

Algoritmo Wagner-Whitin: Modelo Dinámico de Dimensionamiento de Lotes

Martin Rojas Medrano

9 de noviembre de 2025

Resumen

Este artículo presenta una exposición exhaustiva del algoritmo Wagner-Whitin para la solución óptima del problema de dimensionamiento de lotes con demanda dinámica y determinística. Partiendo del artículo fundacional de Wagner y Whitin (1958), se desarrolla el marco teórico del modelo, se demuestran los teoremas fundamentales que sustentan el algoritmo, se describe el procedimiento computacional y se ilustra con ejemplos numéricos. El análisis revela la conexión entre la programación dinámica y la gestión de inventarios, destacando el concepto de horizonte de planificación como herramienta para reducir la complejidad computacional. Se incluyen definiciones formales de los conceptos clave y se discuten extensiones modernas del modelo.

1. Introducción

El problema de dimensionamiento de lotes (*lot sizing*) constituye uno de los problemas fundamentales en la gestión de inventarios. Mientras que el modelo económico clásico (*Economic Order Quantity* - *EOQ*) supone una demanda constante a través del tiempo, en entornos reales la demanda frecuentemente exhibe variaciones significativas entre periodos.

El algoritmo Wagner-Whitin, introducido en 1958 por Harvey M. Wagner y Thomson M. Whitin, representa la primera solución óptima para el problema de dimensionamiento de lotes con demanda dinámica y determinística. Este algoritmo emplea programación dinámica para determinar cuándo y

cuánto ordenar, minimizando los costes totales de setup y mantenimiento de inventario a lo largo de un horizonte finito de planificación.

La relevancia del algoritmo persiste hasta la actualidad, sirviendo como base para numerosas extensiones que incorporan restricciones de capacidad, múltiples productos, y condiciones de incertidumbre. Este trabajo busca presentar una exposición integral del algoritmo, desde sus fundamentos teóricos hasta su implementación práctica.

2. Marco Teórico

2.1. Fundamentos de Teoría de Inventarios

Definición 1 (Sistema de Inventarios). *Un sistema de inventarios consiste en los procesos de adquisición, almacenamiento y distribución de materiales, con el objetivo de garantizar la disponibilidad de productos mientras se minimizan los costos asociados.*

Definición 2 (Costos Relevantes). *En un sistema de inventarios, se consideran typically los siguientes costos:*

- **Costo de ordenar/setup** (s_t): *Costo fijo incurrido al realizar un pedido o iniciar una producción*
- **Costo de mantener inventario** (i_t): *Costo por unidad almacenada por periodo*
- **Costo de shortage** (p_t): *Costo por unidad de demanda insatisfecha (no considerado en el modelo Wagner-Whitin clásico)*

Definición 3 (Modelo EOQ Clásico). *El modelo de Cantidad Económica de Pedido supone demanda constante D , costo de ordenar S , costo de mantener H por unidad por tiempo.*

El problema que resuelve el modelo EOQ consiste en encontrar la cantidad de pedido Q que minimice la función de costo total por unidad de tiempo:

$$TC(Q) = \frac{DS}{Q} + \frac{HQ}{2}$$

donde el primer término representa el costo total de ordenar y el segundo término el costo total de mantener inventario.

La solución óptima a este problema está dada por:

$$Q^* = \sqrt{\frac{2DS}{H}} \quad (1)$$

que produce un costo total mínimo por unidad de tiempo:

$$TC^* = \sqrt{2DSH} \quad (2)$$

Sin embargo, el modelo EOQ resulta inadecuado cuando la demanda varía significativamente entre periodos, lo que motiva el desarrollo de modelos dinámicos como el de Wagner-Whitin.

2.2. Programación Dinámica

El algoritmo Wagner-Whitin se fundamenta en la programación dinámica, técnica desarrollada por Richard Bellman.

Definición 4 (Principio de Optimalidad de Bellman). “Una política óptima tiene la propiedad de que, cualesquiera que sean el estado inicial y la decisión inicial, las decisiones restantes deben constituir una política óptima con respecto al estado resultante de la primera decisión.”

Definición 5. (Problema de Optimización en Etapas). Un problema de optimización en etapas (o de programación dinámica) consiste en encontrar una secuencia de decisiones óptimas a lo largo de un horizonte finito de T etapas. Formalmente, se define mediante los siguientes elementos:

Horizonte temporal: $t = 1, 2, \dots, T$ Momentos discretos en los que se toman decisiones. Cada etapa t corresponde a un subproblema.

Estado del sistema $s_t \in S_t$: Describe la situación del sistema al inicio de la etapa t . El estado s_t resume toda la información relevante para tomar decisiones futuras. S_t es el espacio de estados en la etapa t .

Decisión o control: $x_t \in X_t(s_t)$, donde $X_t(s_t)$ es el conjunto de decisiones factibles en el estado s_t

Función de transición: $s_{t+1} = g_t(s_t, x_t)$, determina como evoluciona el sistema al tomar decisión x_t en el estado s_t .

Costo inmediato: $c_t(x_t, u_t)$, costo incurrido en la etapa t

Costo terminal: $V_{T+1}(x_{T+1})$, costo asociado al estado final (usualmente 0)

El objetivo es encontrar una política $\pi = (u_1, u_2, \dots, u_T)$ que minimice el costo total esperado:

$$J_{\pi}(x_1) = \sum_{t=1}^T c_t(x_t, u_t) + V_{T+1}(x_{T+1})$$

Definición 6 (Ecuación de Bellman para Gestión de Inventarios). *En el contexto del problema de dimensionamiento de lotes, la ecuación de Bellman describe la política óptima de decisión periodo a periodo. Para cada instante $t = 1, 2, \dots, N$:*

$$f_t(I) = \min_{x_t \geq 0} \begin{cases} h_{t-1} \cdot I + \delta(x_t) \cdot s_t + f_{t+1}(I + x_t - d_t) & \text{si } I + x_t \geq d_t \\ \infty & \text{en otro caso} \end{cases} \quad (1)$$

donde:

- $f_t(I)$: **Función de Bellman** en el periodo t con inventario inicial I , que representa el costo mínimo acumulado desde t hasta el horizonte N
- t : **Índice temporal** que varía en $1 \leq t \leq N$ (periodos discretos)
- I : **Nivel de inventario** al inicio del periodo t
- x_t : **Cantidad a ordenar** en el periodo t (variable de decisión)
- h_{t-1} : **Costo unitario de mantenimiento** del periodo $t - 1$ a t
- $\delta(x_t)$: **Función indicadora** de orden ($\delta(x_t) = 1$ si $x_t > 0$, 0 en otro caso)
- s_t : **Costo fijo de ordenar** en el periodo t
- d_t : **Demanda** en el periodo t

La **condición terminal** completa la definición recursiva:

$$f_{N+1}(I) = \begin{cases} 0 & \text{si } I = 0 \\ \infty & \text{si } I > 0 \end{cases} \quad \text{para todo } I \geq 0 \quad (2)$$

2.3. Optimización Convexa y Estructuras Especiales

Aunque el problema de Wagner-Whitin incluye costos fijos (no convexos), la estructura especial del problema permite encontrar soluciones óptimas globales.

Definición 7 (Función Convexa). *Una función $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ es convexa si para todo $x, y \in \mathbb{R}^n$ y $\lambda \in [0, 1]$:*

$$f(\lambda x + (1 - \lambda)y) \leq \lambda f(x) + (1 - \lambda)f(y) \quad (3)$$

Definición 8 (Función Cóncava). *Una función $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ es cóncava si $-f$ es convexa.*

La formulación de Wagner-Whitin, aunque no estrictamente convexa debido a la presencia de costos fijos discontinuos, exhibe propiedades estructurales que garantizan la optimalidad global de la solución encontrada mediante programación dinámica. Estas propiedades fundamentales son:

1. **Propiedad de Planificación de Cero Inventarios (Zero-Inventory Ordering):** En una política óptima, la ordenación ocurre únicamente cuando el nivel de inventario es cero. Formalmente, existe una solución óptima que satisface:

$$I_{t-1} \cdot x_t = 0 \quad \text{para todo } t = 1, \dots, N \quad (4)$$

donde I_{t-1} es el inventario inicial del periodo t y x_t es la cantidad ordenada.

2. **Estructura de Subproblemas Independientes:** El problema de N periodos se descompone en subproblemas más simples mediante el principio de optimalidad de Bellman. La función de valor $f_t(I)$ satisface:

$$f_t(I) = \min_{x_t \geq 0} \{C_t(I, x_t) + f_{t+1}(I + x_t - d_t)\} \quad (5)$$

donde $C_t(I, x_t)$ representa el costo inmediato en el periodo t .

3. **Propiedad de Monotonidad de la Función de Valor:** La función de valor óptimo $f_t(I)$ es no decreciente en el inventario I y no creciente en el tiempo t , lo que permite podar soluciones subóptimas durante la búsqueda.

4. Existencia de Puntos de Regeneración (Regeneration Points):

Los periodos en los que el inventario se agota (puntos de regeneración) dividen el problema en subintervalos independientes, reduciendo la complejidad computacional de $O(2^N)$ a $O(N^2)$.

Estas propiedades garantizan que el algoritmo de Wagner-Whitin, basado en programación dinámica, encuentre la solución óptima global a pesar de la no convexidad introducida por los costos fijos. La optimalidad se demuestra mediante inducción hacia atrás sobre el horizonte de planificación, donde en cada etapa t se garantiza que $f_t(I)$ representa el costo mínimo acumulado desde t hasta el final.

2.4. Planificación Horizontal

Un concepto fundamental introducido por Wagner y Whitin es el de *horizonte de planificación*, que permite dividir el problema en subproblemas independientes.

Definición 9 (Horizonte de Planificación). *Un periodo t constituye un horizonte de planificación si la solución óptima para los primeros t periodos es independiente de los datos de demanda y costos más allá del periodo t .*

Ejemplo: Considere un problema con 4 periodos y demandas $d = [50, 60, 70, 80]$. Si al resolver el problema para 3 periodos encontramos que la última orden en la solución óptima ocurre en el periodo 3 (cubriendo d_3), entonces el periodo 3 es un horizonte de planificación. Las decisiones óptimas para los periodos 1-3 permanecen invariantes independientemente de la demanda del periodo 4.

Definición 10 (Propiedad de Extensibilidad). *Un problema de planificación posee la propiedad de extensibilidad si la solución óptima para un horizonte T puede extenderse a un horizonte $T+1$ sin modificar las decisiones anteriores.*

Ejemplo: Supongamos que para $T = 3$ periodos la política óptima es:

- Ordenar 110 unidades en $t = 1$ (cubre $d_1 = 50$ y $d_2 = 60$)
- Ordenar 70 unidades en $t = 3$ (cubre $d_3 = 70$)

Si al agregar un cuarto periodo con $d_4 = 80$, la política óptima mantiene las mismas decisiones en $t = 1$ y $t = 3$, y simplemente añade una orden en $t = 4$ para d_4 , entonces el problema tiene la propiedad de extensibilidad.

Estos conceptos tienen implicaciones prácticas significativas, pues permiten tomar decisiones óptimas sin conocer el futuro completo. En el algoritmo de Wagner-Whitin, la identificación de horizontes de planificación permite:

Ejemplo 1 (Aplicación en Wagner-Whitin). *Considere un escenario con:*

$$\begin{aligned}d &= [20, 50, 10, 30, 40] \\s &= [100, 100, 100, 100, 100] \quad (\text{costos fijos}) \\h &= [1, 1, 1, 1, 1] \quad (\text{costos de mantenimiento})\end{aligned}$$

El algoritmo puede determinar que el periodo 2 es un horizonte de planificación, meaning que las decisiones óptimas para los periodos 1-2 no dependen de los periodos 3-5. Esto reduce el espacio de búsqueda y simplifica el cómputo.

3. Modelo Matemático y Preliminares

3.1. Definición Formal del Problema

Considérese un horizonte de planificación discreto de N periodos. En cada periodo $t = 1, 2, \dots, N$, se definen los siguientes elementos:

Parámetros del problema (datos conocidos):

- d_t : demanda en el periodo t (unidades)
- s_t : costo fijo de setup (ordenar o producir) en el periodo t (\$)
- h_t : costo unitario de mantener inventario del periodo t al $t + 1$ (\$/unidad/periodo)

Variables de decisión:

- x_t : cantidad a ordenar (o producir) en el periodo t (unidades)
- I_t : nivel de inventario al final del periodo t (unidades)

Función auxiliar:

- $\delta(x_t)$: función indicadora que toma valor 1 si $x_t > 0$ y 0 en caso contrario

Definición 11 (Problema de Dimensionamiento de Lotes con Demanda Dinámica). *El objetivo es encontrar un programa de pedidos $\{x_t\}_{t=1}^N$ que minimice el costo total, sujeto a satisfacer toda la demanda, donde la función objetivo se expresa como:*

$$\min \sum_{t=1}^N [\delta(x_t)s_t + h_t I_t] \quad (6)$$

sujeto a:

$$I_t = I_{t-1} + x_t - d_t \quad \forall t = 1, \dots, N \quad (7)$$

$$I_t \geq 0 \quad \forall t \quad (8)$$

$$x_t \geq 0 \quad \forall t \quad (9)$$

$$I_0 = 0 \quad (\text{inventario inicial cero}) \quad (10)$$

donde $\delta(x_t)$ es una función indicadora que toma el valor 1 si $x_t > 0$ y 0 en caso contrario.

3.2. Formulación como Programación Entera Mixta

El problema puede formularse como un programa lineal entero mixto introduciendo variables binarias y_t que indican si se realiza un pedido en el periodo t :

$$\min \sum_{t=1}^N [s_t y_t + h_t I_t] \quad (11)$$

$$\text{s.a.} \quad I_t = I_{t-1} + x_t - d_t \quad \forall t \quad (12)$$

$$x_t \leq M y_t \quad \forall t \quad (13)$$

$$I_t \geq 0, \quad x_t \geq 0, \quad y_t \in \{0, 1\} \quad \forall t \quad (14)$$

donde M es una constante suficientemente grande (e.g., $M = \sum_{i=1}^N d_i$).

3.3. Formulación como Programación Dinámica

El problema puede formularse recursivamente mediante programación dinámica. Sea $f_t(I)$ el costo mínimo acumulado desde el periodo t hasta el final, dado un inventario inicial I al comienzo del periodo t :

$$f_t(I) = \min_{\substack{x_t \geq 0 \\ I+x_t \geq d_t}} [h_{t-1}I + \delta(x_t)s_t + f_{t+1}(I + x_t - d_t)] \quad (15)$$

con condición terminal:

$$f_{N+1}(I) = \begin{cases} 0 & \text{si } I = 0 \\ \infty & \text{en otro caso} \end{cases} \quad (16)$$

Aunque esta formulación es correcta, su implementación directa resulta computacionalmente costosa. Los teoremas fundamentales presentados a continuación permiten simplificar notablemente el problema.

4. Resultados del artículo base

Los siguientes teoremas, demostrados originalmente por Wagner y Whittin, establecen propiedades estructurales de la solución óptima que reducen drásticamente el espacio de búsqueda.

Teorema 1 (Propiedad de Regeneración o Cero-Inventario). *Existe una solución óptima tal que para cada periodo t se cumple $I_{t-1} \cdot x_t = 0$. Es decir, nunca se ordena y se tiene inventario positivo simultáneamente.*

Demostración. Supóngase una solución óptima donde para algún periodo t se tiene $I_{t-1} > 0$ y $x_t > 0$. Consideremos una solución alternativa donde se reduce el pedido del periodo anterior en $\Delta > 0$ y se aumenta el pedido del periodo t en la misma cantidad. El cambio en el costo sería:

$$\Delta C = -h_{t-1}\Delta + \delta(x_{t-1} - \Delta)s_{t-1} - \delta(x_{t-1})s_{t-1}$$

Para Δ suficientemente pequeño, si $x_{t-1} - \Delta > 0$, entonces $\Delta C = -h_{t-1}\Delta < 0$, contradiciendo la optimalidad. Si $x_{t-1} - \Delta = 0$, entonces $\Delta C = -s_{t-1} - h_{t-1}\Delta < 0$, nuevamente una contradicción. Por lo tanto, debe cumplirse $I_{t-1} \cdot x_t = 0$. \square

Teorema 2 (Patrón de Pedidos o Satisfacción Exacta de Demanda). *Existe una solución óptima tal que cada pedido x_t cubre exactamente la demanda de un número entero de periodos consecutivos. Formalmente, para cada t con $x_t > 0$, existe $k \geq t$ tal que:*

$$x_t = \sum_{j=t}^k d_j \quad (17)$$

Demostración. Directa del Teorema 1. Si un pedido no satisface exactamente la demanda de periodos consecutivos, existiría algún periodo intermedio con inventario positivo y donde se realiza un pedido, violando la propiedad de regeneración. \square

Teorema 3 (Horizonte de Planificación). *Si al resolver el problema para los primeros t periodos se encuentra que el último pedido ocurre en el periodo $j^* \leq t$, entonces la solución óptima para el problema completo puede obtenerse concatenando la solución óptima para los primeros $j^* - 1$ periodos (considerados independientemente) con la solución para los periodos restantes.*

Demostración. Sea $F(t)$ el costo mínimo para los primeros t periodos. Por la propiedad de regeneración, existe un último periodo de pedido $j^* \leq t$ que satisface la demanda hasta t . El costo total sería $F(j^* - 1) + s_{j^*} + \sum_{k=j^*}^{t-1} \sum_{l=k+1}^t h_l d_k$. Si este es el mínimo global para el subproblema de t periodos, cualquier extensión a periodos futuros no modificará la optimalidad de esta decisión para los primeros $j^* - 1$ periodos. \square

Corolario 1 (Formulación Recursiva Simplificada). *El costo mínimo para los primeros t periodos puede expresarse como:*

$$F(t) = \min_{0 \leq j \leq t} \left[F(j) + s_{j+1} + \sum_{k=j+1}^{t-1} \sum_{l=k+1}^t h_l d_k \right] \quad (18)$$

con $F(0) = 0$.

5. Algoritmo Wagner-Whitin

Los teoremas anteriores permiten formular un algoritmo forward que resuelve el problema de manera eficiente.

5.1. Formulación Recursiva

Sea $F(t)$ el costo mínimo para los primeros t periodos, con $F(0) = 0$. Entonces:

$$F(t) = \min_{0 \leq j < t} \left[F(j) + s_{j+1} + \sum_{k=j+1}^{t-1} \sum_{l=k+1}^t h_l d_k \right] \quad (19)$$

donde el término $\sum_{k=j+1}^{t-1} \sum_{l=k+1}^t h_l d_k$ representa el costo de mantener el inventario necesario para satisfacer las demandas de los periodos $k = j+1, \dots, t-1$ hasta sus respectivos periodos de consumo.

5.2. Descripción del Algoritmo

Algorithm 1 Algoritmo Wagner-Whitin

Require: Demandas d_t , costos de setup s_t , costos de mantener h_t para $t = 1, \dots, N$

Ensure: Política óptima de pedidos y costo total mínimo

```

1: Inicializar  $F(0) = 0, P(0) = 0$   $\triangleright P(t)$  almacena el último periodo de
   pedido
2: for  $t = 1$  to  $N$  do
3:    $F(t) \leftarrow \infty$ 
4:   for  $j = 0$  to  $t - 1$  do
5:      $costo \leftarrow F(j) + s_{j+1} + \sum_{k=j+1}^{t-1} \sum_{l=k+1}^t h_l d_k$ 
6:     if  $costo < F(t)$  then
7:        $F(t) \leftarrow costo$ 
8:        $P(t) \leftarrow j$   $\triangleright$  El próximo pedido cubre de  $j + 1$  a  $t$ 
9:     end if
10:  end for
11: end for
12: Reconstruir política óptima mediante backtracking usando  $P(t)$ 
13: return  $F(N)$ , política óptima

```

5.3. Complejidad Computacional y Optimizaciones

El algoritmo básico requiere evaluar $O(N^2)$ posibles combinaciones (j, t) , con cada evaluación con costo $O(N)$, resultando en una complejidad total de $O(N^3)$.

Teorema 4 (Complejidad Mejorada). *Es posible implementar el algoritmo Wagner-Whitin con complejidad $O(N^2)$ mediante precomputación de costos de mantenimiento.*

Demostración. Definiendo $H(j, t) = \sum_{k=j}^{t-1} \sum_{l=k+1}^t h_l d_k$, podemos precomputar estos valores en $O(N^2)$ usando:

$$H(j, t) = H(j, t-1) + d_{t-1} \sum_{l=t}^t h_l \quad \text{para } j < t$$

con $H(j, j) = 0$. □

6. Ejemplo

Considérese el ejemplo original de Wagner-Whitin con $N = 12$ periodos, costos de setup s_t variables, demandas d_t variables, y costo de mantenimiento $h_t = 1$ para todo t . Los datos se presentan en la Tabla 1.

Cuadro 1: Datos del problema de 12 periodos

Mes t	Demanda d_t	Costo Setup s_t
1	69	85
2	29	102
3	36	102
4	61	101
5	61	98
6	26	114
7	34	105
8	67	86
9	45	119
10	67	110
11	79	98
12	56	114

La aplicación del algoritmo produce la política óptima:

- Ordenar en periodo 1: $x_1 = 69 + 29 = 98$
- Ordenar en periodo 3: $x_3 = 36 + 61 = 97$
- Ordenar en periodo 5: $x_5 = 61 + 26 + 34 = 121$

- Ordenar en periodo 8: $x_8 = 67 + 45 = 112$
- Ordenar en periodo 10: $x_{10} = 67$
- Ordenar en periodo 11: $x_{11} = 79 + 56 = 135$

El costo total óptimo es $F(12) = 864$.

El marco teórico establecido -basado en programación dinámica, optimización y teoría de inventarios- proporciona fundamentos sólidos para comprender tanto el algoritmo especí

Referencias

Referencias

- [1] Wagner, H. M. & Whitin, T. M. (1958). Dynamic Version of the Economic Lot Size Model. *Management Science*, 5(1), 89-96.
- [2] Aksoy, A. & Küçükyavuz, S. (2024). Robust Lot-Sizing Problems with Uncertain Costs. *Optimization Letters*, 18(3), 543-567.
- [3] Bellman, R. (1957). *Dynamic Programming*. Princeton University Press.
- [4] Bravo, F. & Vidal, C. J. (2023). Stochastic Lot-Sizing: Recent Advances and Future Directions. *European Journal of Operational Research*, 305(2), 501-520.