



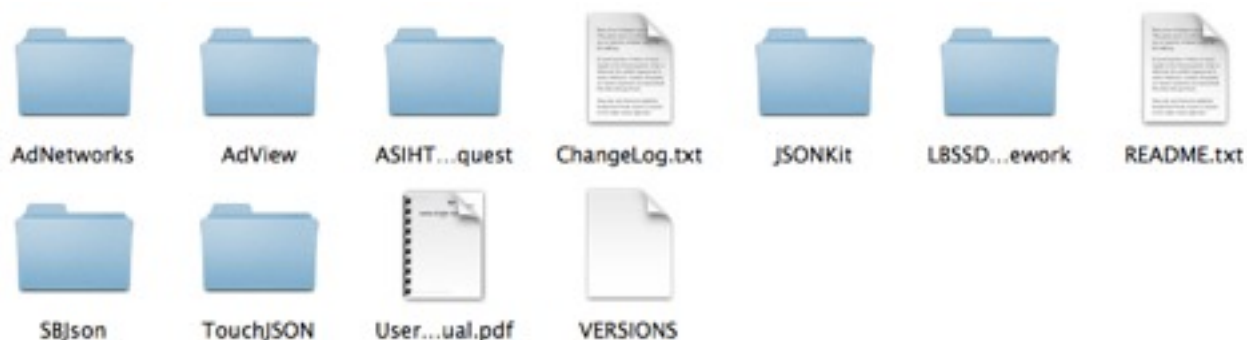
AdView iOS SDK 开发者手册

v1.4.6

AdView iOS SDK 介绍

AdView iOS SDK是专为iOS开发者免费提供的移动广告优化工具，旨在帮助开发者轻松实现广告收益最大化。基于广告聚合的应用互推，帮助应用迅速扩大用户数。同时我们联合多家广告平台和应用商城，开通绿色通道服务，为广大开发者服务。

AdView iOS SDK 包含如下内容：

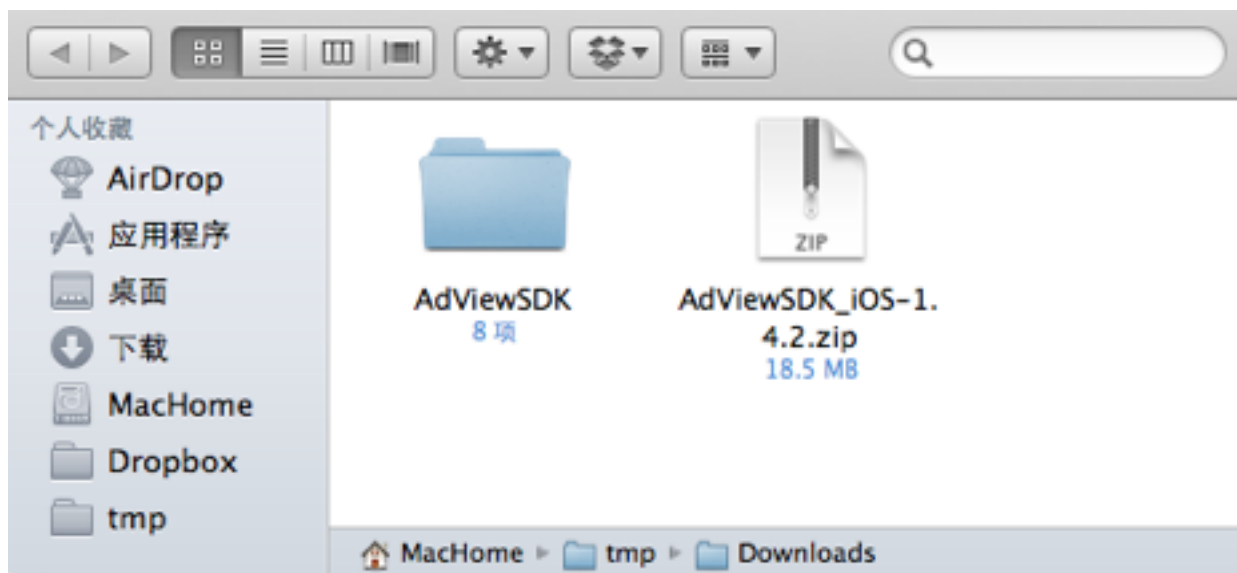


文件或目录名	说明
AdNetworks	AdView SDK 支持的广告平台开发包.
AdView	AdView SDK 开发包.
ASIHTTPRequest	部分广告平台依赖的ASI开源库.
SBJson	部分广告平台依赖的 json-framework 源代码.
TouchJSON	部分广告平台依赖的 TouchJSON 源代码.
JSONKit	部分广告平台依赖的 JSONKit 源代码.
LBSSDK.framework	聚赢平台依赖的框架.
ChangeLog.txt	更新日志.
README.txt	广告平台版本，符号冲突，和一些使用限制上的说明.
UserManual.pdf	使用手册.
VERSIONS	当前版本号.

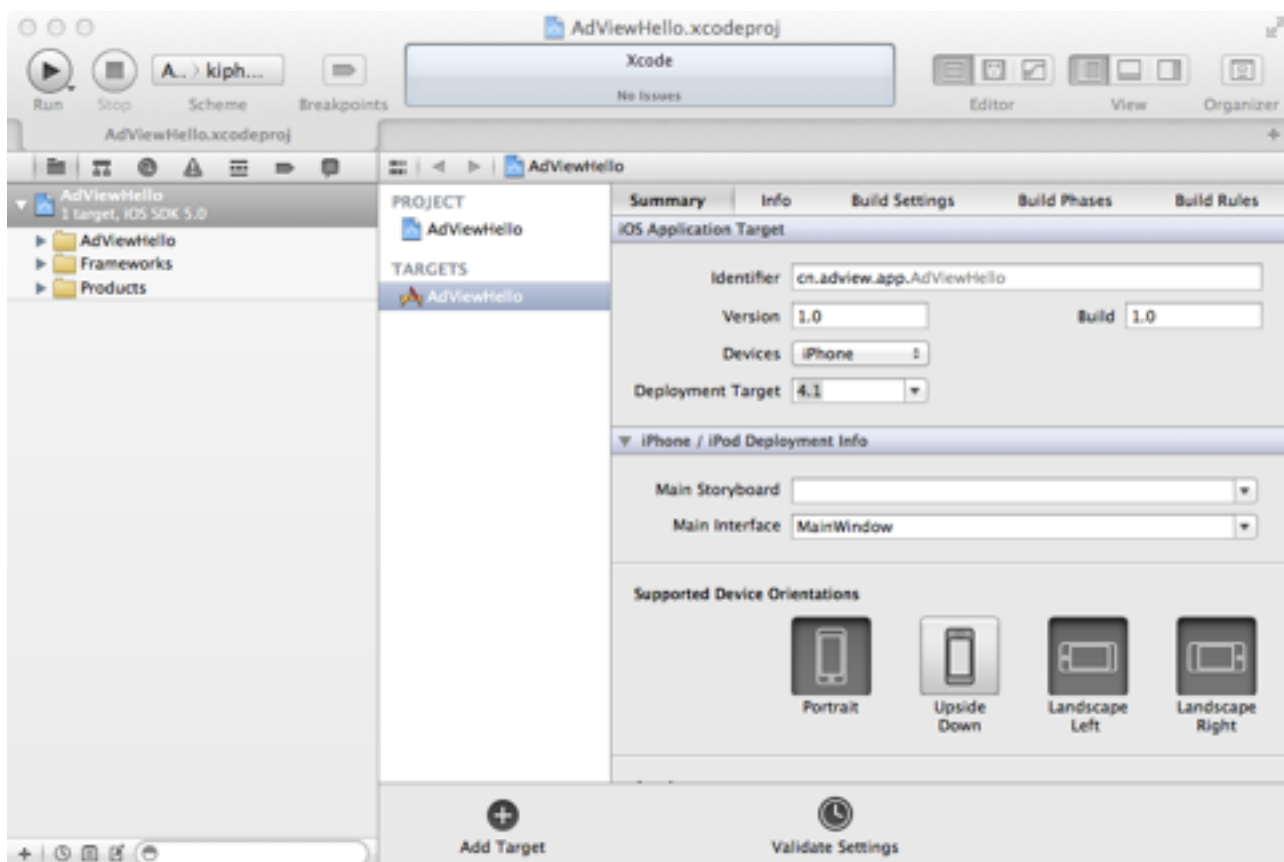
在项目中集成 AdView

在项目中集成 AdView 比较容易, 通常您按照以下步骤即可把 AdView 集成到您的项目中。

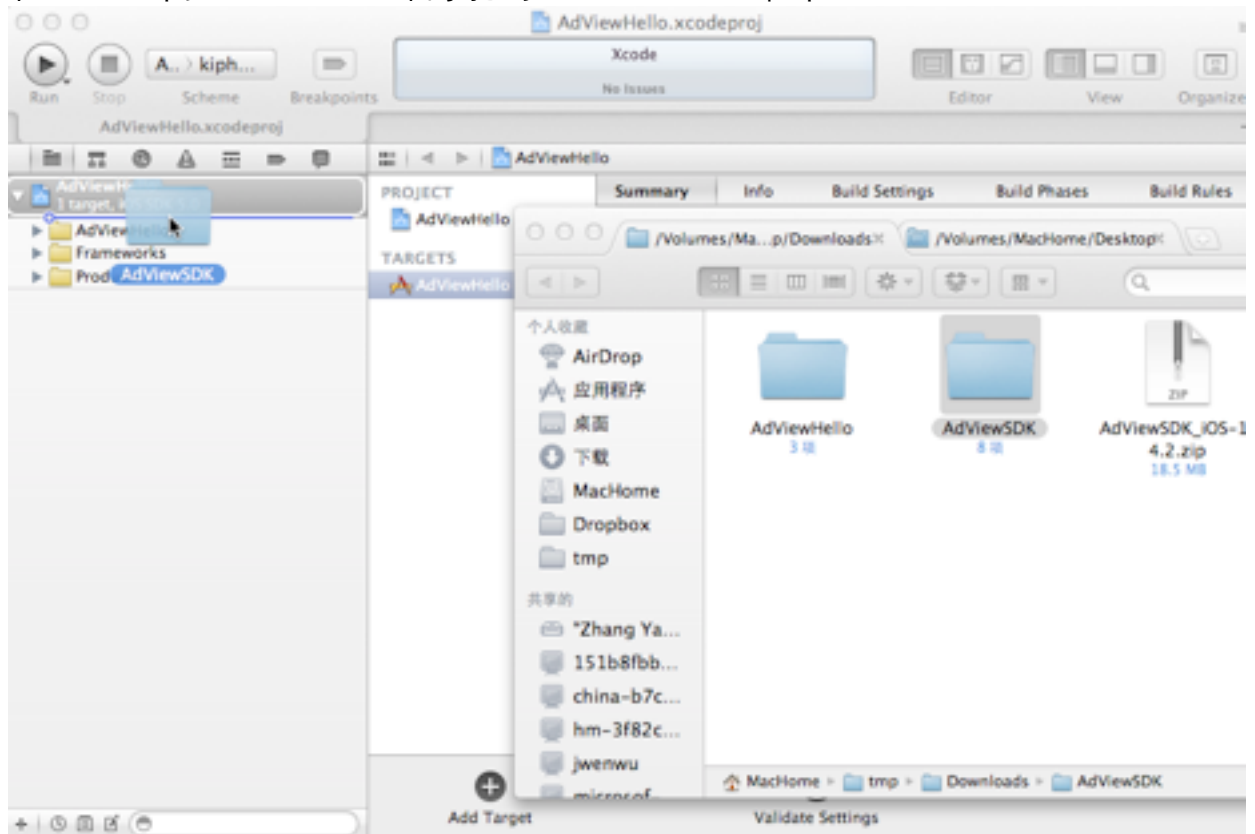
1. 从网站获取 AdView SDK 开发包, 在 Finder 中解压. 您将在 Finder 中看到解压后的 AdView SDK. 如图所示.



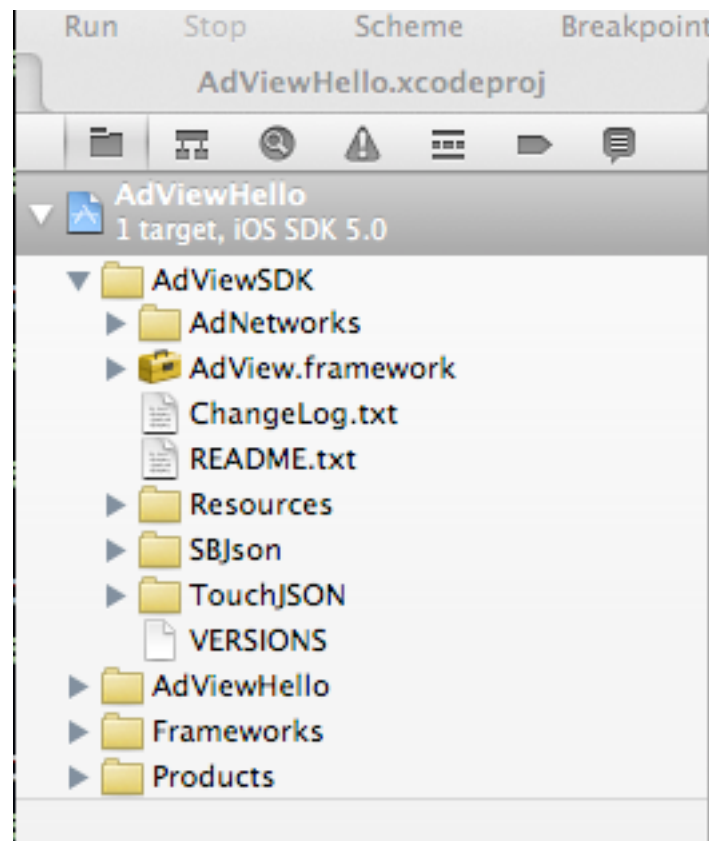
2. 在 Xcode 中打开您的工程. 在此以 AdView SDK 所附带的 AdViewHello 工程为例.



3. 在 Finder 中把 AdViewSDK 目录拖到 AdViewHello 工程中。



4. 在 Xcode 弹出的对话框中选中 “Copy items into destination group’s folder (if needed)”. 完成以后 AdView SDK 即已经添加到项目中. 如图所示.



5. 若需要使用离线配置功能，从网站“我的产品”——“ios”——对应应用——“广告优化”页面，点击“离线配置下载”，下载名字如“SDK20111022530129m85is43b70r4iyc.txt”的文件，放入到项目目录下，加入到项目，确认该文件被选中会被打包到app。并确认这个名字的txt文件和要填入的 `adViewApplicationKey` 委托函数返回的字符串是一致的。在无法从网上取得配置的情况下，`adview` 会优先查看是否有上次取得的配置的备份，若没有，才会使用离线配置数据。
6. AdView SDK 开发包附带了所有支持的广告平台。但是不幸的是某些广告平台之间会有一些符号冲突。所以您不得不忍痛割爱一些广告平台。这些广告平台的冲突主要有：
 - Casee 的开发库中已经包含 SBJson 库。
 - Wooboo 的 iPhone 和 iPad 分成了两个开发库，您只能使用其中的一个。
7. 一些平台对于xcod版本或者sdk版本有限制，不满足需求请不链接该平台库：
 - AirAD仅支持xcod4.2, ios4.0以上。
 - Admob要求xcod4.2以上。
8. 其他：
 - 不同广告平台库做链接时可能冲突，详见README.txt。
 - `adview`不直接使用地理位置信息，广告平台sdk可能使用。

在程序界面中嵌入 AdView

1. 首先您需要现在 AdView 网站上注册帐号并创建您的应用程序, 获取 application key.
2. 在需要嵌入 AdView 的界面对象中实现 AdView 的 Delegate, 如下代码所示:

```
#import "AdViewView.h"
#import "AdViewDelegateProtocol.h"

@interface SimpleViewController : UIViewController <AdViewDelegate>
{
.....
    AdViewView *adView;
.....
}
.....
@property (nonatomic, retain) AdViewView* adView;
.....
@end
```

3. 实现 AdView Delegate, 如下代码所示.

```
@implement SimpleViewController
.....

- (NSString*) adViewApplicationKey
{
    return @"SDK20111022530129m85is43b70r4iyc"; // 在 AdView 网站申请的 key.
}

- (UIViewController*) viewControllerForPresentingModalView {
    return [((AdViewHelloAppDelegate *)[[UIApplication sharedApplication] delegate])
        navigationController]; // 全屏广告附着的控制器.
}

- (BOOL) adViewTestMode
{
    return NO; //在测试时返回 YES;
}

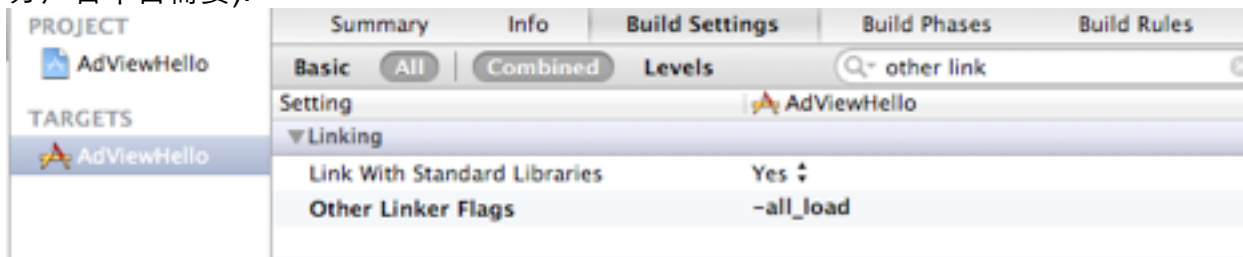
//以下两个方法若不需要baidu广告可不实现
- (NSString *)BaiDuApIDString {
    return @"2f952126"; //返回baidu广告网站的adview key
}

- (NSString *)BaiDuApSpecString {
    return @"debug"; //返回实际计费键值, 在测试时返回 @"debug"
}
.....
@end
```

4. 在控制器的 `viewDidLoad` 函数中创建 `AdViewView` 并开始请求广告, 如下代码所示.

```
- (void) viewDidLoad
{
    .....
    self.adView = [AdViewView requestAdViewViewWithDelegate:self];
    [self.view addSubview:self.adView];
    [self.adView requestFreshAd];
    .....
}
```

5. 在项目设置中设置 `Other Linker Flags` 的值, 并添加 “-all_load” 标志, 及 “-lxml2” 标志(部分广告平台需要).



6. 若想要对广告条的大小做定制, 可实现委托函数 `PreferBannerSize`, `adview` 将根据返回值选择最接近的大小做适配, 如果不实现, 将自动选择, `iphone` 选择 320 宽的小尺寸, `ipad` 将选择宽在 700 以上的大尺寸。若广告平台不支持, 将只支持广告平台的缺省尺寸。

```
- (void) PreferBannerSize
{
    return AdviewBannerSize_320x50;
}
```

7. 若希望能打开各广告平台对于 Gps 的支持, 可实现委托函数 `adGpsMode`, 返回 YES 将打开。

```
- (BOOL) adGpsMode
{
    return YES;
}
```

8. 在您的工程中添加 `AdView` 以及各广告平台依赖的 `framework`.

以下 `framework` 为 `AdView` 以及各广告平台所依赖

- `libiconv.dylib`
- `libsqlite3.dylib`
- `libstdc++.dylib`
- `libz.dylib`
- `AudioToolbox.framework`
- `AVFoundation.framework`
- `CFNetwork.framework`
- `CoreLocation.framework`

- CoreMedia.framework
- CoreMotion.framework
- CoreTelephony.framework
- CoreVideo.framework
- EventKit.framework
- iAd.frameowrk
- ImageIO.framework
- MapKit.framework
- MediaPlayer.framework
- MessageUI.framework
- MobileCoreServices.framework
- QuartzCore.framework
- Security.framework
- SystemConfiguration.framework

9. 在 AdView 网站上配置您的各个广告平台.

10. 编译并链接您的工程, AdView 即可显示广告.

删除不需要广告平台

删除不需要的广告平台非常容易, 只需要在项目工程中删除 **AdViewSDK/AdNetworks** 组下相应的广告平台库文件, 重新编译工程即可.

在从工程中删除广告平台时我们建议只是删除工程引用, 而不要把广告平台从硬盘上删除. 保留这些广告平台的开发库以备不时之需.

常见问题处理

1. 为什么 AdView 无法显示广告?
最大可能性的原因在于您没有在我的项目中添加额外的链接选项, 使广告平台的开发库能正常加载到您的应用程序中. 您可以参考 "[在程序界面中嵌入AdView](#)" 的第 5 步.
2. 工程在编译能够成功, 但是在链接的时候发生错误, 这是为什么?
由于 Objective-C 语言的特性所限制, 所有参与链接的静态库不允许出现重复的函数或者变量等符号. 如果冲突发生在广告平台之间, 这个比较容易解决, 您只需要注意冲突发生在那些广告平台之间即可. 已知的广告平台冲突发生在以下几个:
 - AdChina, WinAd 和 Wooboo 都包含了 Reachability, 所以其中任何两个库共存的情况下, 会发生符号冲突. 这个办法暂时无法解决, 您只能使用其中一个广告平台.
 - Casee 与 SBJson 的冲突. 由于 Casee 已经包含 SBJson 部分的代码, 所以您可以从工程中删除 AdViewSDK/SBJson 组的所有源代码.
3. 工程添加 -all_load 标志后在链接外部第三方静态库时发生冲突.
发生这种错误时, 原因的确是出于 -all_load 标志的问题, 要避免这个问题, 请确认您的 Xcode 版本在 3.2.6 以上. 并且删除 -all_load 标志, 而使用 -force_load 逐个添加您需要链接的第三方静态库以及 AdView/AdNetworks 组下的广告平台开发库.
4. 为什么找不到 AdViewView.h 头文件?
AdView 开发库从 1.4.3a 开始不再使用 framework 的封装方式. 请使用 #import "AdViewView.h" 方式包含头文件