# Menu

## Epic: menu

De basis van het spel is een high-level view waar de haven gevisualiseerd wordt. Dit vormt het startpunt voor de mini-games. Ondanks het mini-game concept is het geheel wel een geïntegreerd spel. Alle mini- games zijn speelbaar, d.w.z. het spel is pas ‘uitgespeeld’ als alle mini-games succesvol zijn doorgelopen. Het spelverloop kan op twee manieren uitgewerkt worden, de volgorde waarin je de mini-games speelt kan willekeurig zijn of als verhaallijn waarbij de mini-games de loop van het spel beïnvloeden.

## User stories