

TUGAS GIT & GITHUB

Nama : Nur Zalfaa A. Mohi
NIM : 531419022
Kelas : A
MK : Teknologi Open Source

BAGIAN PERTAMA

Pembuatan repository untuk game tebak angka

Pertama, membuat file dengan nama coding javascript, kemudian file tersebut diedit dan di commit pada branch main. Berikut adalah history pengubahan file.

History for [tebak-angka](#) / coding javascript

Commits on Jun 1, 2021
<div>Mengubah event untuk kirim</div> <div>U nurzalfaa committed 11 minutes ago</div> <div>Verified b3f65e4</div>
<div>mengurangi var counter</div> <div>U nurzalfaa committed 2 hours ago</div> <div>Verified 04a1c00</div>
<div>menambahkan perintah console</div> <div>U nurzalfaa committed 2 hours ago</div> <div>Verified 9c61d07</div>
<div>Update coding javascript</div> <div>U nurzalfaa committed 2 hours ago</div> <div>Verified b3f8f2c</div>
<div>menambah counter dan mengubah warna</div> <div>U nurzalfaa committed 2 hours ago</div> <div>Verified 29c7064</div>
<div>membuat file coding javascript</div> <div>U nurzalfaa committed 2 hours ago</div> <div>Verified 498a47c</div>

Berikut ini adalah file coding javascript yang sudah diedit.

➤ Penambahan file dalam coding javascript

```
59 coding javascript
... @@ -0,0 +1,59 @@
1 + const kirim = document.querySelector('.container .kirim');
2 + const input = document.querySelector('.container .input-user');
3 + const komp = document.querySelector('.container .komputer');
4 + const hasil = document.querySelector('.container .hasil');
5 +
6 + var counter = 2;
7 + var comp = Math.round(Math.random() * 10 + 1);
8 + console.log(comp);
9 +
10 +
11 +
12 + function result(player, komputer)
13 + {
14 +     if (player == komputer)
15 +     {
16 +         hasil.style.color = 'green';
17 +         hasil.innerHTML = "Selamat, Anda Benar!"
18 +         komp.innerHTML = komputer;
19 +         input.setAttribute('disabled',true);
20 +         return;
21 +     }
22 +
23 +     else
24 +     {
25 +         if(counter > 0)
26 +         {
27 +             counter--;
28 +             kirim.innerHTML = 'Submit (' + (counter+1) + ')';
29 +
30 +             if (komputer > player)
31 +             {
32 +                 hasil.style.color = 'gold';
33 +                 hasil.innerHTML = "Nilai komputer lebih besar";
34 +                 return;
35 +             }
36 +             else
37 +             {
38 +                 hasil.style.color = 'gold'
39 +                 hasil.innerHTML = "Nilai komputer lebih kecil";
40 +                 return;
41 +             }
42 +         }
43 +     }
44 +     {
45 +         kirim.innerHTML = 'Submit';
46 +         hasil.style.color = 'red';
```

```

37 +         {
38 +             hasil.style.color = 'gold'
39 +             hasil.innerHTML = "Nilai komputer lebih kecil";
40 +             return;
41 +         }
42 +     }
43 +     else
44 +     {
45 +         kirim.innerHTML = 'Submit';
46 +         hasil.style.color = 'red';
47 +         hasil.innerHTML = "Maaf, Anda Salah!";
48 +         comp.innerHTML = komputer;
49 +         // setAttribute digunakan untuk mengatur atau menambahkan atribut ke dalam elemen dan memberikan nilai pada elemen tersebut
50 +         input.setAttribute('disabled',true);
51 +         return;
52 +     }
53 + }
54 + }
55 +
56 + kirim.addEventListener('click',function()
57 + {
58 +     result(input.value, comp);
59 + });

```

➤ Penambahan counter dan mengubah warna

```

4 coding javascript
@@ -3,7 +3,7 @@ const input = document.querySelector('.container .input-user');
3 const komp = document.querySelector('.container .komputer');
4 const hasil = document.querySelector('.container .hasil');
5
6 - var counter = 2;
6 + var counter = 3;
7 var comp = Math.round(Math.random() * 10 + 1);
8 console.log(comp);
9
@@ -43,7 +43,7 @@ function result(player, komputer)
43
44     else
45     {
46 -         kirim.innerHTML = 'Submit';
46 +         hasil.style.color = 'red';
46 +         hasil.style.color = 'cyan';
47         hasil.innerHTML = "Maaf, Anda Salah!";
48         comp.innerHTML = komputer;
49         // setAttribute digunakan untuk mengatur atau menambahkan atribut ke dalam elemen dan memberikan nilai pada elemen tersebut

```

➤ Menghapus perintah console dan mengganti event click menjadi button

```

5 coding javascript
@@ -5,8 +5,6 @@ const hasil = document.querySelector('.container .hasil');
5
6 var counter = 3;
7 var comp = Math.round(Math.random() * 10 + 1);
8 - console.log(comp);
9 -
10
11
12 function result(player, komputer)
@@ -46,14 +44,13 @@ function result(player, komputer)
46
47     hasil.style.color = 'cyan';
48     hasil.innerHTML = "Maaf, Anda Salah!";
49     comp.innerHTML = komputer;
49 - // setAttribute digunakan untuk mengatur atau menambahkan atribut ke dalam elemen dan memberikan nilai pada elemen tersebut
50     input.setAttribute('disabled',true);
51     return;
52 }
53 }
54 }
55
56 - kirim.addEventListener('click',function()
53 + kirim.addEventListener('button',function()
57 {
58     result(input.value, comp);
59 });

```

➤ Menambahkan ulang perintah console

```
coding javascript
@@ -5,7 +5,7 @@ const hasil = document.querySelector('.container .hasil');
5      5
6      6      var counter = 3;
7      7      var comp = Math.round(Math.random() * 10 + 1);
8      8      -
9      9      + console.log(comp);
10     10     + function result(player, komputer)
11     11     {
```

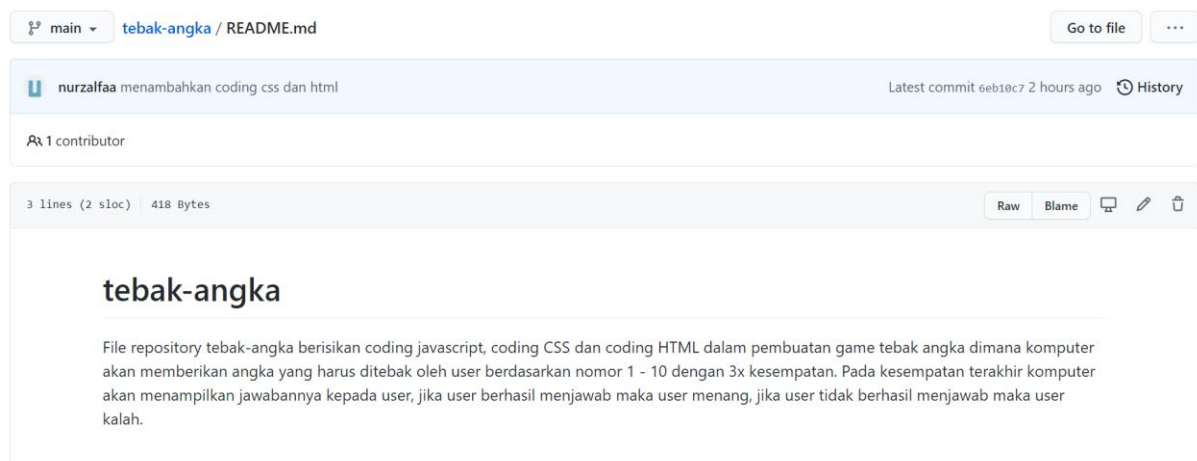
➤ Mengurangi var console

```
coding javascript
@@ -3,7 +3,7 @@ const input = document.querySelector('.container .input-user');
3      3      const komp = document.querySelector('.container .komputer');
4      4      const hasil = document.querySelector('.container .hasil');
5      5
6      6      - var counter = 3;
7      7      + var counter = 2;
8      8      var comp = Math.round(Math.random() * 10 + 1);
9      9      console.log(comp);
```

➤ Mengubah event kirim dari button menjadi click

```
coding javascript
@@ -50,7 +50,7 @@ function result(player, komputer)
50     50      }
51     51      }
52     52
53     53      - kirim.addEventListener('button',function()
54     54      + kirim.addEventListener('click',function()
55     55      {
56     56      result(input.value, comp);
57     57      });
```

Selanjutnya mengedit README menjadi lebih informatif



Kemudian membuat branch baru yang bernama program, kemudian membuat file baru yang bernama coding CSS. Kemudian file tersebut di merge ke main branch (pull request) kemudian confirm merge dari branch baru tersebut. Kemudian setelah branch tersebut di merge, branch tersebut dihapus.

membuat file coding css #1

Merged

nurzalfaa merged 1 commit into `main` from `program` 2 hours ago

Conversation 0

Commits 1

Checks 0

Files changed 1

U

nurzalfaa commented 2 hours ago

Owner 😊 ⋮

Program CSS ini digunakan untuk memperindah tampilan game tebak angka

U

membuat file coding css

Verified 49b51bc

U

nurzalfaa merged commit 31ad79b into `main` 2 hours ago

Revert

U

nurzalfaa deleted the `program` branch 2 hours ago

Restore branch

membuat file coding css #1

Merged

nurzalfaa merged 1 commit into `main` from `program` 2 hours ago

Edit Open with

Conversation 0

Commits 1

Checks 0

Files changed 1

+76 -0

Commits on Jun 1, 2021

membuat file coding css

U nurzalfaa committed 2 hours ago

Verified 49b51bc

BAGIAN KEDUA

Kemudian buat file lagi yang bernama coding HTML yang akan di fork dan diubah oleh kedua teman saya. Setelah kedua teman saya mengubah file tersebut, kemudian muncul 2 permintaan pull request dari kedua teman saya.

Filters is:pr is:open

Labels 9 Milestones 0

New pull request

2 Open 1 Closed

Author Label Projects Milestones Reviews Assignee Sort

mengubah background , mengubah nama title, mengubah kata 'komputer' m...


#3 opened 17 minutes ago by ResaRaupu

Perubahan

#2 opened 40 minutes ago by AnisaFadilahLakepo



Selanjutnya menerima salah satu pull request (merge branch) untuk bergabung ke branch master

Conversation 0 Commits 1 Checks 0 Files changed 1





AnisaFadilahLakepo commented 43 minutes ago First-time contributor


Mengubah Nama Title, Ukuran Tulisan, Mengubah Kata 'komputer' Menjadi "Komputer"

 Mengubah Nama Title, Ukuran Tulisan, Mengubah Kata 'komputer' Menjadi... Verified 426997f

Add more commits by pushing to the **patch-1** branch on **AnisaFadilahLakepo/tebak-angka**.



**Continuous integration has not been set up**
[GitHub Actions](#) and [several other apps](#) can be used to automatically catch bugs and enforce style.

**This branch has no conflicts with the base branch**
Merging can be performed automatically.


Merge pull request

You can also [open this in GitHub Desktop](#) or view [command line instructions](#).

Perubahan #2



Merged nurzalfaa merged 1 commit into `nurzalfaa:main` from `AnisaFadilahLakepo:patch-1` now



Conversation 0 Commits 1 Checks 0 Files changed 1





AnisaFadilahLakepo commented 1 hour ago Contributor



Mengubah Nama Title, Ukuran Tulisan, Mengubah Kata 'komputer' Menjadi "Komputer"

 Mengubah Nama Title, Ukuran Tulisan, Mengubah Kata 'komputer' Menjadi... Verified 426997f



 nurzalfaa merged commit **195eab9** into `nurzalfaa:main` now Revert

Salah satu pull request terdapat konflik, jadi konfliknya harus di resolve terlebih dahulu



 **Open** mengubah background , mengubah nama title, mengubah kata 'komputer' m... #3
ResaRaupu wants to merge 1 commit into [nurzalfaa:main](#) from [ResaRaupu:patch-1](#) 

 **ResaRaupu** commented 28 minutes ago First-time contributor  ...


...enjadi 'laptop'

  mengubah background , mengubah nama title, mengubah kata 'komputer' m... Verified 17f5435

Add more commits by pushing to the **patch-1** branch on [ResaRaupu/tebak-angka](#).



  **This branch has conflicts that must be resolved** Resolve conflicts
Use the [web editor](#) or the [command line](#) to resolve conflicts.





Conflicting files
coding HTML



Merge pull request  You can also [open this in GitHub Desktop](#) or view [command line instructions](#).

Setelah di resolve konfliknya, maka file tersebut sudah bisa di merge dengan branch master.


mengubah background , mengubah nama title, mengubah kata
'komputer' m... #3



 **Merged** nurzalfaa merged 2 commits into [nurzalfaa:main](#) from [ResaRaupu:patch-1](#)  now



 Conversation **0**  Commits **2**  Checks **0**  Files changed **1**



 **ResaRaupu** commented 30 minutes ago Contributor  ...

...enjadi 'laptop'

 **ResaRaupu and others** added 2 commits 33 minutes ago




  mengubah background , mengubah nama title, mengubah kata 'komputer' m... Verified 17f5435

  Merge branch 'main' into patch-1 Verified 3589041

  **nurzalfaa** merged commit **1d986b3** into [nurzalfaa:main](#) NOW Revert

Berikut adalah contributornya :

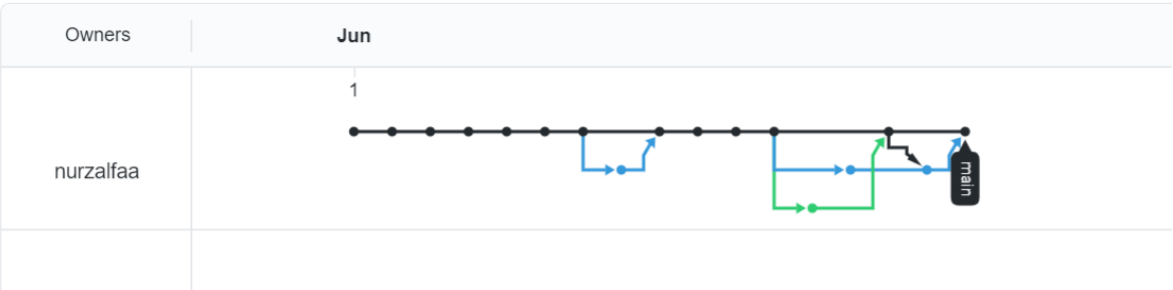
Contributors 3

-  nurzalfaa
-  AnisaFadilahLakepo
-  ResaRaupu

Kemudian masuk tab insight pada network, terdapat timeline commits dari perubahan repository

Network graph

Timeline of the most recent commits to this repository and its network ordered by most recently pushed to.



Network graph

Timeline of the most recent commits to this repository and its network ordered by most recently pushed to.






Network graph

Timeline of the most recent commits to this repository and its network ordered by most recently pushed to.



Pada tab forks, terdapat user-user yang melakukan fork pada file tersebut.

Pulse
Contributors
Community
Traffic
Commits
Code frequency
Dependency graph
Network
Forks

-  nurzalfaa / tebak-angka
-  AnisaFadilahLakepo / tebak-angka
-  ResaRaupu / tebak-angka