

Arbeitsbereich Kognitionspsychologie

Tausch-Studie 2019

Spielanleitung

Lieber Teilnehmer/in,

wir freuen uns, dass du bei unserer Studie mitmachst!

Deine Aufgabe wird es gleich sein, ein **Computerspiel** zu spielen. Bitte lies dir die folgende **Spielanleitung** aufmerksam und konzentriert durch. Für das Experiment ist es absolut entscheidend, dass du jeden Punkt **komplett verstanden** hast.

Nachdem du den Text vollständig gelesen hast, gehen wir die Spielanleitung nochmal mit dir gemeinsam durch. Anschließend wirst du mit uns gemeinsam einige **Beispiele am Computer** durchführen. Falls dir irgendwas nicht klar ist, frage bitte nach. Gerne beantworten wir deine Fragen und gehen unklare Punkte nochmal in Ruhe mit dir durch.

Worum geht es?

Bitte stelle dir folgende Situation vor:

Du bist **Händler in fernen Galaxien**. Deine Aufgabe ist es, im Weltraum ein Tauschgeschäft durchzuführen. Deine **Tauschpartner** sind Angehörige **zweier Alien-Stämme**. Die Aliens wollen von dir **Bilder (Bild 1 oder Bild 2)** erhalten, die du von der Erde mitgebracht hast (deine **Ware**). Für jedes abgegebene Bild erhältst du von den Aliens im Gegenzug eine **Spielkarte, auf der entweder eine Szene (z.B. Landschaft) oder aber ein Objekt abgebildet ist (Szene-Spielkarte oder Objekt-Spielkarte)**. Objekt-Spielkarten werden in einer **Objekt-Spielkarten-Box** und Szenen-Spielkarten in einer **Szenen-Spielkarten-Box** gesammelt. Für dich sind diese Spielkarten wertvoll, da diese auf der Erde selten und begehrt sind und dir daher **Punkte** bringen.

Dein **Ziel** ist es, möglichst **viele Spielkarten** zu sammeln und einen **maximalen Punktestand** zu erreichen. Den Punktestand, den du erreicht hast, kannst du nach dem Experiment bei uns gegen echtes Geld eintauschen!

DIE TEILNEHMER

1. Du.

Händler von der Erde.

2. Aliens vom rotem Alien-Stamm.

Besondere Merkmale:

- rot
- rund
- weiße Zeichnung am oberen Bereich des Körpers



Abbildung 1 Angehörige des roten Alien-Stammes

3. Aliens vom blauen Alien-Stamm.

Besondere Merkmale:

- blau
- viereckig
- weiße Zeichnung am unteren Bereich des Körpers

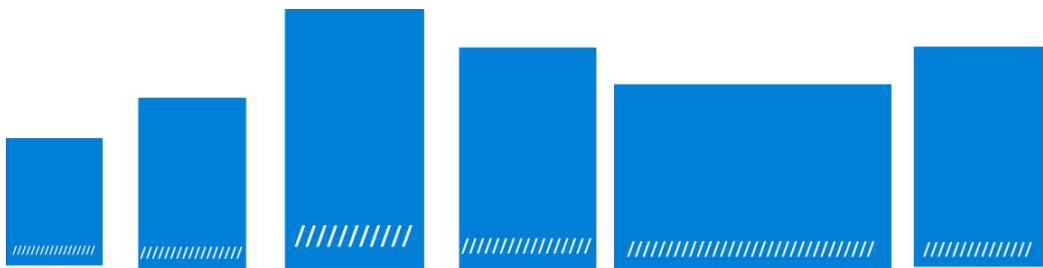


Abbildung 2 Angehörige des blauen Alien-Stammes

DIE SPIELREGELN

Gibt es Kosten für den Tausch?

Ja. Für jeden **erfolgreichen Tausch** fällt eine Tausch-Steuer an. Jedes Mal, wenn du also ein Bild abgegeben hast und dafür im Gegenzug eine Spielkarte bekommen hast (egal, zu welcher Kategorie die Spielkarte gehört) musst du 5 Punkte bezahlen. Diese werden dir automatisch von deinem Gesamtpunktestand abgezogen. Kommt es zu keinem Tausch, musst du auch keine Tausch-Steuern bezahlen.

Was ist deine Ware?

Als Ware bringst du **zwei verschiedene Bilder** mit:

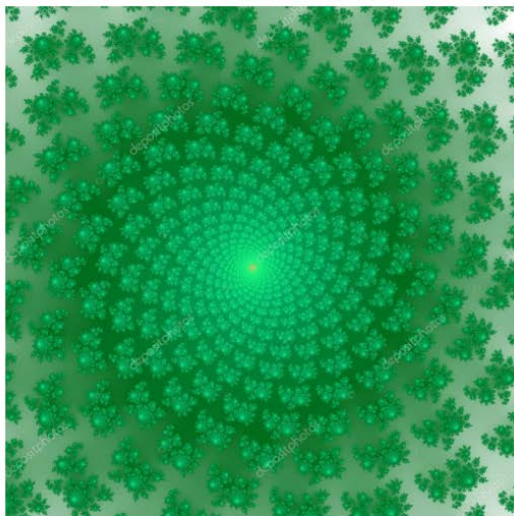


BILD 1



BILD 2

Abbildung 3 Deine Ware: Du hast zwei verschiedene Bilder (BILD 1 und BILD 2), die du mit den Aliens gegen Spielkarten tauschen kannst.

Von jedem Bild hast du eine **unbegrenzte Anzahl** von Kopien. Du musst also nicht befürchten, dass du plötzlich keine Ware mehr hast.

Welches Bild kann mit welchem Alien-Stamm getauscht werden?

Die Alien-Stämme haben natürlich unterschiedliche Vorlieben und Interessen. Daher will der eine Alien-Stamm zum Beispiel ausschließlich Bild 1 und der andere Alien-Stamm ausschließlich Bild 2 (oder umgekehrt).

Welches Bild von welchem Alien-Stamm angenommen wird, kannst du schnell lernen: Sofern du einem Angehörigen eines Alien-Stammes das „falsche Bild“ gibst, wird dieser den **Tausch ablehnen** (Abbildung 4). Du erhältst in diesem Fall dein Bild zurück, bekommst jedoch auch **keine Spielkarte**. Es fallen **keine Kosten** für den Tausch an (d.h. es werden dir keine 5 Punkte abgezogen, da der Tausch nicht zustande gekommen ist und nur für einen erfolgreichen Tausch 5 Punkte als Kosten anfallen).

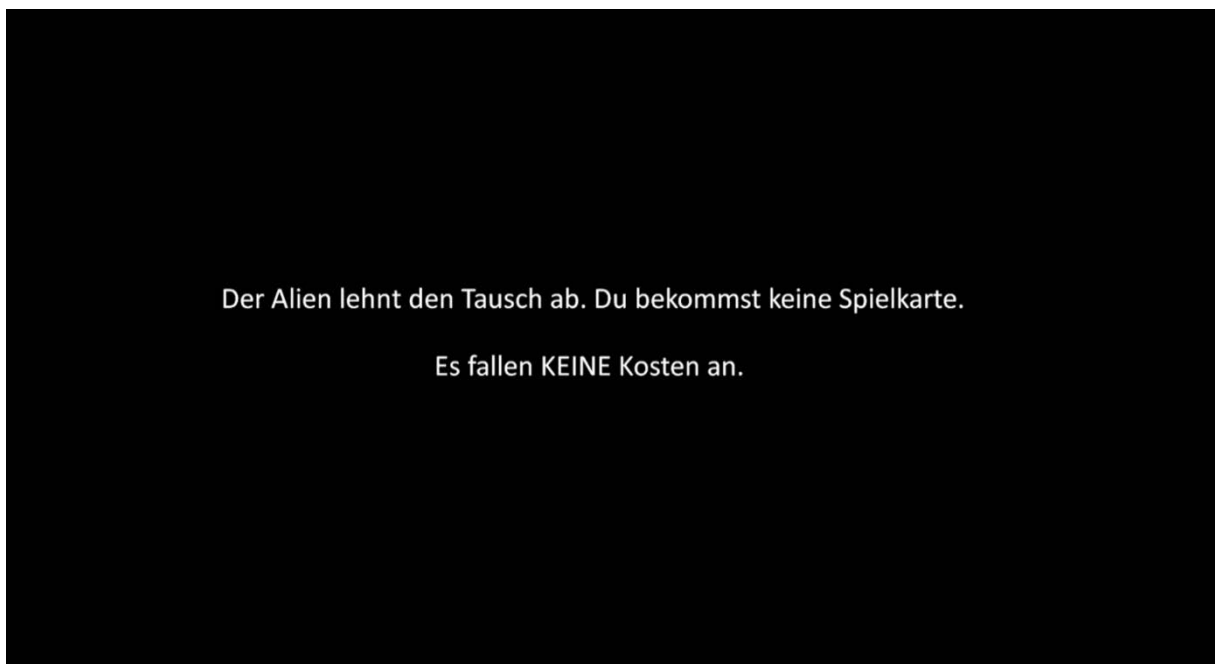


Abbildung 4 Anzeige, wenn der Tausch abgelehnt wurde.

Was bekommst du für deine Ware?

Beide Alien-Stämme geben dir im Gegenzug für das richtige Bild eine **Spielkarte**. Es **gibt zwei Kategorien** von Spielkarten: **Objekt-Spielkarten** (Beispiele Seite 6) und **Szenen-Spielkarten** (Beispiele Seite 7). Bitte beachte: Der eine Alien-Stamm hat ausschließlich Objekt-Spielkarten und der andere Alien-Stamm ausschließlich Szenen-Spielkarten. Für die eine Kategorie bekommst du zudem mehr Punkte als für die andere Kategorie (100 oder 20 Punkte). Eine Kategorie ist also wertvoller als die andere Kategorie.

Tabelle 1 Punkteübersicht













| | |
|---|---------------------|
| Spielkarten der wertvollen Kategorie : | + 100 Punkte |
| Spielkarten der weniger wertvollen Kategorie : | + 20 Punkte |
| Kosten , die für jeden erfolgreichen Tausch gezahlt werden müssen: | - 5 Punkte |

Beispiele: Objekt-Spielkarten

Auf dem Planeten des einen Alien-Stammes gibt es ausschließlich Spielkarten, auf denen Objekte abgebildet werden (Kategorie: **Objekt-Spielkarten**).

Zu der Kategorie **Objekt-Spielkarten** gehören Motive von Gegenständen einer Sportart, Werkzeuge, Lebensmittel oder Tier-Figuren.

Hier einige Beispiele für **Objekt-Spielkarten**:

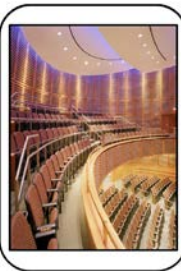

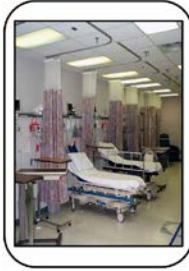
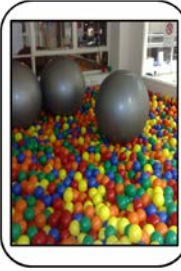


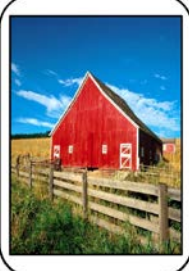



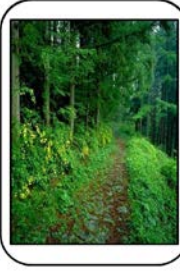

| <i>Objekte</i> | <i>Beispiel</i> | | |
|----------------------|---|--|---|
| 1. Sport-Gegenstände |  |  |  |
| 2. Werkzeuge |  |  |  |
| 3. Tier-Figuren |  |  |  |
| 4. Lebensmittel |  |  |  |

Beispiele: Szenen-Spielkarten

Auf den Planeten des anderen Alien-Stammes gibt es ausschließlich Spielkarten, auf denen nur Szenen abgebildet sind (Kategorie: **Szenen-Spielkarten**).

Zu der Kategorie **Szenen-Spielkarten** gehören Motive von großen Innenräumen, kleinen Innenräumen, Gebäude und Naturbilder.

Hier einige Beispiele für **Szenen-Spielkarten**:

| <i>Szenen</i> | <i>Beispiel</i> |
|----------------------|--|
| 1. Große Innenräume |    |
| 2. Kleine Innenräume |    |
| 3. Gebäude |    |
| 4. Naturbilder |    |

Woher weiß ich, wie viele Punkte meine Spielkarten wert sind?

Nach jedem erfolgreichen Tausch wird dir angezeigt, welche Spielkarte du erhältst, wie viele Punkte dieser Wert ist und die schon erwähnte Tauschsteuer:



Abbildung 5 Dir wird nach jedem Tausch angezeigt, wie viele Punkte du für die Spielkarte erhältst. Je nach Kategorie bekommst du entweder 20 oder 100 Punkte. Für jeden erfolgreichen Tausch musst du 5 Punkte zahlen. In diesem Beispiel würdest du eine Szenen-Spielkarte bekommen, für die du 20 Punkte erzieltest.

Es gibt jedoch eine Ausnahme: Im Weltall gibt es manchmal **Sonneneinstrahlungen**, durch die es dir nicht möglich ist, die erworbenen Punkte zu erkennen. Ist dies der Fall, wird dir das vorab angezeigt:

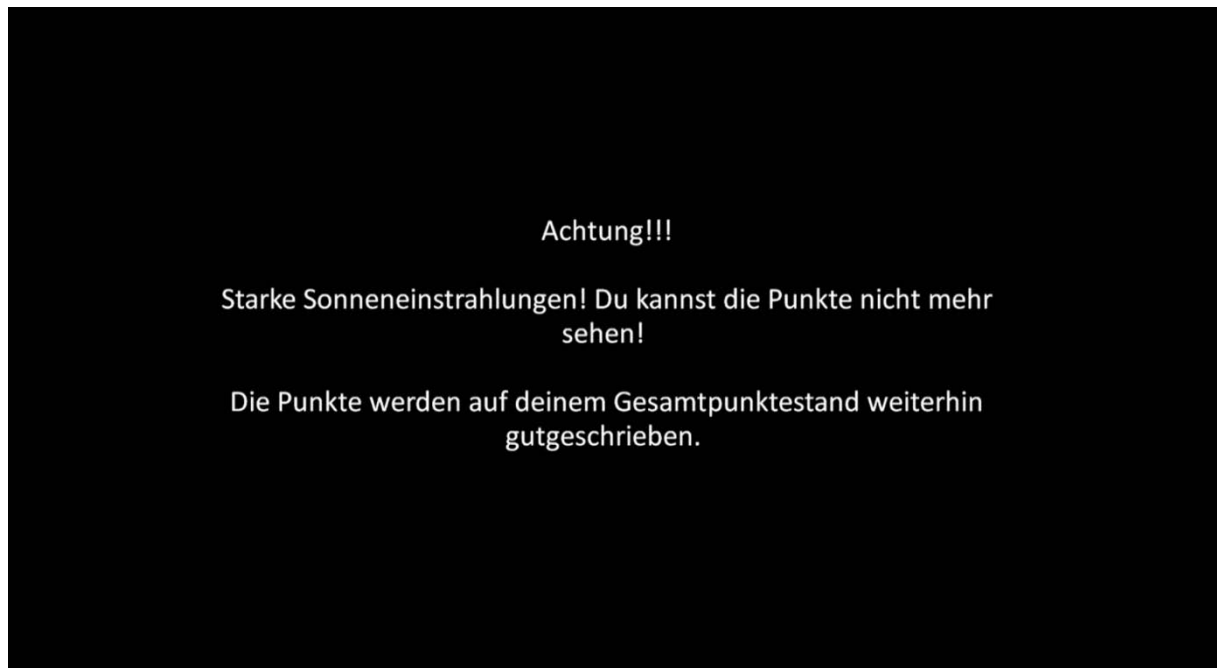


Abbildung 6 Hinweis, dass eine starke Sonneneinstrahlung in den nächsten Durchgängen die Sicht beeinträchtigt und daher keine Punkte mehr angezeigt werden.

Dann tauchen statt der Anzeige der erworbenen Punkte drei Fragezeichen auf („???“):

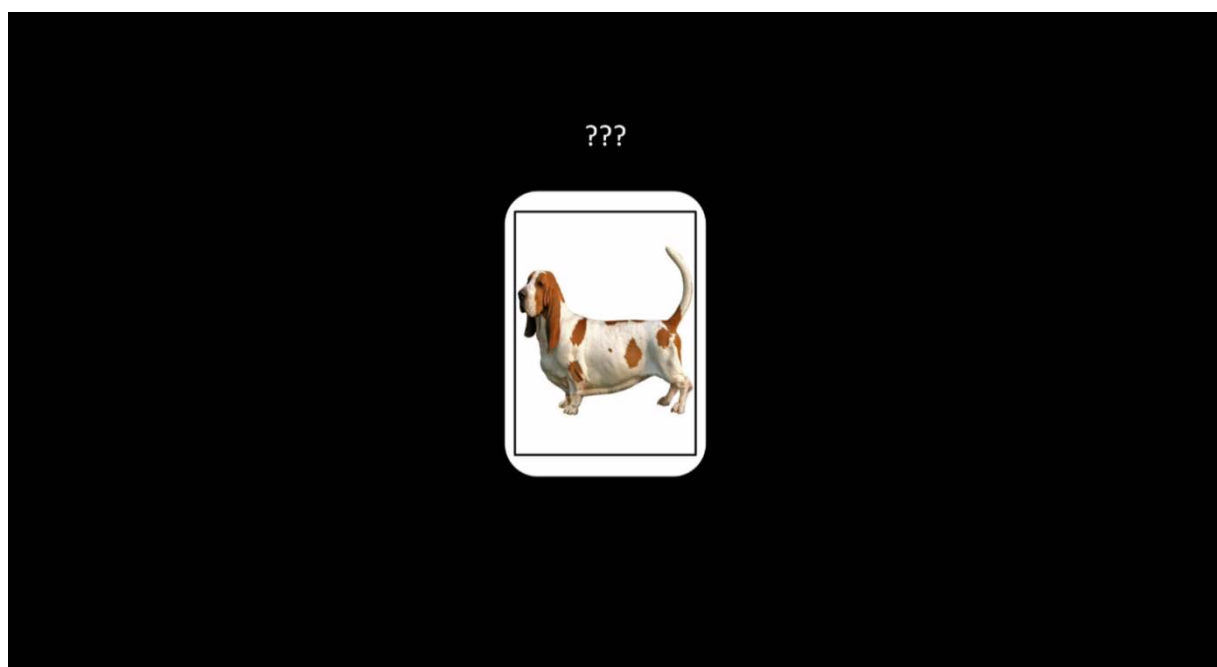


Abbildung 7 Beispiel-Anzeige: Die Punkte für die Spielkarten können während starker Sonneneinstrahlung nicht mehr angezeigt werden, daher siehst du statt der erworbenen Punkte nur noch „???“.

Die Punkte werden auf deinem Gesamtpunktestand selbstverständlich trotzdem gutgeschrieben. Wenn du also beispielsweise für Objekt-Spielkarten immer 100 Punkte zuvor erhalten hast, bekommst du diese bei einer Objekt-Spielkarte weiterhin.

Sind die Spielkarten-Boxen unbegrenzt befüllbar?

Nein. Nochmal zur Erinnerung: Objekt-Karten und Szenen-Karten werden in unterschiedlichen Boxen abgelegt. Es kann vorkommen, dass eine Box bereits voll ist und geleert werden muss. Dies geschieht automatisch, kann jedoch einige Zeit dauern. In dieser Zeit kannst du zwar weiterhin mit den Aliens die Bilder gegen Spielkarten tauschen, kannst diese jedoch **nicht mehr aufbewahren**. Daher verfällt der Wert der Karte und du erhältst **keine Punkte**. Auch wenn Du keine Punkte für die jeweilige Karte erhältst, musst Du für den Tausch dennoch fünf Punkte zahlen. Dir wird angezeigt, wenn Spielkarten aus einer Kategorie nicht mehr gespeichert werden können.

Wenn die **Szenen-Kartenbox voll** ist, kommt beispielsweise folgende Anzeige:



Abbildung 8 Beispiel-Anzeige: „Die Szenen-Kartenbox ist voll!“

Wenn die **Objekt-Kartenbox voll** ist, kommt beispielsweise folgende Anzeige:

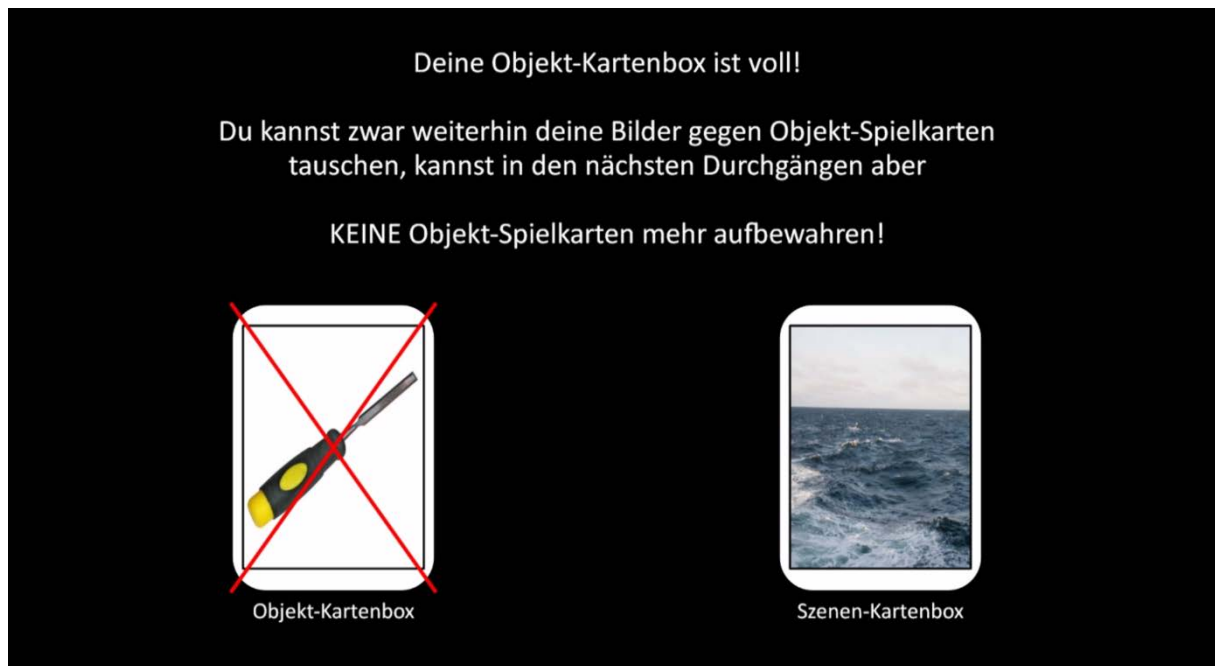


Abbildung 9 Beispiel-Anzeige: „Die Objekt-Kartenbox ist voll!“

Sobald die Box geleert wurde und du wieder Karten der entsprechenden Kategorie sammeln kannst, wird dir dies ebenfalls angezeigt:

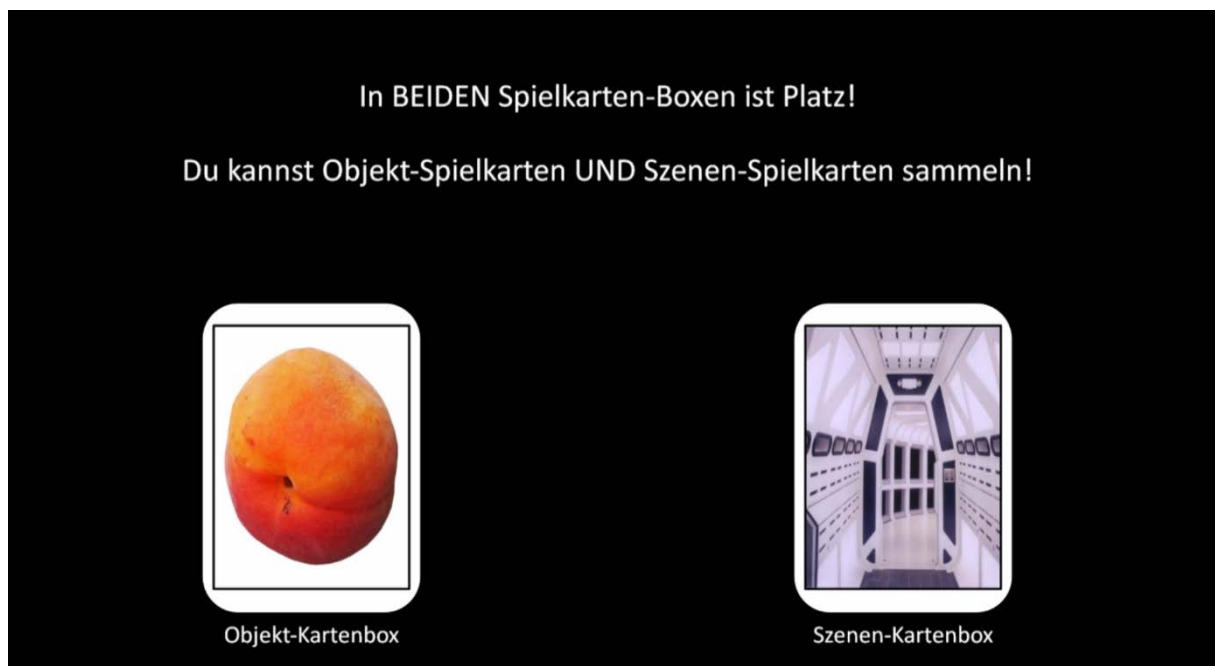


Abbildung 10 Beispiel-Anzeige: „In BEIDEN Spielkarten-Boxen ist Platz!“

Kann ich nach Beendigung des Experimentes meine Karten gegen reales Geld eintauschen?

Ja, du kannst die Karten gegen echtes Geld eintauschen. Bitte beachte, dass der ausgezahlte Betrag sich nach dem **Gesamtpunktestand** am Ende des Experimentes richtet.

Im Verlauf des Experimentes wird dir nach einiger Zeit angezeigt, wie viele Karten du von welcher Kategorie bis zu diesem Zeitpunkt erworben hast. Zudem wird dir der Gesamtpunktestand angezeigt.

Gibt es irgendwelche Besonderheiten?

Ja. Manchmal kann es vorkommen, dass die Aliens abgelenkt sind, dies wird Dir ebenfalls angezeigt.

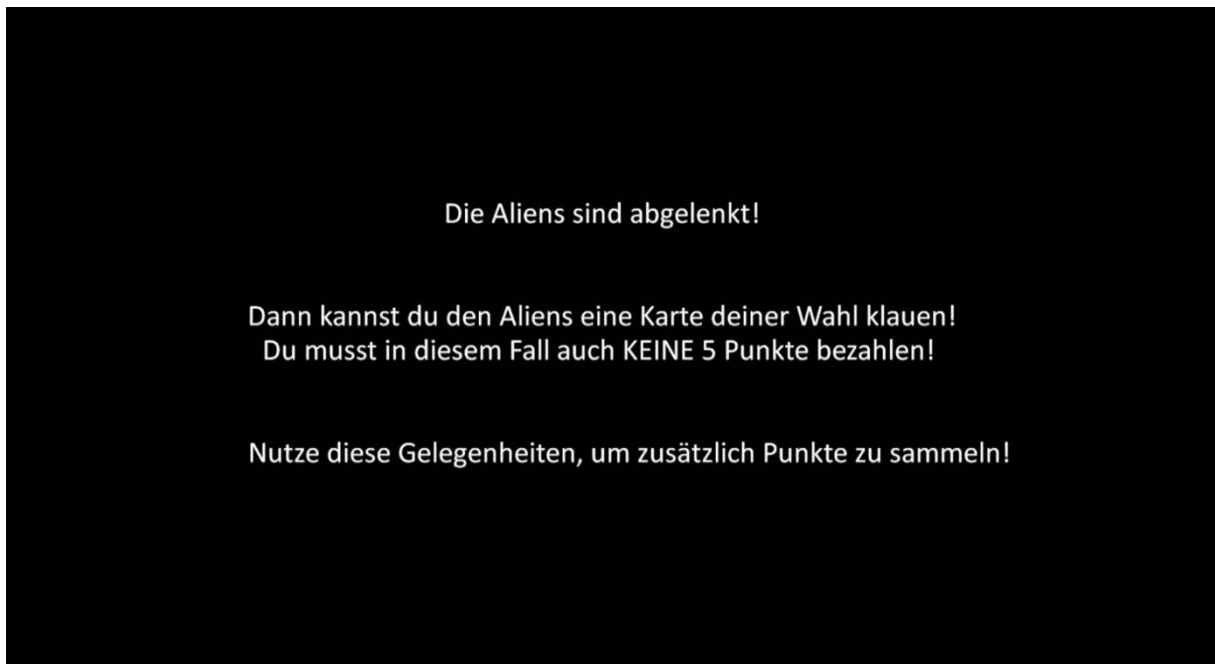


Abbildung 11 Beispiel-Anzeige: „Die Aliens sind abgelenkt ...“

Danach läuft ein Countdown von 1 bis 3 ab. Anschließend werden dir eine Szenen-Spielkarte und eine Objekt-Spielkarte angezeigt:

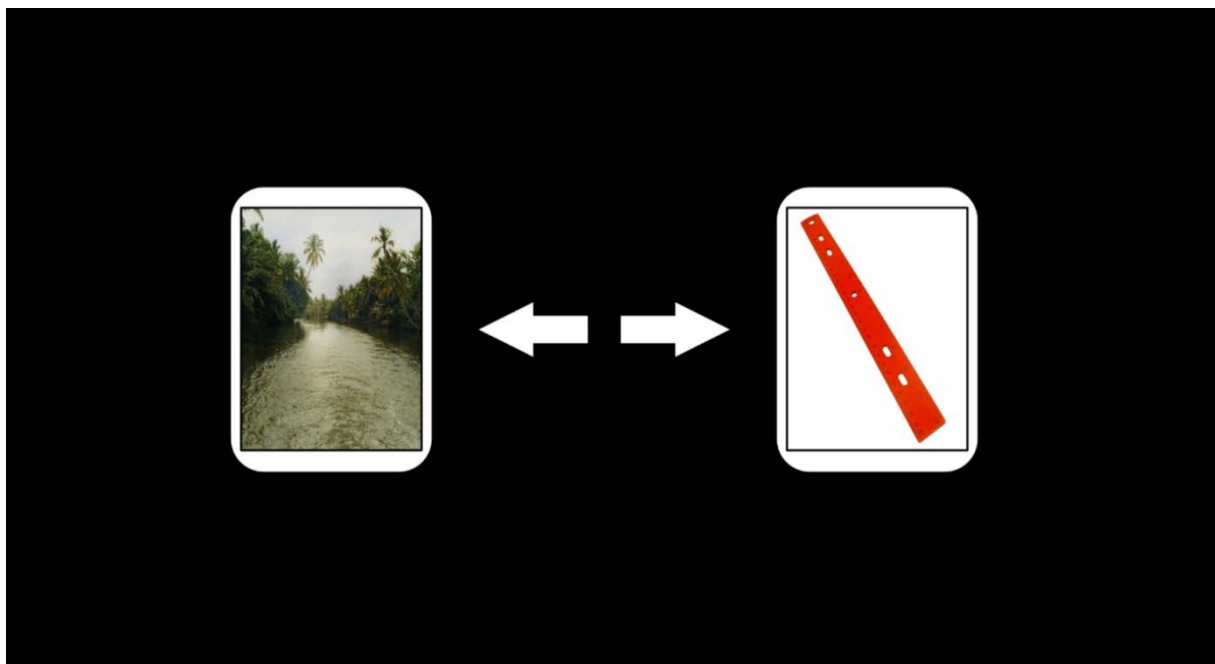
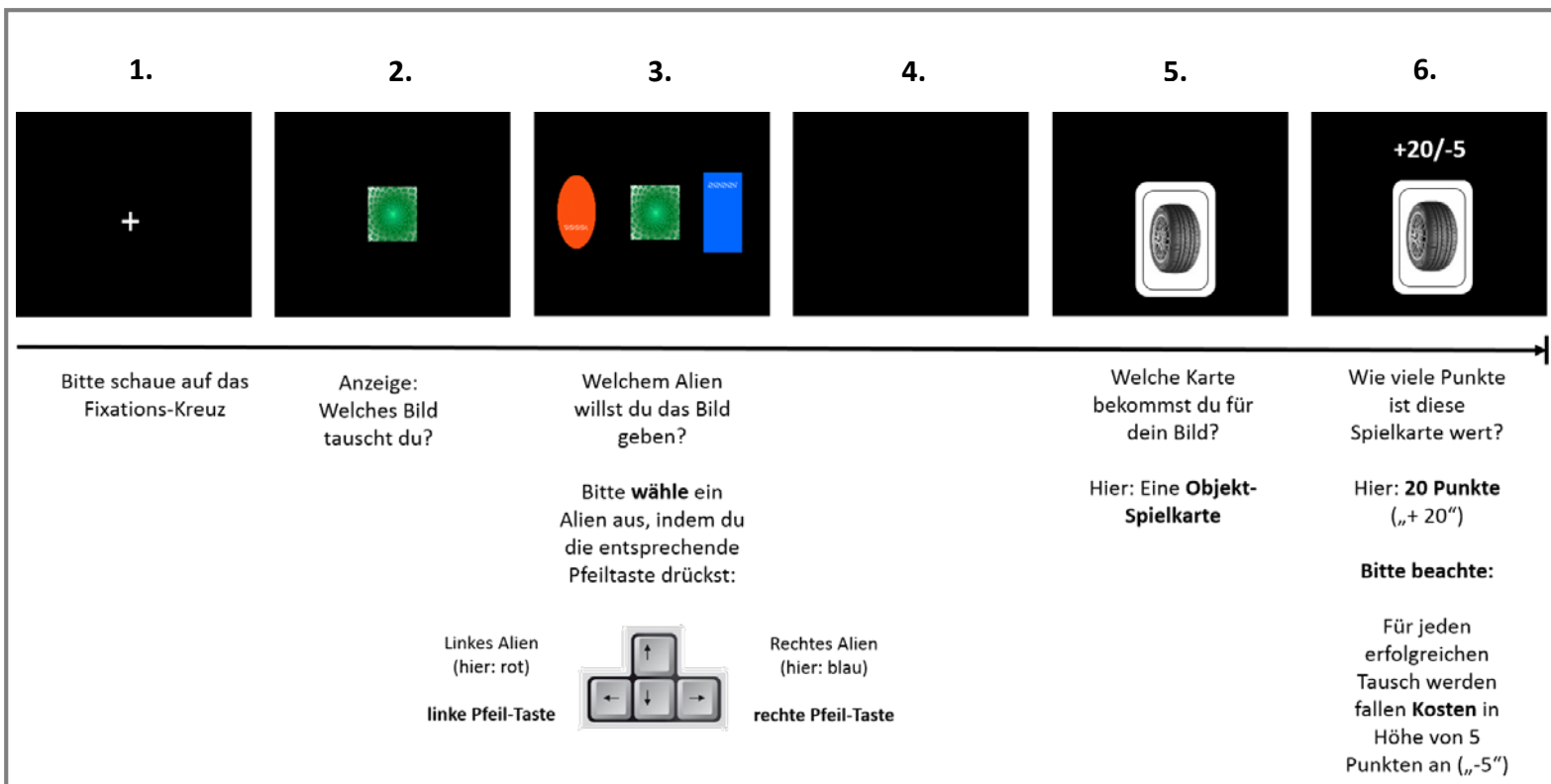


Abbildung 12 Die Aliens sind abgelenkt. Du kannst dir eine Spielkarte deiner Wahl aussuchen und diese den Aliens klauen, ohne dafür Punkte zu bezahlen. Nutze die Gelegenheit, um zusätzlich weitere Punkte zu sammeln.

Wähle eine Karte deiner Wahl, indem du entweder die rechte oder die linke Pfeiltaste drückst.

ZUSAMMENFASSUNG



Hier noch eine kurze Zusammenfassung, wie du deine Bilder mit den Aliens tauschen kannst:

1. Zunächst siehst du ein **Fixationskreuz**. Bitte schaue auf das Fixationskreuz.
2. Anschließend wird dir eins der beiden **Bilder** angezeigt, dass dir in diesem Tausch zur Verfügung steht.
3. Danach werden dir **beide Aliens** angezeigt. Du kannst nun entscheiden, mit welchem der beide Aliens du einen Tausch eingehen möchtest. Dazu wählst du einen Alien per **Tastendruck** aus (linke oder rechte Pfeil-Taste). Bitte beachte, dass sich die Position der Alienstämme (links oder rechts) von Durchgang zu Durchgang ändern kann. Das ist für das Ergebnis des Tauschgeschäftes jedoch irrelevant.
4. Es erscheint kurz ein **schwarzer Bildschirm**, während der Alien die Karte raussucht.
5. Anschließend wird dir die **Spielkarte** angezeigt, die du von dem Alien erhältst.
6. Nach kurzer Zeit werden dir über der Spielkarte auch die **Punkte** angezeigt, die du für diese Kategorie-Spielkarte bekommst (im Beispiel bekommst du 20 Punkte für die Objekt-Spielkarte).