

TRACKABUS

BACHELORPROJEKT

Accepttestrapport for TrackABus

Author:

Supervisor:

Gruppe 5

Michael Alrøe



Versionshistorie;

| Ver | sion | Dato | Initialer | Beskrivelse |
|-----|------|------------|-----------|-------------|
| 0.1 | | 28-11-2013 | LLS | Påbegyndt |

Godkendelsesformular:

| Forfatter(e): | Michael Bojsen-Hansen (MBH) |
|---------------|-----------------------------|
| | |
| Godkendes af: | Michael Alrøe. |
| Projektnr.: | Bachelorprojekt. |
| Filnavn: | TAB_Accepttest.pdf |
| Antal sider: | 31 |
| Kunde: | TBD. |

Ved underskrivelse af dette dokument accepteres det af begge parter, som værende kravene til udviklingen af det ønskede system.

| Sted og dato: |
|---------------|
|---------------|



| | | 09421 | Lasse Lindsted Sørensen |
|----|---------------|-------|----------------------------|
| | | | |
| | | | |
| | | 10832 | Christoffer Lousdahl Werge |
| | | | |
| | | | |
| MA | Michael Alrøe | - | |



1 Introduktion

1.1 Formål

Dette dokument indeholder en accepttestspecifikation for Silver Bullet Sort, et system til sortering af klodser.

Dokumentet specificerer Accepttesten og vil i udfyldt stand udgøre accepttestrapporten for hele systemet.

For at teste Silver Bullet Sort udføres der to niveauer af test:

- 1. Enhedstest: Dette omfatter test af de enkelte funktioner implementeret i klasserne (modulerne), som softwaren sammenstykkes af.
- 2. Accepttest: Dette omfatter en test af funktionelle krav fra kravspecifikationen.

Dette dokument omhandler testniveau 2: Accepttesten.

Væsentlige ændringer i accepttestspecifikationen beskrives i dokumentets versionshistorie.

1.2 Referencer

Dette dokument, accepttestspecifikationen, er bygget på kravene fra kravsspecifikationen.

1.3 Omfang

Denne accepttestspecifikation dækker over systemets Use Cases:



Use Case 1 - Sorter klods

Use Case 1.1 - Mål og vej klods - *Include*

Use Case 1.2 - Bestem materialetype - *Include*

Use Case 2 - Programmer robot

Use Case 3 - Simuler materialetype

Use Case 4 - Tilgå log

Use Case 5 - Test program

1.4 Godkendelseskriterier

Godkendelsen af accepttesten består af to trin:

- 1. Godkendelse af accepttestspecifikationen. Dette gøres på side 1 i "godkendes af" feltet.
- 2. Godkendelse af selve accepttesten. Dette gøres i afsnittet: Godkendelse.

Punkt 1 skal opfyldes før accepttesten kan påbegyndes.

Accepttesten er afsluttet, når alle testene i afsnittet: Testprocedure er gennemført og godkendt.

Hvis der under accepttesten opstår fejl, der umuliggør fortsat udførsel af de efterfølgende test cases, afbrydes accepttesten.

Hvis der opstår fejl i enkelte test cases; men fortsat accepttest er mulig, underkendes den enkelte test og accepttesten forsættes med efterfølgende test cases.

Såfremt en test afbrydes eller et test case underkendes, skal der udfærdiges en problemrapport, der beskriver årsagen til underkendelse.



1.5 Definitioner

Accepttestspecifikation Dokument som specificerer test af funktionelle krav fra

kravspecifikationen. Specifikation godkendes på side 2 i

henhold til kvalitetsplanen.

Accepttestrapport I udfyldt stand vil accepttesten udgøre en rapport. Rap-

porten godkendes i afsnit 4.

Internt testobjekt De objekter/testemner der er omfattet af denne accept-

test.

Eksternt testobjekt Objekt der anvendes for at kunne udføre testen, men

som ikke er omfattet af godkendelse af accepttesten. En

defekt fundet i et testobjekt vil således ikke umiddelbart

kunne medføre underkendelse af accepttesten.

1.6 Dokumentets opbygning

Afsnit 1. Introducerer dokumentet, og forklarer reglerne for anvendelse af dokumentet.

Afsnit 2. Specifikation af testen; identifikation af hardware og software, testoversigt, testobjekter, testforberedelse og miljø (omgivelser).

Afsnit 3. Beskrivelse af testprocedurer og deres tilknyttede test cases.

Afsnit 4. Godkendelse efter udført test.



2 Testspecifikation

Testspecifikation for Silver Bullet Sort (SBS).

2.1 Hardware og Software ID

Software der skal testes:

| Software | Version | Release dato | Bemærkninger |
|--------------------------|---------|--------------|------------------------------------|
| Silver Bullet Sort (SBS) | 4.0 | 26-06-2012 | Denne version er ikke endelig, og |
| | | | har på tiden ingen funktionalitet. |

Hardware der skal testes:

| Hardware | Version | Release dato | Bemærkninger |
|-----------------------|---------|--------------|-------------------------------------|
| SCORBOT-ER 4u (Inger) | 4u | N/A | Robotten bruges til at teste Silver |
| | | | Bullet Sort (SBS) systemet på. |

2.2 TestSystemet

Ovenstående figur giver et overblik over systemet, hvor enhederne ses i sammenhæng.

2.3 Identifikation af testobjekter

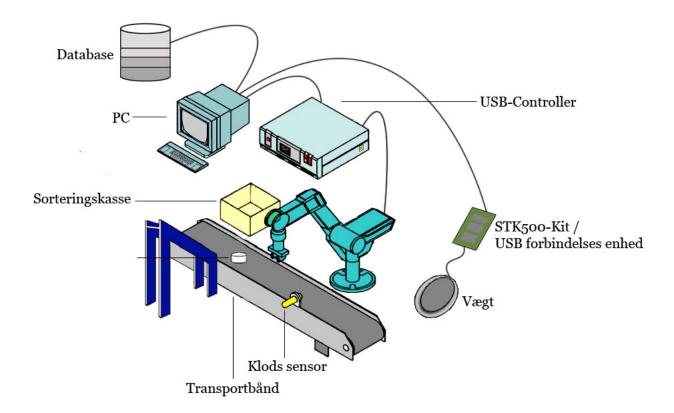
External test objects: SCORBOT-ER 4u (Inger)

Internal test objects: Silver Bullet Sort (SBS)

2.4 Testobjektforberedelse

Det forudsættes robotten er tilkoblet en computer, der har installeret den nyeste version af SBS. Ligeledes skal denne computer have adgang til internet, da det skal være muligt at tilgå en database. Det forudsættes også, at vægten er kalibreret til stuetemperatur. Vægten skal være tilsluttet med 5V, -5V og ground på de angivne connectorer på printet. Et serielkabel skal være tilsluttet 'Spare'-RS232-porten på STK-kittet og den anden ende i





Figur 1: TestSystem oversigt

enUSB-converter, som er tilslutte til PCen på COM4. Transportbåndet skal være placeret langs kanten i yderste venstre hjørne på bordet.

2.5 Testmiljø

Silver Bullet Sort er bygget til at virke i og omkring stuetemperatur. Her tænkes der især på strain gauge målecellen, der er kalibreret under stuetemperatur. Hvis det ønskes at udføre testen på Grønland i minus 20 grader eller ved 35 grader i Sahara skal denne omkalibreres. Dog kan det ikke garanteres, at systemes dele ikke vil tilfryse i ekstrem kulde.



3 Testprocedure

3.1 Test af funktionelle krav

3.1.1 Use Case 1

Test Case: Normalforløb

FORBEREDELSE: Robotten skal være sat til at køre standardprogrammet. Lige-

ledes skal robotten være i startposition. Der skal være placeret

en grøn klods på transportbåndet (5*5*5 CM, 200g - Densitet

= 1,665), desuden skal databasen for sorterede klodser være

tom.

BESKRIVELSE: Der testes, at det er muligt at sortere en klods i forhold til

dens densitet.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|-------------------------------------|--------------------------------------|-----|
| 1 | Operatøren tilkendegiver overfor | Transportbåndet startes | |
| | systemet, at sorteringen skal star- | | |
| | te, ved klik på startknappen. | | |
| 2 | Den grønne klods kører ind foran | Transportbåndet stoppes | |
| | sensoren. | | |
| 3 | Klodsen måles og vejes (se accep- | Klodsens mål er bestemt til | |
| | test for Include 1.1 Mål og vej | $5x5x5CM (\pm 0.5 CM)$ og vægt | |
| | $igg \ klods)$ | er bestemt til 200g (\pm 5 g) (se | |
| | | acceptest for Include 1.1 Mål | |
| | | og vej klods) | |
| | | | |
| 4 | Klodsens materialetype bestem- | Klodsens materialetype er be- | |
| | mes(se acceptest for Include 1.2 | stemt til grøn (se acceptest for | |
| | Mål og vej klods) | Include 1.2 Mål og vej klods) | |



| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|------------------------------------|---------------------------------|-----|
| 5 | - - | Klodsen er placeret i rum 1, | |
| | | hvori grønne klodser tilhører. | |
| | | | |
| 6.1 | - - | Robotarmen er ført tilbage til | |
| | | startposition | |
| | | | |
| 6.2 | Hele normal forløbet er kørt igen- | Ved hver aktion skrives en log- | |
| | nem. | besked til loggingvinduet, der | |
| | | specificerer, hvad der er set. | |

Test Case: afvigelsesforløb * a

FORBEREDELSE: Sorteringsmekanismen er igangsat.

BESKRIVELSE: Der testes, at det er muligt at afbryde strømmen vha. en nød-

knap.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|---------------------------------|--------------------------------|-----|
| 1 | Der trykkes på den fysiske nød- | Sorteringsmekanismen stop- | |
| | stopknap | pes, hvilket betyder at trans- | |
| | | portbåndet, samt robotarmen | |
| | | stopper i deres respektive | |
| | | positioner. | |

Test Case: afvigelsesforløb * b

FORBEREDELSE: Sorteringsprogrammet er igangsat.

BESKRIVELSE: Robotarmen stoppes gennem brugergrænsefladen.



| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|---------------------------------|--------------------------------|-----|
| 1 | Operatøren vælger at stoppe sy- | Sorteringsmekanismen stop- | |
| | stemet gennem brugergrænsefla- | pes, hvilket betyder at trans- | |
| | den | portbåndet samt robotarmen | |
| | | stopper i deres respektive | |
| | | positioner. | |

Test Case: afvigelsesforløb * c

 $FOR BEREDELSE: \quad Sortering sprogrammet\ er\ igangs at.$

BESKRIVELSE: Det testes, at det er muligt at pause sorteringsprogrammet

under en sorteringssekvens.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|--------------------------------|--------------------------------|-----|
| 1 | Operatøren vælger at pause sy- | Det verificeres, at robotarmen | |
| | stemet gennem brugergrænsefla- | stopper og sekvensen genopta- | |
| | den ved tryk på Pause/resume- | ges, når der trykkes på 'Pau- | |
| | knappen. | $ ule{se/Resume'}$. | |

Test Case: afvigelsesforløb * d

FORBEREDELSE: Sorteringsprogrammet er igangsat og PCens netværksforbin-

delse afbrydes, således der ikke er forbindelsen til databasen.

BESKRIVELSE: Det testes, at data ikke mistes, hvis databaseforbindelsen af-

brydes.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|------------------------------------|---------------------------------|-----|
| 1 | Der ventes til der som minimum | Det verificeres, at den forven- | |
| | er oprettet en logbesked, hvoref- | tede logbesked ligger på da- | |
| | ter forbindelsen til databasen ge- | tabasen ved at gå til menu- | |
| | netableres. | vinduet og derefter logvinduet. | |

Test Case: afvigelsesforløb 5a



FORBEREDELSE: Rummet til de grønne klodser skal være fuldt. Dette skal være

registeret i databasen, og der skal være placeret en grøn klods

på transprotbåndet.

BESKRIVELSE: Det testes, at der vises en advarsel, hvis der ikke er plads i

kassen for den pågældende klods.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|----------------------------------|----------------------------------|-----|
| 1 | Sortering startes og løbes igen- | Det verificeres at der vises be- | |
| | nem. | sked om at der ikke er mere | |
| | | plads i kassen. | |
| | | | |
| 2 | - | Robotarmen tager fat i klod- | |
| | | sen, og placerer den til højre | |
| | | for sensoren. | |

Test Case: Ikke-funktionelle krav 1

FORBEREDELSE: Systemet skal være sat til at køre standardprogrammet.

BESKRIVELSE: Der testes om det tager maksimum tre minutter at sortere en

klods alt efter materialetype.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|-----------------------------------|----------------------------|-----|
| 1 | Sorteringsprogrammet startes | Sorteringsprogrammet tager | |
| | samtidig med, at et stopur | mindre end tre minutter. | |
| | startes. Når klodsen er sorteres, | | |
| | stoppes uret. | | |

Test Case: Ikke-funktionelle krav 2

FORBEREDELSE: Systemet skal være sat til at køre standardprogrammet. Da-

tabasen må ikke indeholde data for nogen sorterede klodser.

BESKRIVELSE: Det testes om klodsen placeres med en maksimum afvigelse

på 2 cm fra en ønskede koordinat, når den placeres i kassen

indeholdende de sorterede klodser.



| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|-----------------------------------|--------------------------------|-----|
| 1 | Når programmet har kørt til ende, | Afstanden fra klodsen til kas- | |
| | måles afstanden fra kassens ende | sens kant er mindre end 2 cm. | |
| | til klodsen. | | |

3.1.2 Use Case 1.1

Test Case: Normalforløb

FORBEREDELSE: Der skal være en grøn klods (5*5*5CM - 200g) på trans-

portbåndet under robotarmen.

BESKRIVELSE: Der testes, at det er muligt at måle og veje en given klods.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|----------------------------------|----------------------------------|-----|
| 1-11 | En sorteringssekvens startes, og | Det verificeres at siderne er | |
| | køres igennem indtil klodsen er | blevet målt til $5*5*5$ CM (± | |
| | målt og vejet. | 0,5CM) og vægten til 200 g (± | |
| | | 5g). Dette verificeres gennem | |
| | | loggen. | |

Test Case: Ikke-funktionelle krav 1

FORBEREDELSE: Systemet skal være sat til at køre standardprogrammet. Den

grønne klods' sider er målt præcist med en lineal, hvorefter

den er placeret på transportbåndet.

BESKRIVELSE: Der testes om robotarmen måler klodsens sider med en mak-

simum afvigelse på \pm 0.5 cm fra klodsens mål.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|----------------------------------|-----------------------------------|-----|
| | Sorteringsprogrammet køres og | Værdierne afviger mindre end | |
| | ved afslutning sammenlignes log- | \pm 0.5 fra de med lineal målte | |
| | viduets data vedrørende siderne, | værdier | |
| | med værdier målt med lineal. | | |



Test Case: Ikke-funktionelle krav 2

FORBEREDELSE: Systemet skal være sat til at køre standardprogrammet. Den

grønne klods' vægt er verificeret med en kalibreret vægt, hvor-

efter klodsen er placeret på transportbåndet.

BESKRIVELSE: Det testes om vægten vejer klodsens vægt med en maksimum

afvigelse på \pm 5 gram.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|----------------------------------|------------------------------|-----|
| | Sorteringsprogrammet køres og | Vægten har en afvigelse min- | |
| | ved afslutning sammenlignes log- | dre end \pm 5 gram | |
| | viduets data vedrørende vægten | | |
| | med vægten fra den kalibrerede | | |
| | vægt. | | |

3.1.3 Use Case 1.2

Test Case: Normalforløb

FORBEREDELSE: En grønklods (5*5*5CM - 200g) skal være målt og vejet under en

sorteringssekvens

BESKRIVELSE: Det testes, om det er muligt at bestemme klodsens materialetype.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|--|-------------------------------|-----|
| 1-4 | Med lineal måles de 3 sider | Resultatet stemmer overens | |
| | på klodsen. Klodsen vejes på | med de tal, som er blevet ud- | |
| | en vægt. Massefylden udregnes | regnet manuelt ± 5 gram. | |
| | $Massefylde = \frac{\text{vægt}}{side \cdot side \cdot side}.$ | | |
| | Logvinduet åbnes. | | |

Undtagelse 3a:

FORBEREDELSE: Ingen

BESKRIVELSE: Systemet kan ikke oprette forbindelse til databasen.



| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|------------------------------------|----------------------------------|-----|
| 1 | Netværket deaktiveres umiddel- | En visuel alarm vises, hvor det | |
| | bart inden matrialetypen sam- | kan vælges om det skal forsø- | |
| | menlignes med databasen. | ges at oprette forbindelse igen, | |
| | | eller om processen skal anulle- | |
| | | res. | |
| | | | |
| 2i | Der vælges 'Yes' og der ventes | Systemet giver laver en logbe- | |
| | på at forbindelsen bliver genop- | sked, der fortæller, at der er | |
| | rettet. Nettet aktiveres. | genoprettet forbindelse til da- | |
| | | tabasen | |
| | | | |
| 2ii | Der vælges 'annuller' og processen | Programmet lukker ned. | |
| | skal annulleres. | | |

Undtagelse 3b:

FORBEREDELSE: Den grønne klods densitet ændres til 17 gennem ManageMaterials

vinduet, og en grøn klods placeres på transportbåndet

BESKRIVELSE: Det testes at alarm modtages når materiale kan ikke pares med en

material etype.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|-------------------------------|---------------------------------|-----|
| 1-2 | Sorteringsprogrammet startes. | Når klodsen skal identifice- | |
| | | res, vises en visuel loggingbe- | |
| | | sked, og klodsen bliver sat på | |
| | | transprotbåndet til højre for | |
| | | sensoren. | |



3.1.4 Use Case 2: Programmer robot

Test Case: Normalforløb 1 - Opret nyt program

FORBEREDELSE: Brugeren er logget ind som 'programmer'. Desuden skal program-

møren være i hovedmenuen.

BESKRIVELSE: Det testes at det er muligt at lave og gemme en ny styring til

robotten.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|-----------------------------------|-------------------------------|-----|
| 1-2 | Programmøren klikker på knap- | Systemet åbner et nyt vindue. | |
| | pen 'Manage Program'. | | |
| 3-5 | Programmøren laver en styring | Det gemte program vises i | |
| | der kan flytte robotarmen hen | listen over tilgængelige pro- | |
| | over vægten, hvorefter program- | grammer (Chosen Porgram). | |
| | met gemmes med navnet 'test'. | | |
| | Programmøren går tilbage til ho- | | |
| | vedmenuen. Herefter trykkes igen | | |
| | på 'Run', efterfulgt af 'Real Ro- | | |
| | bot'. | | |

Afvigelsesforløb - Opret nyt program

Test Case: Afvigelsesforløb 3a

FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som programmør. Programmøren skal

være inde i 'Manage Program' vinduet og have lavet en ny styring

til robotten.

BESKRIVELSE: Det testes, at programmøren bliver spurgt om programmet skal

gemmes, hvis han lukker vinduet uden at have gemt ændringerne

til programmet.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|---------------------------------|---------------------------------|-----|
| 1 | Programmøren trykker på 'Luk'- | En visuel besked vises med tek- | |
| | knappen i højre hjørne uden at | sten "Are you sure you want | |
| | have gemt en placering for pro- | to exit without saving?"hvor | |
| | grammet. | knapperne 'Yes' og 'No' vises. | |



Test Case: Afvigelsesforløb 4a

FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som programmør. Programmøren

skal være inde i 'Manage Program' vinduet og lavet en ny styring

til robotten. Programmet skal ikke være gemt før.

BESKRIVELSE: Det testes, at programmet ikke kan gemmes uden et navn.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | CHK |
|------|--------------------------------|----------------------------------|-----|
| 1-2 | Programmøren trykker på 'save' | En visuel besked vises, der for- | |
| | uden at have angivet et navn. | tæller at navnet skal angives. | |

Normalforløb 2 - Rediger gammelt program

FORBEREDELSE: Brugeren er logget ind som 'programmør'. Ligeledes skal der være gemt en række programmer, som skal være tilgængelige. Program-

møren skal være i hovedmenuen.

BESKRIVELSE: Der testes, at det er muligt at hente et gammelt program.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|------------------------------------|-----------------------------------|-----|
| 1-2 | Programmøren tilgår menuen | Systemet viser en liste over til- | |
| | 'Manage Program' | gængelige programmer. | |
| 3-4 | Programmøren vælger programet | Koden for det valgte program | |
| | test fra listen og trykker på 'Lo- | vises i 'Manage Program' vin- | |
| | ad'. | duet. | |
| 5-7 | Programmøren ændrer i program- | Programmet er gemt med de | |
| | met, skriver navnet test og tryk- | nye ændringer. | |
| | ker på 'Save' knappen, der tryk- | | |
| | kes ja til at overskrive. Heref- | | |
| | ter indlæses det samme program | | |
| | igen. | | |

Afvigelsesforløb - Rediger gammelt program

Test Case: Afvigelsesforløb 2a



FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som programmør. Der skal ikke være

gemt nogle brugerdefinerede programmer i systemet. Programmø-

ren skal være i hovedmenuen.

BESKRIVELSE: Der testes at det ikke er muligt at hente et brugerdefineret program,

hvis der ikke programmer tilgængelige.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|-------------------------------|------------------------------|-----|
| 1 | Programmøren klikker på knap- | Listen med gemte program- | |
| | pen 'Manage Program'. | mer indeholder kun standard- | |
| | | programmet. | |

Test Case: Afvigelsesforløb 3a

FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som programmør. Programmøren skal

være inde i 'Mange Program' vinduet.

BESKRIVELSE: Der testes at det ikke er muligt at ændre i standardprogrammet.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|----------------------------------|----------------------------------|-----|
| 1 | Programmøren vælger standard- | En visuel besked vises, der for- | |
| | programmet fra listen over gemte | tæller at standardprogrammet | |
| | programmer og trykker på 'Load' | ikke kan hentes. | |
| | knappen. | | |

Test Case: Afvigelsesforløb 7a

FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som programmør. Programmøren skal

være i 'Manage Program' vinduet samt have skrevet en sekvens.

BESKRIVELSE: Der testes, at programmøren bliver advaret, hvis han forsøger at

lukke programmet uden at have gemt.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|-----------------------------------|--------------------------------|-----|
| 1 | Programmøren skriver en se- | programmøren får en visuel be- | |
| | kvens, hvorefter han trykker på | sked med teksten: "Are you su- | |
| | 'luk'-knappen i højre hjørne uden | re you want to exit without | |
| | at have gemt programmet. | saving?"med knapperne 'Yes' | |
| | | og 'No'. | |

Normalforløb 3 - Slet program



FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som 'Programmer' Ligeledes skal der være gemt et program ved navn 'test'. programmøren skal være i hovedmenuen.

BESKRIVELSE: Der testes, at det er muligt at slette et brugerdefineret program

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|----------------------------------|-----------------------------------|-----|
| 1-2 | Programmøren tilgår menuen | Systemet viser en liste over til- | |
| | 'Manage Program'. | gængelige programmer. | |
| 3-4 | Programmøren vælger program- | Programmøren får en visu- | |
| | met 'Test' og klikker på knappen | el besked med teksten: "Are | |
| | 'Delete' | you sure you want to delete | |
| | | this program?"med knapperne | |
| | | 'Yes' og 'No'. | |
| 5-6 | Programmøren trykker på knap- | Programmet 'Test' kan ikke | |
| | pen 'Yes' | længere ses på listen over gem- | |
| | | te programmer. | |

Afvigelsesforløb - Slet program

Test Case: Afvigelsesforløb 3a

FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som programmør. Programmøren skal

være inde i 'Manage Program' vinduet.

BESKRIVELSE: Det testes, at det ikke er muligt at slette standardprogrammet.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|---------------------------------|----------------------------|-----|
| 1 | Programmøren vælger standard- | Programmøren får en visuel | |
| | programmet og trykker på 'Dele- | besked med teksten: "Can't | |
| | te'. | delete standardprogram". | |

Test Case: Afvigelsesforløb 5a

FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som programmør. Programmøren skal

være inde i 'Manage Program' vinduet og have markeret programet

'test' og trykket på delete.

BESKRIVELSE: Det testes at det er muligt at annullere sletningen af et program.



| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|----------------------------------|---------------------------------|-----|
| 1 | Når programmøren modtager be- | Programmet er ikke blevet fjer- | |
| | skeden om sletningen ønskes gen- | net fra listen over gemte pro- | |
| | nemført vælges knappen 'No'. | grammer. | |

Normalforløb 4 - Anvend program

FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som operatør. Brugeren skal stå i

'Run Window'. Der skal være en gemt sekvens ved navn 'test2'.

Robotten skal være homet.

BESKRIVELSE: Det testes, at det er muligt at køre et brugerdefineret program.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|---------------------------------|-------------------------------|-----|
| 1-4 | Brugeren vælger programmet | Robotten udføre sekvensen fra | |
| | 'Test' fra listen 'Chosen pro- | 'Test'. | |
| | gram', hvorefter han trykker på | | |
| | 'Start Program' | | |

Afvigelsesforløb - Anvend program

Test Case: Afvigelsesforløb 2a

FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som operatør. Brugeren skal stå i

'Run Window'. Der skal ikke være nogle gemte brugerdefineret pro-

grammer.

BESKRIVELSE: Der testes at det ikke er muligt at starte et brugerdefineret program,

hvis der er ikke er nogle gemt.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | CHK |
|------|--------------------------------------|--------------------------------|-----|
| 1 | brugeren trykker på 'Chosen Pro- | Listen viser kun standard pro- | |
| | gram' for at få vist listen af gemte | grammet. | |
| | programmer. | | |



3.1.5 Use Case 3: Rediger materialetype

Test Case: Normalforløb 1 - Tilføj ny materialetype

FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som programmør og der skal være

forbindelse til databasen. Programmøren skal være i hovedvinduet.

BESKRIVELSE: Der testes, at det er muligt at tilføje en ny materialetype.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|----------------------------------|-----------------------------------|-----|
| 1-2 | Programmøren trykker på knap- | Et nyt vindue kommer frem, | |
| | pen 'Manage Materials'. Herefter | hvor det er muligt at indtaste | |
| | trykkes på 'Add'. | materialetype og densitet. | |
| 3-5 | Programmøren indtaster følgende | Det verificeres visuelt at listen | |
| | data: | indeholder den nye materiale- | |
| | • Navn: Uran | type, og dataene svarer til de | |
| | • Navii. Otali | indtastede data. | |
| | • Densitet: 18,7 | | |
| | Herefter trykkes på 'Save'. | | |

Afvigelsesforløb - Tilføj ny materialetype

Test Case: Afvigelsesforløb *a

FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som programmør og der skal være

forbindelse til databasen. Programmøren skal være i inde i 'Manage

Materials'.

BESKRIVELSE: Der testes at brugeren bliver informeret om når der mistes forbin-

delse til databasen.



| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|--------------------------------------|-----------------------------------|-----|
| 1 | Programmøren slukker for net- | En visuel alarm vises, hvor det | |
| | værket, trykker 'Edit' og ændre | kan vælges om det skal forsø- | |
| | derefter materialenavn "green"til | ges at oprette forbindelse igen, | |
| | "Black" | eller om processen skal anulle- | |
| | | res. | |
| | | | |
| 2i | Det vælges at vente på at forbin- | Det er igen muligt at indlæ- | |
| | delsen bliver genoprettet. Nettet | se materialetyper. I logfilen for | |
| | aktiveres. Brugeren tilgår logvin- | den givne dato kan det ses, | |
| | duet, og verificerer at der er lavet | at forbindelsen til databasen er | |
| | en logbesked, der fortæller om tab | mistet og blevet genetableret. | |
| | og genetablering af forbindelse til | | |
| | databasen. | | |
| 2ii | Det vælges, at processen skal an- | Programmet lukker ned. | |
| | nulleres. | | |

Test Case: Afvigelsesforløb 2a

FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som programmør, og der skal være

forbindelse til databasen. Programmøren skal være i inde i 'Manage

Materials' og have trykket på 'Add' knappen.

BESKRIVELSE: Der testes at brugeren får en fejlmeddelelse, når han angiver en

forkert densitet.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|----------------------------------|-------------------------------|-----|
| 1 | Programmøren indtaster tallet | Programmøren bliver gennem | |
| | $200~{ m g/cm}$ som desitet | et informeret advarselsvindue | |
| | | om, at han har indtastet en | |
| | | ugyldig værdi og bliver bedt | |
| | | om at indtaste en ny værdi. | |
| 2 | Programmøren indtaster tallet 16 | Programmet kommer ikke med | |
| | som densitet. | en advarsel. | |



Afvigelsesforløb - Tilføj ny materialetype

Test Case: Afvigelsesforløb 3a

FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som programmør og der skal være

forbindelse til databasen. Programmøren skal være i inde i 'Manage

Materials' og havde trykket på 'Add' knappen.

BESKRIVELSE: Der testes at brugeren får en fejlmeddelelse, hvis alle datafelterne

ikke er udfyldt.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|----------------------------------|---------------------------------|-----|
| 1 | Programmøren trykker på knap- | Programmøren bliver gennem | |
| | pen 'Save' uden at havde udfyldt | et advarselsvindue om informe- | |
| | nogen af felterne. | ret, at alle felter ikke er ud- | |
| | | fyldt. | |
| 2 | Programmøren indtastet matria- | Programmet kommer ikke med | |
| | letypen 'Diamant' og en Densitet | en advarsel. | |
| | på 7. | | |
| | | | |

Test Case: Afvigelsesforløb 3-4a

FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som programmør og der skal være

forbindelse til databasen. Programmøren skal være i inde i 'Manage

Materials' og have trykket på 'Add' knappen.

BESKRIVELSE: Der testes at data ikke bliver gemt hvis brugeren annullerer ind-

tastningen af matrialetype.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|-------------------------------------|------------------------------------|-----|
| 1 | Programmøren indtaster "Dia- | Det verificeres visuelt, at der | |
| | mant"som navn og "1,7"som den- | ikke er blevet tilføjet et matria- | |
| | sitet. Der trykkes derefter på "Ba- | le med "Diamant"som navn og | |
| | ck" | "1,7"som desitet. | |
| | | | |

Test Case: Normalforløb 2 - Fjern materialetype



FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som programmør og der skal være

forbindelse til databasen. Programmøren skal være i hovedvinduet.

BESKRIVELSE: Det testes, at det er muligt at fjerne en materialetype.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|----------------------------------|---------------------------------|-----|
| 1-2 | Programmøren trykker på knap- | Et nyt vindue kommer frem, | |
| | pen 'Manage Materials'. | hvor tilgængelige materialety- | |
| | | per bliver listet. | |
| | | | |
| 3-4 | Programmøren markerer materi- | Der fremkommer et advar- | |
| | aletypen 'Diamant' og trykker på | selsvindue, som kræver be- | |
| | knappen 'Delete'. | kræftelse for sletningen af den | |
| | | markerede type. | |
| | | | |
| 5-6 | Programmøren trykker på 'Yes'. | Systemet fjerner materialety- | |
| | | pen. | |

Afvigelsesforløb - Fjern materialetype

Test Case: Afvigelsesforløb 3a

FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som programmør og der skal være

forbindelse til databasen. Programmøren skal være i inde i 'Manage

Materials'.

BESKRIVELSE: Der testes at standardmaterialerne ikke kan slettes.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | CHK |
|------|----------------------------------|---------------------------------|-----|
| 1 | Programmøren vælger materiale- | En visuel besked fremkommer, | |
| | typen 'Green' og trykker på 'De- | der fortæller at materialetypen | |
| | lete' | ikke kunne slettes. Materiale- | |
| | | typen er ikke blevet fjernet. | |

Test Case: Afvigelsesforløb 5a



FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som programmør og der skal være

forbindelse til databasen. Programmøren skal være i inde i 'Manage

Materials' og have markeret et materiale.

BESKRIVELSE: Der testes at brugeren kan annullere sit valg om at slette en mate-

rialetype.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|----------------------------------|---------------------------------|-----|
| 1 | Programmøren vælger materiale- | Systemet ændrer intet og viser | |
| | typen diamant og trykker "Dele- | listen igen som stadig indehol- | |
| | te"slutteligt trykkes på knappen | der "Diamant". | |
| | 'Nej' | | |
| | | | |

Test Case: Normalforløb 3 - Ændre data for materialetype

FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som programmør og der skal være

forbindelse til databasen. Programmøren skal være i hovedvindu-

et. Ligeledes skal der være oprettet en materialetype med navnet

'Diamant'.

BESKRIVELSE: Der testes, at det er muligt at redigere en materialetype.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|------------------------------------|--------------------------------|-----|
| 1-4 | Programmøren trykker på knap- | Et nyt vindue kommer frem, | |
| | pen 'Manage Materials' og mar- | hvor det er muligt at redigere | |
| | kerer derefter materialet 'Dia- | navn på materialetype og den- | |
| | mant'. Herefter trykkes på 'Edit'. | sitet for materiale. | |
| 5-6 | Programmøren indtaster en den- | Materialetypen for 'Diamant' | |
| | sitet på 2,4 og trykker på 'Save'. | bliver opdateret med en ny | |
| | | densitet. | |

Afvigelsesforløb - Ændre data for materialetype

Test Case: Afvigelsesforløb 5a



FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som programmør og der skal være

forbindelse til databasen. Programmøren skal være i inde i 'Mana-

ge Materials' og markeret linjen med materialetypen 'Diamant' og

havde trykket på 'Edit' knappen.

BESKRIVELSE: Der testes at brugeren får en fejl meddelelse hvis der indtastes ugyl-

dig data.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|---------------------------------|----------------------------------|-----|
| 1 | Programmøren indtaster 200 for | Programmøren bliver gennem | |
| | Densitet og trykker på 'Save' | et advarselsvindue informeret | |
| | knappen. | om, at der er indtastet en ugyl- | |
| | | dig værdi. | |
| 2 | Programmøren indtaster densite- | Programmet kommer ikke med | |
| | ten 2. | en advarsel. | |

Test Case: Afvigelsesforløb 5b

FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som programmør og der skal være

forbindelse til databasen. Programmøren skal være i inde i 'Mana-

ge Materials' og markeret linjen med materialetypen 'Diamant' og

havde trykket på 'Edit' knappen.

BESKRIVELSE: Der testes at det er muligt at annullere redigering i en materialetype

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|-------------------------------|-------------------------------|-----|
| 1 | Programmøren indtaster navnet | På listen over materialetyper | |
| | 'Jern' og trykker på 'Back' | verificeres det, at navnet på | |
| | | materialetypen ikke er blevet | |
| | | ændret. | |

3.1.6 Use Case 4: Tilgå log

Test Case: Normalforløb



FORBEREDELSE: Der skal være logfiler tilgængelige i databasen. Brugeren skal være

i hovedvinduet. Der skal være forbindelse til databasen.

BESKRIVELSE: Der testes, at det er muligt at tilgå, se og hente en gammel logfil.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | CHK |
|------|-------------------------------------|---------------------------------|-----|
| 1-4 | Brugeren trykker på 'Show log'. | Systemet lister alle events der | |
| | Herefter vælger brugeren at han | er blevet logget for den valgte | |
| | vil se logfiler for dato'en "29-05- | dato. | |
| | 12". | | |
| 5-8 | Brugeren trykker 'Save' og vælger | Logfilen indeholder de samme | |
| | at gemme filen på skrivebordet | events, som blev udskrevet på | |
| | med navnet 'TestLog.txt'. Heref- | skærmen i selve robotprogram- | |
| | ter åbnes loggen direkte i en te- | met. | |
| | xteditor. | | |

Test Case: Afvigelsesforløb: * a

FORBEREDELSE: Brugeren skal være inde i 'Show log' vinduet.Der skal være forbin-

delse til databasen

BESKRIVELSE: Der testes, at systemet selv er i stand til at genetablere forbindelsen

til databasen, hvis forbindelsen mistes.



| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|--------------------------------------|------------------------------------|-----|
| 1 | Netstikket tages ud af compute- | Brugeren modtager en visuel | |
| | ren, så forbindelsen til databasen | alarm om, at forbindelsen til | |
| | mistes og der gåes til hovedmenu- | databasen er blevet afbrudt. | |
| | en og ind i logvinduet igen. | | |
| 2i | Det vælges at vente på at forbin- | Det er igen muligt at indlæse | |
| | delsen bliver genoprettet. Nettet | logfiler. I logfilen for den givne | |
| | aktiveres. Brugeren tilgår logvin- | dato kan det ses, at forbindel- | |
| | duet, og verificerer at der er lavet | sen til databasen er mistet og | |
| | en logbesked, der fortæller om tab | blevet genetableret. | |
| | og genetablering af forbindelse til | | |
| | databasen. | | |
| 2ii | Det vælges, at processen skal an- | Programmet lukker ned. | |
| | nulleres. | | |

Test Case: Afvigelsesforløb: 2a

FORBEREDELSE: Brugeren skal være i Hovedmenuen. Der skal være forbindelse til

databasen og der skal ikke være gemt nogle logfiler.

BESKRIVELSE: Der testes, at der ikke vises data fra logfiler.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|---------------------------------|------------------------------------|-----|
| 1 | Brugeren trykker på 'show log'. | Listen over datoer er tom, så | |
| | | det er ikke muligt at få vist log- | |
| | | filer fra en bestemt dato. | |

Test Case: Afvigelsesforløb: 6a

FORBEREDELSE: Brugeren skal være i 'Show Log' vinduet. En dato skal være mar-

keret, og der skal være trykket på 'Save', således at brugeren kan

indtaste et navn.

BESKRIVELSE: Der testes, at det er muligt at annullere handlingen at gemme en

logfil til harddisken.



| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|-----------------------------------|-----------------------------|-----|
| 1 | Brugeren lukker vinduet, ved at | Brugeren kommer tilbage til | |
| | trykke på krydset i øverste højre | 'Show log' vinduet. | |
| | hjørne. | | |

Test Case: Afvigelsesforløb: 7a

FORBEREDELSE: Brugeren skal være i 'Show Log' vinduet. Der skal være forbindelse

til databasen. Der skal være logfiler tilgængelige i databasen. En fil

med navnet 'TestLog' skal være gemt på skrivebordet.

BESKRIVELSE: Der testes, at det ikke er muligt at gemme to filer med sammen

navn.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|------------------------------------|---------------------------------|-----|
| 1a | Brugeren vælger at se logfiler for | Et nyt vindue, hvor filens navn | |
| | en given dato. Herefter trykkes | og placering kan angives, kom- | |
| | 'Save'. | mer frem. | |
| | | | |
| 1b | Brugeren vælger at gemme fi- | Systemet spørger brugeren, om | |
| | len på skrivebordet med navnet | filen skal overskrives. | |
| | 'TestLog'. | | |
| 1i | Brugeren trykker 'Yes'. Den over- | Logfilen indeholder nu data, | |
| | skrevne logfil åbnes. | tilsvarende data fra den nye | |
| | | logfil der blev gemt. | |
| | | | |
| 1ii | Brugeren trykker 'No'. 'TestLog' | Logfilen indeholder de gamle | |
| | åbnes. | data, og er ikke blevet over- | |
| | | skrevet med data fra den nye | |
| | | logfil. | |

3.1.7 Use Case 5: Test program

Test Case: Normalforløb



FORBEREDELSE: Det forudsættes at brugeren er logget ind i systemet som 'Program-

mør'. Der skal være et program ved navn 'Testprogram'² tilgænge-

ligt. Robotten skal være homed.

BESKRIVELSE: Der testes at det er muligt at køre en simulering af et brugerdefi-

neret program.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|----------------------------------|-------------------------------|-----|
| 1-2 | Programmøren trykker på 'Run' | Systemet lister programmet | |
| | efterfulgt at 'Simulated robot'. | 'Testprogram'. | |
| | | | |
| 3-5 | Simuleringen af programmet star- | Informationer om program- | |
| | tes ved tryk på 'Start program'. | mets kørsel vises på skærmen, | |
| | | herunder en besked om at ro- | |
| | | botarmen er blevet flyttet. | |
| | | | |
| 6 | - | Programmøren modtager en | |
| | | besked om, at simuleringen er | |
| | | fuldført. | |

Afvigelsesforløb - Test program

FORBEREDELSE: Brugeren skal være logget ind som programmør, og være i gang med

en simulering af programmet 'Testprogram'.

BESKRIVELSE: Det testes, at det er muligt at afbryde en simulering.

| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|-----------------------------|-----------------------|-----|
| 1 | Brugeren trykker på 'Stop'. | Simuleringen stoppes. | |

Test Case: Ikke funktionelle krav

FORBEREDELSE: Det forudsættes, at brugeren er logget ind som programmør. Des-

uden skal der lige være kørt en simulering af 'Testprogram'.

BESKRIVELSE: Det testes, at loggen gemmes med tidspunkt og loglevel.



| TRIN | Aktion / Input | Forventet resultat | СНК |
|------|-----------------------------------|----------------------------------|-----|
| | Programmøren går ind i 'Show | Der verificeres visuelt, at log- | |
| | log'-vinduet og vælger loggen for | gen er udskrevet Tid-Loglevel- | |
| | den aktuelle dato. | Besked. | |

4 Godkendelse

Ved afslutningen af accepttesten skrives under på at alle verifikationer er gennemført som aftalt og at accepttesten er succesfuldt gennemført. Eksisterer der problemrapporter efter testen, så noteres antallet og disse hæftes bag på rapporten.

| Alle verifikationer er gennemført tilfredsstillende | |
|---|--|
| | |
| I modsat fald beskrives hvilken aktion, der aftales : | |
| Problemrapporter (antal): | |



| Gruppe 5 testansvarlig | dato |
|------------------------|-----------------------|
| Michael Bojsen-Hansen | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Kunde ansvarlig | dato |
| Poul Ejnar Rovsing | |

4 GODKENDELSE