



안드로이드 팀 프로젝트

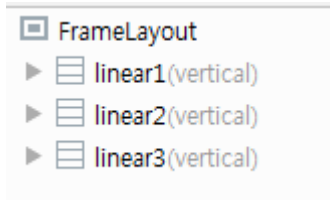
컴퓨터 소프트웨어학부 2015726069 전병현

팀 프로젝트 주제: 알람 어플 만들기

①.앱 기본 구성

전체 : FrameLayout 안에 큰 3개의 LinearLayout이 있는 구성

LinearLayout은 버튼의 클릭에 따라 하나만 화면에 보여집니다.



②.알람 초기화면(화면 1)



알람 초기화면은 3개의 알람을 저장 할 수 있게 설정 되어있습니다.

위에서부터 알람1, 알람2 , 알람3에 해당하고 순서대로 저장됩니다.

알람은 비어 있는 곳에 위에서부터 저장되고, 저장 성공 시 저장한 알람에 대한 간단한 다이얼로그가 나옵니다. 알람3개가 모두 저장되어 있으면 알람이 더 이상 저장되지 않으며 알람 저장을 시도할 때 저장되지 않았다는 내용의 다이얼로그가 뜹니다.



알람을 2개만 설정하였기 때문에, 알람 1,알람 2에만 알람 내용이 설정됩니다.



알람1, 2, 3 모두 꼭 찼을 때 알람 예약 시도 시, 다이얼로그가 이렇게 뜹니다.

알람의 내용은 저장되지 않습니다.

알람이 저장되는 방식은 + 버튼을 클릭하면 알람 세부설정을 하는 화면2로 넘어갑니다.

화면2에서 자신이 원하는 속성값들에 대해 설정하고 설정완료를 누르면 알람이 저장됩니다.



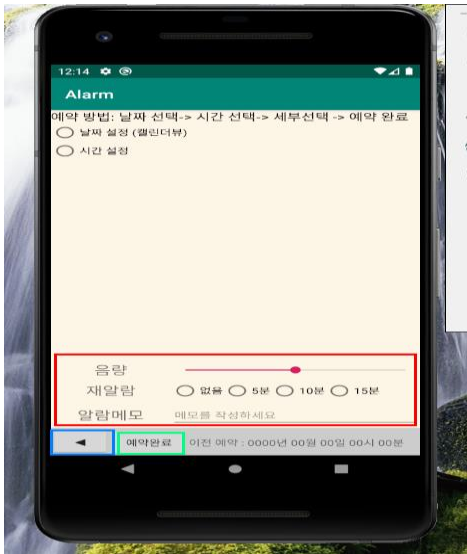
알람을 지우는 방식은 알람마다 해당하는 알람 제거 버튼이 있습니다.

알람 제거 버튼을 누르면 해당 알람의 모든 내용이 사라집니다.

알람은 순서대로 지워야 하지 않고, 본인이 원하는 알람을 바로 지울 수 있습니다.

마지막 알람 확인버튼을 누르면 화면3으로 넘어가며 마지막으로 저장한 알람에 대해서 상세정보가 기록 되어있으며, 만약 알람의 개수가 가득 차 알람이 저장되어 있지 않는 경우에는 바뀌지 않습니다.

③.알람 세부설정(화면2)



알람의 설정은 날짜, 시간, 세부내용 순서로 설정하고 예약 완료 버튼을 통하여 예약 가능합니다.

날짜 선정과 시간 선정은 교재 예시를 동일하게 작성 하였습니다.

추가적으로, 알람 세부설정에 대해 만들었습니다.

음량: 알람 음의 크기 설정

재알람: 알람이 꺼지지 않았을 때, 다시 울리는 시간

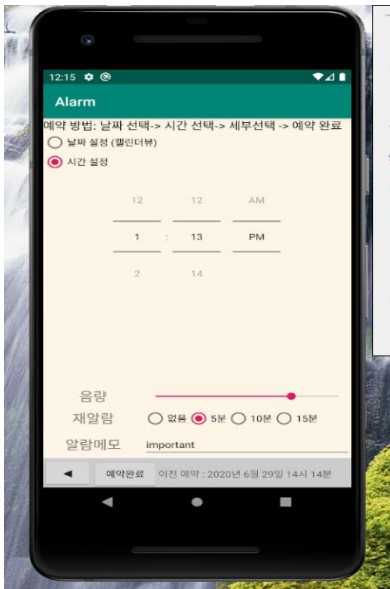
알람 메모: 알람에 쓸 작은 메모

화면2의 하단에 2가지 버튼이 있습니다.

왼쪽 버튼은 돌아가기 버튼, 오른쪽 버튼은 예약 완료입니다.

돌아가기 버튼은 화면2에서 화면1로 전환되며, 화면2의 내용은 초기화되지 않습니다.

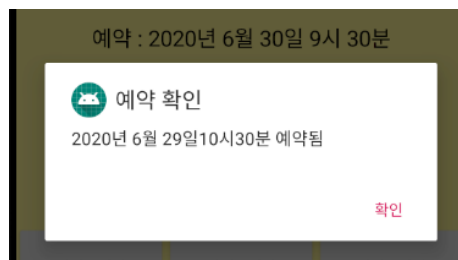
예약도중 예약목록 확인하기 적합하고, 뒤로 가기 버튼을 눌러서 예약을 제거했다가 다시 예약을 하는 것도 가능합니다.



상단부터 하단까지 하나씩 세부선정을 한 뒤,

예약완료를 누르면 예약이 완료되고 화면1로 돌아옵니다.

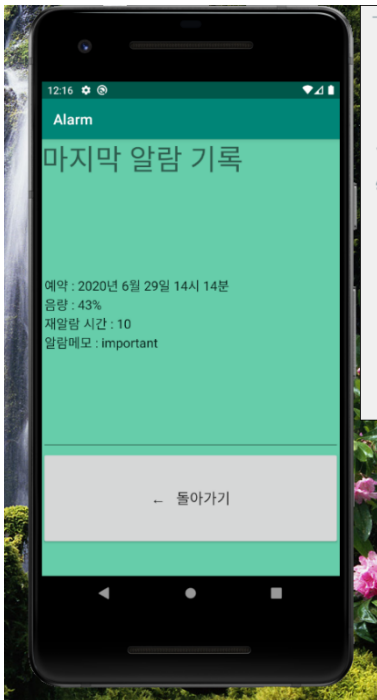
예약 확인 다이얼로그도 나옵니다.



④.마지막 설정 알람 확인



알람의 초기화면에서 "마지막 알람 보기"버튼을 클릭 시 화면3으로 넘어갑니다.



화면3의 구성은

마지막 알람에 대한 내용과 초기화면(화면 1)로 돌아가는 버튼으로 간단하게 구성 되어있습니다.

화면3의 알람 내용은 알람 저장 시에만 업데이트 됩니다.

⑤.주요 기능 구현 방식

㉮화면 3개중 1개씩만 보이는 방식:

화면 전환에 관련된 버튼들에 `setVisibility`로 값을 변경해가며 구성하였습니다.

```

btnBack.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        liner1.setVisibility(View.VISIBLE);
        liner2.setVisibility(View.INVISIBLE);
    }
});
btnRead.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        liner1.setVisibility(View.INVISIBLE);
        liner3.setVisibility(View.VISIBLE);
    }
});
btnBack2.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        liner1.setVisibility(View.VISIBLE);
        liner3.setVisibility(View.INVISIBLE);
    }
});

```

```

btnPlus.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        liner1.setVisibility(View.INVISIBLE);
        liner2.setVisibility(View.VISIBLE);
    }
});

```

뒤로 가기 버튼들은 바꾸기 이건 값들로 돌아가도록

설정하였고, 다른 버튼들 에는 관련된 화면만 변경되도록

설정하였습니다.

```

liner1.setVisibility(View.VISIBLE);
liner2.setVisibility(View.INVISIBLE);

```

㉠알람 저장 방식:

```

if(a == 0){
    textView1.setText("예약 : "+Integer.toString(selectYear));
    textView1.setTextSize(20);
    textView1.setTextColor(Color.BLACK);

    editID.setText("예약 : "+Integer.toString(selectYear) +
        + "음량 : " + seekBar.getProgress()+"%\n" + "재알람 시간");

    a = 1;
}

```

알람 저장은 예약완료 버튼의 onClickListener에서 이루어집니다.

여기서 a는 알람1이 차 있는지에 대한 여부인데, boolean을 통해 값을 저장 여부에 따라 변경하려 했지만, 알 수 없는 오류가 발생해 int 값의 변경으로 설정하였습니다.

a는 알람1, b는 알람2, c는 알람3을 의미하고 0은 비어 있다,1는 값이 있다 로 생각하여 값을 변경하며 비어 있는 경우 추가하였습니다. 값을 변경할 때 화면3의 마지막 기록에 대한 값도 변경해 주었습니다.

㉔알람 삭제 방식:

```
btn1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View v) {  
        textView1.setText("예약되지 않은 알람");  
        textView1.setTextSize(40);  
        textView1.setTextColor(Color.GRAY);  
        a = 0;  
    }  
});
```

알람 삭제는 버튼 클릭 시, 초기값으로 가도록 하였습니다.

이상 프로젝트 설명을 마치겠습니다.

감사합니다.