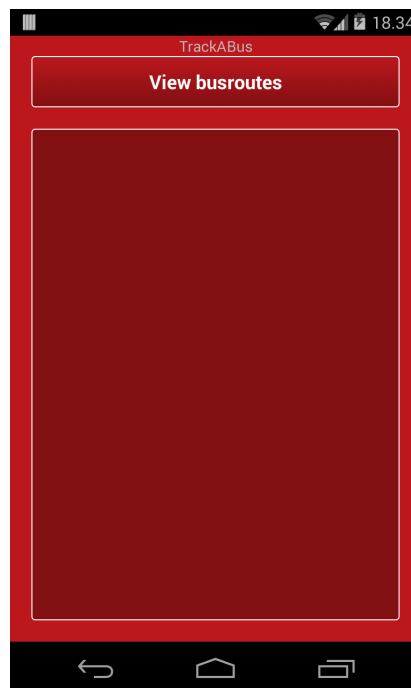


0.1 Grænseflader til person aktører

Systemet har to forskellige personaktører, der begge virker som primæraktører *Use Case diagram kan findes i afsnit 4: Use Case View figur ??*. Disse to tilgår forskellige dele af systemet, og derfor benytter de hver især forskellige brugergrænseflader. Bruger aktørern tilgår mobil applikationen, og administrator aktøren tilgår administrations hjemmesiden.

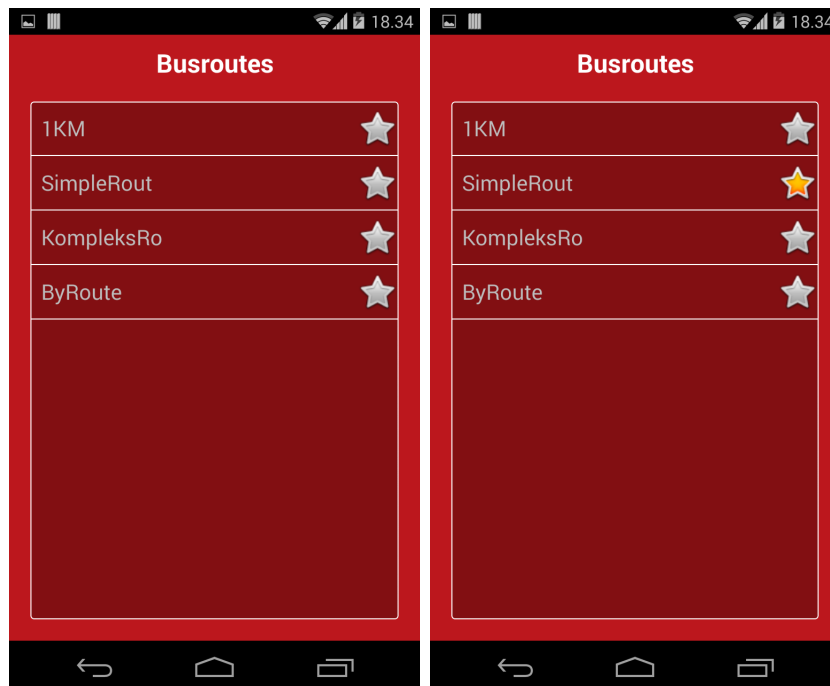
0.1.1 Bruger

Når mobil applikationen startes bliver brugeren præsenteret brugerfladen der ses på nedenfor på figur 1. Herfra kan brugeren trykke på knappen 'View busroutes' hvis han ønsker at få vist en liste af busruter der findes i systemet.



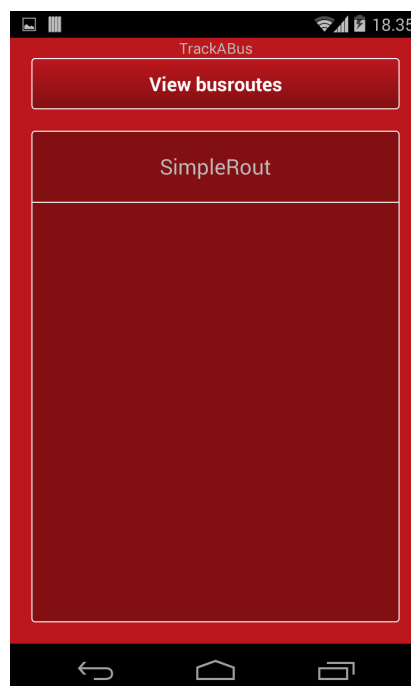
Figur 1: Mobil applikation start skærm

Trykker brugeren på knappen 'View Busroutes' vil han blive præsenteret for en liste af de forskellige busruter der er gemt i databasen, skærmen set nedenfor på det første billede i figur 2. Herfra er der enten mulighed for at vælge en af de viste busruter, eller trykker på den grå stjerne for at favorisere en busrute. Bliver der trykket på stjernen, vil systemet favorisere den valgte rute, og stjernen vil blive gul, som vist på figur på det andet billede i 2



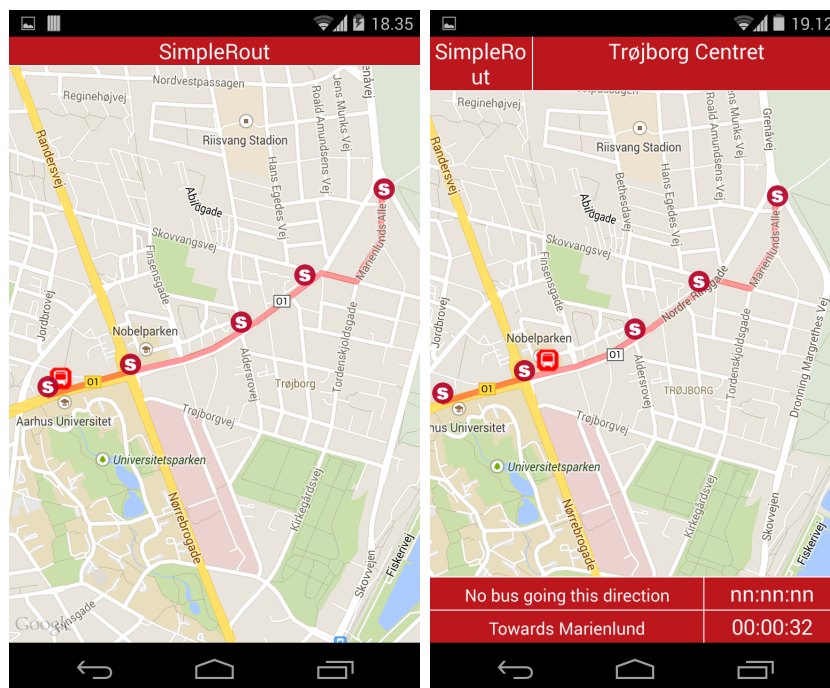
Figur 2: listen af alle busruter, der findes på databasen, hvor der på det andet billede er en busrute der er blevet favoriseret

Busruten er nu favoriseret, dette gør det muligt at vælge den fra startskærmen så den er hurtigere at tilgå, hvis brugeren skal bruge den valgte rute ofte. På figur 3 kan det ses hvordan startskærmen kommer til at se ud, efter en busrute er blevet favoriseret



Figur 3: startskærmen, der nu viser den busrute der er blevet favoriseret

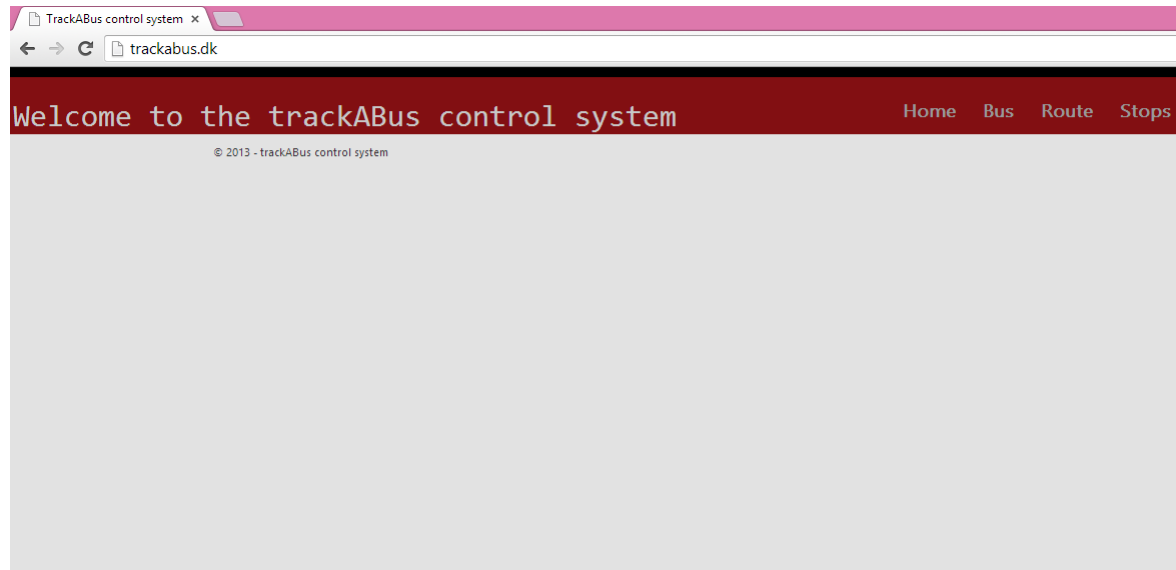
Hvis brugeren vælger en busrute, fra listen over busruter på skærmen vist på figur 2 eller fra favorit listen vist på figur 3 vil brugeren nu få vist et kort som vist på det første billede i figur 4, hvorpå der er indtegnet den valgte busrute, dens stoppesteder og de busser der kører på ruten. Stoppestederne er indtegnet med et tydeligt 'S' og busserne er indtegnet med et bus icon. Brugeren kan herfra vælge et af stoppestederne, skærmen vil nu blive opdateret til at vise information om det valgte stoppested samt hvor lang tid der er til den næste bus ankommer til det valgte stoppested. Hvis der ikke er nogle busser på vej imod det valgte stoppested vil teksten: 'No bus going this direction' blive vist, ellers vil der blive vist navnet på den endestation bussen kører imod. Dette kan ses på det andet billede i figur 4.



Figur 4: kort med indtegnet busrute, stoppesteder og en bus

0.1.2 Administrator

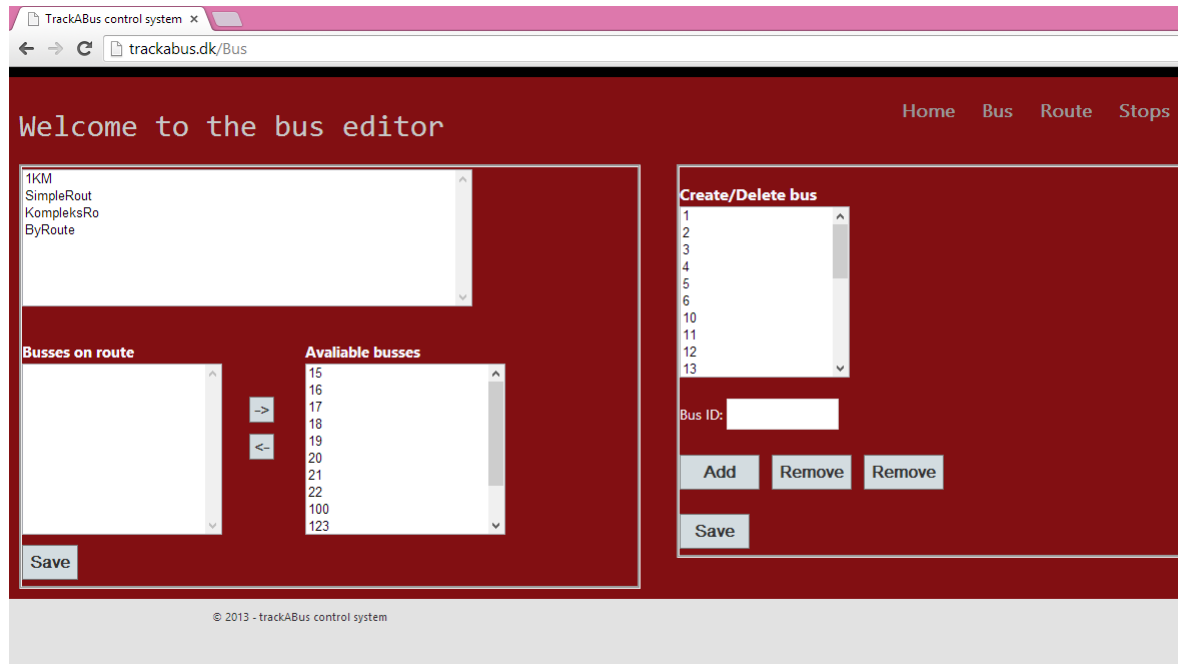
Når administratoren er gået ind på www.TrackABus.dk vil han få vist siden, som set på figur 5. Dette er startskærmen for administrations hjemmesiden, herfra er det muligt at navigere til de forskellige dele af systemet.



Figur 5: Startskærmen for administrations hjemmesiden

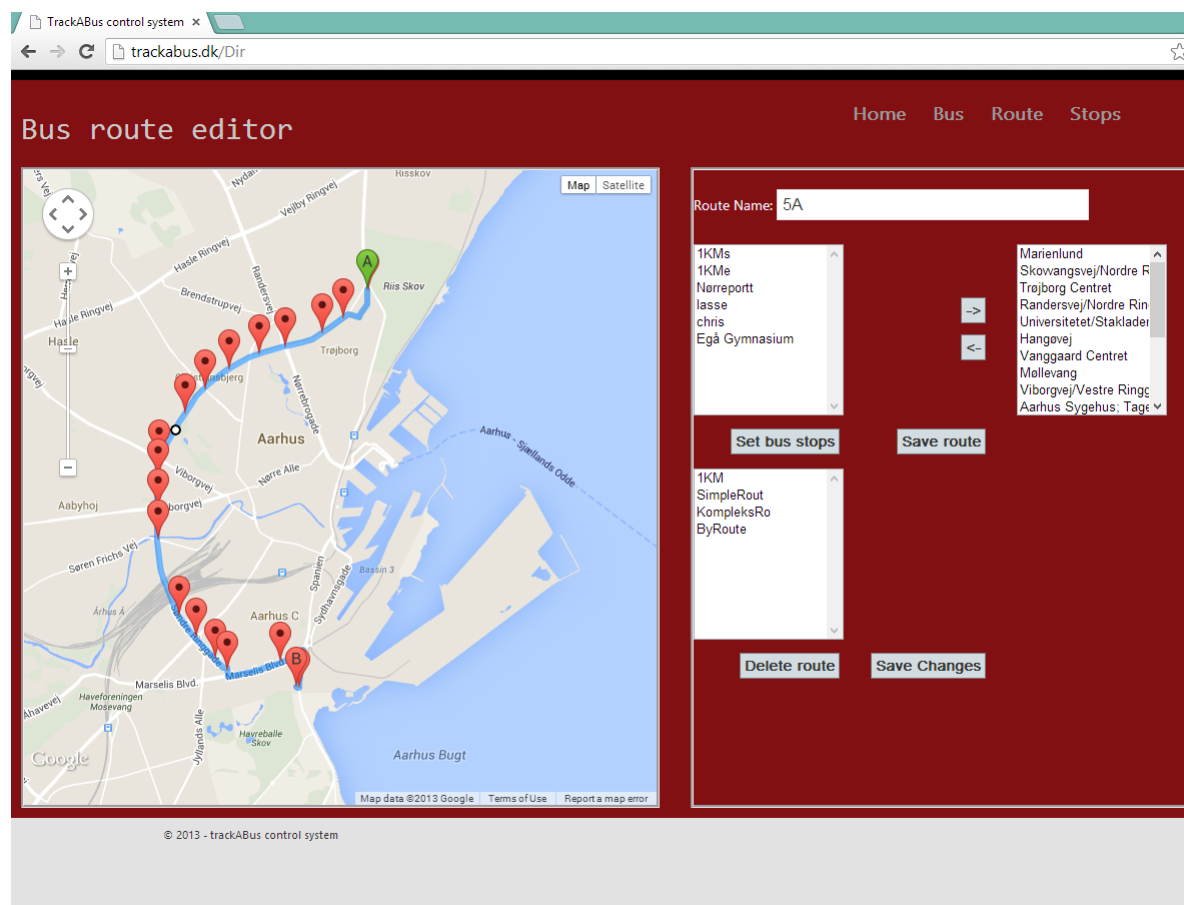
Vælger administratoren at trykke på knappen 'Bus' vil han blive navigeret til bus redigeringssiden som ses på figur 6. herfra er det muligt at vælge en busrute i den øverste listen i venstre side, dette vil gøre det muligt at tilføje busser til eller fjerne busser fra den valgte rute. Dette bliver gjort ved at, efter der er blevet valgt en rute, bliver valgt en bus, hvorefter der bliver trykket på '<'. Dette vil tilføje en bus til den valgte rute.

I den højre del af skærmen kan der ses en liste af alle de busser der findes i systemet. Herfra vil det være muligt for administratoren at tilføje, fjerne og ændre busser. Administratoren skriver ID'et for en bus, trykker på knappen 'Add', hvorefter bussen bliver tilføjet til listen. Ved tryk på knappen 'Save' vil bussen blive gemt i databasen.



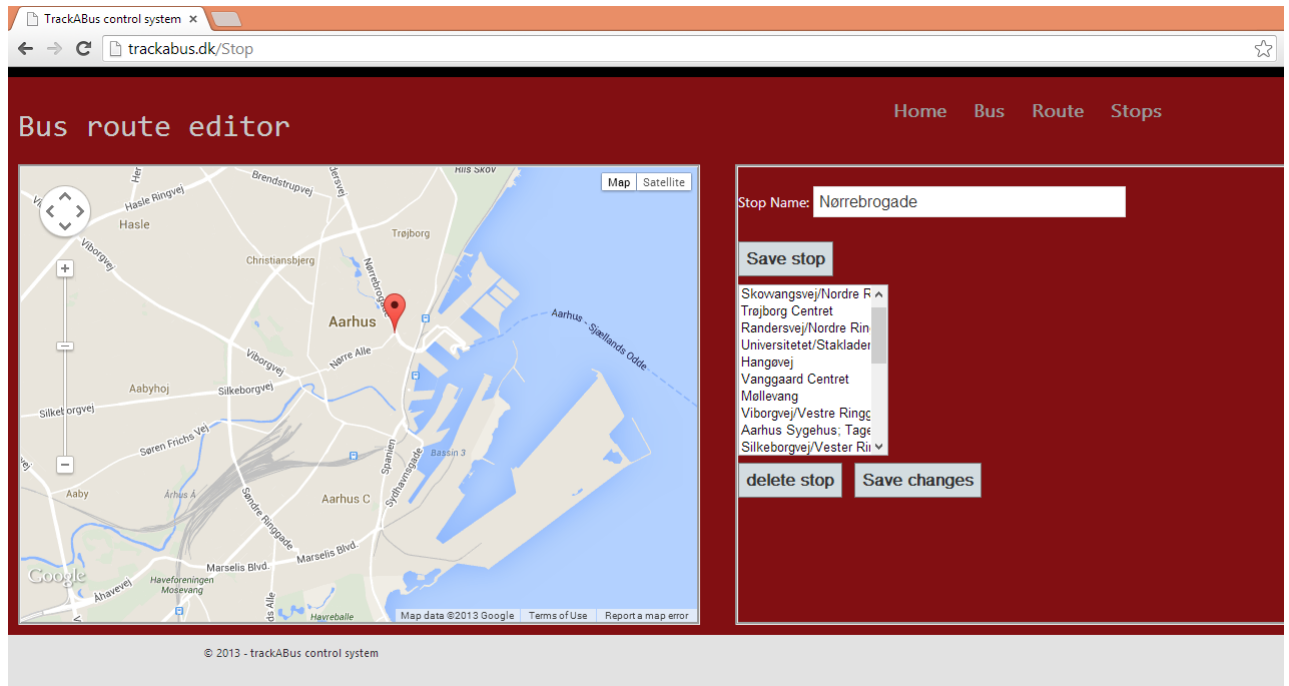
Figur 6: Skærmen for bus redigereings siden

Vælger administratoren at trykke på knappen 'Route' vil han blive navigeret til rute redigereings siden som ses på figur 7. Her har administratoren mulighed for at oprette en ny busrute, med stoppesteder. Dette bliver gjort ved at han vælger et start og et slut sted for ruten på kortet. På figur 7 kan der ses en rute indtegnet på kortet, hvor start punktet er punk 'A' og slut punktet er punk 'B'. For at sætte stoppesteder på ruten, vælges de fra listen til venstre i højre side og tilføjes til listen i højre side. Når den ønskes rute et indtegnet kan der trykkes på 'Save' knappen, der vil gemme ruten på databasen. Administratoren har også mulighed for at rediger i en rute, ved at vælge en rute fra den nederste liste, som når den bliver valgt, vil blive indtegnet på kortet. Administratoren kan nu rediger i den, tilføje og fjerne bustoppesteder og til sidste gemme ændringerne på databasen.



Figur 7: Skærmen for rute redigereings siden, her med indtegnet busrute 5A, med stoppesteder

Vælger administratoren at trykke på knappen 'Stops' vil han blive navigeret til busstop redigereings siden som ses på figur 8. Administratoren har her mulighed for at oprette et helt nyt stoppested i systemet, fjerne et stoppested, eller ændre navn og position for et der allerede findes. For at tilføje et nyt stoppested, trykkes der det sted på kortet hvor stoppestedet er, hvor efter navnet bliver indtastet i feltet Stop name. For at gemme stoppestedet på databasen trykkes der på knappen 'Save'. Efter der er foretaget ændringer af et stoppested, trykkes der i stedet på knappen 'Save changes'



Figur 8: Skærmen for busstoppested redigereings siden, her med indtegnet stoppested