

## 0.1 System introduktion

Systemet består af to hoveddele, en mobil applikation og en administrations hjemmeside. Mobil applikationens hovedfunktion er at gøre det muligt for brugeren at se en valgt busrute, rutens stoppesteder og alle busser der kører på ruten, indtegnet på et kort. Desuden er det muligt at få vist, hvor lang tid der er, til den næste bus ankommer til et valgt stoppested. Det er også muligt at favorisere de forskellige busruter. Dette vil gemme busruten lokalt på mobil telefonen, hvorefter der ikke længere bruges mobil data til at downloade ruten, hver gang den skal bruges.

Hoved funktionaliteten for administrations hjemmesiden er at gøre det nemt at tilføje en ny busruter med stoppesteder til systemet, samt gøre det muligt at ændre allerede eksisterende busruter. Alt dette sker igennem en GUI på TrackABus hjemmesiden.<sup>1</sup>

Desuden er der også blevet udviklet en simulator der har til formål at simulere en eller flere busser der kører på de forskellige busruter. Simulatoren er ikke en del af hovedsystemet, og derfor ikke beskrevet i Use Cases. Det er muligt at tilgå simulatoren igennem en GUI, hvorfor en udvikler kan starte forskellige simulationer, så som en enkel bus der kører en bestemt vej på ruten, alle busser på en rute, eller alle busser i systemet på deres rute. Det er nødvendigt med en simulator da der skal være mulighed for at teste forskellige situationer og algoritmer, hvor man ikke kan være afhængig af en rigtig bus. *Se afsnit 6.2.4 Komponent 4: Simulator* for dybere beskrivelse af simulatoren.

---

<sup>1</sup>Administrationsside: [www.TrackABus.dk](http://www.TrackABus.dk)