# 应用 (Application) 部署容器化演进之路

## 一、应用程序部署痛点

#### 1.1 应用程序部署流程

举例: 部署一个JAVA编程语言开发的Web应用,以War包放入Tomcat方式部署。

- 部署过程如下:
  - 服务器配置运行环境:JAVA代码运行环境,例如JDK或JRE
  - 服务器上安装Tomcat web中间件,用于运行War包
  - 把JAVA Web对应的War包放置于Tomcat对应目录
  - 在服务器上启动Tomcat应用
  - 可选: 涉及数据库 (MySQL) 或缓存系统(Redis)等都需要逐一部署。

#### 1.2 应用程序扩缩容

- 涉及多台服务器部署相同的上述环境
- 痛点:上述环境部署要重新实施一遍,较浪费人力与物力成本

#### 1.3 应用程序多环境部署

- 环境: 本地测试环境、预发布环境、生产环境
- 在本地测试环境运行没有问题,但在预发布环境中出现了问题,甚至上面2种环境都没有问题,到了生产环境就有问题了。
- 需求:一次成功,可到处运行。

## 二、计算资源应用演进过程

### 2.1 使用物理服务器痛点



#### • 从物理服务器自身管理角度

- 物理服务器环境部署人力成本大,特别是在自动化手段不足的情况下,依靠人肉运维的方式解决。
- 当物理服务器出现宕机后,服务器重启时间过长,短则1-2分钟,长则3-5分钟,有背于服务器在线时长达到99.9999999%标准的要求
- 物理服务器在应用程序运行期间硬件出现故障, 解决较麻烦
- 物理服务器计算资源不能有效调度使用,无法发挥其充足资源的优势

#### • 从物理服务器部署应用程序角度

- 物理服务器环境部署浪费时间,没有自动化运维手段,时间是成倍增加的
- 在物理服务器上进行应用程序配置变更, 需要重新实施前述步骤

### 2.2 使用虚拟机优点与缺点

**Virtual Machine** Virtual Machine Virtual Machine App B App C App A Guest Guest Guest Operating Operating Operating System System System Hypervisor Infrastructure

#### 2.2.1 使用虚拟机优秀点

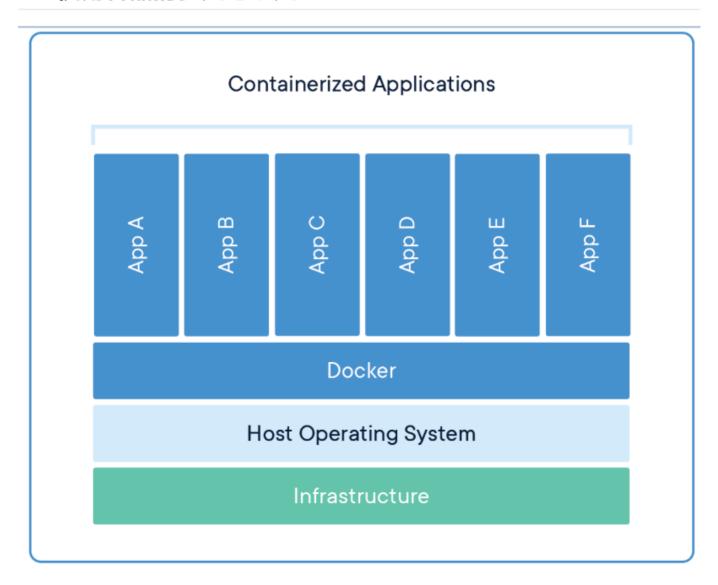
- 从虚拟机本身管理角度
  - 虚拟机较物理服务器轻量,可借助虚拟机模板实现虚拟机快捷生成及应用
  - 虚拟机中部署应用与物理服务器一样可控性强,且当虚拟机出现故障时,可直接使用新的虚拟机代替
  - 在物理服务器中使用虚拟机可高效使用物理服务器的资源
  - 虚拟机与物理服务器一样可达到良好的应用程序运行环境的隔离
- 从在虚拟机中部署应用程序角度
  - 。 在虚拟机中部署应用,容易扩容及缩容实现
  - 与物理服务器相比较,当部署应用程序的虚拟机出现宕机时,可以快速启动,时间通常可达秒级,10秒或20秒即可启动,应用程序可以继续提供服务

。 应用程序迁移方便

#### 2.2.2 使用虚拟机缺点

- 虚拟机管理软件本身占用物理服务器计算资源较多,例如:VMware Workstation Pro就会占用物理服务器大量资源,所以一般在企业应用中使用KVM虚拟机较多。
- 虚拟机底层硬件消耗物理服务器资源较大,例如: 虚拟机操作系统硬盘, 会直接占用大量物理服务器硬盘空间
- 相较于容器技术,虚拟机启动时间过长,容器启动可按毫秒级计算
- 虚拟机对物理服务器硬件资源调用添加了调链条,存在浪费时间的现象,所以虚拟机性能弱于物理服务器
- 由于应用程序是直接部署在虚拟机硬盘上,应用程序迁移时,需要连同虚拟机硬盘中的操作系统一同迁移,会导致迁移文件过大,浪费更多的存储空间及时间消耗过长

### 2.3 使用容器的优点与缺点



#### 2.3.1 使用容器的优点

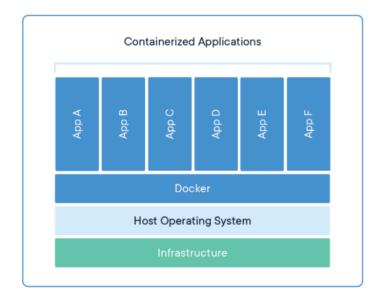
- 不需要为容器安装操作系统,可以节约大量时间
- 不需要通过手动的方式在容器中部署应用程序的运行环境,直接部署应用就可以了
- 不需要管理容器网络,以自动调用的方式访问容器中应用提供的服务
- 方便分享与构建应用容器,一次构建,到处运行
- 毫秒级启动
- 容器可直接使用物理服务器硬件资源,物理服务器硬件资源利用率高,性能较好。

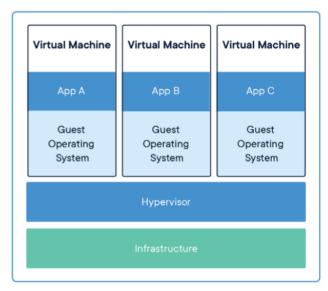
#### 2.3.2 使用容器的缺点

对于对使用物理服务器、虚拟机已成为习惯的小伙伴来说,容器化可控性不强,最直观的就是对容器管理访问,总想按物理服务器或虚拟机的方式去管理它,其实容器与物理服务器、虚拟机管理方式上有着本质的区别的,最好不要管理。

### 三、What is a Container?

### 3.1 容器定义





#### • 虚拟机

- 采用虚拟化技术手段实现物理服务器计算资源打包的方式,为应用程序提供类物理服务器运行环境
- 能够实现应用程序与应用程序之间的隔离
- 使用自动化技术部署应用程序及应用程序迁移较方便

。 可横向扩展

#### 容器

- 容器是轻量级物理服务器计算资源的打包方式,即轻量级虚拟机,为应用程序提供类虚 拟机运行环境。
- 。 可在物理服务器中实现高密度部署
- 容器与虚拟机对比

对比属性	容器 (Container)	虚拟机 (VM)
隔离性	基于进程隔离	提供资源的完全隔离
启动时间	毫秒级或秒级	秒级或分钟级
内核	共用宿主机内核	使用独立内核
占用资源	MB级	GB级
系统支持容量 (同级别)	支持上千个容器	几十台虚拟机

### 3.2 容器功能

- 安装容器管理工具,例如Docker,Containerd等,把应用以容器化的方式运行
- 应用在自己的容器中运行,实现应用程序间隔离
- 应用程序运行的容器可以生成应用程序模板文件,即容器镜像(Image),其不可变,即为 云原生代表技术基础设施不可变,且可以在其它的物理服务器中运行。

### 3.3 容器解决了什么问题

- 快速交付和部署应用(镜像与容器)
- 资源的高效利用和隔离 (在物理机上实现高密度部署)
- 便捷迁移和扩缩容(一次构建,多处运行)

# 四、使用容器步骤

- 安装容器管理工具
  - o Docker (Docker公司)

- 。 Containerd (2017年docker捐给CNCF云原生计算基金会)
- Pouch (阿里云)
- 搜索/下载容器镜像(Image)
- 使用容器镜像生成容器(容器镜像中的应用程序启动)
- 终端用户(互联网用户或其它应用程序)访问
- 迁移部署(可直接把正在运行的容器打包成新的容器镜像,在其它主机上运行即可。)