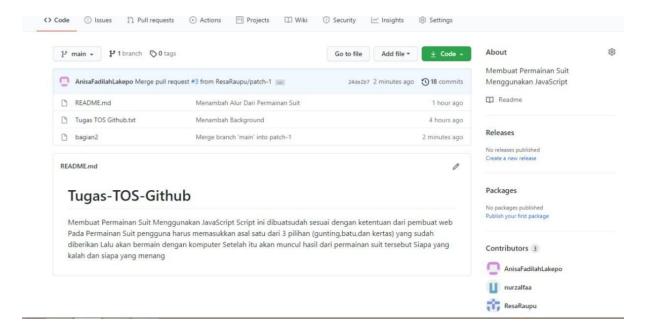
NAMA : ANISA FADILAH LAKEPO

NIM : 531419021 KELAS : A ~ SI

LAPORAN TUGAS TOS (TEKNOLOGI OPEN SOURCE PENGENALAN GIT DAN GITHUB

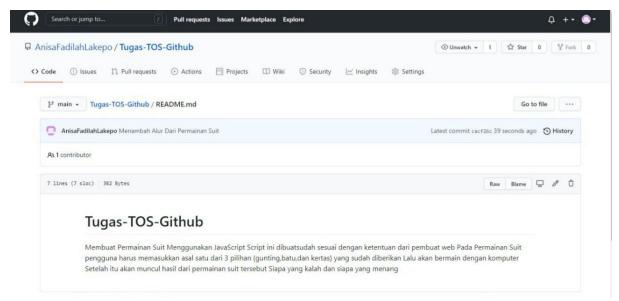
Pembuatan Permainan Suit Pada GitHub:

Langkah Pertama:



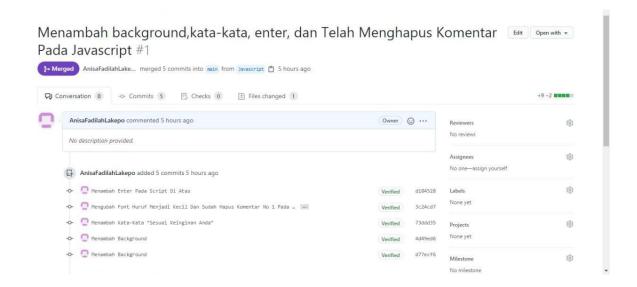
Ini adalah tampilan dari awal setalah membuat akun dan pengguna bisa langsung membuat create file pada Add file lalu pilih create new file atau bisa langsung upload file yang sudah dibuat pada computer. Pada tampilan diatas saya telah membuat beberapa create file yaitu: README.md, Tugas TOS Github.txt,dan terakhir bagian2.

Langkah Kedua:



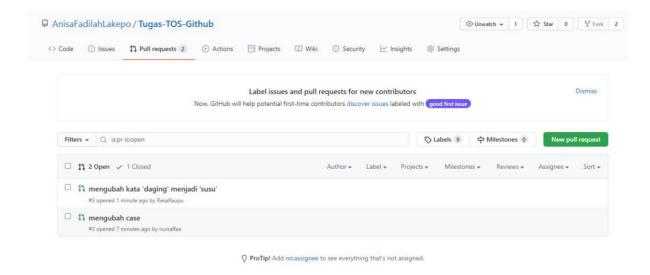
Selanjutnya saya mengedit create file READMe.md untuk menjelaskan secara singkat untuk apa mengenai permainan suit.

Langkah Ketiga:



Lalu buat branch baru dengan nama program yaitu Tugas TOS Github.txt. Kemudian file tersebut ke main branch(pull request) lalu akan muncul confirm merch dari branch tersebut, setelah branch sudah ada di merge maka branch tersebut dapat dihapus agar saat berkolaborasi bisa mengedit file branchnya.

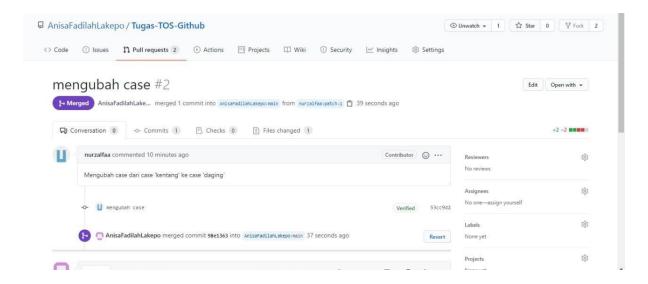
Langkah Keempat:

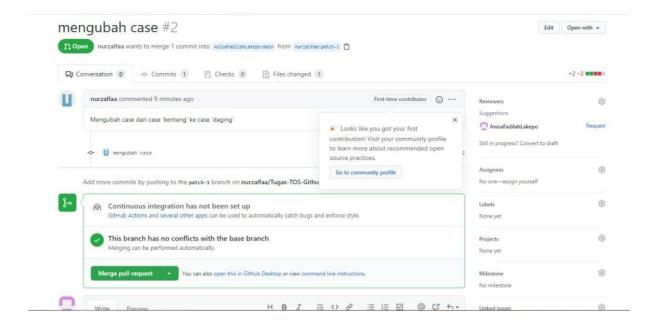


Buat file baru yang diberi nama bagian2 file ini akan di fork dan diubah oleh dua teman saya menurut pemahaman mereka. Lalu akan muncul permintaan pull request dari kedua teman saya.

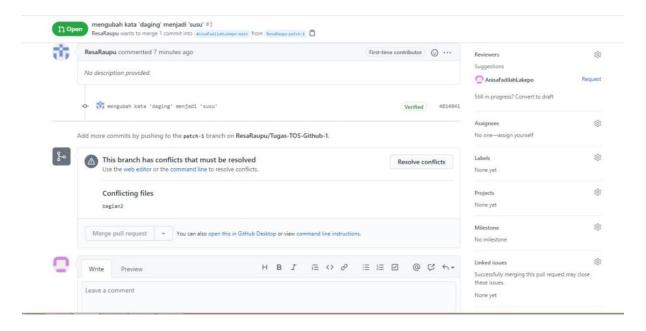
Langkah Kelima:

Selanjutnya menerima salah satu pull request(merge bcanch) untuk bergabung ke branch master.

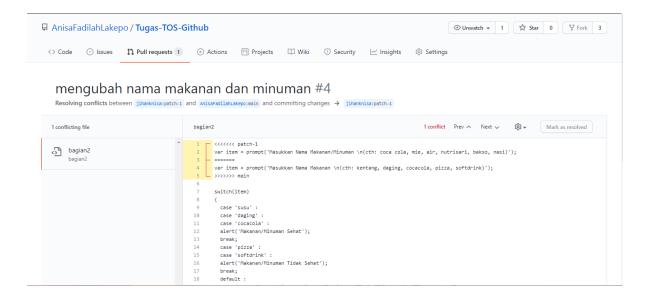




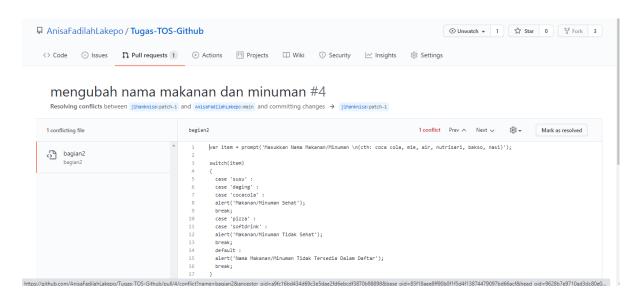
Salah satu pull request terdapat konflik, jadi konfliknya harus diresolve terlebih dahulu. Untuk melakukan resolve conflict seperti gambar dibawah ini.



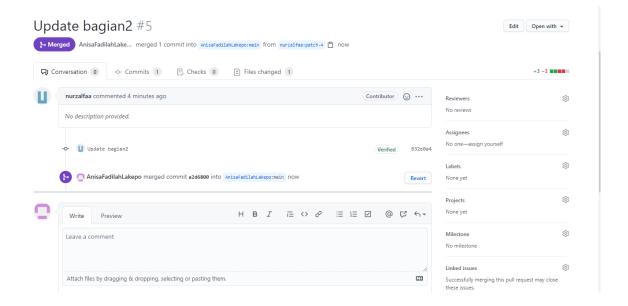
Konflik telah ditemukan pada bagian dibawah ini



Setelah intu saya resolve dengan mengambil data salah satu pull requests teman saya.



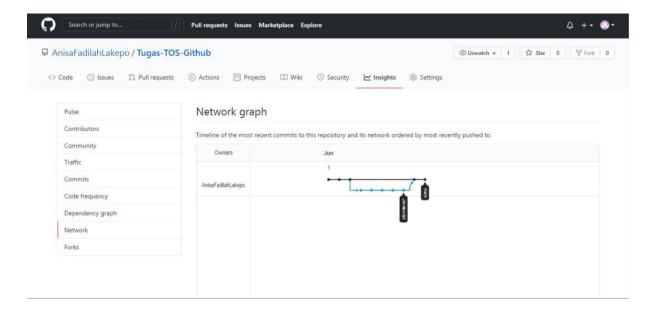
Setelah di resolve konfliknya, maka file tersebut sudah bisa dimerge dengan branch master .



Langkah Terkahir:

Berikut contohnya contribusi:

Kemudian masuk tab insight pada network, terdapat timeline commits dari perubahan repository.



Pada tab forks, terdapat user-user yang melakukan forks pada file.

