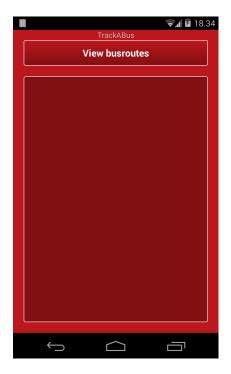


0.1 Grænseflader til person aktører

Systemet har to forskellige personaktører, der begge virker som primæraktører.¹ Disse to tilgår forskellige dele af systemet, og derfor benytter de hver især forskellige brugergrænseflader. Bruger aktørern tilgår mobil applikationen, og administrator aktøren tilgår administrations hjemmesiden.

0.1.1 Bruger

Når mobil applikationen startes bliver brugeren præsenteret for brugerfladen, der ses på figur 1. Herfra kan brugeren trykke på knappen 'View busroutes' hvis han ønsker at få vist en liste af busruter der findes i systemet.



Figur 1: Mobil applikationens start skærm

Trykker brugeren på knappen 'View busroutes' vil der blive præsenteret en liste af de forskellige busruter der er gemt i den distribuerede database. Denne skærm kan ses på figur 2 til venstre. Herfra er der enten mulighed for at vælge en af de viste busruter, eller trykke på en grå stjerne for at favorisere en busrute. Bliver der trykket på stjernen, vil systemet favorisere den valgte rute, gemme den i den lokale database og stjernen vil blive

¹Aktører kan findes i afsnit 4: Use Case View, på figur ??



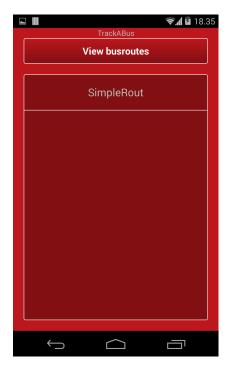
gul, som vist på figur 2 til højre. Trykkes der på en gul stjerne, ufavoriseres den valgte rute. Den bliver slettet fra den lokale database og stjernen bliver grå.



Figur 2: Listen af alle busruter, der findes i den distribuerede databasen, hvor der på det billedet til højre er en busrute som er blevet favoriseret

Hvis en busrute er favoriseret er den tilgængelig fra startskærmen. Dette medfører, at den er hurtigere at tilg. På figur 3 kan det ses hvordan startskærmen ser ud, efter en busrute er blevet favoriseret

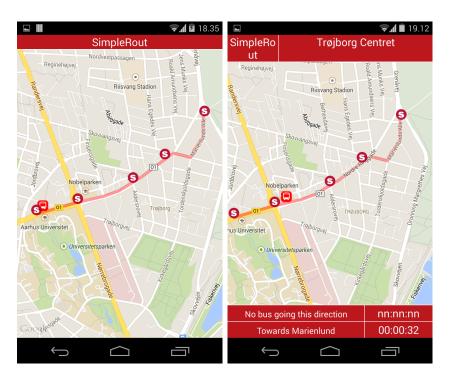




Figur 3: Startskærmen, der nu viser den busrute, der er blevet favoriseret

Hvis brugeren vælger en busrute, fra listen af alle busruter på skærmen vist på figur 2, eller fra favorit listen vist på figur 3, vil brugeren nu få vist et kort. Dette se på figur 4 til venstre. Herpå er der indtegnet den valgte busrute, dens stoppesteder og de busser der kører på ruten. Stoppestederne er indtegnet med et tydeligt 'S' og busserne er indtegnet med et busikon. Brugeren kan nu vælge et af stoppestederne. Ved valgt stoppested, vil kærmen blive opdateret til at vise information om det valgte stoppested, samt hvor lang tid der er til den næste bus ankommer ved det valgte stoppested. Hvis der ikke er nogen busser på vej imod det valgte stoppested vil teksten: 'No bus going this direction' blive vist, ellers vil der blive vist navnet på den endestation bussen køre imod. Dette kan ses på figur 4 til højre.





Figur 4: Kort med indtegnet busrute, stoppesteder og en bus. Til højre er stoppestedet "Trøjborg Centret"valgt

0.1.2 Administrator

Når administratoren er gået ind på administrations hjemmesiden² vil han få vist siden, som ses på figur 5. Dette er startskærmen for administrations hjemmesiden. Herfra er det muligt at navigere til de forskellige dele af systemet.



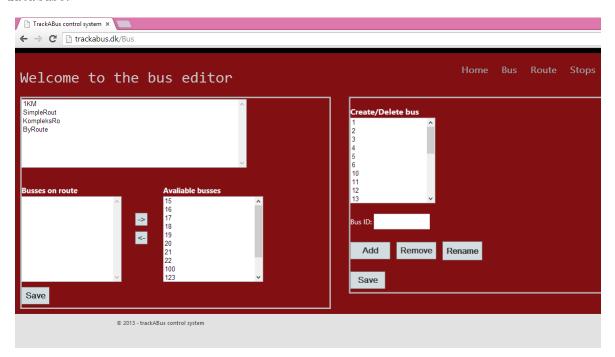
Figur 5: Startskærmen for administrations hjemmesiden

²Hjemmeside: www.trackabus.dk



Vælger administratoren at trykke på knappen 'Bus' vil der blive navigeret til bus redigerings siden som ses på figur 6. Herfra er det muligt at vælge en busrute i den øverste liste på venstre side af skærmen. Dette vil gøre det muligt at tilføje busser til, eller fjerne busser fra, den valgte rute. For at tilføje en bus til ruten, vælges en bus, fra listen "Available busses" og der trykkes på knappen «-". Dette vil tilføje en bus til den valgte rute. For at fjerne en bus på den valgte rute, vælges der en fra listen "Busses on route", hvorefter der trykkes på knappen -> "Dette vil fjerne bussen fra den valgte rute. For at gemme ændringerne trykkes der på knappen save.

Den højre side af skærmen omhandler redigering af bus information. Herfra vil det være muligt for administratoren at tilføje, fjerne og ændre information om busser. For at tilføje en bus skrives dennes ID i feltet "Bus ID". Herefter trykkes der på knappen "Add", hvorefter bussen tilføjes til listen. For at fjerne en bus, vælges der en fra listen, og der trykkes remove, hvorefter dette ID vil fjernes fra listen. For at redigere IDet for en bus, vælges der igen en fra listen, hvorefter der skrives et nyt ID og "Rename"knappen trykkes. Når ændringer er foretaget, trykkes "Save knappen"for at gemme disse på den distribuerede database.

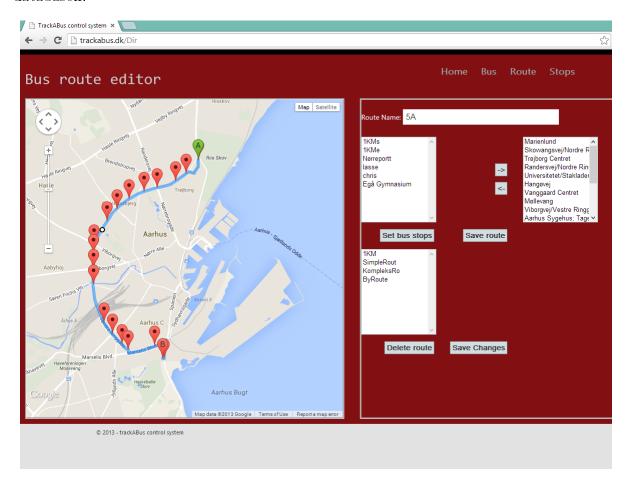


Figur 6: Skærmen for bus redigerings siden

Vælger administratoren at trykke på knappen 'Route' vil han blive navigeret til rute redigereings siden som ses på figur 7. Her har administratoren mulighed for at oprette en



ny busrute, med stoppesteder. Detter bliver gjort ved at han vælger et start og et slut sted for ruten på kortet. På figur 7 kan der ses en rute indtegnet på kortet, hvor start punktet er punk 'A' og slut punktet er punk 'B'. For at sætte stoppesteder på ruten, vælges de fra listen til venstre i højre side og tilføjes til listen i højre side. Når den ønskes rute et indtegnet kan der trykkes på 'Save' knappen, der vil gemme ruten på databasen. Administratoren har også mulighed for at rediger i en rute, ved at vælge en rute fra den nederste liste, som når den bliver valgt, vil blive indtegnet på kortet. Administratoren kan nu rediger i den, tilføje og fjerne bustoppesteder og til sidste gemme ændringerne på databasen.

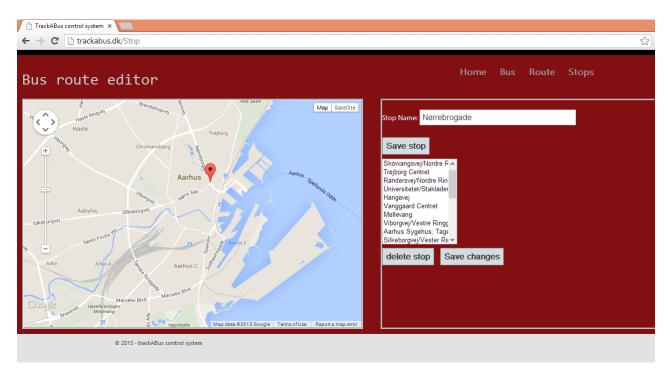


Figur 7: Skærmen for rute redigereings siden, her med indtegnet busrute 5A, med stoppesteder

Vælger administratoren at trykke på knappen 'Stops' vil han blive navigeret til busstop redigereings siden som ses på figur 8. Administratoren har her mulighed for at oprette et helt nyt stoppested i systemet, fjerne et stoppested, eller ændre navn og position for et der allerede findes. For at tilføje et nyt stoppested, trykkes der det sted på kortet



hvor stoppestedet er, hvor efter navnet blivet indtastet i feltet Stop name. For at gemme stoppestedet på databasen trykket der på knappen 'Save'. Efter der er fortaget ændriger af et stoppested, trykkes der i stedet på knappen 'Save changes'



Figur 8: Skærmen for busstoppested redigereings siden, her med indtegnet stoppested