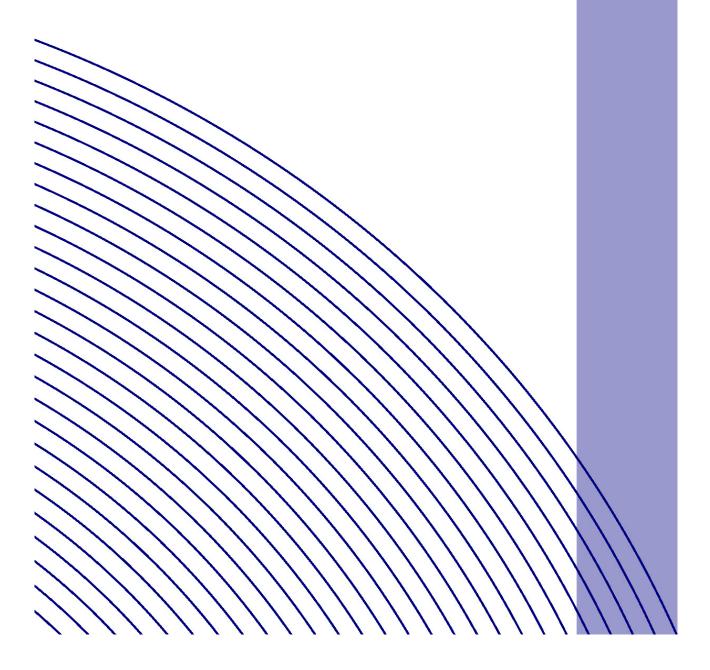


AdView

Android SDK 安装指南

Rev.1.7.6





1 注册并获取 SDK

- 1) 访问 AdView 网站 http://www.adview.cn 注册 Adview 帐号。
- 2) 登录后在"我的产品"页面选择"发布应用"。
- 3) 应用平台选择"Android",根据提示完成相关信息,在"广告优化"里边您将获取唯一的 SDK key.



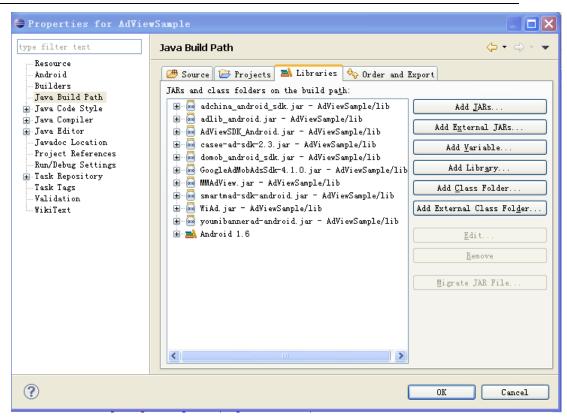
4) 首页一下载,点击立即下载,能获取 AdView SDK 包,包括文档和 sample;



2 添加 SDK

- 1)下载的 AdViewSDK_Android_x.x.x.zip 包里边包括 AdViewSDK_Android.jar 包和安装,互推帮助文件,libs 文件夹里包含所有广告平台的 SDK。(README.txt 中有每个 jar 对应的广告平台的说明)
- 2) 将 AdViewSDK_Android.jar 放入到您的应用得工程中。
- 3) 将应用程序可能用到的所有广告商的 SDK 用同样的方式添加进去。





注意:我们提供的SDK可以让您自由选择您喜欢的广告公司,但我们还是建议您添加我们提供的所有广告公司SDK,因为您可以在后台更自由的选择和配置.

- 4) 如果您还没有注册这些广告平台,请先到这些广告平台注册,添加App,记下对应的 App Key,以便在AdView中绑定和设置。记住,通过AdView的<mark>绿色通道</mark>可以加快审核速度;
- 5) 如果你是一个新手,对广告平台不怎么了解,也不知道选择哪家广告平台,或者不知道哪家广告平台收入稳定,没关系,Adview建议你可以先使用**百度,亿动智道,Inmobi**几家平台看看效果。

特别提醒: 集成友盟(Umeng)SDK的时候需要把umeng_res目录下的资源文件放到工程的res目录下:

3 AndroidManifest.xml 文件配置

3.1 增加权限代码

(下面代码可以去sample中copy)

```
<!-- AdView SDK mandatory or important permissions, 用户需要添加的 -->
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"/>
```



```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
```

要支持Momark平台必须要权限:

<uses-permission android:name="android.permission.GET_TASKS" />;

<!-- optional permissions,用户可以选择,不是必要的属性,针对某些sdk的特殊需求 -->

```
<uses-permission android:name="android.permission.CALL_PHONE"
    /> <!-- Casee, WqAd, InMobi, Greystripe, lsense, izp -->
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" /> <!-- izp -->
<uses-permission android:name=
    "com.android.browser.permission.READ_HISTORY_BOOKMARKS" /><!-- izp -->
<uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE" /><!-- smartmad -->
<uses-permission android:name=
    "android.permission.RECORD_AUDIO" /><!-- smartmad -->
<uses-permission android:name="android.permission.CHANGE_WIFI_STATE" />
<!-- mobwin lbs -->
```

备注:

INTERNET: 允许访问网络,这是必须的

ACCESS_NETWORK_STATE: 允许访问网络的状态,这是必须的READ PHONE STATE: 允许访问手机的各种状态,这是必须的

ACCESS_COARSE_LOCATION:允许一个程序访问CellID或WiFi热点来获取粗略的位置

ACCESS_FINE_LOCATION: 允许一个程序访问精确位置(如GPS)

ACCESS WIFI STATE: 允许程序访问Wi-Fi网络状态信息

WRITE_EXTERNAL_STORAGE: 允许程序访问外部存储设备,可以缓存广告

GET TASKS: 查看当前应用的任务

3.2 增加 Activity 声明

一些广告平台需要声明Activity,才能正常工作,在application标签中包含;没有在下面列出来的,表示那些广告平台不需要声明Activity;

还有一些广告配置比较特殊,需要特别说明,包括AdTouch和Baidu,Wooboo, Greystripe, Umeng的广告,添加的时候一定要注意看说明;

(下面的代码可以去sample中copy)

1,如果想显示AdChina广告,需要增加如下activity定义

android:configChanges="orientation|keyboard|keyboardHidden"/>

2,如果想显示AdMob的广告,需要增加如下activity定义

<!-- AdView SDK for AdMob -->
<activity android:name="com.google.ads.AdActivity"
android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation|screenLayout|uiMode|screenSize|smallestScreenSize"/>(在android3.2上才能编译通过)

3,如果想显示adwo广告,需要增加如下activity定义

<!-- AdView SDK for AdWo -->
<activity android:name="com.adwo.adsdk.AdwoAdBrowserActivity"/>

4,如果想显示AirAd广告,需要增加如下activity定义

<!-- AdView SDK for AirAd -->
<activity android:name="com.mt.airad.MultiAD"
android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar"
android:configChanges="orientation|keyboard|keyboardHidden"/>

5,如果想显示Baidu广告,需要增加如下activity定义

<!-- AdView SDK for Baidu -->
<activity android:name="com.baidu.AppActivity"
android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation" />
<meta-data android:name="BaiduMobAd_DEBUG_TOKEN" android:value="adview" />

6,如果想显示多盟广告,需要增加如下activity定义

<!-- AdView SDK for Domob -->
<activity android:name="cn.domob.android.ads.DomobActivity"
android:theme = "@android:style/Theme.Translucent" />

7,如果需要增加百分联通的广告,需要添加如下Activity定义

<!-- AdView SDK for Lsense -->
<activity android:name="com.l.adlib_android.AdBrowseActivity"
android:windowSoftInputMode="stateHidden|adjustResize"
android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation" />

8, 如果要显示millennialmedia的广告,需要增加如下activity定义

9,如果想显示Vpon广告,需要增加如下activity定义



```
<!-- AdView SDK for Vpon -->
<activity android:name="com.vpon.adon.android.WebInApp"</pre>
android:screenOrientation="portrait"
android:configChanges="orientation|keyboardHidden|navigation|keyboard"/>
10,如果想通过Wooboo审核通过,需要增加如下语句
<!-- AdView SDK for Wooboo -->
<meta-data android:value="1" android:name="Market_ID"/>
      <activity android:name="com.wooboo.adlib_android.AdActivity"
         android:configChanges="orientation|keyboardHidden"/>
      <activity android:name="com.wooboo.adlib_android.FullActivity"
        android:configChanges="orientation|keyboardHidden"
        android:launchMode="singleTask" />
<service
        android:name="com.wooboo.download.WoobooService" >
            <action android:name="com.wooboo.WoobooDownloadService" >
         </intent-filter>
</service>
11,如果想显示有米广告,需要增加如下activity定义
<!-- AdView SDK for Youmi -->
<activity android:name="net.youmi.android.AdActivity"
android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation"/>
12,如果需要增加InMobi的广告,需要添加如下Activity定义
<!-- AdView SDK for InMobi -->
<activity android:name="com.inmobi.androidsdk.IMBrowserActivity"
android:configChanges="keyboardHidden|orientation|keyboard" />
13,如果需要增加greystripe的广告,需要添加如下Provider和Activity定义
<!-- AdView SDK for greystripe -->
android:authorities="YOUR_APPLICATION_PACKAGE.AdContentProvider"
   android:multiprocess="true" android:exported="false" />
<activity android:name="com.greystripe.android.sdk.AdView"
   android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation">
    <intent-filter>
        <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
    </intent-filter>
</activity>
注: YOUR_APPLICATION_PACKAGE 是你的程序包名;
```

14,如果需要增加AppMedia的广告,需要添加如下Activity定义



<!-- AdView SDK for AppMedia -->

<activity android:name="cn.appmedia.ad.AdActivity"></activity>

15, AdTouch只能单独播放,不能和其他广告公司混合播放,广告相关位置代码设置如下

屏幕上部: AdViewTargeting.setAdArea(AdArea.TOP);

屏幕下部: AdViewTargeting.setAdArea(AdArea.BOTTOM);

16,如果需要增加力美的广告,需要添加如下Activity定义

<!-- AdView SDK for LmMob -->

<activity android:name="com.lmmob.ad.sdk.LmMobAdWebView"
 android:configChanges="keyboardHidden|orientation" />

<activity android:name="com.lmmob.ad.sdk.LmMobFullImageActivity"
 android:configChanges="keyboardHidden|orientation" />

17,如果需要增加友盟的广告,需要添加如下Activity定义

<!-- AdView SDK for Umeng -->

<activity android:name="com.umengAd.android.UmengAdDetailActivity"
 android:configChanges="keyboardHidden|orientation"
android:theme="@android:style/Theme.Translucent" />

18,如果需要增加腾讯聚赢的广告,需要添加如下Activity定义

<!-- AdView SDK for tencent MobinWin -->
<activity android:name="com.tencent.mobwin.MobinWINBrowserActivity" />

19,如果需要增加aduu的广告,需要添加如下Activity定义

<!-- AdView SDK for aduu -->

<activity android:name="cn.aduu.adsdk.AdSpotActivity" />

20,如果需要增加艾德思其的广告,需要添加如下Activity定义

<!-- AdView SDK for Mobisage -->

 $\verb| `android:name="com.mobisage.android.MobiSageActivity"| \\$

android:launchMode="singleTask"

android:screenOrientation="portrait"

<service android:name="com.mobisage.android.MobiSageApkService"</pre>

android:enabled="true"></service>

21,如果需要增加Momark的广告,需要添加如下Activity定义

<!-- AdView SDK for Momark -->



4 集成广告(codeLayout. java)

4.1 资源文件中增加广告位置

(下面代码可以去sample中copy)

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
xmlns:android=http://schemas.android.com/apk/res/android
android:orientation="vertical"
android:layout_width="fill_parent"
android:layout_height="fill_parent"
android:id="@+id/layout_main">
<LinearLayout
android:id="@+id/adLayout"
android:layout_width="fill_parent"
android:layout_width="fill_parent"
android:layout_height="wrap_content"
/>
</LinearLayout>
```

4.2 增加代码来增添广告

(下面代码可以去sample中copy)

```
LinearLayout layout = (LinearLayout)findViewById(R.id.adLayout);

/* 下面两行仅仅用于调试,发布前注释掉 */

AdViewTargeting.setRunMode(RunMode.TEST);

AdViewTargeting.setUpdateMode(UpdateMode.EVERYTIME);

AdViewLayout adViewLayout = new AdViewLayout(this, "adview的sdk key");

//adViewLayout.setAdViewInterface(this);

layout.addView(adViewLayout);

layout.invalidate();
```

注意:

- 1, AdViewTargeting.setRunMode(RunMode.TEST)功能为您提供调试状态,当为 true 您的所有的广告都和广告公司之间处与测试状态,当完成后,一定要去掉这句话,因为系统默认为非测试状态。
- 2, AdViewTargeting.setUpdateMode(UpdateMode.EVERYTIME)功能为每次都从服务器获取最新的设置,方便您的调试,当调试结束后,一定要去掉这句话,因为系统已经为您优化成最佳时间,同时不影响应用本身的性能。
- 3, 通过adViewLayout.setAdViewInterface用户可以监听广告显示(onDisplayAd)和用



4.3 AdViewInterface 侦听接口

(下面代码可以去sample中copy)

```
@Override
public void onClickAd() {
    //广告区域被点击的时候,该接口被调用
}

@Override
public void onDisplayAd() {
    //每次切换显示一个广告的时候,该接口被调用
}
```

4.4 AdView 详细的 interface 支持请参考 java doc

(这些不是必须的)

- 1) 点击和显示事件获取
- 2) 外部设置功能支持
- 3) 应用精准广告设置信息支持

4.5 AdView 后台应用设置

1) 发布应用设置





2) 进入广告优化



进入广告优化,可以对各个应用项,颜色,刷新时间等等进行配置;

3) 添加广告平台



选择广告平台			
□哇棒	□有米	AdMob	MillennialMedia
□架势	□微云	□易传媒	■ AdView应用互推
□亿动智道	□多盟	Vpon Vpon	AdTouch
□安沃	airAD	□帕干	AppMedia
□天幕	□百度	LSense	□嬴告
☐ Greystripe	InMobi	☐ MdotM	ZestADZ
Smaato	□亿赞普	■艾德思奇	□友盟
□飞云	□力美	□聚赢	□随踪
			保存 关闭

开发者根据需要选择想要的平台;

4) 配置广告平台



- 1、APP ID设置: 开发者应当先去相关的广告平台注册,获取对应的APP信息。根据各广告平台接口不同,一般只需要输入APP ID,有的还需要输入其他信息。
- 2、广告状态: 只有广告状态设置为"ON"的广告平台的广告才会被在应用中显示。开发者可以控制广告平台状态切换不同的广告平台。



3、投放量: 只有广告状态为"on"的投放量才有意义,投放量为对广告平台的请求比例。 切换广告平台应同时调整投放量,所有广告状态为on的应用投放量总额应为100,否则无法 正确保存。

5) 地理位置优化



- 1、开启地域优化的功能是指定在国内的手机显示国内配置的广告,在国外的手机显示国外配置的广告:最大限度的满足不同的需求。
- 2、当地域优化关闭的时候,就不区分国内国外了,设置为on的都可以显示。

4.6 指定应用渠道

开发者在Manifest文件中加<meta-data android:name="AdView_CHANNEL" android:value="GFAN"></meta-data>可以配置渠道; 之前的 AdViewTargeting.setChannel接口已经作废;

目前adview支持的渠道如下:

EOE(优亿市场)

GOOGLEMARKET(谷歌电子市场)

APPCHINA(应用汇)

HIAPK(安卓市场)

GFAN(机锋)

GOAPK(安智)

NDUOA(N多网)

91Store(手机91)



```
LIQUCN(历趣)
WAPTW(天网)
ANDROIDCN(安卓中国)
GGDWON(G友网)
ANDROIDAI(安卓之家)
STARANDROID(安卓星空)
ANDROIDD(安致)
YINGYONGSO(应用搜)
IMOBILE(手机之家)
SOUAPP(搜应用)
MUMAYI(木蚂蚁)
MOBIOMNI(欧米)
PAOJIAO(泡椒网)
AIBALA(爱扒拉市场)
COOLAPK(酷安网)
ANFONE(安丰)
APKOK(乐致网)
如果不配置,或配置其他的值,一律作为"OTHER"处理;;
在移动广告观察(http://t.adview.cn/)中有各个市场的链接;
```

5 纯代码方式增添广告(codeLayout2. java)

开发者也可以不需要在xml文件添加LinearLayout,全都用code实现,一般在游戏中嵌入广告可以使用;

(下面代码可以去sample中copy)



6 XML 方式布局广告(xmlLayout.java)

6.1 布局 AdViewLayout

开发者可以根据广告在界面中的显示位置,在需要添加广告的 Activity 对应的 XML 布局文件中增加 AdViewLayout 布局,示例代码如下:

```
<com.adview.AdViewLayout
    android:id="@+id/adview_ayout"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_alignParentBottom="true"
/>
```

6.2 配置 AdView SDK Key

```
在AndroidManifest.xml中增加如下meta-data配置AdView SDK Key:
<meta-data android:value=" adview的sdk key "
android:name="ADVIEW SDK KEY" />
```

6.3 其它

其它同代码布局方式。

7 本地默认缓存文件

Adview SDK 初始化的时候会从 server 读取广告配置文件,根据配置信息进行相应的广告展示; 当用户第一次安装使用集成 Adview SDK 的 apk 时,为了防止出现异常情况连不上 server,开发 者可以从 server 下载配置文件,导入到工程的 assets 目录下,异常时程序会读取本地默认缓存文件,确保广告的正常显示;

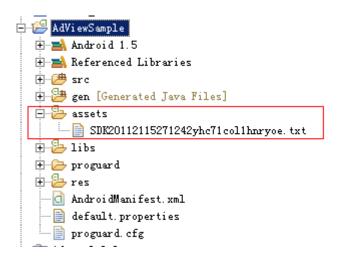


7.1 下载配置文件



广告设置中点击"离线配置下载";

7.2 存放到工程 assets 文件夹





8 添加自定义广告平台

8.1 开源代码地址

开发者可以去https://github.com/adview/AdviewSDK_Android获取adview源代码;

相关的libs, src, AndroidManifest.xml怎么加,可以参考标准版版的sample实现;

8.2 后台配置

添加广告平台中有个"自定义广告平台";



有的广告平台有一个id,有的需要两个id,这个根据需要填了;

8.3 代码修改

- 1. 在com. adview. adapter目录中添加一个文件XXXAdapter. java;
- 2. 在 AdViewAdapter. java文件, 函数getAdapter中,参考其他case的实现修改一下case AdViewUtil. NETWORK_TYPE_CUSTOMIZE部分的代码就可以了;
- 3. XXXAdapter. java的实现也是标准化的了,可以参考其他adapter的实现了;

9 FAQ

9.1 如果应用想混淆 (ProGuard) 怎么办?

AdView是动态调用,不必对其进行混淆,广告公司代码基本已经独立混淆过,如果应用自己代码需要混淆,可以在文件proguard.cfg开头如下增加,详情可参考sample中的代码(下面的



```
code可以去sample中copy):
-dontwarn
-libraryjars /libs/AdViewSDK_Android.jar
-keep public class com.adview.** {*;}
-keeppackagenames com.madhouse.android.ads
-keepclassmembers class * {public *;}
-libraryjars /libs/wqadsdk_release.jar
-keep public class com.wqmobile.sdk.** {*;}
-keep public class * {public *;}
-keep public class com.adwo.adsdk.AdwoAdBrowserActivity
-keep public class com.wooboo.** {*;}
-keep public class MobWin.*
-optimizationpasses 5
-dontusemixedcaseclassnames
-dontskipnonpubliclibraryclasses
-dontpreverify
-verbose
```

目前Adview SDK混淆支持proguard4.6以上的版本,开发者可以去proguard官方网站 http://sourceforge.net/projects/proguard/files/proguard/下载4.6或以上版本;如果要升级的话,用下载的版本直接替换掉"android-sdk-windows\tools\proguard"就可以了;

9.2 需要添加哪些 permissions

Sample的AndroidManifest.xml中有说明:

要支持Momark平台必须要权限: <uses-permission android:name="android.permission. GET_TASKS" />



```
<!-- optional permissions -->
```

<uses-permission android:name="android.permission.CALL_PHONE"</p>

/><!-- Casee, WqAd, InMobi, Greystripe, Isense, izp -->

- <uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" /><!-- izp -->
- <uses-permission android:name
 - ="com.android.browser.permission.READ_HISTORY_BOOKMARKS" /><!-- izp -->
- <uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE" /><!-- smartmad -->
 <uses-permission android:name=</pre>
 - "android.permission.RECORD_AUDIO" /><!-- smartmad -->
- <uses-permission android:name="android.permission.CHANGE_WIFI_STATE" /><!-mobwin lbs -->

注:上面的6个权限是某些广告的特殊需求,是可选的,用户可以根据情况选择;

9.3 为什么后台统计的分辨率有时不准

如果在manifest中加上<uses-sdk android:minSdkVersion="4" />, 获取的分辨率是准确的;如果不加的话对于高分辨率的手机获取的就不准确;

9.4 绿色通道是干什么用的?

为了给开发提供更便捷快速的服务,AdView和各广告平台建立了绿色通道;开发者通过QQ通道直接和广告平台沟通,会加快审核和问题的反馈;用户可以登录AdView资源中心:





9.5 如果有问题,和谁联系?

用户可以登录AdView资源中心加入QQ支持群:



AdView用户论坛是获得技术帮助的最好地方。AdView团队会积极响应论坛上的问题,同时非常欢迎社区成员也参加讨论和解决问题。如果您认为发现了一个错误,可能首先要发布到论坛。对于更一般的问题,您可以写信给我们service@adview.cn,我们将尽快给您答复。