Nama : Faiza Muhammad Julianto

NIM : 312110009 Kelas : TI.21.C.2

Mata Kuliah : Pemrograman Orientasi Objek

Latihan 1

Buatlah kode program java untuk:

- Mendeklarasikan class Person, dengan atribut Nama, Jenis Kelamin, Umur.
- Buatlah dua buah objek dari class Person bernama Anton dan Riko.

Jawab:

```
ass Person
    Riko.Nama = "Riko";
```

```
System.out.println ("Jenis Kelamin : " + Riko.JenisKelamin);
System.out.println ("Umur : " + Riko.Umur);
}
}
```

Hasil:

```
Nama : Anton
Jenis Kelamin : L
Umur : 19
Nama : Riko
Jenis Kelamin : L
Umur : 20
```

Penjelasan:

Kode di atas adalah sebuah contoh sederhana dari penggunaan class dan object. Class Person adalah sebuah class sederhana yang berisi 3 atribut, yaitu Nama, Jenis Kelamin, dan Umur. Sedangkan object Anton dan Riko adalah sebuah instant dari class Person. Instant ini nantinya akan memiliki 3 atribut yang berisi data Anton dan Riko.

Latihan 2

Buatlah kode java untuk:

- Mendeklarasikan class AkunBank dengan instance method simpanUang, ambilUang dan cekSaldo
- Buat objek AkunBank dan tetapkan nilai saldo awal Rp. 100000, kemudian panggil 3 method tersebut dan tampilkan proses berikut :

Selamat Datang di Bank ABC

Saldo saat ini: Rp. 100000

Simpan uang: Rp. 500000

Saldo saat ini: Rp. 600000

Ambil uang: Rp. 150000

Saldo saat ini: Rp. 450000

Jawab:

Hasil:

Selamat Datang di Bank ABC Saldo saat ini: Rp. 100000.0

Simpan uang: Rp. 500000 Saldo saat ini: Rp. 600000.0

Ambil uang: Rp. 150000

Saldo saat ini: Rp. 450000.0

Penjelasan:

Pada kode diatas menggunakan class AkunBank untuk membuat sebuah akun bank. Akun bank ini mempunyai sebuah saldo awal sebesar 100000. Kemudian pada class Main, objek dari class AkunBank dibuat dan ditampilkan saldo awalnya. Setelah itu, objek AkunBank melakukan penyimpanan sejumlah 500000, sehingga saldo menjadi 600000. Kemudian objek AkunBank melakukan penarikan sejumlah 150000, sehingga saldo menjadi 450000.