### 시스템 프로그래밍

## 2차 프로그래밍 과제



A SEOKYEONG UNIVERSITY

# 시스템 프로그래밍 2차

-2019301005 김경민-

# 목차

1.코드 & 설명

# 2.사진



## 1. 코드 & 설명

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <dirent.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <time.h>
#include <pwd.h>
#include <grp.h>
char type(mode t);
int sortsize(struct dirent **d1, struct dirent **d2);
int reverse(struct dirent **d1, struct dirent **d2);
void reDirent(char *dir);
void sumPath(char *path, char* p1, char* p2)
void print(DIR *dp, struct dirent *d, int flag);
void printl(DIR *dp, struct dirent *d);
void prints(char *dir,int size,int flag);
void printr(char *dir);
```

기본적인 헤더 파일에 문자열, 시간 그리고 UID 와 PID를 출력하기 위한 헤더파일을 추가 type 함수는 mode\_t 에 따라서 디렉토리인지 일반 파일인지 구분 sortsize 함수는 prints 함수에 쓰일 scandir 의 크기 비교 함수 reverse 함수는 printr 함수에 쓰일 scandir 의 역순 함수 reDirent 함수는 Is -R 에 쓰일 재귀함수 sumPath 함수는 재귀함수에 쓰일 path를 생성하는 함수 print 함수는 일반적인 출력과 -F 시 출력에 쓰이는 함수 printl 함수는 long 형태의 출력에 쓰이는 함수 prints 함수는 -s 시 출력에 쓰이는 함수 printr 함수는 -r 시 출력에 쓰이는 함수

```
int main(int argc,char*argv[]){
        DIR *dp;
        struct dirent *d;
        struct stat buf;
        char path[BUFSIZ];
        char *dir;
char *home;
        int flag=0;
        home=".";
        dp=opendir(".");
        if(argc ==1){
               print(dp,d,0);
        else if(argc ==2){
                if(strcmp(argv[1],"-1")==0){
                         printl(dp,d);
                 }
                 else if (strcmp(argv[1], "-F") == 0) {
                         print(dp,d,1);
                 else if (strcmp(argv[1], "-R") == 0) {
                        reDirent(home);
                else if(strcmp(argv[1],"-r")==0){
                        printr(home);
        else if(argc==3){
                 if(strcmp(argv[1],"-s") ==0) {
    prints(home,atoi(argv[2]),0)
                 else if (strcmp(argv[1], "-ls") == 0) {
                        prints (home, atoi (argv[2]), 1);
                else if(strcmp(argv[1],"-d")==0) {
    if(strcmp(argv[2],"-1")==0)
        print(dp,d,1);
        else{
                if(strcmp(argv[1],"-1")==0){
                         if(strcmp(argv[2],"-s")==0)
                                 prints(home, atoi(argv[3]),1);
                 }
        closedir(dp);
        return 0;
main 함수
인자의 개수가 1개이면 기본적인 출력
2 개인 경우에는 argv[1]의 형태에 따라 출력
3 개인 경우에는 argv[1]의 형태와 argv[2]의 형태에 따라 출력
```

그 외 경우는 인자가 4개인 한 경우 출력

```
char type(mode_t mode) {
               if(S_ISREG(mode))
                      return('-');
               if(S ISDIR(mode))
                      return('d');
               if(S ISCHR(mode))
                       return('c');
               if(S ISBLK(mode))
                      return('b');
               if(S ISLNK(mode))
                      return('l');
               if(S ISFIFO(mode))
                       return('p');
               if(S_ISSOCK(mode))
                      return('s');
void print(DIR *dp, struct dirent *d,int flag){
       struct stat buf;
       int cnt=0;
       while((d = readdir(dp))){
             if(strncmp(d->d_name,".",1)==0){
                    continue;
               stat(d->d name, &buf);
               if(flag==0){
               printf("%-8s ",d->d_name);
                       cnt++;
                       if(cnt==8){
                              putchar('\n');
                              cnt=0;
               else if(flag==1){
                                      mode) == 'd')
                       if(type(buf.st
                       printf("%s/_",d->d_name);
               else
                       printf("%s ",d->d_name);
                       cnt++;
                       if(cnt==8){
                              putchar('\n');
                              cnt=0;
                       }
      putchar('\n');
```

type 함수는 mode 를 인자로 받아서 각각  $S_IS_{--}$  매크로에 넣어서 참이면 true 를 반환 true O 조건에서 각각 맞는 return 값을 가짐

print 함수는 일반적인 출력 함수 디렉토리, dirent 구조체, 임의로 지정한 flag를 인자로 받음 stat 구조체 buf 생성, cnt를 0으로 초기화 후 readdir로 디렉토리를 읽음 strncmp 함수로 d\_name 에서 앞에서 1개의 문자를 비교하여 숨겨진 파일들은 continue buf에 d\_name 인 파일의 정보를 넣어준 후 flag==0이면 기본 LS 명령 8개파일씩 출력 flag==1이면 -F의 출력 buf.st\_mode로 mode를 가져와 type 함수를 사용하여 값이 'd'인지 확인 후 같으면 디렉토리라고 판정하여 /를 붙여서 출력

```
void sumPath(char *path, char* p1, char* p2){
      strcpy(path,p1);
      strcat(path, "/");
       strcat(path,p2);
void reDirent(char *dir) {
      DIR* dp = opendir(dir);
       struct dirent *d;
       print(dp,d,0);
       rewinddir(dp);
       while((d=readdir(dp))!=NULL){
             struct stat buf;
             char path[BUFSIZ];
               if(strncmp(d->d_name,".",1)==0){
                    continue;
             sumPath(path, dir, d->d name);
             lstat(path, &buf);
             if(S_ISDIR(buf.st_mode)){
                      printf("%s:\n",path);
                       reDirent(path);
       closedir(dp);
}
```

reDirent 함수는 재귀를 통하여 하위 디렉토리의 내용을 출력함 실행할 디렉토리 경로를 인자로 받아서 open 함 초기에 먼저 디렉토리의 내용을 출력 후 rewinddir 로 오프셋 위치 초기화 readdir 로 읽음 stat 구조체 buf 생성 경로를 담아줄 path 생성 숨긴 파일 continue sumPath 함수를 이용하여 현재 디렉토리 경로와 d\_name, "/"를 합침 lstat 을 사용하여 buf 에 path 경로의 파일정보를 저장 디렉토리의 판별을 위해 lstat 사용 S\_ISDIR 을 사용하여 디렉토리인지 판별 후 참일경우 path 경로 출력 후 재귀

```
void printl(DIR *dp, struct dirent *d){
        struct stat buf;
        while((d = readdir(dp))!=NULL){
              if (strncmp(d->d name,".",1)==0) {
                      continue;
              }
               stat(d->d name, &buf);
              printf("%c", type(buf.st_mode));
              printf("%c", buf.st_mode & S_IRUSR ? 'r' : '-');
              printf("%c", buf.st_mode & S_IWUSR ? 'w' : '-');
              printf("%c", buf.st_mode & S_IXUSR ? 'x' : '-');
              printf("%c", buf.st_mode & S_IRGRP ? 'r' : '-');
printf("%c", buf.st_mode & S_IWGRP ? 'w' : '-');
               printf("%c", buf.st_mode & S_IXGRP ? 'x' : '-');
              printf("%c", buf.st_mode & S_IROTH ? 'r' : '-');
              printf("%c", buf.st_mode & S_IWOTH ? 'w' : '-');
              printf("%c ", buf.st_mode & S_IXOTH ? 'x' : '-');
printf("%ld ", buf.st_nlink);
                printf("%s ", getpwuid(buf.st_uid)->pw_name);
              printf("%s ", getgrgid(buf.st_gid)->gr_name);
              printf("%-6ld ", buf.st_size);
              int i = 0;
              while (ctime(&buf.st mtime)[i] != '\n') {
                printf("%c", ctime(&buf.st_mtime)[i]);
                      i++;
              printf("\t%s\n", d->d_name)
        }
```

printl 함수는 디렉토리와 dirent 구조체를 인자로 받은 후 readdir, 숨긴파일 continue stat을 사용하여 buf에 파일 정보를 넣은 후 각각 & 연산을 통해 조건에 따라 출력 uid 와 gid 는 따로 getpw,getgr 함수를 사용해서 출력 포인터로 반환 ->로 출력 size 는 6 칸을 가지며 왼쪽 정렬로 출력 ld 는 부호를 가지는 10 진수 정수 ctime 은 시간 정보를 문자열로 변환 개행문자전까지 읽어서 출력 마지막에 tab 후 이름 출력

```
void prints(char *dir,int size,int flag) {
       struct dirent **fileList = NULL;
       int num, cnt=0;
       struct stat buf;
       num = scandir(dir,&fileList,NULL,sortsize);
        for (int n=0; n< num; n++) {
                if(!strncmp(fileList[n]->d name,".",1)){
                        continue:
                stat(fileList[n]->d name, &buf);
                if(flag==0){
                        if(buf.st size>size)
                               printf("%-8s ",fileList[n]->d name);
                                cnt++;
                                if(cnt==8){
                                       putchar('\n');
                                       cnt=0;
                                } }
                else{
                        if(buf.st size>size){
                                printf("%c", type(buf.st_mode));
printf("%c", buf.st_mode & S_IRUSR ? 'r' : '-');
                       printf("%c", buf.st_mode & S_IWUSR ? 'w' : '-');
printf("%c", buf.st_mode & S_IXUSR ? 'x' : '-');
                        printf("%c", buf.st_mode & S_IRGRP ? 'r' : '-');
                       int i=0;
                       int i=0;
while (ctime(&buf.st_mtime)[i] != '\n') {
                              printf("%c", ctime(&buf.st_mtime)[i]);
                                i++;}
                        printf("\t%s\n", fileList[n]->d name);}}}
int sortsize(struct dirent **d1, struct dirent **d2){
       struct stat buf1, buf2;
       stat((*d1)->d name, &buf1);
        stat((*d2) \rightarrow d name, \&buf2);
        if(buf1.st_size<=buf2.st_size){</pre>
                if(buf1.st size==buf2.st size){
                       return 0;}
               else{return 1;}}
        else{return -1;}}
```

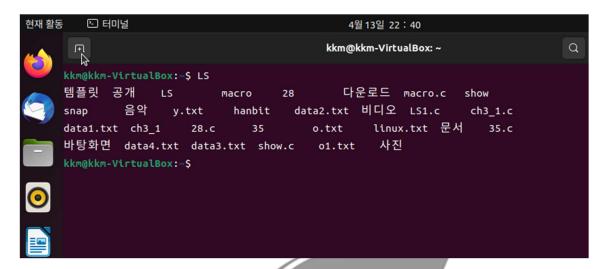
prints 는 디렉토리, 원하는 크기, flag 를 인자로 받아 dirent 구조체 포인터의 포인터 fileList 생성 scandir 함수를 사용하여 dir 의 디렉토리에 있는 파일 및 디렉토리를 sortsize 함수를 사용하여 fileList 에 담겨진 후 fileList 를 반복문으로 fileList[]안에 있는 내용을 하나씩 참조 숨겨진 파일들은 continue 한 후에 flag 가 0 인경우 즉 -s 500 과 같이 -s 만 있는경우 출력 그 외의 경우는 -l 혹은 -ls 인 경우이기 때문에 세부사항까지 전부 출력 sortsize 함수는 비교할 두 dirent 구조체 포인터의 포인터를 인자로 받아서 각 stat 을 사용하여 buf1,2 에 담은 후 buf.st\_size 를 비교하여 return 합니다 Scnadir 은 내부적으로 quick sort 를 사용하기 때문에 sortsize 에서 내림차순을 위한 return 값

```
void printr(char *dir) {
      struct dirent **fileList = NULL;
       int num, cnt=0;
      num = scandir(dir,&fileList,NULL,reverse);
      for (int i=0; i<num; i++) {</pre>
             if(!strncmp(fileList[i]->d_name,".",1)){
                    continue;
             printf("%-8s ",fileList[i]->d name);
       cnt++;
               if(cnt==8){
                      putchar('\n');
                       cnt=0;
       }
      putchar('\n');
int reverse(struct dirent **d1, struct dirent **d2){
       return (strcasecmp((*d2)->d_name , (*d1)->d_name));
```

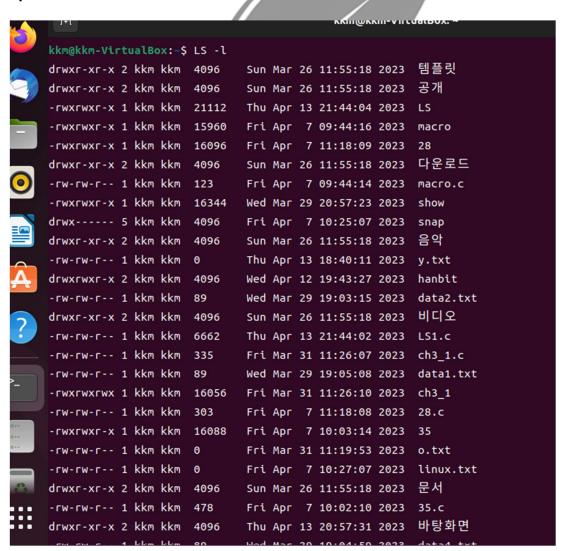
printr 함수는 디렉토리 경로를 인자로 받아 prints 와 마찬가지로 fileList 생성 후 scandir 를 함수를 사용 비교 함수는 reverse 함수를 사용 reverse 함수는 strcasecmp 함수(대소문자 구분없이 문자열 비교)를 사용하여 역순 정렬

# 2. 사진

#### 2-1. LS



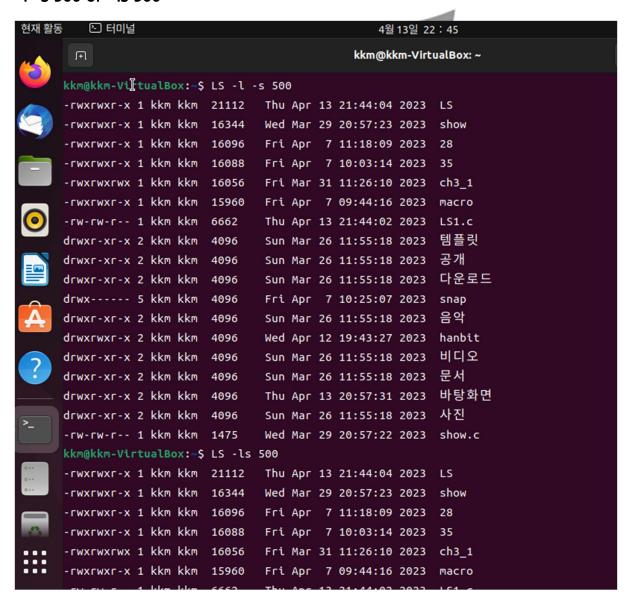
#### 2-2. -I



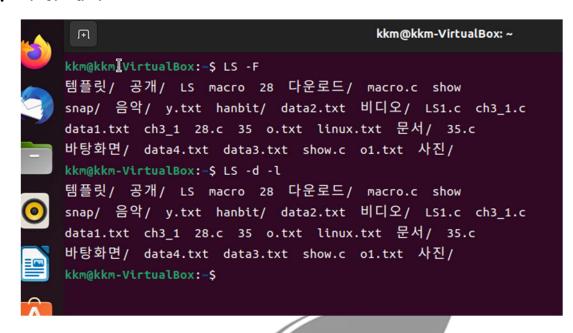
#### 2-3. -s 500



#### 2-4. -I -s 500 or -ls 500



#### 2-5. -F or -d -l



#### 2-6. -R

```
kkm@kkm-VirtualBox:~$ LS -R
템플릿 공개
                             28 다운로드 macro.c show
           LS
                     macro
        음악
             y.txt hanbit data2.txt 비디오 LS1.c ch3_1.c
snap
data1.txt ch3 1
                                          linux.txt 문서 35.c
                28.c
                         35
                                 o.txt
바탕화면 data4.txt data3.txt show.c o1.txt 사진
./템플릿 :
. /공개 :
/다운로드:
./snap:
snap-store snapd-desktop-integration firefox
./snap/snap-store:
common
      638
                current
./snap/snap-store/common:
./snap/snap-store/638:
./snap/snapd-desktop-integration:
       57
               common
                         current
./snap/snapd-desktop-integration/49:
./snap/snapd-desktop-integration/57:
/snap/snapd-desktop-integration/common:
```

```
./snap/snap-store/common:
./snap/snap-store/638:
./snap/snapd-desktop-integration:
         57
                   common
                            current
./snap/snapd-desktop-integration/49:
./snap/snapd-desktop-integration/57:
./snap/snapd-desktop-integration/common:
./snap/firefox:
common
         2487
                   current
./snap/firefox/common:
./snap/firefox/2487:
./음악:
./hanbit:
1.txt
./비디오:
/문서:
```

#### 2-7. -r



감사합니다.