

REACT CICLO DE VIDA



Todo componente con **estado** tiene varios **métodos de ciclo de vida** que se pueden sobrescribir para ejecutar código en momentos particulares del proceso.



componentDidMount()

Es un método que sólo se ejecuta en el cliente y se produce inmediatamente después del primer **renderizado** del componente.



```
{ código }
```

```
componentDidMount (){
   // código
}
```

Una vez que se ejecuta este método, quedarán disponibles los elementos asociados al componente dentro del DOM.

Si quisiéramos hacer un llamado asincrónico, éste sería el método en el que deberíamos definirlo.

componentDidUpdate()

Se ejecutará cada vez que el componente sufra algún **cambio** de **estado**, provocado por sí mismo o por un componente padre.



```
{ código }
```

```
componentDidUpdate (prevProps, prevState){
   // código
}
```

Este método **puede recibir** dos parámetros, ambos objetos literales, representando las propiedades previas y el estado previo del componente.

componentWillUnmount()

Se invoca automáticamente antes de desmontar y destruir un componente.



Dentro de este método no se debe invocar el método setState, ya que al pasar por el método de desmontaje, nunca más volverá a ser renderizado.

```
{ código }
```

```
componentWillUnmount (prevProps, prevState){
   // código
}
```

Este método es llamado justo antes de que el componente sea removido del DOM.

Sirve para hacer cualquier operación de limpieza, tales como invalidar timers, eliminar elementos que se hayan creado durante componentDidMount(), o cualquier otra operación pendiente.

REACT

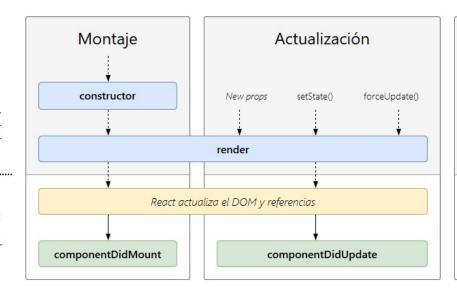
Fases del Ciclo de vida

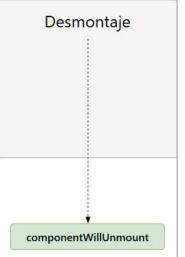
"Fase Render"

Pura y sin efectos colaterales, puede ser pausada, abortada o reiniciada por React.

"Fase Commit"

Puede operar sobre el DOM, ejecutar sideeffects, agendar actualizaciones.





REACT Ciclo de vida

Para saber más sobre ciclo de vida de los componentes statefull puedes acceder a la documentación oficial de React haciendo click en el siguiente Link:

