Subject: Westlake University, Reinforce Learning, Lecture 6, Stochastic Approximation and Stochastic Gradient Decent

Date: from January 20, 2025 to January 24, 2025

Contents

A	Proof	9
	A.1 Proof for Dvoretzkys convergence theorem 2	9
	A.2 Proof for Robbins-Monro theorem 1	10
	A.3 DCT's application to mean estimation	11
	A.4 Proof for Convergence of SGD theorem 3	11
	Codes	12
	B.1 RM algorithm	12

Lecture 6, Stochastic Approximation and Stochastic Gradient Decent

Bilibili:Lecture 6, Stochastic Approximation and Stochastic Gradient Decent

Outline

本节并为介绍新的强化学习算法,而是为介绍下一节中的 TD Learning 算法做铺垫。为解决之前介绍的算法中计算效率低的问题,介绍了随机近似(stochastic approximation)中的 RM 算法,并分析了其收敛性.接着又介绍了机器学习中的常用算法:随机梯度下降算法,分析了其收敛的模式并依据 RM 定理对其进行收敛性分析.

Motivating example: mean estimation

Example - mean estimation

我们常常通过采样求平均的方式估计均值(期望),例如采样了 N 个样本 $\{x_i\}_{i=1}^N$:

$$\mathbb{E}[X] \approx \bar{x} := \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} x_i \tag{1}$$

根据大数定律(law of large numbers),我们可以知道 $\bar{x} \xrightarrow{N \to \infty} \mathbb{E}[X]$.

可以看到式(1)的计算需要等到 N 个样本采样完成后才能进行,即非增量式计算(non-incremental),这会造成算法效率的降低. 一种替代方式是立即使用新的采样数据,即增量式(incremental)地迭代更新,这样虽然在算法初期损失了部分精度,但提升了算法效率. 规定

 $w_{k+1} = \frac{1}{k} \sum_{i=1}^{k} x_i, \quad k = 1, 2, \dots$ (2a)

$$w_k = \frac{1}{k-1} \sum_{i=1}^{k-1} x_i, \quad k = 2, 3, \dots$$
 (2b)

那么就有如下 incremental 格式:

$$\mathbf{w}_{k+1} = \frac{1}{k} \sum_{i=1}^{k} x_i = \frac{1}{k} \left(\sum_{i=1}^{k-1} x_i + x_k \right) = \frac{1}{k} \left((k-1)w_k + x_k \right) = \mathbf{w}_k - \frac{1}{k} (w_k - x_k)$$
 (3)

更一般地,可以将上述 incremental 格式总结为

$$w_{k+1} = w_k - \alpha_k(w_k - x_k) \tag{4}$$

此时 $\alpha_k > 0$,后续将说明当其满足一些条件时,仍然会有 $x_k \xrightarrow{k \to \infty} \mathbb{E}[X]$.

Note 1. 式(2a)(2b)只是为方便格式(4)中左右分别只有 k+1 和 k. 当然也可将上述几个式子 写为:

$$w_k = \frac{1}{k} \sum_{i=1}^k x_i, \quad w_{k+1} = \frac{1}{k+1} \sum_{i=1}^{k+1} x_i, \quad k = 1, 2, \dots$$
 (5a)

$$w_{k+1} = w_k - \frac{1}{k+1}(w_k - x_{k+1}) = w_k - \alpha_k(w_k - x_{k+1})$$
(5b)

Robbins-Monro algorithm(RM Alg.)

Robbins-Monro algorithm

随机近似(Stochastic approximation, SA) 是一大类算法,可用于方程的求根问题和优化问题。相较于例如牛顿法、梯度下降等算法,SA 可以在不知道函数表达式(但可以获得有噪/无噪输出)的情况下使用迭代更新的方式进行求解。其中,Robbins-Monro(RM)算法是 SA 中具有开创性的工作,著名的随机梯度下降算法和 mean estimation 都是 RM 算法的特殊情况.

Problem statement: 考虑一个方程的求零点问题:

$$g(w) = 0$$

实际上优化问题和方程的求根问题都是这样的形式:

$$g(w) = \nabla_w J(w) = 0$$

$$g(w) = c \to \tilde{g} = g(w) - c = 0$$

其中 g(w) 为表达式未知的黑盒(black box)(例如神经网络就可以抽象为 g(w) = y 的形式,但是 g 的形式是未知的),我们只能获得有噪输出

$$\tilde{g}(w,\eta) = g(w) + \eta$$

其中 η 为观测噪声.

Algorithm: RM 算法通过如下迭代方式逼近真实解:

$$w_{k+1} = w_k - a_k \tilde{g}(w_k, \eta_k), \quad k = 1, 2, 3, \dots$$
 (6)

其中 w_k 是对解的第 k 次估计. RM 算法只依赖于数据:

- 1. Input sequence: $\{w_k\}$
- 2. Noisy output sequence: $\{\tilde{g}(w_k, \eta_k)\}$

一个简单的数值案例如下图1所示,图中求解了 $f(x) = x^3 - 2 = 0$ 的根,初始猜测 $x_0 = 0$,代码详见附录B.1

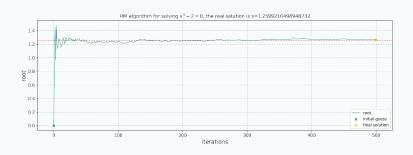


Figure 1: Experiment for RM alpgrithm

Robbins-Monro algorithm – Convergence properties

Theorem 1 (Robbins-Monro theorem). 对于 Robbins-Monro 算法, 若

- 1. $\forall w, 0 < c_1 \leq \nabla_w g(w) \leq c_2$ (梯度的要求)
- 2. $\sum_{k=1}^{\infty} a_k = \infty$, $\sum_{k=1}^{\infty} a_k^2 < \infty$ (系数的要求)
- 3. $\mathbb{E}[\eta_k | \mathcal{H}_k] = 0, \mathbb{E}[\eta_k^2 | \mathcal{H}_k] < \infty$ (測量误差的要求)

其中 $\mathcal{H}_k = \{w_k, w_{k-1}, \ldots\}$. 设方程 g(w) = 0 的根为 w^* ,满足 $g(w^*) = 0$,那么 w_k 以概率1 收敛(with probability 1, w.p.1)至 w^* . 证明需要使用 Dvoretzky's theorem,详见附录A.2.

Note 2. 对于上述三个条件, 有如下详细解读:

- 1. 条件 1 梯度的要求
 - (a) 梯度 $\nabla_w g(w) > 0$,即原函数单调上升,保证了方程 g(w) = 0 一定有唯一解
 - (b) 梯度 $\nabla_w g(w) > 0$ 这一条件一般是可以接受的,例如当处理优化问题时,g(w) 本身即梯度,g(w) 梯度大于 0 表示原函数是凸的,这是较常见的凸优化问题
 - (c) $\nabla_w q(w) \leq c_2$ 说明梯度有界,不过不满足此条件算法有时也能够收敛
- 2. 条件 2 系数的要求
 - (a) $\sum_{k=1}^{\infty} a_k^2 < \infty$ 表明 $a_k \xrightarrow{k \to \infty} 0$. 这是由于 $w_{k+1} w_k = -a_k \tilde{g}(w_k, \eta_k)$,因此为保证算法收敛需要 $a_k \xrightarrow{k \to \infty} 0$
 - (b) $\sum_{k=1}^{\infty} a_k = \infty$ 表明 $a_k \xrightarrow{k \to \infty} 0$ 没有那么快,这是由于根据递推式 $w_2 = w_1 a_1 \tilde{g}(w_1, \eta_1), \cdots, w_{k+1} = w_k a_k \tilde{g}(w_k, \eta_k), \cdots$,将两端累和消去可以得到

$$w_1 - w_\infty = \sum_{k=1}^{\infty} a_k \tilde{g}(w_k, \eta_k)$$

因此若 $\sum_{k=1}^\infty a_k < \infty$,由于 \tilde{g} 有界,那么 $|\sum_{k=1}^\infty a_k \tilde{g}(w_k,\eta_k)|$ 有界,这就要求 初始猜测 w_1 不能距 w^* 过远,反之若收敛至零较慢则可放宽对初始猜测的要求

(c) 取 $a_k = \frac{1}{k}$ 是可以满足要求的,因为有 $\sum_{k=1}^n \frac{1}{k} \to \infty$, $\sum_{k=1}^\infty \frac{1}{k} < \infty$, 原因在于

$$\lim_{n \to \infty} \left(\sum_{k=1}^{n} \frac{1}{k} - \ln n \right) = \kappa, \ln n \xrightarrow{n \to \infty} \infty \Rightarrow \sum_{k=1}^{n} \frac{1}{k} \xrightarrow{n \to \infty} \infty$$

$$\sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{k^2} = \frac{\pi^2}{6} < \infty (\textit{Basel problem})$$

其中 $\kappa \approx 0.577$ 为 Euler-Mascheroni 常数^a.

- (d) 常见的做法并非令系数为 $\frac{1}{k}$,因为当 k 较大时,后面的数据在算法中起到的作用被无限缩小,这并不是我们想要的,因此常见的做法是开始时赋予较小的值再慢慢减小但不至于趋于 0
- 3. 条件 3 测量误差的要求. 这里并不要求 η 满足高斯性, 常见的做法是取 $\{\eta_k\}$ 来自一个 *i.i.d.* 的随机序列,满足 $\mathbb{E}[\eta_k|\mathcal{H}_k] = \mathbb{E}[\eta_k] = 0$, $\mathbb{E}[\eta_k^2|\mathcal{H}_k] = \mathbb{E}[\eta_k^2] < \infty$

"欧拉-马斯刻若尼常数是一个数学常数, 定义为调和级数与自然对数的差值

Robbins-Monro algorithm - Apply to mean estimation

定义 $g(w) \triangleq w - \mathbb{E}[X]$, 我们的目的是解出 g(w) = 0, 我们可以定义有噪观测是

 $\tilde{g}(w,x) \triangleq w - x$, 其中 x 是对 X 的采样, 那么可以得出

$$\tilde{g}(w,\eta) = (w - \mathbb{E}[X]) + (\mathbb{E}[X] - x) \triangleq g(w) + \eta$$

其中 $\eta \triangleq \mathbb{E}[X] - x$. 代入 RM 算法(6)中就得到:

$$w_{k+1} = w_k - \alpha_k \tilde{g}(w_k, \eta_k) = w_k - \alpha_k (w_k - x_k)$$

再套用 Theorem1 即可得到相应的收敛性结论,并且此收敛性对于 X 的分布没有任何假设. 其收敛性分析也可以直接使用 Dvoretzkys convergence theorem,详细证明见附录A.3.

Dvoretzky's convergence theorem(optional)

Dvoretzkys convergence theorem

Dvoretzkys convergence theorem 是随机近似领域的经典结论,该定理可用于分析 RM 算法和许多强化学习算法的收敛性.

Theorem 2 (Dvoretzkys convergence theorem). 考虑如下随机过程:

$$w_{k+1} = (1 - \alpha_k)w_k + \beta_k \eta_k$$

其中 $\{\alpha_k\}_{k=1}^{\infty}$, $\{\beta_k\}_{k=1}^{\infty}$, $\{\eta_k\}_{k=1}^{\infty}$ 均为随机序列(stochastic sequences), $\forall k, \alpha_k \geqslant 0, \beta_k \geqslant 0$, 那么若如下条件满足则 $w_k \xrightarrow{w.p.1} 0$:

- 1. $\sum_{k=1}^{\infty} \alpha_k = \infty, \sum_{k=1}^{\infty} \alpha_k^2 < \infty; \sum_{k=1}^{\infty} \beta_k^2 < \infty$ uniformly w.p.1
- 2. $\mathbb{E}[\eta_k | \mathcal{H}_k] = 0, \mathbb{E}[\eta_k^2 | \mathcal{H}_k] \leqslant C \text{ w.p.1}$

其中 $\mathcal{H}_k = \{w_k, w_{k-1}, \dots, \eta_{k-1}, \dots, \alpha_{k-1}, \dots, \beta_{k-1}, \dots\}$. 证明见附录A.1

Note 3. 关于 Dvoretzkys convergence theorem(DCT) 有如下几点说明:

- 1. DCT 中 $\{\alpha_k\}$, $\{\beta_k\}$ 依赖于 \mathcal{H}_k ,但在 RM 算法中 $\{\alpha_k\}$ 是确定性的,不依赖于 \mathcal{H}_k .
- 2. 由于 \mathcal{H}_k 是随机序列,因此 $\mathbb{E}[\eta_k|\mathcal{H}_k]$, $\mathbb{E}[\eta_k^2|\mathcal{H}_k]$ 均为随机变量
- 3. DCT 的推广版本可用于分析后续的 Q-learning 和 TD learning 算法

Dvoretzkys convergence theorem's application to mean estimation

M ean estimation 问题可以归约为 RM alg. 从而直接使用 RM Theorem 1 进行收敛性分析,其也可以使用 Dvoretzky's Theorem 2分析,详见附录A.3.

Stochastic gradient decent

Stochastic gradient decent - Algorithm

随机梯度下降(Stochastic gradient decent, **SGD**)是机器学习中的常用优化算法,我们将说明 1. SGD 是 RM 算法的特殊情况; 2. Mean estimation 是 SGD 的特殊情况.

Problem statement: 我们需要解决如下优化问题:

$$\min_{w} \quad J(w) = \mathbb{E}[f(w, X)] \tag{7}$$

其中

- 1. w 为优化的目标参数/变量; X 为随机变量, 对 X 取期望
- 2. w, X 可为标量也可以为向量, $f(\cdot)$ 为标量

Gradient Decent(GD) 梯度下降法:

$$w_{k+1} = w_k - \alpha_k \nabla_w \mathbb{E}[f(w_k, X)] = w_k - \alpha_k \mathbb{E}[\nabla_w f(w_k, X)]$$
(8)

其中 α_k 为步长,控制下降的快慢.

Batch Gradient Decent(BGD) 在实际使用中由于 X 的分布常常未知,因此采用采样的方式进行估算(蒙特卡洛的思想):

$$\mathbb{E}[\nabla_w f(w_k, X)] \approx \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \nabla_w f(w_k, x_i)$$
 (9a)

$$w_{k+1} = w_k - \alpha_k \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \nabla_w f(w_k, x_i)$$
 (9b)

此算法的缺陷是在每一次迭代中需要采样很多样本,因此计算很困难.

Stochastic Gradient Decent(SGD) 为降低 BDG 的计算量,随机梯度下降仅使用一个随机的样本替代期望的计算,即将 BGD 中的 n = 1:

$$w_{k+1} = w_k - \alpha_k \nabla_w f(w_k, x_k) \tag{10}$$

虽然 SGD 会较不精确,但是可以提升算法的效率. 同时其也能够保证 $w_k \xrightarrow{k \to \infty} w^*$,收敛性证明见 **Theorem 3**.

Stochastic gradient decent - Application to mean estimation

实际上 mean estimation 是特殊的 SGD 算法,我们只需将其形式化为如下优化问题:

$$\min_{w} \quad J(w) = \mathbb{E}[f(w, X)] \triangleq \mathbb{E}\left[\frac{1}{2}||w - X||^{2}\right]$$

其中 $f(w,X) \triangleq \|w-X\|^2/2$,其梯度 $\nabla_w f(w,X) = w-X$. 通过求解 $\nabla_w J(w) = 0$ 可以得到最优解 $w^* = \mathbb{E}[X]$. 因此此优化问题等价于 mean estimation 问题.

GD: 解决此问题的 GD 算法即

$$w_{k+1} = w_k - \alpha_k \nabla_w J(w_k) = w_k - \alpha_k \mathbb{E}[\nabla_w f(w_k, X)] = w_k - \alpha_k \mathbb{E}[w_k - X].$$

SGD: 由于 $\mathbb{E}[w_k - X]$ 无法计算,因此使用样本代替期望,得到 SGD 算法:

$$w_{k+1} = w_k - \alpha_k \nabla_w f(w_k, x_k) = w_k - \alpha_k (w_k - x_k),$$

可以看到这与 mean estimation 的算法(4)一样,因此 mean estimation 是特殊的 SGD.

Stochastic gradient decent - Convergence pattern

对比 GD 与 SGD 可以发现,变化就是梯度的计算从取期望变成了一次简单的采样:

那么 $\nabla_w f(w_k, x_k)$ 就可以看作 $\mathbb{E}[\nabla_w f(w, X)]$ 的有噪估计:

$$\nabla_w f(w_k, x_k) = \mathbb{E}[\nabla_w f(w, X)] + \underbrace{\nabla_w f(w_k, x_k) - \mathbb{E}[\nabla_w f(w, X)]}_{\eta}$$

由于

$$\nabla_w f(w_k, x_k) \neq \mathbb{E}[\nabla_w f(w, X)]$$

因此我们需要考虑是否 $w_k \xrightarrow{k \to \infty} w^*$, 并且考察收敛的快慢和是否带有随机性.

事实上 SGD 算法是收敛的(见 **Theorem 3**),并且当估计值 w_k 与最优解 w* 相去甚远时,其行为类似于 GD. 只有当 w_k 接近 w* 时,SGD 的收敛才会表现出更多的随机性. 为简单分析,需要先定义梯度估计时带来的相对误差(relative error) δ_k :

$$\delta_{k} \triangleq \frac{\left|\nabla_{w} f\left(w_{k}, x_{k}\right) - \mathbb{E}\left[\nabla_{w} f\left(w_{k}, X\right)\right]\right|}{\left|\mathbb{E}\left[\nabla_{w} f\left(w_{k}, X\right)\right]\right|}$$

为简便起见,假设 $w, \nabla_w f(w_k, x_k)$ 均为标量,那么根据拉格朗日中值定理有:

$$\delta_{k} = \frac{\left|\nabla_{w} f\left(w_{k}, x_{k}\right) - \mathbb{E}\left[\nabla_{w} f\left(w_{k}, X\right)\right]\right|}{\left|\mathbb{E}\left[\nabla_{w} f\left(w_{k}, X\right)\right] - \mathbb{E}\left[\nabla_{w} f\left(w^{*}, X\right)\right]\right|} = \frac{\left|\nabla_{w} f\left(w_{k}, x_{k}\right) - \mathbb{E}\left[\nabla_{w} f\left(w_{k}, X\right)\right]\right|}{\left|\mathbb{E}\left[\nabla_{w}^{2} f\left(\tilde{w}_{k}, X\right) \left(w_{k} - w^{*}\right)\right]\right|}$$

其中 $\tilde{w}_k \in][w_k, w^*]$. 由于已经假设函数 $f(\cdot)$ 是严格凸的,即 $\exists c>0, \forall w, X, \nabla^2_w f \geqslant c \geqslant 0$,因此有

$$\left| \mathbb{E}\left[\nabla_{w}^{2} f\left(\tilde{w}_{k}, X\right) \left(w_{k} - w^{*}\right) \right] \right| = \left| \mathbb{E}\left[\nabla_{w}^{2} f\left(\tilde{w}_{k}, X\right) \right] \right| \left| \left| \left(w_{k} - w^{*}\right) \right| \geqslant c \left| w_{k} - w^{*} \right|$$

带入相对误差定义式中得到

$$\delta_{k} \leqslant \frac{|\overbrace{\nabla_{w} f(w_{k}, x_{k})} - \overbrace{\mathbb{E}[\nabla_{w} f(w_{k}, X)]}^{\text{true gradient}}|}{\underbrace{c|w_{k} - w^{*}|}_{\text{distance to the optimal solution}}^{\text{true gradient}}.$$
(11)

从式(11)可以看出

- 1. 当 $w_k w^*$ 较大,即离最优解较远时,SGD 会表现得更像 GD,梯度下降更新的更准确
- 2. 当 $w_k w^*$ 较小,即离最优解较近时,确实会存在一定的随机性,但是此时已经接近了最优解

Stochastic gradient decent - Convergence

Theorem 3 (Convergence of SGD). 对于 SGD 算法(10),定义满足 $\nabla_w \mathbb{E}[f(w,X)] = 0$ 的根为 w^* 。若满足以下条件则 $w_k \xrightarrow{w.p.1} w^*$:

- 1. $0 < c_1 \leqslant \nabla_w^2 f(w, X) \leqslant c_2$ (严格凸性)
- 2. $\sum_{k=1}^{\infty} a_k = \infty$, $\sum_{k=1}^{\infty} a_k^2 < \infty$ (与 RM 算法相同)
- 3. $\{x_k\}_{k=1}^{\infty}$ *i.i.d.* (常见要求)

证明的思路是说明 SGD 是一个特殊的 RM 算法(实际上直接证明也可以, 但会很复杂). 首先优化问题(7)在严格凸的条件下可以转化为如下求根问题:

$$J(w) = \mathbb{E}[f(w, X)] \Rightarrow g(w) \triangleq \nabla_w J(w) = \mathbb{E}[\nabla_w f(w, X)] = 0$$

令

$$\widetilde{g}(w,\eta) = \nabla_w f(w,x) = \underbrace{\mathbb{E}[\nabla_w f(w,X)]}_{g(w)} + \underbrace{\nabla_w f(w,x) - \mathbb{E}[\nabla_w f(w,X)]}_{\eta}$$

那么解决 g(w) = 0 的 RM 算法为:

$$w_{k+1} = w_k - a_k \tilde{g}(w_k, \eta_k) = w_k - a_k \nabla_w f(w_k, x_k)$$

这就是 SGD, 这样根据 Theorem 1就可以得到上述结论. 证明详见附录A.4.

Stochastic gradient decent - Experiment

实验视频 here

Stochastic gradient decent - A deterministic formulation

可以看到梯度下降算法的问题设置中包含了求期望,但是在深度学习常常涉及到的是最小化训练样本的误差,即:

$$\min_{w} \quad J(w) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} f(w, x_i)$$

其中 $f(w,x_i)$ 是参数化的函数,w 为需优化的目标变量, $\{x_i\}_{i=1}^n$ 为采样得到的随机变量. 此时求解此问题的 GD 算法和 SGD 算法分别为:

$$GD: w_{k+1} = w_k - \alpha_k \nabla_w J(w_k) = w_k - \alpha_k \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \nabla_w f(w_k, x_i)$$
 (12a)

$$SGD: w_{k+1} = w_k - \alpha_k \nabla_w f(w_k, x_k)$$
(12b)

如果我们将 x_i 的选取看作是从 $p_k = \frac{1}{n}$ 的均匀分布($p(X = x_i) = \frac{1}{n}$)中取样得到的,那么显然算法(12b)仍然是一种 SGD 算法;并且此时由于随机性,那么 x_k 的选取是随机的,可能反复取到,因此不需要进行排序后依次选择.

BGF, MBGD, and SGD

Example

梯度下降算法根据使用的样本量不同可以分为三种:

1. 批量梯度下降(batch gradient descent, BGD): 每次迭代都使用所有样本

$$w_{k+1} = w_k - \alpha_k \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \nabla_w f(w_k, x_i),$$
 (BGD)

2. 小批量梯度下降(mini-batch gradient descent, MBGD): 仅使用一小部分样本

$$w_{k+1} = w_k - \alpha_k \frac{1}{m} \sum_{j \in \mathcal{I}_k} \nabla_w f(w_k, x_j), \quad (\text{MBGD})$$

其中 \mathcal{I}_k 是 k 时刻获取的 batch 下标集,在 $\{1,2,\cdots,n\}$ 中随机抽取, $|\mathcal{I}_k|=m\leqslant n$.

3. 随机梯度下降(stochastic gradient descent, SGD): 仅使用一个样本

$$w_{k+1} = w_k - \alpha_k \nabla_w f(w_k, x_k)$$
. (SGD)

- 1. 可以认为 MBGD 囊括了 BGD 和 SGD: 当 batch $|\mathcal{I}_k| \to n$ 时,MBGD \to BGD,当 batch $|\mathcal{I}_k| \to 1$ 时,MBGD \to SGD
- 2. 直观上来说随机性 GD > MBGD > BGD, 梯度估计准确性 BGD > MBGD > GD
- 3. MBGD 中 \mathcal{I}_k 是一个采样集合,有可能采样到重复的,因此即使是 $|\mathcal{I}_k|=n$ BGD 与 MBGD 也有细微差别,因为 MBGD 是可能重复采样,无法覆盖整个 $\{1,2,\cdots,n\}$.

A Proof

A.1 Proof for Dvoretzkys convergence theorem 2

Proof for Dvoretzkys convergence theorem

Proposition 1 (Dvoretzkys convergence theorem). 考虑如下随机过程:

$$w_{k+1} = (1 - \alpha_k)w_k + \beta_k \eta_k$$

其中 $\{\alpha_k\}_{k=1}^{\infty}$, $\{\beta_k\}_{k=1}^{\infty}$, $\{\eta_k\}_{k=1}^{\infty}$ 均为随机序列(stochastic sequences), $\forall k, \alpha_k \geqslant 0, \beta_k \geqslant 0$, 那么若如下条件满足则 $w_k \xrightarrow{w.p.1} 0$:

1.
$$\sum_{k=1}^{\infty} \alpha_k = \infty$$
, $\sum_{k=1}^{\infty} \alpha_k^2 < \infty$; $\sum_{k=1}^{\infty} \beta_k^2 < \infty$ uniformly w.p.1

2.
$$\mathbb{E}[\eta_k | \mathcal{H}_k] = 0, \mathbb{E}[\eta_k^2 | \mathcal{H}_k] \leqslant C \text{ w.p.1}$$

其中
$$\mathcal{H}_k = \{w_k, w_{k-1}, \dots, \eta_{k-1}, \dots, \alpha_{k-1}, \dots, \beta_{k-1}, \dots\}.$$

Proof. $\diamondsuit h_k \triangleq w_k^2$, 那么就有

$$h_{k+1} - h_k = w_{k+1}^2 - w_k^2 = (w_{k+1} + w_k)(w_{k+1} - w_k)$$

= $[(2 - \alpha_k)w_k + \beta_k\eta_k][-\alpha_k w_k + \beta_k\eta_k] = (\alpha_k^2 - 2\alpha_k)w_k^2 + 2(1 - \alpha_k)\beta_k w_k\eta_k + \beta_k^2\eta_k^2$

对等号两边同时取条件期望,由于 w_k 依赖于 \mathcal{H}_k ,因此可以将其从期望中提出来,再考虑 α_k,β_k 仅依赖于 \mathcal{H}_k 的简单情形(复杂情形暂不讨论),就有

$$\mathbb{E}[h_{k+1} - h_k | \mathcal{H}_k] = \mathbb{E}\left[(\alpha_k^2 - 2\alpha_k)w_k^2 + 2(1 - \alpha_k)\beta_k w_k \eta_k + \beta_k^2 \eta_k^2\right]$$

$$= \mathbb{E}\left[(\alpha_k^2 - 2\alpha_k)w_k^2 | \mathcal{H}_k\right] + \mathbb{E}\left[2(1 - \alpha_k)\beta_k w_k \eta_k | \mathcal{H}_k\right] + \mathbb{E}\left[\beta_k^2 \eta_k^2 | \mathcal{H}_k\right]$$

$$= -\alpha_k (2 - \alpha_k)w_k^2 + 2(1 - \alpha_k)\beta_k w_k \mathbb{E}[\eta_k | \mathcal{H}_k] + \beta_k^2 \mathbb{E}[\eta_k^2 | \mathcal{H}_k]$$

根据条件 $\sum_{k=1}^{\infty} \alpha_k^2 < \infty$ 可知 $\alpha_k \to 0$,那么 $\exists n \in \mathbb{N}_+, s.t. \ 1 < 2 - \alpha < 2$,因此不妨就设 $0 \leqslant \alpha \leqslant 1$,那么 $-\alpha_k(2 - \alpha_k)w_k^2 \leqslant 0$,又由于 $\mathbb{E}[\eta_k^2 | \mathcal{H}_k] \leqslant C$, $\mathbb{E}[\eta_k | \mathcal{H}_k] = 0$,故:

$$\mathbb{E}[h_{k+1} - h_k | \mathcal{H}_k] = -\alpha_k (2 - \alpha_k) w_k^2 + \beta_k^2 \mathbb{E}[\eta_k^2 | \mathcal{H}_k] \leqslant \beta_k^2 C$$
(13)

通过累和 h_k ,同时考虑到 $\sum_{k=1}^{\infty} \beta_k^2 < \infty$,有:

$$\sum_{k=1}^{\infty} \mathbb{E}[h_{k+1} - h_k | \mathcal{H}_k] \leqslant \sum_{k=1}^{\infty} \beta_k^2 C < \infty$$

根据 quasimartingale convergence theorem 可知 h_k 收敛(w.p.1).

由式(13)累和可得

$$\sum_{k=1}^{\infty} \alpha_k (2 - \alpha_k) w_k^2 = \sum_{k=1}^{\infty} \beta_k^2 \mathbb{E}[\eta_k^2 | \mathcal{H}_k] - \sum_{k=1}^{\infty} \mathbb{E}[h_{k+1} - h_k | \mathcal{H}_k] < \infty$$

由于已经假设 $0 \le \alpha \le 1$,因此

$$\sum_{k=1}^{\infty} \alpha_k w_k^2 \leqslant \sum_{k=1}^{\infty} \alpha_k (2 - \alpha_k) w_k^2 < \infty$$

由于 $\sum_{k=1}^{\infty} \alpha_k = \infty$,因此 $w_k \to 0$ w.p.1.

A.2 Proof for Robbins-Monro theorem 1

Proof for Robbins-Monro theorem

Proposition 2 (Robbins-Monro theorem). 对于 Robbins-Monro 算法, 若

- 1. $\forall w, 0 < c_1 \leq \nabla_w g(w) \leq c_2$ (梯度的要求)
- 2. $\sum_{k=1}^{\infty} a_k = \infty$, $\sum_{k=1}^{\infty} a_k^2 < \infty$ (系数的要求)
- 3. $\mathbb{E}[\eta_k | \mathcal{H}_k] = 0, \mathbb{E}[\eta_k^2 | \mathcal{H}_k] < \infty$ (測量误差的要求)

其中 $\mathcal{H}_k = \{w_k, w_{k-1}, \ldots\}$. 设方程 g(w) = 0 的根为 w^* ,满足 $g(w^*) = 0$,那么 w_k 以概率1 收敛(with probability 1, w.p.1)至 w^* .

Proof. RM 算法是为求方程 g(w) = 0 的根 w^* , 其算法可以写为

$$w_{k+1} = w_k - a_k \tilde{g}(w_k, \eta_k) = w_k - a_k [g(w_k) + \eta_k]$$

其可以被改写为

$$w_{k+1} - w^* = w_k - w^* - a_k [g(w_k) - g(w^*) + \eta_k].$$

根据拉格朗日中值定理可知 $\exists w_k' \in (w_k, w^*), \ s.t. \ g(w_k) - g(w^*) = \nabla_w g(w_k')(w_k - w^*), \ \diamondsuit$ $\Delta_k \triangleq w_k - w^*, \ \bot$ 式可被改写为

$$\Delta_{k+1} = \Delta_k - a_k [\nabla_w g(w_k') \Delta_k + \eta_k] = [1 - \underbrace{a_k \nabla_w g(w_k')}_{\alpha_k}] \Delta_k + \underbrace{(-a_k)}_{\beta_k} \eta_k$$

根据 RM 算法的条件可知,

$$c_1 a_k \leqslant \alpha_k \leqslant c_2 a_k$$

因此

$$\sum_{k=1}^{\infty} \alpha_k \geqslant c_1 \sum_{k=1}^{\infty} a_k \Rightarrow \sum_{k=1}^{\infty} \alpha_k = \infty (满足DCT条件1第1点)$$

$$\sum_{k=1}^{\infty} \alpha_k^2 \leqslant c_2 \sum_{k=1}^{\infty} a_k^2 < \infty (满足DCT条件1第2点)$$

$$\sum_{k=1}^{\infty} \beta_k^2 = \sum_{k=1}^{\infty} a_k^2 < \infty (满足DCT条件1第3点)$$

DCT的条件2直接可以由RM算法条件3进行保证,因此根据 DCT 可知 $w_k \xrightarrow{w.p.1} w^*$.

A.3 DCT's application to mean estimation

Dvoretzkys convergence theorem's application to mean estimation

Proposition 3 (Mean estimation). 令 $\tilde{g}(w,\eta) = (w - \mathbb{E}[X]) + (\mathbb{E}[X] - x) \triangleq g(w) + \eta$, 其中 $\eta \triangleq \mathbb{E}[X] - x$. 代入 RM 算法(6)中就得到:

$$w_{k+1} = w_k - \alpha_k \tilde{g}(w_k, \eta_k) = w_k - \alpha_k (w_k - x_k)$$

此算法在一定条件下收敛.

Proof. $\Diamond w^* \triangleq \mathbb{E}[X]$,那么 mean estimation 的 RM 算法可以重新写为

$$w_{k+1} - w^* = w_k - w^* + \alpha_k (x_k - w^* + w^* - w_k)$$

$$\Delta_{k+1} = \Delta_k + \alpha_k (x_k - w^* - \Delta_k) = (1 - \alpha_k) \Delta_k + \alpha_k \underbrace{(x_k - w^*)}_{n_k}$$

下面逐条验证 DCT 的条件:

- 1. 只需要将参数 α_k 的设置满足 **Theorem 1** 中的条件即可满足条件1.
- 2. 由于 $\{x_k\}$ 是 i.i.d.,因此有 $\mathbb{E}[x_k|\mathcal{H}_k] = \mathbb{E}[x_k] = \mathbb{E}[X] = w^*$,因此显然有 $\mathbb{E}[\eta_k|\mathcal{H}_k] = 0$ w.p.1. 此外, $\mathbb{E}[\eta_k^2|\mathcal{H}_k] = \mathbb{E}\left[x_k^2 + w^{*2} 2x_k \cdot w^*|\mathcal{H}_k\right] = \mathbb{E}\left[x_k^2\right] w^{*2}$,因此若 $\{x_k\}$ 的方差有界则 $\mathbb{E}[\eta_k^2|\mathcal{H}_k]$ 有界,即可满足条件2.

A.4 Proof for Convergence of SGD theorem 3

Proof for Convergence of SGD

Proposition 4 (Convergence of SGD). 对于 SGD 算法(10),定义满足 $\nabla_w \mathbb{E}[f(w,X)] = 0$ 的根为 w^* 。若满足以下条件则 $w_k \xrightarrow{w.p.1} w^*$:

- 1. $0 < c_1 \leqslant \nabla_w^2 f(w, X) \leqslant c_2$ (严格凸性)
- 2. $\sum_{k=1}^{\infty} a_k = \infty$, $\sum_{k=1}^{\infty} a_k^2 < \infty$ (与 RM 算法相同)
- 3. $\{x_k\}_{k=1}^{\infty}$ i.i.d. (常见要求)

Proof. 首先优化问题(7)在严格凸的条件下可以转化为如下求根问题:

$$J(w) = \mathbb{E}[f(w, X)] \Rightarrow g(w) \triangleq \nabla_w J(w) = \mathbb{E}[\nabla_w f(w, X)] = 0$$

<u>\$</u>

$$\tilde{g}(w,\eta) = \nabla_w f(w,x) = \underbrace{\mathbb{E}[\nabla_w f(w,X)]}_{g(w)} + \underbrace{\nabla_w f(w,x) - \mathbb{E}[\nabla_w f(w,X)]}_{\eta}$$

那么解决 g(w) = 0 的 RM 算法为:

$$w_{k+1} = w_k - a_k \tilde{g}(w_k, \eta_k) = w_k - a_k \nabla_w f(w_k, x_k)$$

这就是 SGD 算法(10), 因此 SGD 是特殊的 RM 算法. 因此下面逐条验证 Theorem 1 的条件能够满足:

1. 根据强凸性有

$$c_1 \leqslant \nabla_w g(w) = \nabla_w \mathbb{E}[\nabla_w f(w, X)] = \mathbb{E}[\nabla_w^2 f(w, X)] \leqslant c_2$$

因此条件1满足

- 2. 条件2二者相同, 自然满足
- 3. 由于 $\eta = \nabla_w f(w, x) \mathbb{E}[\nabla_w f(w, X)]$, 故有

$$\mathbb{E}[\eta_k | \mathcal{H}_k] = \mathbb{E}[\nabla_w f(w_k, x_k) - \mathbb{E}[\nabla_w f(w_k, X)] | \mathcal{H}_k]$$

= $\mathbb{E}_{x_k}[\nabla_w f(w_k, x_k)] - \mathbb{E}[\nabla_w f(w_k, X)] = 0$

$$\mathbb{E}[\eta_k^2 | \mathcal{H}_k] = \mathbb{E}\left[(\nabla_w f(w, x))^2 \right] - (\mathbb{E}[\nabla_w f(w_k, X)])^2$$

因此若 $|\nabla_w f(w,x)| < \infty$, 则 $\mathbb{E}[\eta_k^2 | \mathcal{H}_k] < \infty, \forall w, x$, 故条件3成立.

综上所述,根据 Theorem 1 可知 SGD 算法收敛.

B Codes

B.1 RM algorithm

```
Introduction
 1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 import sympy
5 def RM(initial_guess, noisy_f, step_fun, ite):
      S = [initial_guess]
7
       for i in range(ite):
           s = S[i] - step_fun(i+1)*noisy_f(S[i])
8
9
           S.append(s)
10
       return S
11
12 real_f = lambda x: x**3 - 2
noisy_f = lambda x: x**3 - 2 + np.random.uniform(low=-1, high=1.0)
14 step_fun = lambda x: 1 / x
16 x = sympy.Symbol("x")
17 | real_solution = float(sympy.solve(x**3 - 2)[0])
18
19 | initial_guess = 0.0
20 | ite = 500
21 | solotions = RM(initial_guess, noisy_f, step_fun, ite)
23 qing = (36/255, 144/255, 135/255)
24 \text{ hong} = (200/255, 29/255, 49/255)
25 | huang = '#FFC200'
```

```
26 | lan = '#005DAF'
28 plt.figure(figsize=(16, 5), dpi = 200)
  plt.axhline(y=real_solution, color=hong, alpha = 0.9, linestyle='--',
      linewidth=1.2, zorder=0)
30 plt.plot(solotions, color=qing, alpha = 0.9, label='root', linewidth=1.2,
      zorder=1)
31 plt.scatter(0, solotions[0], marker = 'x', zorder=2, color = lan, label='
      initial guess')
32 plt.scatter(len(solotions)-1, solotions[-1], marker = 'x', color = huang,
      zorder=2, label='final solution')
33
34
35 | plt.xlabel('iterations', fontsize=14, color='black')
36 plt.ylabel('root', fontsize=14, color='black')
37 plt.grid(True, which='both', axis='both', linestyle='--', linewidth=0.8,
      alpha=0.6, color='gray')
38 plt.tick_params(axis='both', which='major', labelsize=11, colors='black')
39 plt.xticks(range(0, len(solotions)+1, 100))
40 plt.title(f'RM algorithm for solving x^3-2=0, the real solution is s={
      real_solution}')
41 plt.legend()
42 plt.savefig('RM.png', dpi=300, transparent=True)
43 plt.show()
```

First updated: 24 January, 2025 Last updated: 12 May, 2025

References