

سناریو بازی

بازی اشاره به یکی از داستان های شاهنامه فردوسی دارد.
بازی متشکل از سه مرحله است که باید افراد توسط سر نخ هایی که در مرحله ها به دست میاورند، مرحله ی مورد نظر را پشت سر بگذارند
بازی یک نفره قابل اجرا نیست و باید دو نفر به کمک همدیگر و اطلاعاتی که بهم میدهند مراحل را پشت سر بگذارند و از آن عبور کنند.

مرحله ی 1

داستان اصلی: اولین پادشاه در شاهنامه در حال زندگی در قصر خود است که توسط پسرش متوجه میشود که دیگر افراد قصد کشتن او را دارند. و او به جنگ با اهریمن میرود. سژس پادشاه کشته میشود و پسر بعد از چند روز مجدد با جنگ با اهریمن میرود

مرحله ی بازی:

یکی از دو فرد حاضر در بازی به جنگ با اهریمن مشغول میشود و فرد دیگر باید با توجه به راهنماهایی که در بمرحله وجود دارد با فرد دیگر کمک کند تا در جنگ اهریمن پیروز شوند

مرحله ی 2

داستان اصلی: در یکی دیگر از داستان ها پادشاهی که بعد از جنگ با اهریمن به تخت پادشاهی منشیند به وزیر خود دستور فرمانروایی بر یکی از شهر ها را میدهد

وزیر با کمک یک فرد اهل آن شهر برای تمدن آن شهر میکوشد

مرحله ی بازی:

یکی از افراد وزیر و دیگری مرد اهل شهر میشود. وزیر باید با توجه به سخنان مرد و اهلی دیگر شهر که با او سخن میگویند، نثر حملاتی که به آن شهر میشود پیروز شود و با ثروتی که بدست میاید به تمدن آن شهر بیافزاید

مرحله ی 3

داستان اصلی: پادشاه قصد کستن افرادی که از جنگ به اسارت برده است را دارد که یکی از آن افراد به پادشاه میگوید من به تو هنری جدید یاد میدهم و در عوض تو مرا به قتل نرسان. پادشاه قبول میکند و فرد به او خط و نوشتن را یاد میدهد

مرحله ی بازی:

یکی از افراد پادشاه و دیگری فرد اسیر میشود. فرد اسیر باید با خطی که در راهنمای بازی به گفته شده است به پادشاه آن خط را بیاموزد. توسط تایپ کردن در خود بازی