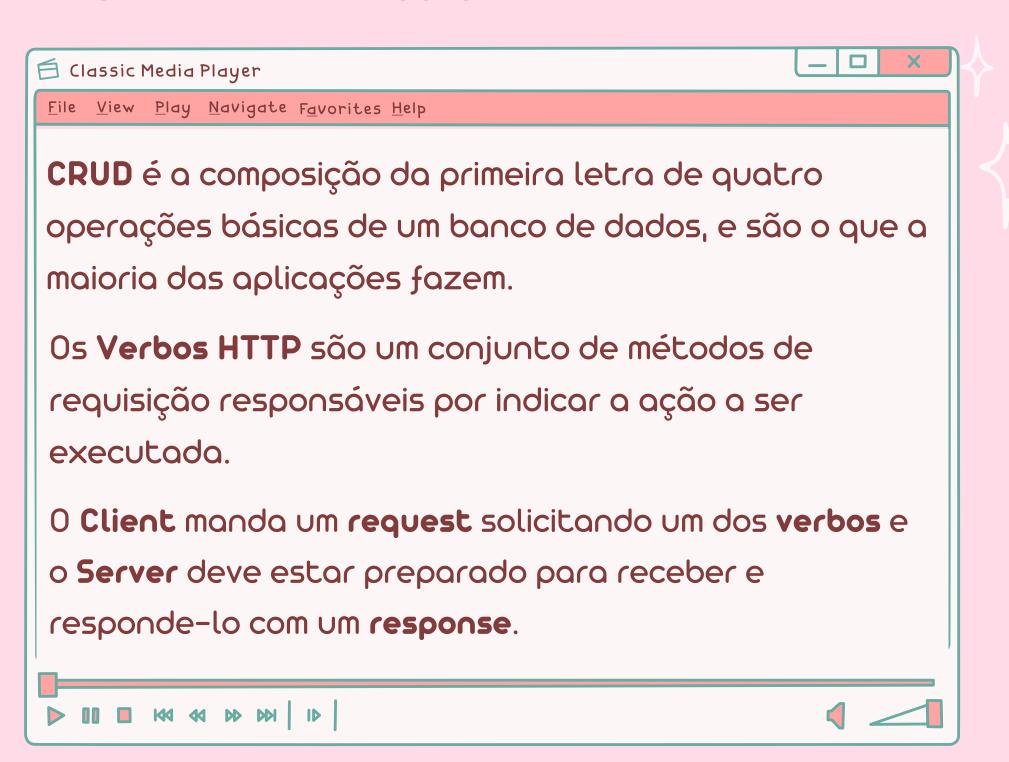
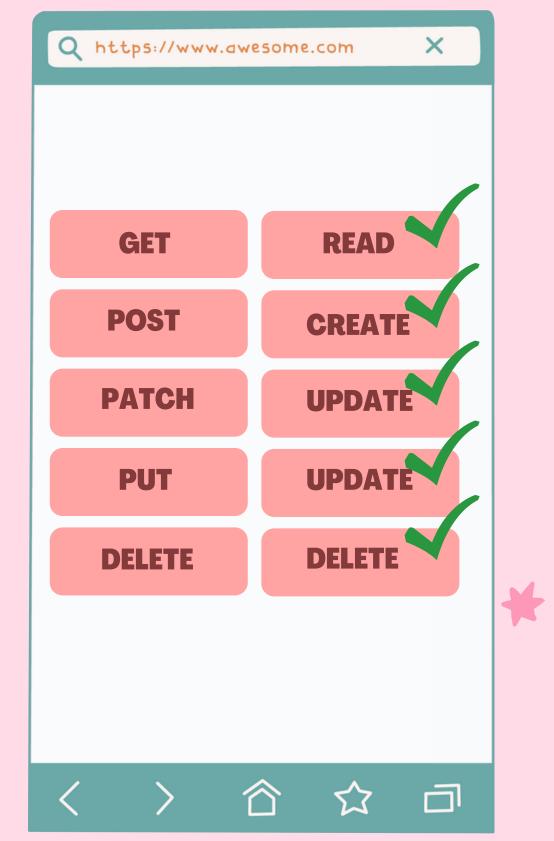




## Bora relembrar?







# Tipos de Parâmetros nas requisições

#### request.query

#### Awesome Module (Running)

NÃO faz parte do url e é passado no formato key=value. Esses parâmetros devem ser definidos pela desenvolvedora da API.

Quando queremos criar filtros para fazer consultas na nossa aplicação, o ideal é sempre usar o req.query. Quero filtrar por ano? Quero filtrar por cor? Por tipo? Por diretor? Vamos usar a Query.

[key] [value] EX.: GET /livros/findByYear?year=2000

End Program

#### request.params

### 

#### Awesome Module (Running)

São partes variáveis de um caminho de URI. Eles são tipicamente usados para apontar para um recurso específico dentro de uma coleção. Um URL pode ter vários parâmetros de caminho, cada um denotado com chaves { } OU dois pontos . Quando quero filtrar/deletar/atualizar usando um identificador único (username, cpf, ID) usamos o req.params;

EX.: GET /livros/:id

End Program

#### request.body

#### Awesome Module (Running)

É usado para enviar dados que serão cadastrados no banco, podem ser combinados com query ou path params.

EX.: { "filme": " Midsommar"}

End Program



#### HTTP - GET

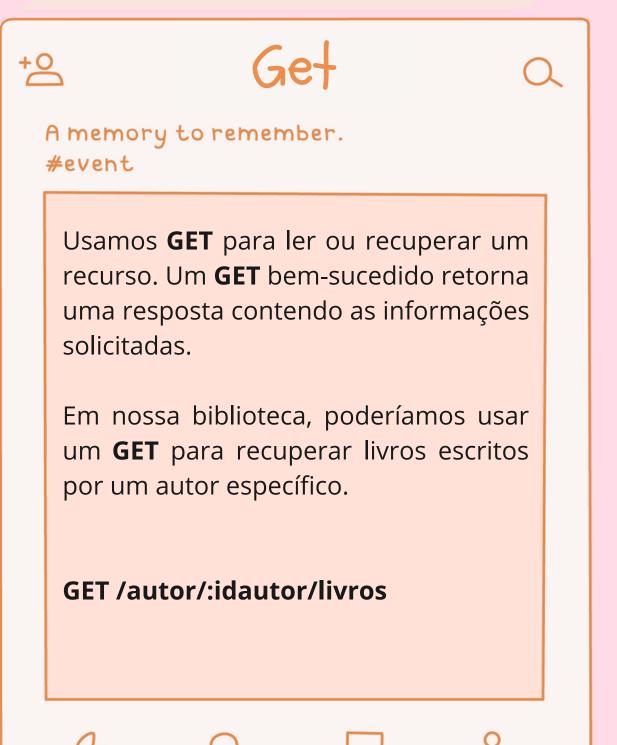












## HTTP - POST



#### HTTP - PUT



O **PUT** substitui **todos** os atuais dados do recurso de destino pelos dados passados na **requisição**. Perceba, que estamos falando de uma atualização integral. Existe, então, a possibilidade de atualizar todo o recurso em apenas uma requisição.

#### **PUT /autor/:idautor**

{ "id": idDoNossoLivro, "title": "tituloLivro", "autor": "autorLivro"

"description": "descricaoLivro" }

9

#event

Q



0

#### HTTP - PATCH



#### HTTP - DELETE

Delete

A memory to remember.

#event

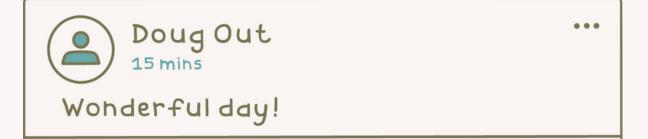
Usamos o método DELETE para remover um recurso ou uma coleção de recursos.

Quando em um formulário você clica no botão de "**Excluir**", o evento que está sendo disparado passa pelos recursos do método **DELETE**.

**DELETE /autor/:idautor** 

Q D 2





## Arquitetura MVC

MVC é um padrão de arquitetura de software, separando sua aplicação em 3 camadas. A camada de interação do usuário(view), a camada de manipulação dos dados(model) e a camada de controle(controller)

Já que estamos lidando com um projeto que tem somente back-end, não lidaremos com as views, porém lidamos com as rotas(routes).

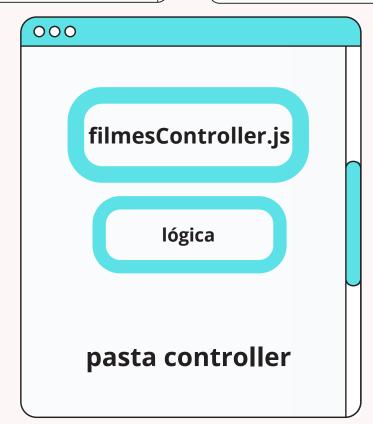
O MVC nada mais é que uma forma de organizar o nosso código





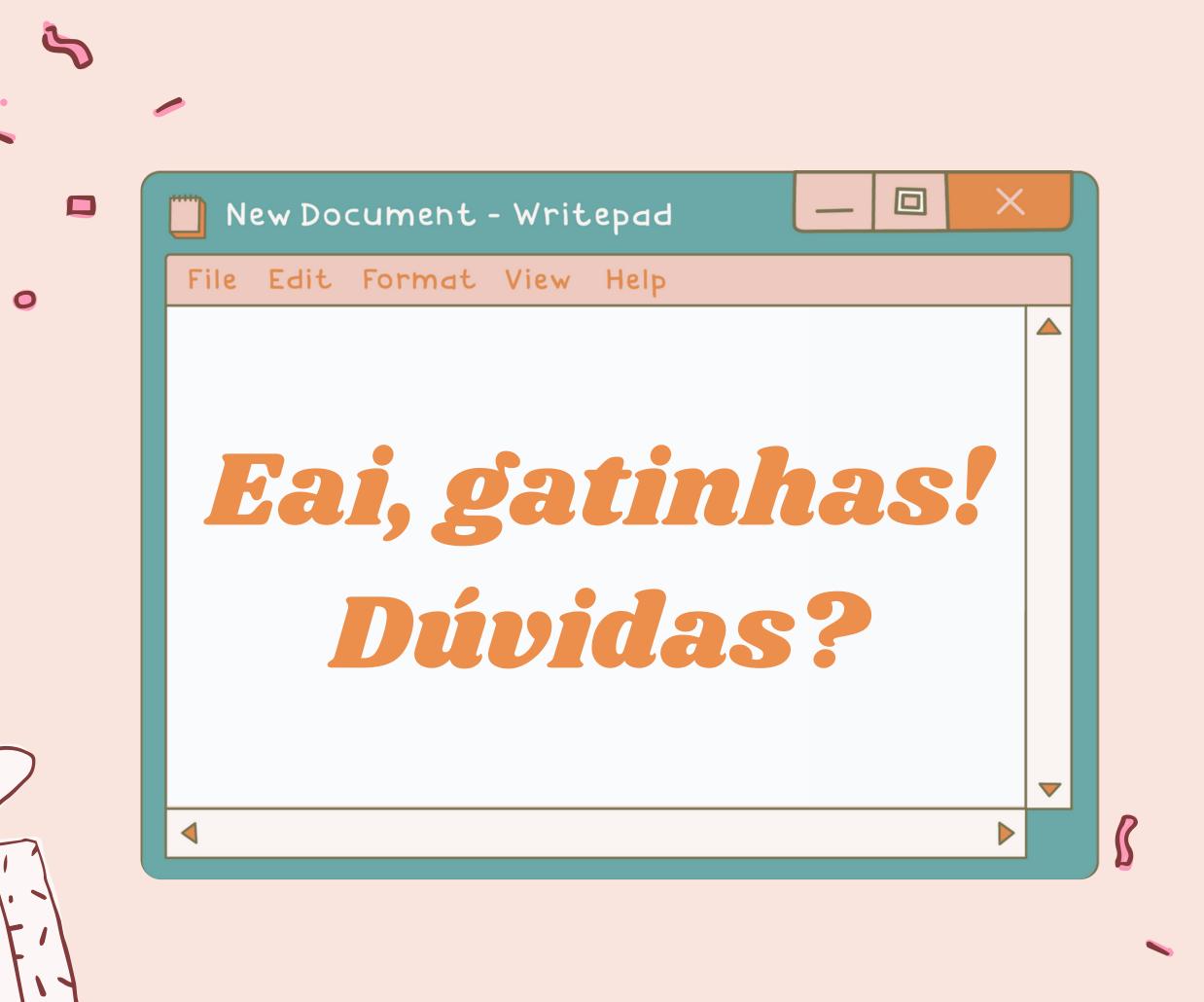








- acessando JSON
  - criando rotas
  - criando lógica
- configurando a porta e iniciando o server





## {reprograma}fy

Que tal montarmos nossa própria playlist de músicas? Na nossa playlist poderemos favoritar nossas músicas e ver quais artistas tocam a música. Além disso, poderemos inserir novas músicas ou remover da nossa playlist as que não queremos mais.







# Contratos que deverão ser entregues

[GET] /musics

- Retorna todas as músicas

[GET] /musics/:id

- Retornar apenas uma música

específica

**[GET]** /musics/artists

- Retornar músicas de um artista

específico

**[POST]** /musics

- Cadastrar nova música

**[PUT]** /musics/:id

- Atualizar uma música específica

(exceto o ID)

[DELETE] /musics/:id

- Deletar uma música específica

**[PATCH]** /musics/:id/favorited

- Favoritar/desfavoritar música

## {reprograma}fy

E se eu quiser ouvir um podcast?
No nosso {reprograma}fy você
poderá listar todos os podcasts e
também filtra-los por tópico. Além
disso, pode inserir novos podcasts ou
remover algum já existente, além de
conseguir avaliá-lo.







# Contratos que deverão ser entregues

[GET] /podcasts

- Retorna todos os podcasts

[GET] /podcasts/topic

- Retornar apenas os podcasts de

um tópico específico

[POST] /podcasts

- Cadastrar novo podcast

[DELETE] /podcasts/:id

- Deletar um podcast específico

**[PATCH]** /podcasts/:id/stars

- Alterar a nota de um podcast