

سناریو بازی :

هر شروعی یک پایانی دارد... زمان را در کتاب ها هم ارزش با طلا میدانند اما ای کاش اینگونه بود... دیگه آن نعمت خانه ی گرم و نرم خانه ای پر از آرامش از انسان گرفته شده... خانه ای همچو مادر که برای پیشرفت فرزند هایش حاضر است از زمان هم ارزش با طلای خود بگذرد... وقت این مادر مهربان به سر رسیده و به پایان خودش نزدیک است... سوال اینجاست فرزندان میتوانند بدون این مادر به زندگی ادامه دهند یا نه.

بازی در زمانی رخ میدهد که منابع زمین خانه ی اولیه ی انسان تمام شده و طبیعت نابود اول با گرم شدن زمین بالا اومدن آب ها بعدش خشکی الان هم زمین به سیاره ای سرد و خشک که دیگر قابل سکونت انسان نیست تبدیل شده.

انسان ها همه پشیمان که چرا از زمان به خوبی استفاده نکردند و دل ها کلام ها پر حسرت اما در بین آنها یک ناجی وجود دارد ناجی که میتواند ادامه ی حیات انسان را ممکن کند.

شخصیت اصلی داستان یک فرد معمولی هست که وارد یک شرکت هوا فضایی شده است تا از این فلاکت و بدبختی خود را نجات دهد یک سال است که این شرکت درحاله جمع کردن افراد و آموزش انهاست تا آنها را به فضا به دنبال سیاره ای قابل سکونت برای انسان میفرستد بعد از آموزش هایش شخصیت اصلی با سفینه های این شرکت به فضا میرود او و خودش تنها در بین ستارگان به دنبال خانه ای جدید.

در بین این ستارگان مشکلی برای سفینه پیش می آید و باعث میشود ارتباطش با شرکا قطع شود او مجبور میشود سفینه را در اولین سیاره

فرود آورد تا با جمع کردن منابع از آن سیاره مشکل سفینه ی خود را برطرف کند و ارتباطش رو با شرکت دوباره برقرار کند درست است که وارد یک سیاره ی ناشناخته شده و هیچ چیزی برایش شنایی ندارد دلش پر از ترس و نگرانی است اما او این کار را میکند حتی شاید این سیاره خانه ی جدید او باشد.

روند بازی:

ما در یک مپ دو بعدی باید برای پیدا کردن منابعی برای درست کردن سفینه تلاش کنیم در این راه مناطق جدید که در هرکدام از آنها چندین موجود و گیاهان ناشناخته با منابعی همچو آب غذا اکسیژن مواد معدنی فلزات عنصر های جدید

وجود دارد بازیکن باید در هر کدام از این مناطق به دنبال منابعی برای درست کردنه سفینه یا حتی جایگزینی برای خانه ی خود پیدا کند

ژانر بازی:

Adventure game-survival-Platform game