

TRACKABUS

BACHELORPROJEKT

Procesrapport
for
TrackABus

Author:

Gruppe 13038

Supervisor:

Michael Alrøe

13. december 2013

Versionshistorie:

Ver.	Dato	Initialer	Beskrivelse
1.0	12-12-2013	13038	Start på rapportskrivning

Godkendelsesformular:

Forfatter(e):	Christoffer Lousdahl Werge (CW) Lasse Sørensen (LS)
Godkendes af:	Michael Alrøe.
Projektnr.:	bachelorprojekt 13038.
Filnavn:	Procesrapport.pdf
Antal sider:	9
Kunde:	Michael Alrøe (MA).

Sted og dato: _____

10832 _____
Christoffer Lousdahl Werge

MA _____
Michael Alrøe

09421 _____
Lasse Lindsted Sørensen

1 Resumé

I forbindelse med bachelorsprojektet, er der blevet udarbejdet et system til at indlæse positionen for en bus, vise denne på et kort, samt underrette brugeren om, hvor lang tid der er til, at en bus er ved et givent stoppested. Desuden er der også mulighed for, at ruter kan favoriseres, og hermed gemmes lokalt. Ud over bruger funktionaliteterne, understøtter systemet også muligheden for, at en administrator kan oprette, vedligeholde og slette busser, busruter og stoppesteder.

Persisteringen af data sker i form af to relationelle databaser; En lokal og en distribueret. Den lokale giver brugeren mulighed for at gemme ruter der bruges ofte, og den distribuerede indeholder alt information om ruterne, samt bussernes nuværende og tidligere position. Den distribuerede database indeholder også funktionalitet til at udregne tiden for en bus til et givet stoppested.

Den distribuerede database er opbygget ved hjælp af MySQL, og den lokale er opbygget ved hjælp af SQLite. Brugeren tilgår systemet igennem en Android platform, hvorigennem samtlige bruger-funktionaliteter kan tilgås. Kodesproget brugt til dette er Java. Administrator hjemmesiden er opbygget ved hjælp af HTML, CSS og JavaScript, men da den er bygget på baggrund af ASP.NET er C# det primære kodesprog i denne sammenhæng. Til systemet er der blevet designet en simulator, som står for at simulere en bus, i alle henseende. Den er blevet udarbejdet i WPF ved brug af .NET frameworket, med C# som kodesprog.

Til projektstyring er der blevet brugt dele af Scrum, og herunder er V-modellen fundet yderst brugbar.

Det færdige produkt er et system, hvori en bruger kan holdes opdateret omkring busser placering, og hvori en administrator nemt kan udføre vedligeholdelse. In relation to the bachelor project, a system has been designed, to retrieve the position of a bus, draw it on a map, and notify the user of how much time there is, until the closest bus, is at the chosen stop. The user system also implements the functionality, that a route can be favoured, and saved locally. Besides this, the system also supports the possibility, that a administrator can create, maintain and delete buses, routes and stops.

The persistence of data, is done by two relational databases; One locally and one distributed. The local database makes it possible for the user to save a route that is used

often, and the distributed contains all the information regard the routes, as well as the previous and current positions of the buses. The distributed database also contains the functionality to calculate the time until a bus reaches a specified stop.

The distributed database is created with MySQL and the local is created with SQLite. The user accesses the system through an Android platform, where all user-functionalities can be access through. The language used for this is Java. The administrator homepage, is created with HTML, CSS and JavaScript, but since it is created as an ASP.NET application, C# is the primary language used. A simulator has been designed for the system, with the purpose of simulating the complete functionality of a bus. This has been created as a WPF application, with the .NET framework, and with C# as a language.

For the purpose of project management, has parts of scrum been used, and through this the V-model was found to be very useful.

The final product is a system, where the user can be kept updates in regard the the position of a bus, and where an administrator easily can perform management.

Indhold

1	Resumé	2
2	Forord	5
3	Indledning	6
4	Projektafgrænsning	7
5	Projektets fortræffeligheder	7
6	Forslag til forbedringer af projektet eller produktet	9

2 Forord

Dette projekt er udarbejdet af to studerende på Ingeniørhøjskolen i Aarhus. Projektet udgør, i sammenhæng med dette dokument og dokumenterne TrackABus Kravspecifikation, TrackABus Accepttest specifikation og TrackABus Systemarkitektur, bachelorprojektet på syvende semester for IKT-Linjen. Dokumentopsætningen er udgjort på baggrund af den projektform, der er blevet arbejdet med i første til fjerde semester.

Bachelorprojektet er lavet uafhængigt af et firma, og er derfor udarbejdet på egen hånd, af projektgruppens medlemmer.

3 Indledning

En bus følger en ruteplan, men det er ikke altid at bussen er ved et givent stoppested, præcis på det tidspunkt det forekommer i ruteplanen. Det vil derfor være gavnligt at kunne vide, præcis hvor en bus er, og hvor lang tid der er, til den nærmeste er ved et givet stoppested. Denne viden vil, for det første, give brugeren en større chance for at nå sin bus og, for det andet, med sikkerhed vide, om en bus er kørt fra et givet stoppested. Dette dokument beskriver udviklingen af en mobilapplikation der kan vise rute, stoppesteder og busser på en rute, samt vise tiden til et stoppested for en bus. Desuden beskriver dokumentet også oprettelsen af et administrator værktøj, hvori busser, ruter og stoppesteder kan vedligeholdes. Mobilapplikationen er designet til android, men kan nemt genskabes på en anden platform, da samtlige funktionaliteter ligger på en server. Serveren er dog ikke klargjort til et distribueret system, men kan nemt skiftes ud med et der er, hvis det skulle være nødvendigt.

Kravene er blevet udarbejdet iterativt, da projektet ikke har ekstern kunde, og således ikke repræsenterer kundens krav til systemet, men derimod udviklerne. En kunde er blevet simuleret, i form af en vejleder, således at alle krav-ændringer og accepttest udførsel, blev gennemgået med hjælp fra en ekstern kilde.

TrackABus mobilapplikation og administrator hjemmeside, er blevet udviklet til at håndtere system kravene. Systemet fungerer således, at en bruger kan vælge en rute, sådan

samtligt persisteret information omkring ruten kan blive vist. Dette inkluderer busser, stoppesteder og, selvfølgelig ruten. Brugeren kan herefter tilgå tids-funktionalitet ved at trykke på et stoppested, hvorefter tiden til ankomst for den nærmeste bus i begge retninger, vil blive vist. De komponenter brugeren kan tilgå, skal først oprettes igennem administrations hjemmesiden. Denne del af systemet er derfor den eneste, der kan ændre distribuerede rute komponenter. I sammenhæng med persitering bruges der to relationelle databaser; En distribueret, og en lokal til hver mobilapplikation. Den distribuerede håndtere samtlige information om de forskellige komponenter, hvor den lokale bruges i sammenhæng med favorisering af ruter. Mobilapplikationen er baseret på et eksamensprojekt i ITSMAP, lavet af gruppens to medlemmer, og betegnes derfor som legacy code. Hele systemet kan derfor ses som en videreudvikling af dette eksamensprojekt. Der eksisterer ingen yderligere krav, en dem projektgruppen selv har fastsat.

Det har ikke været muligt at tilgå reelle data for busser og ruter. Derfor har det været nødvendigt at bruge en del af arbejdsressourcerne på, at designe og implementere et system til at kunne at kunne håndtere disse data. Dette blev i sidste ende, til administrator hjemmesiden og simulatoren.

I arbejdsprocessen øjemed, er der blevet holdt daglige møder i gruppen, hvor dagens arbejde blev diskuteret, samt det ugentlige mål revuderet. Desuden blev der holdt ugentlige møder med ad-hoc kunden, hvori projektes fremskriden blev forklaret og diskuteret.

4 Projektafgrænsning

Da projektet har været udviklet selvstændigt, uden et projektoplæg eller noget fastsatte krav fra en kunde, har der ikke været mange afgrænsninger. En afgrænsning der hurtig opstod, var muligheden for at få GPS-koordinator for busserne, fra midttrafik. Dette gjorde det endnu vigtigere, at hurtigt få lavet en bus simulator der kunne bruges som alternativ.

5 Projektets fortræffeligheder

Nedenfor er en række funktionaliteter og arkitekturer i projektet, som gruppen er specielt

stolt af, listet og beskrevet.

Mobil applikation

Da mobil applikationen var den vigtigste del af projektet, blev der sat stort fokus på at få bygget den op med godt design. Der blev også sat fokus på at få gjort applikationen brugervenlig og intuitiv for brugeren. Det blev opnåede ved at brugeren skal fortage så få klik som muligt for at få vist det information han ønsker, samt ved at gøre det tydeligt at de forskellige knapper bruges til.

WebService

Der blev hurtigt fastslået at der ikke skulle ske meget arbejde på mobil telefonen, dette blev løst ved at der blev udviklet en webserive. Dette har gjort det muligt at udføre tunge udregninger på en server i stedet for på telefonen. Desuden gør den det muligt at nemmere at kunne udvikle lignende applikationer til andre mobil styresystemet så som IOS og Windows Phone.

6 Forslag til forbedringer af projektet eller produktet

Under udarbejdelsen af et softwareprojekt er det næsten altid plads til forbedringer, både mht. til arbejdsprocessen og selve produktet. Det gælder også for dette projekt. Nedenfor er en række elementer i projektet, som kunne have været optimeret, listet og beskrevet.

GUI - Administrations hjemmeside

Brugergrænsefladen på administrations hjemmesiden kunne være bedre, vis mindsker vinduet på hjemmesiden vil de forskellige elementer ikke længere passe i deres respektive felter. Det kan nemt blive løst ved at lave et nyt .css stylesheet, der vil gøre hjemmesiden til en mere behagelig brugeroplevelse.

Server

Serveren der hoster både administrations hjemmeside, webservicen og MySQL databasen, er en billige, ikke særlig kraftig server og kan derfor, sandsynligvis, ikke håndtere en særlig stort antal samtidige brugere af mobil aooliaktionen. Dog er det nemt at flytte det hele over på en ny server, når det bliver nødvendigt

Administrator login

Det skal være nødvendigt at logge ind på administratorens hjemmesiden før den kan bruges, eller vil det være muligt for hvemsomhelst at tilgå administrations værktøjerne.