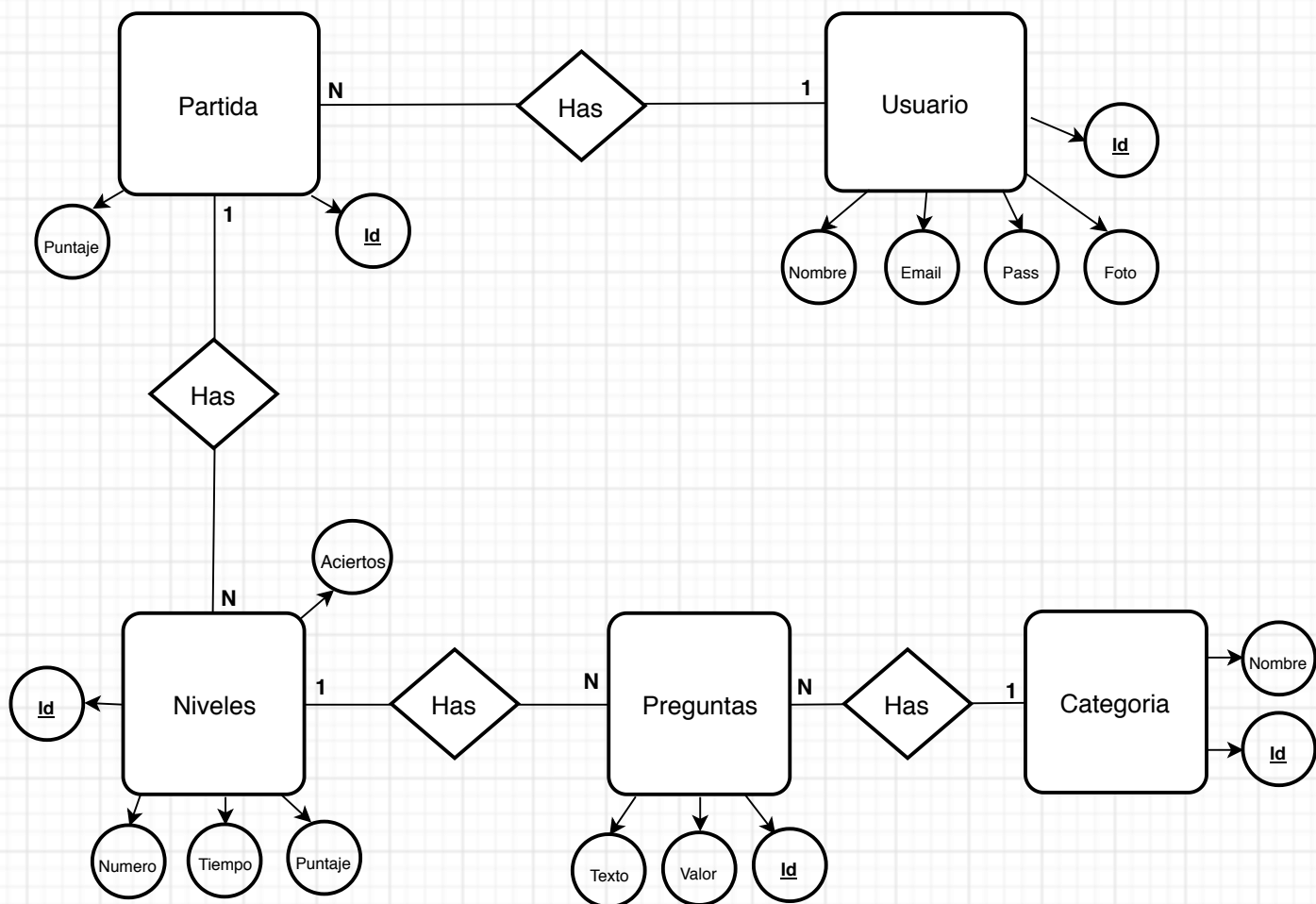


DIAGRAMA ENTIDAD RELACION



El usuario puede tener muchas partidas, la partida tiene un solo usuario y el puntaje total que obtuvo el usuario en la misma. La partida tiene varios niveles (la cantidad de éstos depende de las categorías que tengamos) . Tiempo y puntaje están en Nivel porque dependen de éste y no de la pregunta, ej: si la pregunta está en Nivel 1 va a tener 2' y vale 10ptos, si está en Nivel 2 tendrá 1'40" y valdrá 15ptos, y así sucesivamente. Un Nivel tiene una cantidad fija de preguntas. Éstas preguntas tendrán un texto, y un valor booleano, y pertenecen a una categoría. La categoría deberá tener muchas preguntas.

COMO JUGAR: El usuario comienza la partida, elige la primer categoría (descartandola para niveles siguientes) y comenzará el Nivel 1, en el cual cada pregunta tendrá tiempo y puntaje en relacion al Nivel. Cuando el jugador responde las 10 preguntas, elige la siguiente categoría que va a pertenecer al Nivel 2, y así sucesivamente hasta terminar con las categorías, ej: si tenemos 5 categorías tendremos 5 niveles. El puntaje total de la partida se obtiene sumando el puntaje por nivel, el cual se obtiene multiplicando aciertos por puntaje de dicho nivel.