Dragon Storm Legend

갓생살기

김지웅 (조장)

Insert page

양주은

Complete(list) page

박민경

- Inprogress(list) page
- Challenge bar

정지우

delete page



1 프로젝트 개요

주제 선정 배경

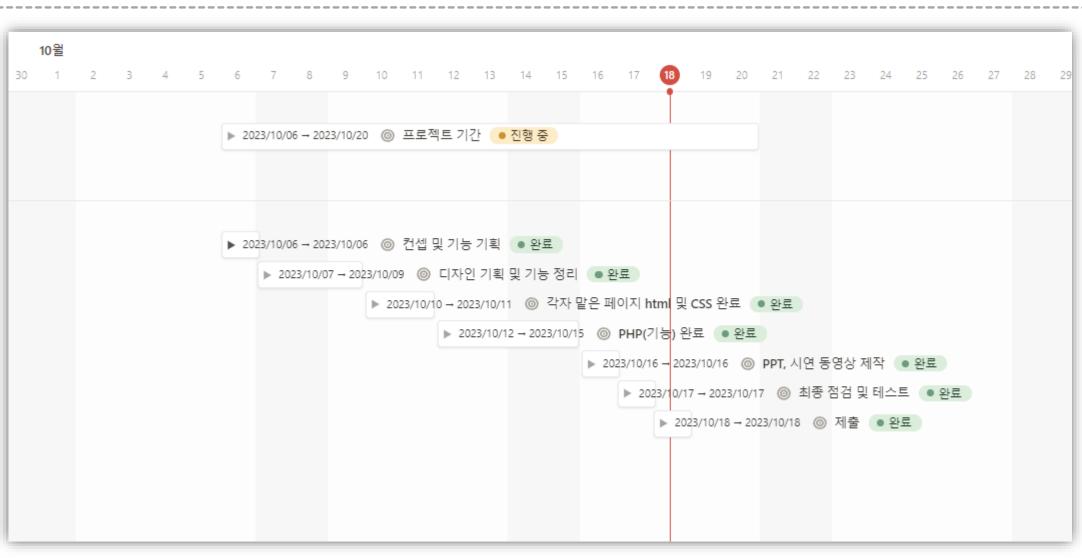
목표 또는 어떤 습관을 들여야 하는지 모르는 사람들에게, 자신의 시간을 관리하고 목표를 계획하여 습관을 형성 단순하게 루틴화 한 목표들을 수행하여 습관으로 자리 잡을 수 있게 함

2 프로젝트수행절차



간트차트

프로젝트 수행 절차



3 개발환경

개발툴

협업툴



















프론트엔드 + 백엔드









4 프로젝트 구조



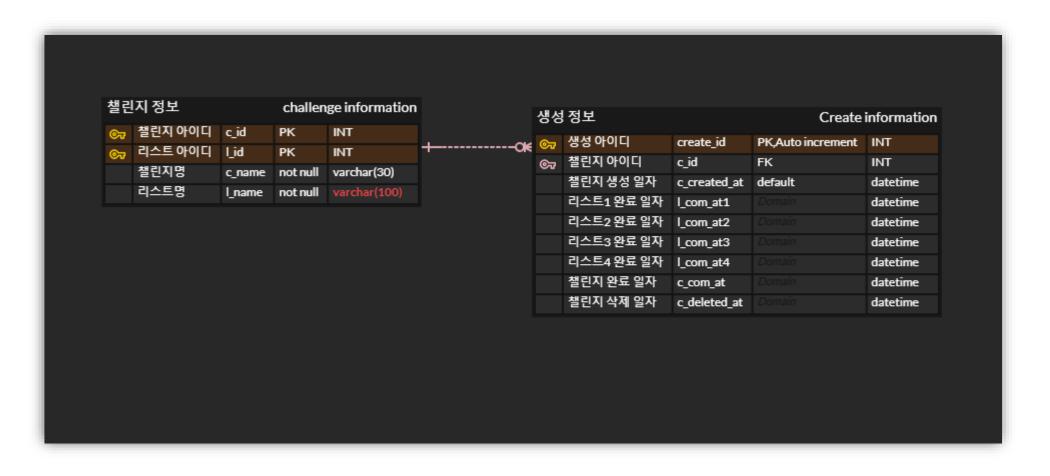
요구사항 명세서

요구사항 ID	요구사항명	기능ID	필수 여부	기능명	설명	필수 데이터	우선순 위	담당자	비고
COMMON01	COMMON01	COMMON01-side-insert	0	추가	리스트 페이지 우축 (+) 아이콘 클릭 시, insert 페이지 이동	-	1	박민경,양주은	
		COMMON01-side-delete	0	삭제	페이지에 있는 휴지통 아이콘 클릭 시, 삭제 페이지 이동	-	1	박민경,양주은	
		COMMON01-side-in_progress	0	진행중 페이지 이동	페이지 좌측 사이드바에 있는 in progress 클릭 시, in progress 페이지 이동	-	1	박민경,양주은	
		COMMON01-side-complete	х	완료 페이지 이동	페이지 좌측 사이드바에 있는 complete 클릭 시, complete 페이지 이동	-	1	양주은	
		COMMON01-header	0	헤더	페이지 상단 해더 클릭시, in-progress 페이지로 이동	-	1	양주은	
LIST01	IN PROGRESS page	LIST01-gauge01	0	게이지 바	해당 챌린지 리스트 체크 여부에 따라 게이지 상승 혹은 감소	리스트 아이디 리스트완료일자 생성 아이디	2	박민경	
		LIST01-check01	0	리스트 체크	리스트 클릭시, 완료 처리와 동시에 리스트 배경색 변경 완료된 리스트 클릭 시, 취소 처리	리스트완료일자 리스트명 리스트아이디 생성 아이디	1	박민경	
		LIST01-menu01	0	챌린지 사이드바	페이지 우측 사이드바 챌린지 리스트 클릭 시, 해당 챌린지에 대한 리스트 출력 진행중인 챌린지 모두 완료 시, 해당 챌린지의 배경사진 변경 및 사이드바 가장 밑으로 이동 -단독 스크롤	챌린지명 리스트명 리스트아이디 생성 아이디 챌린지삭제일자	1	박민경	
		LIST01-print01	o	페이지 출력	진행중인 챌린지 및 리스트 화면 출력	챌린지명 리스트명 리스트아이디 생성 아이디	1	박민경	
LIST02	COMPLETE page	LIST02-print01	0	페이지 출력	완료된 챌린지 및 리스트 화면 출력 가장 최근에 완료한 챌린지순으로 정렬	챌린지완료일자 리스트완료일자 챌린지명 리스트명 리스트아이디 생성 아이디 챌린지삭제일자	1	양주은	
		LIST02-paging01	0	페이징	한 페이지에 9개의 완료된 철린지만 출력 초과할 시 페이징 처리	생성아이디 챌린지완료일자 챌린지 삭제 일자	2	양주은	



요구사항 명세서

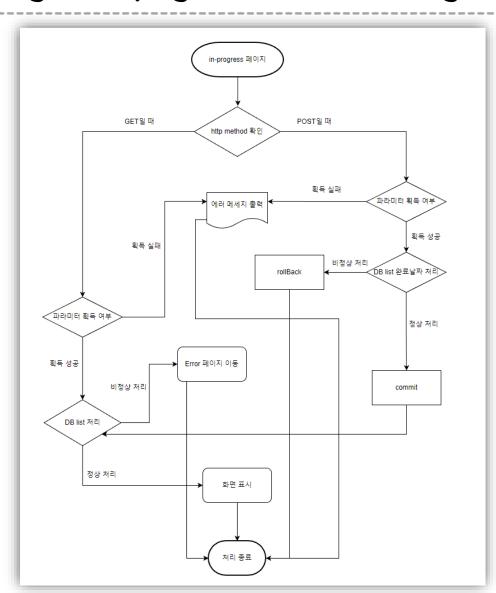
요구사항 ID	요구사항명	기능D	필수 여부	기능명	설명	필수 데이터	우선순 위	담당자	비고
INSERT01	INSERT page	INSERT01-submit01	0	제출	버튼 클릭시 insert 처리 in progress list page로 이동 핵린지 중복 선택 불가 버튼 position-fixed 사용하여 고정	챌린지명 리스트명 챌린지 아이디	1	김지웅	
		INSERT01-cancel01	0	취소	버튼 클릭 시, 작업 취소 처리하고, 리스트 페이지 이동 버튼 position-fixed 사용하여 고정	-	1	김지웅	
		INSERT01-print01	0	越린지 및 리스트 출력	챌린지와 리스트명을 출력 챌린지 선택 라디오 버튼 사용하여 중복 선택 불가 label+checked 사용하여, 챌린지 선택 시, 해당 챌린지 배경색 변경 insert 페이지 이동 시, default로 "건강한 아침" 선택	챌린지명 리스트명	1	김지웅	
DELETE01	DELETE page	DELETE01-submit01	0	삭제	버튼 클릭 시, 해당 챌린지 삭제 처리 전에 있었던 페이지로 처리 완료 후 이동	越린지삭제일자 챌린지아이디 페이지 플래그	1	정지우	
		DELETE01-cancel01	0	삭제취소	버튼 클릭 시, 해당 챌린지 삭제 취소 처리 후 전에 있었던 페이지로 처리 완료 후 이동	페이지 플래그	1	정지우	
		DELETE01-print01	0	삭제 페이지 출력	삭제 페이지 출력	챌린지명 챌린지아이디 챌린지 완료일자	1	정지우	





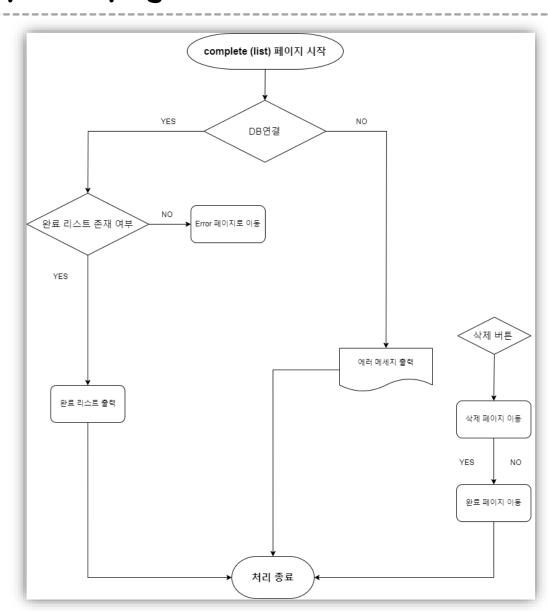
플로우 차트 (inprogress-page(list) / challenge bar)

프로젝트 구조

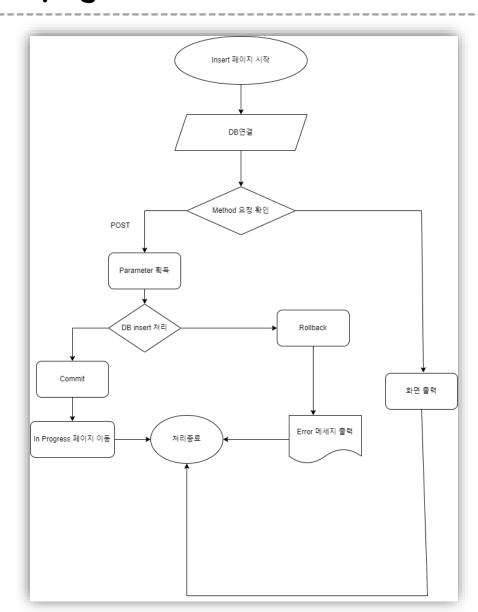




플로우 차트 (complete-page(list))

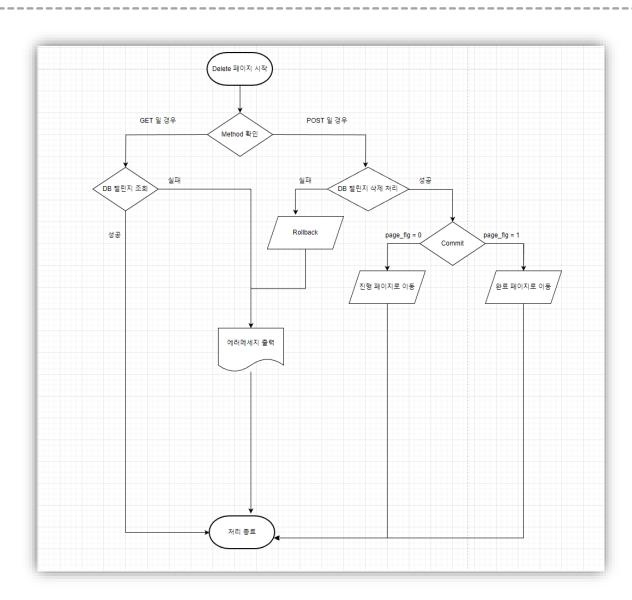


플로우 차트 (insert-page)





플로우 차트 (delete-page)



5 프로젝트수행결과



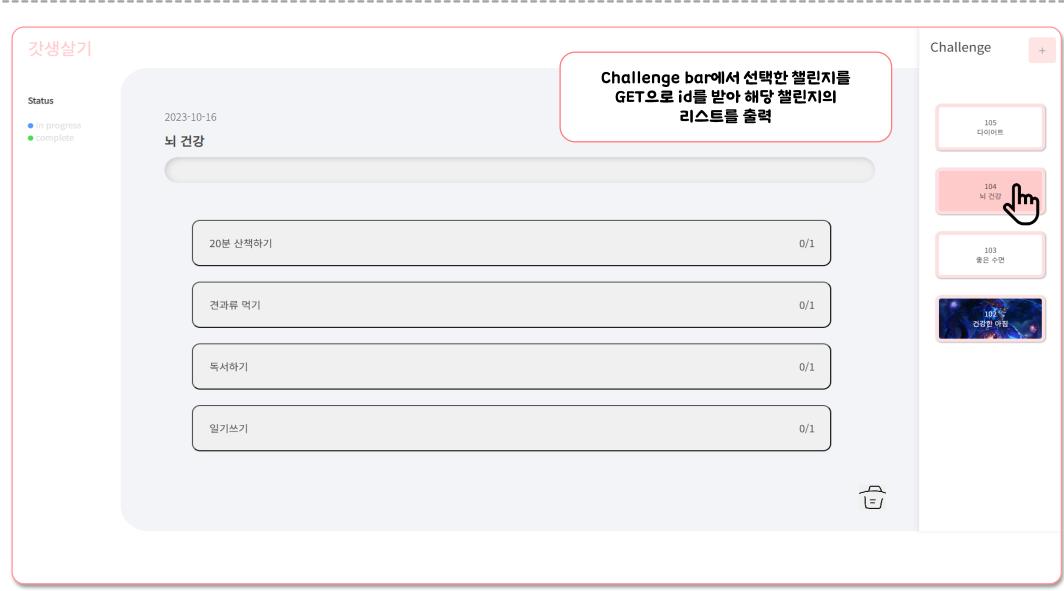




Challenge bar & in-progress



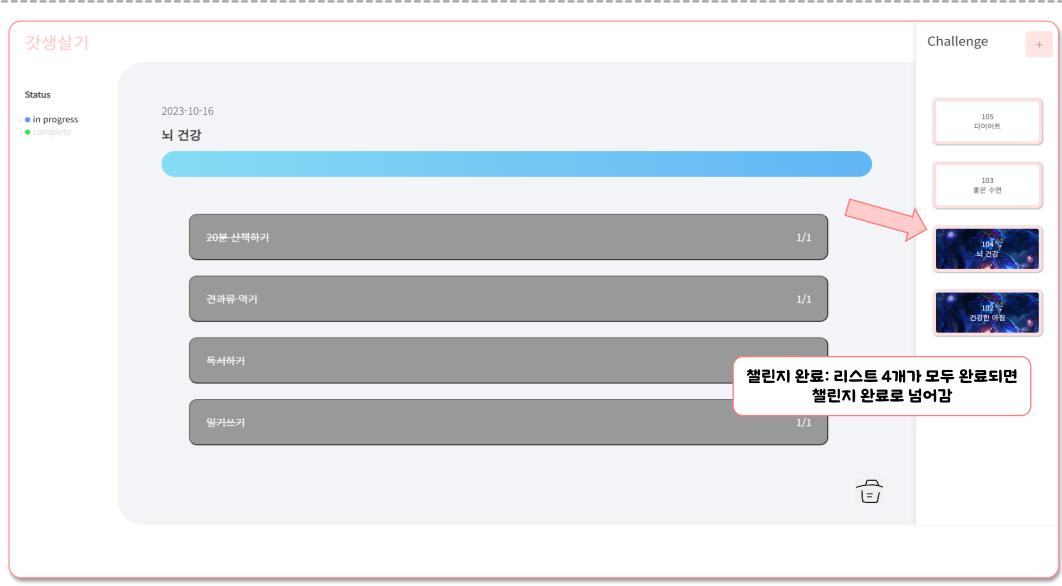






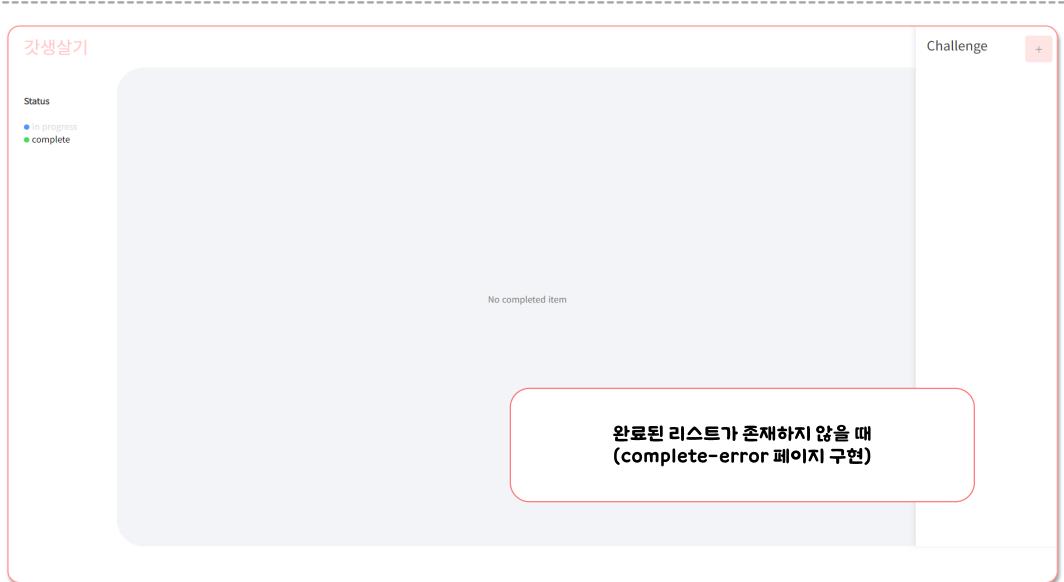


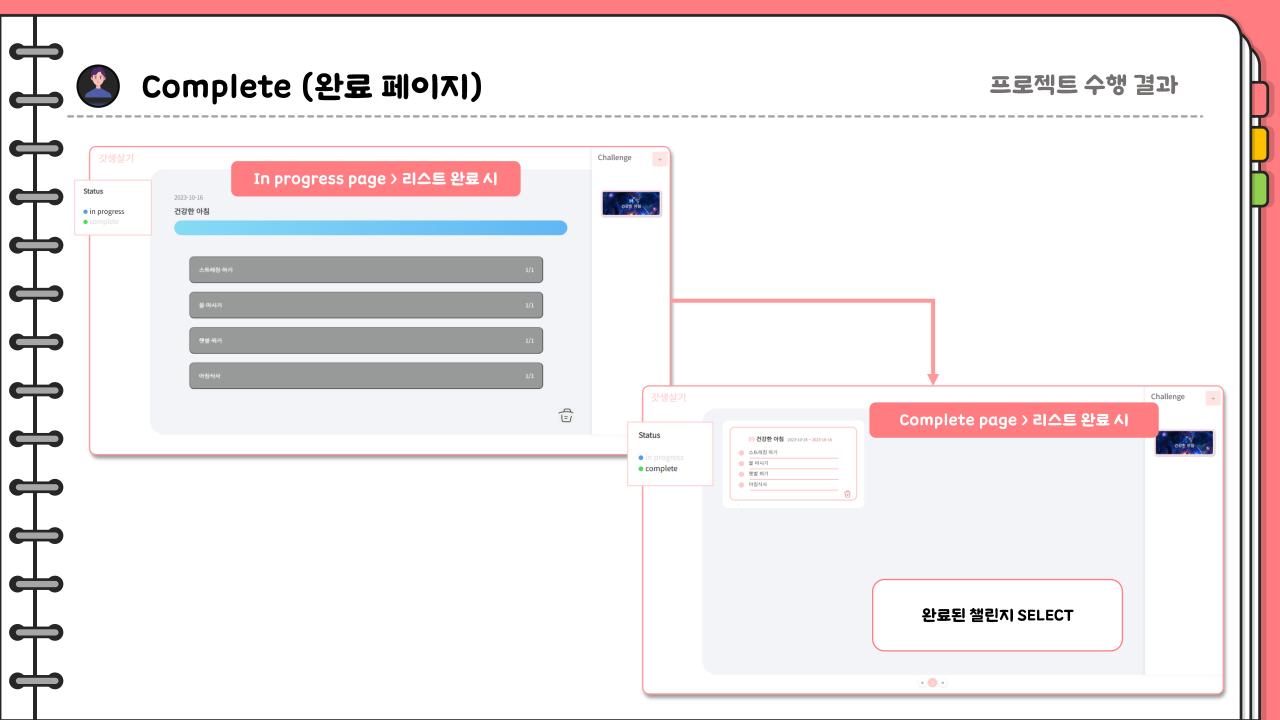






Complete (완료 페이지)







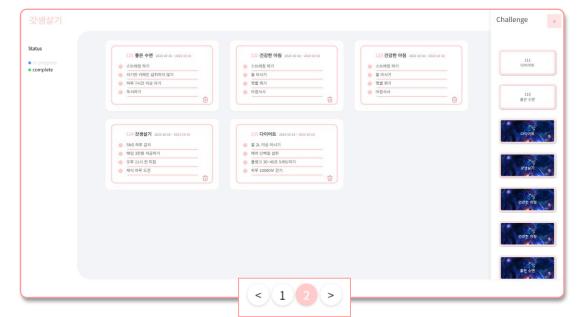
Complete (완료 페이지)





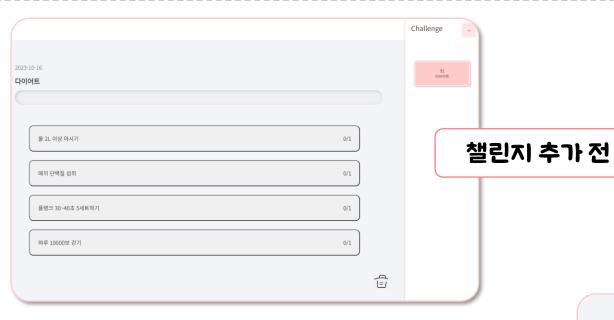
Complete (완료 페이지)

				Challenge +
Status • in progress	112 뇌 건강 2023-10-16 - 2023-10-16	113 건강한 아침 2023-10-16 - 2023-10-16	114 다이어臣 2023-10-16-2023-10-16	111 CDOINE
• complete	© 20년 년째에기 전 20년 전기 © 목사에기 © 일거쓰기	_ 스트레형 제기 - 등 대사기 - 첫번 보기 - 아침식사	응 없고 아당 마시기 대학생 남이 되었다.	다이아트 110 홍은 수면
	115 종은 수연 2023-20-24-2023-20-24 스토웨형 하기 사기전 카메인 설립에서 즐기 에로 7-1건 이렇 자기 독서하기	116 건강한 여점 2023 2024 - 2023 2024 스트웨덴 하기 등 등 에서기 연설 화기 여러식사	11.7 CIO(여덟 2023 10 14 - 2023 20 14 중 32.0 선생 매시기 에 째 전반적을 설명 중 점점 30 - 405.5 54점 제기 에 때 된 10000에 전기	Hyong Hyan
	11.6 최 건강 2023 2014 - 2023 2014 ② 20분 선택하기 전 전투 작기 및 지원기 및 및 기원기	113 COIOI로 2022 1014 - 2022 2014 을 2. 이 전 마시기 대해 대학교 설치 출범 3 30 - 40호 5세탁하기 대학 100000 전기	120 보 건강 2023-0-16 - 2023-10-16 20분 선택하기 전체로 되기 교체적이기 및 기본기	odit off
		< 1 2 >		물은 수건



Complete page 페이징, 이전/다음/페이지 버튼 (한 페이지 최대 list 표시 개수 9개)]





챌린지 선택 후, 확인 버튼 누르면 insert 처리



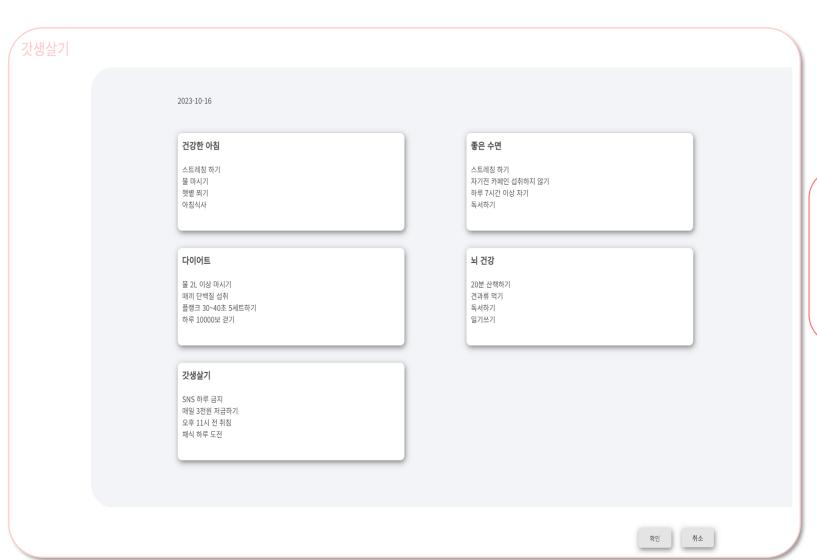










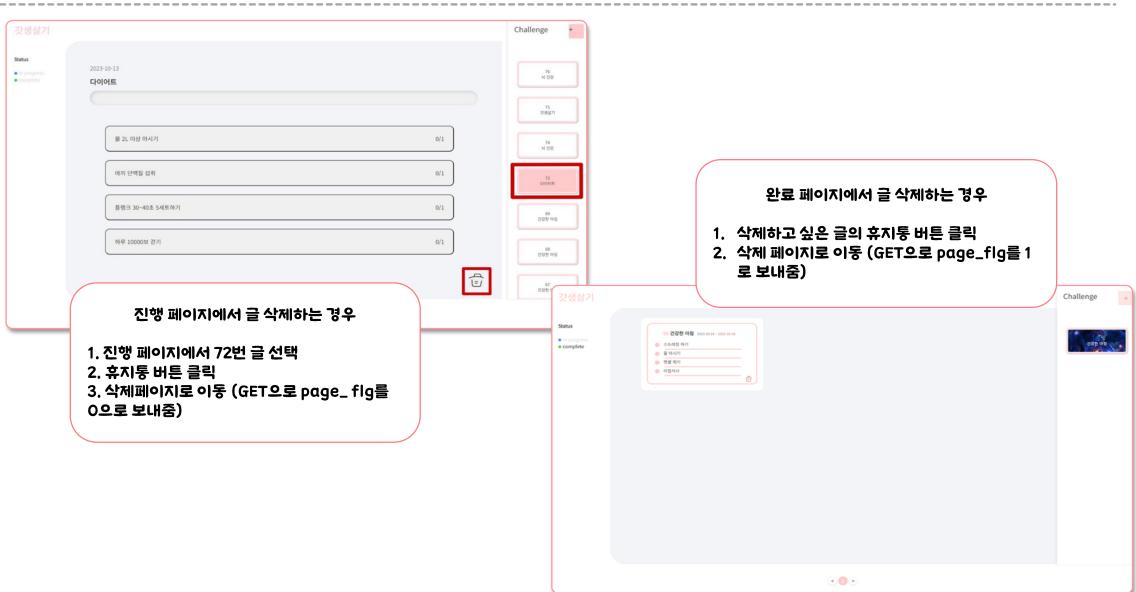


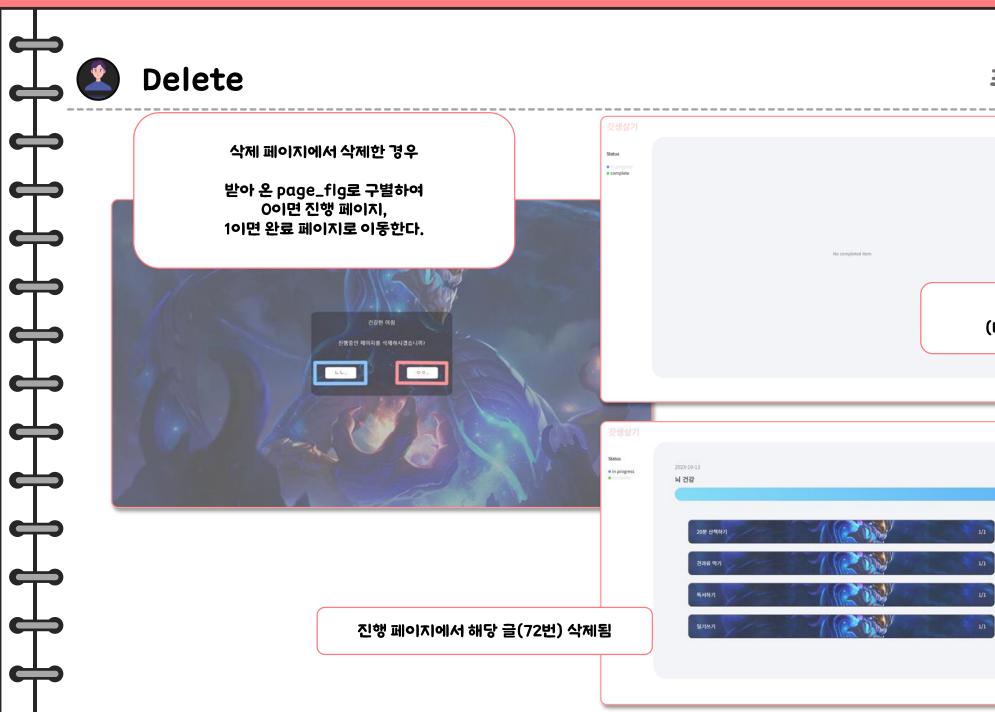
챌린지 중복 선택 불가 (라디오버튼 사용)

확인 및 취소 버튼 position:fixed 사용하여 고정



Delete





프로젝트 수행 결과

완료 페이지에서 글 삭제됨 (비어있는 것을 확인 할 수 있음)

삭제됨 <----

67 전략한 야합

0

6 자체평가의견

김지웅 (조장)

좋았던 점

다들 맡은 분량을 큰 문제없이 잘 수행한거같아서 좋았다. 의견 충돌이 많이 없었어서 프로젝트가 매우 수월하게 진행되어서 만족스러웠다

아쉬웠던 점

조장을 맡았지만, 본인이 아 는 지식이 그렇게 많지 않아 서 무늬만 조장이여서 아쉽 다.

양주은

좋았던 점

팀 프로젝트여서 git 연동과, 같은 데이터베이스를 사용하 여 협업하는 방법을 배워서 좋았다. 팀으로 프로젝트를 진행 할땐, 소통이 매우 중요 하다는 것을 깨달았다.

아쉬웠던 점

1차 프로젝트 기간이 생각보다 짧아서 기획 단계에서 완벽하게 기획하지 못한것이 아쉽고 막상 구현을 해보니 시간이 부족하고 구현해내는 스킬이 부족하여 기 능적으로 아쉬운점이 많았던것 같다.

박민경

좋았던 점

각자 맡은 페이지를 문제 없이 잘 해내고 병합이 일어나지 않 아 다행이였다

아쉬웠던 점

더 많은 기능과 세세한 부분까 지 신경쓰지 못해서 아쉽다.

정지우

좋았던 점

프로젝트를 진행하며 배운 것을 실습해 볼 수 있어서 좋았습니다. 어떻게 프로젝트를 완성시킬 수 있 을까 걱정했었는데 팀원들이 많이 도와주셔서 끝낼 수 있었습니다.

아쉬웠던 점

생각보다 HTML,CSS를 원하는 대로 구현하는 것이 어려웠다.

감사합니다