

# 1 Konklusion

TrackABus systemet er produktet af en idé, der blev realiseret, igennem en velfungerende arbejdsprocess og godt brug af udviklingsmetoder, dette bliver tydeligt afspejlet i det endelige produkt. De arbejdsprocesser der er blevet brugt, har været stor hjælp til at gøre, et ellers kompleks systemet, overskueligt. I starten blev der brug meget tid, på at udforme krav, funktionaliteter og muligheder for hvordan opgaverne bedst kunne blive løst. Dette skabte et solidt fundament til at opbygge hele systemet fra. Alle delene af systemet er fra starten blevet opbygget efter en lagdeling, for at gøre koden overskuelig og nem at udskifte dele, da dette har været en iterativ udviklingsprocess, har det ofte været nødvendig at udskifte store dele af systemet, efter ny viden blev opnåede.

Det kan konkluderes at, det endelige systemet lever op til alle forventninger, og opfylder alle de krav og ønsker der i starten blev omstillet, som systemet skulle kunne udføre. Systemet er brugervendligt, og det er yderst simple at få vist sin ønskede busrute, og finde tiden til den næste bus ankommer til et stoppested på mobil applikationen. Desuden er det simpel for administratoren at tilføje nye busruter, stoppesteder og busser til systemet, og flytter busser mellem de forskellige busruter.

Simulatoren der blev udviklet, da data fra virkelige busser ikke var tilgængelige, har været til yderst stor hjælp når forskellige dele af systemet skulle testes og fremvises. Gjorde det simple og nemt at teste forskellige dele af systemet, så som algoritmen der udregner tid, og om information blev opdateret korrekt på skærmen når bussen passerede det valgte stoppested. Uden at skulle være afhængig af, hvordan og hvor en virkelig bus befandt sig.

Hvorom alting er, kan det konkluderes at en god ide, sat sammen med en velfungerende arbejdsprocess, gode udviklingsmetoder og fantastisk arbejdsmorale har medført, at der er endt op med et særdeles velfungerende system.