

## 0.1 Arkitektur mål og begrænsninger

Der var ikke fastsat nogen funktionelle krav til udviklingsværktøjer eller arkitektur fra et produktoplæg, og derfor blev produktet udviklet med de værktøjer, der var mest erfaring i. Da projektet dog bygger ovenpå en eksamensopgave udført i ITSMAP, som var Android baseret, blev det fastsat, at mobilapplikationen skulle udføres på samme Android platform.<sup>1</sup>

Simulatoren er udbygget i WPF med .NET 4.5 frameworket, hvilket betyder at simulatoren skal bruges på en Windows platform.

En domænenavn blev købt hos UnoEuro<sup>2</sup>, til at holde administrator delen af produktet, samt den distribuerede database. Dette domæne satte visse begrænsninger for systemet, da kun en MySQL database var supporteret, og der skulle vælges imellem PHP og ASP.NET. Da ASP.NET er C# baseret, blev denne mulighed valgt, da projektgruppen havde mere erfaring med dette, end med PHP.

---

<sup>1</sup>For mere information, se ITSMAP\_TemaProjekt på bilags CDen under Projekt Dokumenter

<sup>2</sup>[www.unoeuro.com](http://www.unoeuro.com)