

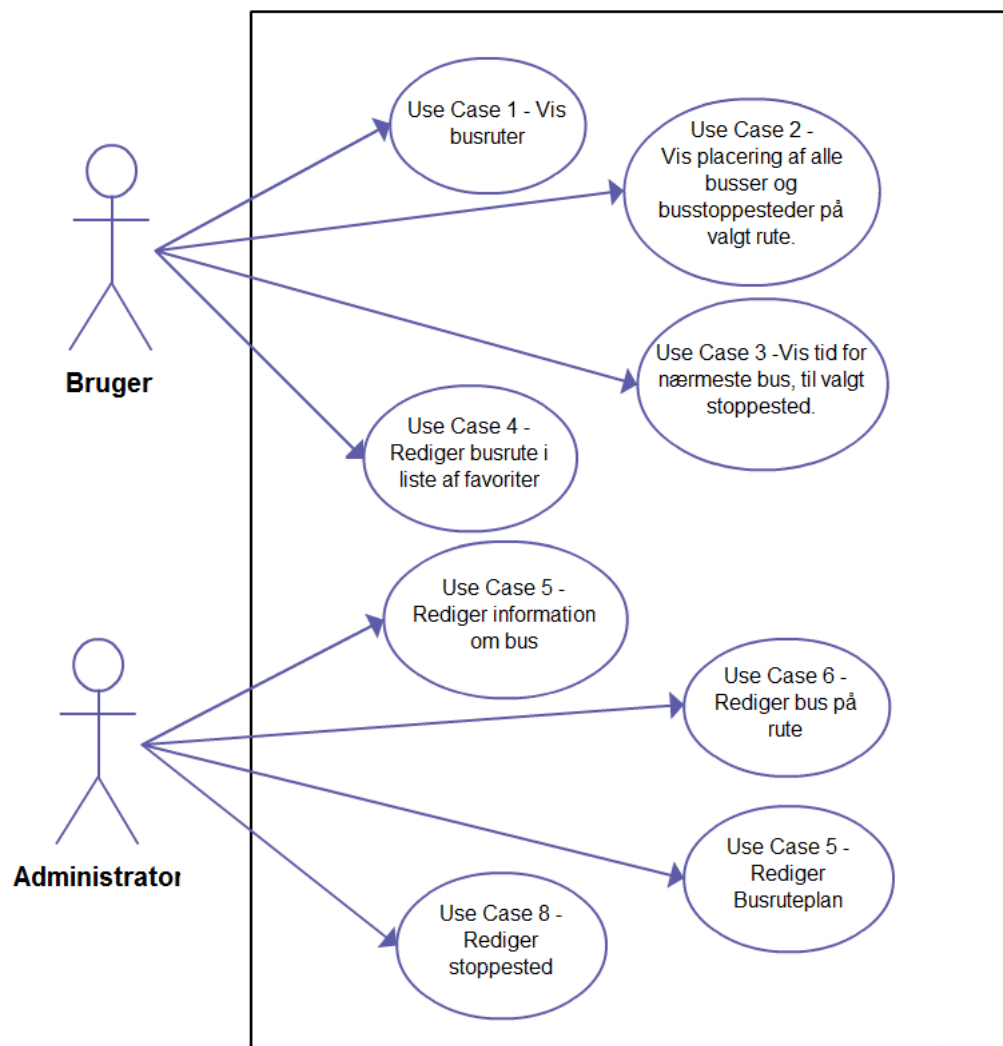
## 0.1 Oversigt over arkitektursignifikante Use Cases

I dette afsnit er de enkelte Use Cases præsenteret. Use casene beskriver udelukkende mobil applikationen samt det online administrations værktøj. Den distribuerede database, den lokale database, samt simuleringsværktøjet anses som interresanter for systemet, men indgår ikke som aktører. Tilgangen til databaserne beskrives i *afnisk 9.2: Implementering af persistens*, og simulatoren beskrives i *8.2.4: Komponent 4: Simulator*.

Use Casene i systemet er som følgende:

- Use Case 1: Vis Busruter
- Use Case 2: Vis Placering af alle busser og stoppesteder på valgt rute
- Use Case 3: Vis tid for nærmeste bus, til valgt stoppested
- Use Case 4: Rediger busrute i liste af favoriter
- Use Case 5: Rediger information om bus
- Use Case 6: Rediger bus på rute
- Use Case 7: Rediger busruteplan
- Use Case 8: Rediger stoppested

Use case diagram kan findes på bilags CDen under Diagrammer/Use Case Diagram. Som det fremstår af Use Case diagrammet, figur 1, er der udelukkende to aktører; brugeren og administratoren. Selvom samtlige Use Cases kommunikerer med den distribuerede databasen, er det blevet vedtaget, at databasen blot er en interresant og ikke en sekundær aktør.



Figur 1: Use Case diagram

Use Case 1 til 4 er relateret til mobil applikationen og er derfor initieret af brugeren. Ligeledes er Use case 5 til 8 relateret til server-side operationer og således initieret administratoren. Brugeren kan kun tilgå databasen i læsnings-øjemed, mens administratoren både kan skrive og læse. Brugerne kan dog, hvis han ønsker, gemme dele af læst data lokalt. Use Cases for brugeren er derfor mere visuelle, end de er redigerende, hvor Use cases for administratoren er meget mere redigerende. Der er intet overlap mellem administratoren og brugern, således at den grafiske brugergrænseflade for administratoren skal udelukkende bruges af administratoren.

Brugeren skal kun tilgå mobil applikationen. Brugeren og administratorens Use Cases er derfor tæt koblet til deres respektive grafiske brugergrænseflade, da alle Use Cases

initieres igennem disse. Eksempler på dette kan ses i *afsnit 3.4 Grænseflader til person aktører*