

TRACKABUS

BACHELORPROJEKT

Systemarkitektur for TrackABus

Author:

Gruppe 13038

Supervisor:

Michael Alrøe

3. december 2013

Versionshistorie:

Ver.	Dato	Initialer	Beskrivelse
1.0	03-12-2013	??	Use Case View færdiggjort

Godkendelsesformular:

Forfatter(e):	Christoffer Lousdahl Werge (CW) Lasse Sørensen (LS)
Godkendes af:	Michael Alrøe.
Projektnr.:	bachelorprojekt.
Filnavn:	Systemdesign.pdf
Antal sider:	25
Kunde:	Michael Alrøe (MA).

Sted og dato: _____

10832 _____
Christoffer Lousdahl Werge

MA _____
Michael Alrøe

09421 _____
Lasse Lindsted Sørensen

Indhold

1	USE CASE VIEW	4
1.1	Oversigt over arkitektursignifikante Use Cases	4
1.2	Use Case 1 scenarier	6
1.2.1	Use Case mål	6
1.2.2	Use Case scenarier	6
1.2.3	Use Case undtagelser	6
1.3	Use Case 2 scenarier	6
1.3.1	Use Case mål	6
1.3.2	Use Case scenarier	7
1.3.3	Use Case Undtagelser	7
1.4	Use Case 3 scenarier	7
1.4.1	Use Case mål	7
1.4.2	Use Case scenarier	8
1.4.3	Use Case Undtagelser	8
1.5	Use Case 4 scenarier	8
1.5.1	Use Case mål	8
1.5.2	Use Case scenarier	8
1.5.3	Use Case Undtagelser	9
1.6	Use Case 5 scenarier	9
1.6.1	Use Case mål	9
1.6.2	Use Case scenarier	9
1.6.3	Use Case Undtagelser	10
1.7	Use Case 6 scenarier	10
1.7.1	Use Case mål	10
1.7.2	Use Case scenarier	10
1.7.3	Use Case undtagelser	11
1.8	Use Case 7 scenarier	11
1.8.1	Use Case mål	11
1.8.2	Use Case scenarier	11
1.8.3	Use Case undtagelser	12

1.9	Use Case 8 scenarier	12
1.9.1	Use Case mål	12
1.9.2	Use Case scenarier	12
1.9.3	Use Case undtagelser	13
2	DATA VIEW	14
2.1	Data model	14
2.1.1	Design af MySQL database	14
2.1.2	Design af SQLiteDatabase database	18
2.1.3	Stored procedures	19
2.2	Implementering af persistens	23

1 USE CASE VIEW

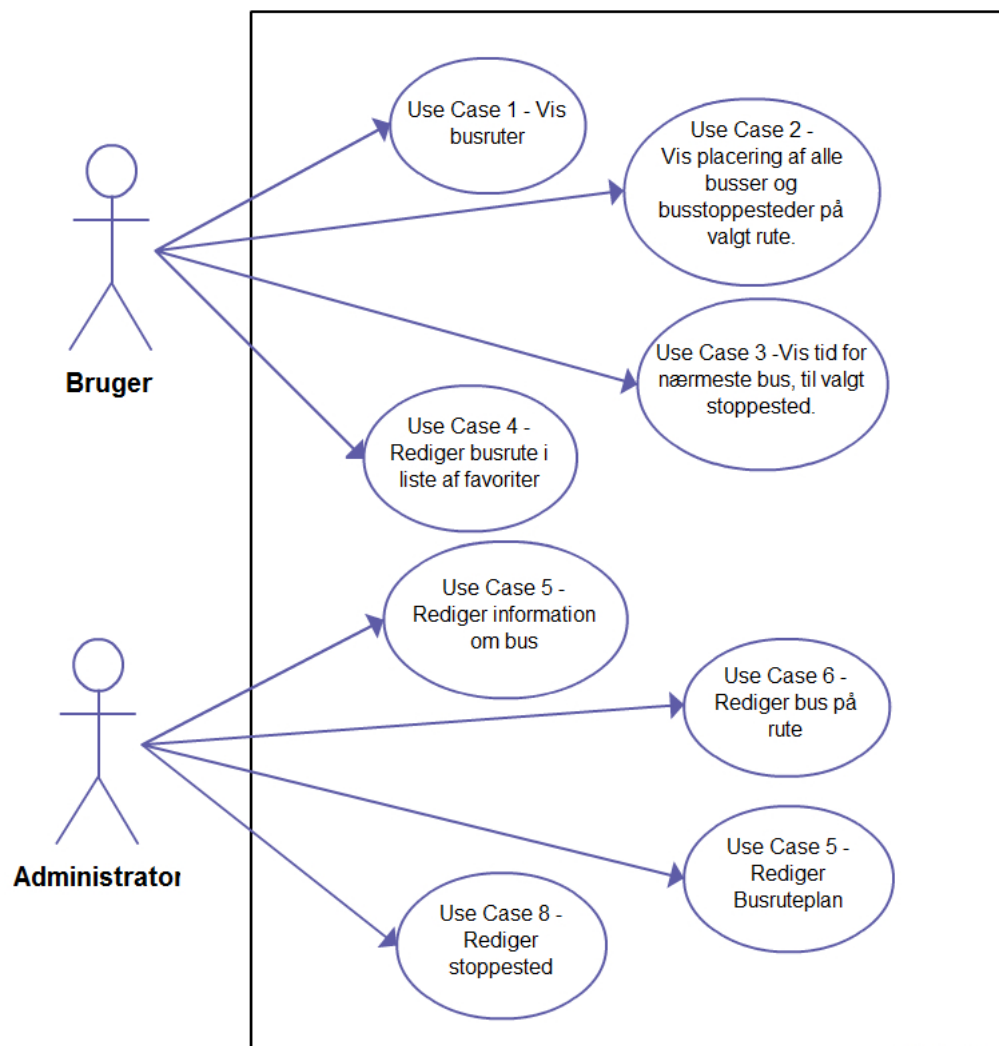
I dette afsnit forklares, hvordan Use Case view'et er sat op, samt hvad de forskellige Use Cases gør.

1.1 Oversigt over arkitektursignifikante Use Cases

I dette afsnit er de enkelte Use Cases præsenteret. Use casene beskriver udelukkende mobil applikationen samt det online administrations værktøj. Den distribuerede database, den lokale database, samt simuleringsværktøjet anses som interresanter for systemet, men indgår ikke som aktører. De beskrives senere i *afsnit 9.2 Implementering af persistens*. Use Casene i systemet er som følgende:

- Use Case 1: Vis Busruter
- Use Case 2: Vis Placering af alle busser og stoppesteder på valgt rute
- Use Case 3: Vis tid for nærmeste bus, til valgt stoppested
- Use Case 4: Rediger busrute i liste af favoriter
- Use Case 5: Rediger information om bus
- Use Case 6: Rediger bus på rute
- Use Case 7: Rediger busruteplan
- Use Case 8: Rediger stoppested

Use case diagram kan findes i bilag under Diagrammer/Use Case Diagram



Figur 1: Use Case diagram

Som det fremstår af Use Case diagrammet, figur 1, er der udelukkende to aktører; brugeren og administratoren. Selvom samtlige Use Cases kommunikerer med den distribuerede databasen, er det blevet vedtaget, at databasen blot er en interessant og ikke en sekundær aktør.

Use Case 1 til 4 er relateret til mobil applikationen og er derfor initieret af brugeren. Ligeledes er Use case 5 til 8 relateret til server-side operationer og således initieret administratoren. Brugeren kan kun tilgå databasen i læsnings-øjemed, mens administratoren både kan skrive og læse. Brugere kan dog, hvis han ønsker, gemme dele af læst data lokalt. Use Cases for brugeren er derfor mere visuelle, end de er redigerende, hvor Use cases for administratoren er meget mere redigerende. Der er intet overlap mellem administratoren og brugern, således at den grafiske brugergrænseflade for administratoren skal

udelukkende bruges af administratoren.

Brugeren skal kun tilgå mobil applikationen. Brugeren og administratorens Use Cases er derfor tæt koblet til deres respektive grafiske brugergrænseflade, da alle Use Cases initieres igennem disse. Eksempler på dette kan ses i *afsnit 3.4 Grænseflader til person aktører*

1.2 Use Case 1 scenarier

1.2.1 Use Case mål

Målet med denne Use Case er at få vist, på mobil-applikationen, en liste over alle busruter der er gemt i databasen

1.2.2 Use Case scenarier

Denne Use Case viser en liste over busruter, der er gemt i databasen, til brugeren. Det kræver at brugeren står ved startskærmen, dernæst tilkendegiver brugeren overfor systemet at han ønsker at se listen over gemte busruter. Herefter hentes busruterne fra databasen, hvorefter brugeren bliver præsenteret for en liste af busruter.

1.2.3 Use Case undtagelser

Da busruterne bliver hentet fra en database, er der risiko for, at forbindelsen til databasen mistes. Hvis dette sker, vil brugeren blive præsenteret for en besked om at det ikke er muligt at etablere forbindelse til databasen, hvorpå han kan vende tilbage til startskærmen og prøve igen. Der er mulighed for at brugeren kan annullere indlæsningen fra databasen. Hvis dette sker vil systemet stoppe indlæsningen fra databasen, samt returnerer til startskærmen. Der er mulighed for at systemet går i dvale, imens der indlæses fra databasen. Hvis dette sker vil systemet hente busruterne færdig i baggrunden.

1.3 Use Case 2 scenarier

1.3.1 Use Case mål

Målet med denne Use Case er at få vist et kort, med indtegnet busrute, busser der kører

på valgt rute, samt busstoppestederne på ruten.

1.3.2 Use Case scenarier

Denne Use Case viser et kort til burgeren, med indtegnet busrute, alle busser der køre på ruten, samt alle stoppesteder på valgt rute. Det kræver at brugeren står ved listen over busruter, dernæst tilkendegiver brugeren overfor systemet hvilken busrute han ønsker vist. Derefter henter systemet busruten, samt stoppestederne på ruten fra databasen. Herefter bliver brugeren præsenteret for et kort, med indteget busrute samt stoppesteder. Systemet henter nu gps-koordinaterne for busserne på ruten samt indtegner dem på kortet. Efter 2 sekunder vil systemet igen hente gps-koordinaterne, og opdatere bussernes position på kortet. Systemet vil forsætte med at opdatere bussernes position indtil brugeren tilkendegiver overfor systemet at dette ikke længere ønskes.

1.3.3 Use Case Undtagelser

Da busruten, stoppestederne samt bussernes gps-koordinater bliver hentet fra en database, er der risiko for, at forbindelsen til databasen mistes. Hvis dette sker, når systemet henter busruten og stoppestederne vil brugeren blive præsenteres for en besked om at det ikke er muligt at etablere forbindelse til databasen, hvorpå han kan vende tilbage til startskærmen og prøve igen. Hvis det sker når systemet henter gps-koordinaterne vil brugeren blive præsenteret for en besked om at det ikke er muligt at opdatere bussernes position. Der vil stadigvæk være muligt at se kortet, med indtegnet rute, samt stoppesteder, bussernes position vil blot ikke opdateres. Det er mulighed for at systemet genetabler forbindelse til databasen, Hvis dette sker vil brugeren blive præsenteret for en besked om at det igen er muligt at opdatere bussernes position. Systemet vil forsætte med at opdatere bussernes position.

1.4 Use Case 3 scenarier

1.4.1 Use Case mål

Målet med denne Use Case er at få vist tid til ankomst, for den bus der er tættest på et valgt busstoppested.

1.4.2 Use Case scenarier

Før denne Use Case kan startes, skal *Use Case 2: Vis placering af alle busser og stoppesteder på valgte rute* være gennemført. Brugeren vælger en af busstoppestederne der er indtegnet på kortet. Systemet udregner nu den tid det vil tage, før den nærmestebus ankommer til det valgte stoppested, samt henter information om det valgte busstoppested fra databasen. Herefter bliver brugeren præsenteret for ankomstiden, samt information om valgt busstoppested.

1.4.3 Use Case Undtagelser

Da gps-koordinaterne, information om busstoppestedet samt udregningen for ankomsttiden til valgt busstoppested bliver hentet fra en database, er der risiko for at forbindelsen til databasen mistes. Hvis dette sker, vil brugeren blive præsenteret for en besked om at det ikke er muligt at etablere forbindelse til databasen. Hvis gps-koordinaterne ikke kan hentes, vil bussens position blot ikke længere opdateres.

1.5 Use Case 4 scenarier

1.5.1 Use Case mål

Målet med denne Use Case er at tilføje en bus til listen over favoriserede busruter, eller fjerne en bus fra denne liste.

1.5.2 Use Case scenarier

Før denne Use Case kan startes skal *Use Case 1: Vis busruter* være gennemført. Fra listen over alle busruter, tilkendegiver brugeren overfor systemet at han ønsker at favorisere et busrute, eller fjerne en busrute fra favoriter. Ved favorisering af busrute, henter systemet den valgte busrute, samt stoppestederne for valgte busrute fra databasen, dernæst persisterer systemet dette på en sqlite database på telefonen. Busruten bliver markeret som favorit på listen over busruter. Brugeren vil nu kunne vælge den favoriseret busrute på startskærmen, i stedet for fra listen over alle busruter. ved fjernelse fra favorisering vil systemet slette ruten, samt dens busstoppesteder fra sqlite databasen, fjerne markeringen fra listen over busruter, samt det ikke længere vil være muligt at vælge ruten fra

startskærmen.

1.5.3 Use Case Undtagelser

Da busruten samt busstoppestederne hentes fra en database, er der risiko for at forbindelsen til databasen mistes. Hvis dette sker, vil brugeren blive præsenteres for en besked om at det ikke er muligt at etablere forbindelse til databasen.

1.6 Use Case 5 scenarier

1.6.1 Use Case mål

Målet med denne Use Case er at rediger information om et bus i systemet. Dette indebære at kunne tilføje eller fjerne en bus fra systemet, samt blot at ændre i information om en bus der allerede eksistere i systemet.

1.6.2 Use Case scenarier

Denne Use Case har tre normalforløb, idet at man både kan tilføje en bus, fjerne en bus eller ændre i en eksistere bus. Det er kun en administrator der kan initialisere denne Use Case. Normalforløb 1 beskriver, hvordan en bus tilføjes til systemet. Dette forgår ved at administratoren tilkendegiver overfor systemet at han vil tilføje en bus til systemet. Herefter gør systemet det muligt at indtaste information om bussen. Når administratoren har indtastet det ønskede information, tilkendegiver administratoren at han ønsker at gemme informationen. Systemet gemmer nu informationen på databasen.

Normalforløb 2 beskriver hvordan administratoren ændrer information om en bus der eksistere i systemet. Administratoren vælger en bus fra listen over alle busser i systemet. Herefter tilkendegiver administratoren overfor systemet at han ønsker at ændre information om den valgte bus. Systemet gør det muligt for administratoren at ændre information om bussen. Når administratoren har indtastet det ønskede information, tilkendegiver administratoren at han ønsker at gemme informationen. Systemet gemmer nu informationen på databasen

I normalforløb 3 fjernes en bus. Denne initieres ved, at administratoren vælger en bus fra en liste over alle busser i systemet. herefter tilkendegiver administratoren overfor

systemet at han ønsker at fjerne den valgte bus fra systemet. Systemet fjerner nu den valgte bus fra databasen.

1.6.3 Use Case Undtagelser

Da informationen om busserne skal både hentes og gemmes på en database, er der risiko for at forbindelsen til databasen mistes. Hvis dette sker, vil brugeren blive præsenteres for en besked om at det ikke er muligt at etablere forbindelse til databasen.

1.7 Use Case 6 scenarier

1.7.1 Use Case mål

Målet med denne Use Case er at kunne tilføje en bus til en valgt rute, eller fjerne en bus fra valgt rute.

1.7.2 Use Case scenarier

Denne Use Case har 2 normalforløb, idet at man både kan tilføje en bus til en rute, samt fjerne en bus fra en rute. Det er kun en administrator der kan initialisere denne Use Case. Normalforløb 1 beskriver hvordan en bus tilføjes til en busrute. Dette forgår ved at administratoren først vælger en busrute fra en liste over alle busrute i systemet. Herefter vælger administratoren en bus, fra en liste over alle busser i systemet, som ikke allerede er på en busrute. Administratoren tilkendegiver nu overfor systemet at han ønsker at tilføje valgt bus, til valgt busrute. Administratoren kan nu gemme ændringerne, hvis dette vælges, gemmes ændringerne på databasen. Normalforløb 2 beskriver hvorledes en bus fjernes fra en valgt busrute. Dette forgår ved at administratoren vælger en busrute, fra listen over alle busrute i systemet. Herefter vælger administratoren en bus, fra listen over busser, der er på den valgte busrute. Administratoren tilkendegiver nu overfor systemet at den valgte bus ønskes fjernet fra valgt busrute. Administratoren kan nu gemme ændringerne, hvis dette vælges, gemmes ændringerne på databasen.

1.7.3 Use Case undtagelser

Da informationen om busser og ruter skal både hentes og gemmes på en database, er der risiko for at forbindelsen til databasen mistes. Hvis dette sker, vil brugeren blive præsenteret for en besked om at det ikke er muligt at etablere forbindelse til databasen.

1.8 Use Case 7 scenarier

1.8.1 Use Case mål

Målet med denne Use Case er at kunne ændre i en busrute. Dette indebære at kunne lave en ny busrute, fjerne en busrute, samt ændre i en eksisterende busrute.

1.8.2 Use Case scenarier

Denne Use Case har 3 normalforløb, idet det både er muligt at tilføje ny busrute til systemet, fjerne en busrute fra systemet, samt ændre i en busrute der findes i systemet. Det er kun en administrator der kan initialisere denne Use Case. Normalforløb 1 beskriver hvorledes der kan tilføjes en ny busrute til systemet. Dette forgår ved at administratoren tilkendegiver overfor systemet at han ønsker at oprette en ny busrute. Systemet præsenterer nu administratoren for et kort. Administratoren kan nu indtegne en busrute på dette kort. Når den ønskede busrute er indtegnet på kortet, kan busruten gemmes på databasen, ved at brugeren tilkendegiver overfor systemet at busruten ønskes gemmes.

Normalforløb 2 beskriver hvordan administratoren kan ændre i en allerede eksisterende busrute. Dette forgår ved at administratoren vælger en busrute, fra listen over busruter der findes i systemet. Administratoren tilkendegiver nu overfor systemet at han ønsker at ændre i den valgte busrute. Systemet præsenterer nu brugeren for et kort, med indtegnet busrute. Administratoren kan nu ændre busrute som ønskes. Ønskes ændringerne at gemmes, kan administratoren tilkendegive overfor systemet at dette ønskes, hvorpå systemet vil gemme ændringerne i databasen.

Normalforløb 3 beskriver hvordan administratoren kan fjerne en allerede eksisterende busrute fra systemet. Dette forgår ved at administratoren vælger en busrute, fra listen over busruter der findes i systemet. Administratoren tilkendegiver nu overfor systemet at den valgte busrute ønskes slettes fra systemet. Systemet sletter busruten fra databasen.

1.8.3 Use Case undtagelser

Da ruten både skal gemmes på en database, samt hentes fra en database, er der risiko for at forbindelsen til databasen mistes. Hvis dette sker, vil brugeren blive præsenteret for en besked om at det ikke er muligt at etablere forbindelsen til databasen. Hvis administratoren ønsker at annullere processen efter at have foretaget ændringer vil administratoren blive præsenteret for en besked, der spørger om der ønskes at stoppe uden at gemme. Hvis administratoren vælger at stoppe uden at gemme, retuneres til startskærmen.

1.9 Use Case 8 scenarier

1.9.1 Use Case mål

Målet med denne Use Case er at kunne ændre i et busstoppested. Dette indebærer at kunne lave et nyt stoppested, fjerne et stoppested, samt ændre i et eksisterende stoppested.

1.9.2 Use Case scenarier

Denne Use Case har 3 normalforløb, idet det både er muligt at tilføje nyt stoppested til systemet, fjerne et stoppested fra systemet, samt ændre i et stoppested der findes i systemet. Det er kun en administrator der kan initialisere denne Use Case. Normalforløb 1 beskriver hvorledes der kan tilføjes et nyt stoppested til systemet. Dette forgår ved at administratoren tilkendegiver overfor systemet at han ønsker at oprette et nyt stoppested. Systemet præsenterer nu administratoren for et kort. Administratoren kan nu vælge placering af stoppestedet på kortet. Når placering af stoppested er valgt, kan stoppestedet gemmes på databasen, ved at brugeren tilkendegiver overfor systemet at stoppestedet ønskes gemt.

Normalforløb 2 beskriver hvordan administratoren kan ændre et allerede eksisterende stoppested. Dette forgår ved at administratoren vælger et stoppested, fra listen over stoppesteder der findes i systemet. Administratoren kan nu ændre placering samt navn for det valgte stoppested. Ønskes ændringerne at gemmes, kan administratoren tilkendegive overfor systemet at dette ønskes, hvorpå systemet vil gemme ændringerne i databasen.

Normalforløb 3 beskriver hvordan administratoren kan fjerne et allerede eksisterende stoppested fra systemet. Dette forgår ved at administratoren vælger et stoppested, fra

listen over stoppesteder der findes i systemet. Administratoren tilkendegiver nu overfor systemet at det valgte stoppested ønskes slettes fra systemet. Systemet sletter stoppestedet fra databasen.

1.9.3 Use Case undtagelser

Da stoppestedet både skal gemmes på en database, samt hentes fra en database, er der risiko for at forbindelsen til databasen mistes. Hvis dette sker, vil brugeren blive præsenteres for en besked om at det ikke er muligt at etablere forbindelsen til databasen.

2 DATA VIEW

2.1 Data model

En kritisk del af dette system er data storage og data retrieval. Dette er blevet implementeret i form af to relationelle databaser; en distribueret og en lokal.

Til den distribuerede database og til administrationshjemmesiden er et domænenavn blevet købt hos www.unoeuro.com, ved navn www.trackabus.dk. Herude er databasen oprettet som en MySQL database på serveren <http://mysql23.unoeuro.com>

Den lokale database eksisterer, fordi brugeren skal kunne gemme busruter lokalt på sin telefon. Dette er blevet implementeret i form af en SQLite database.

Diagrammer kan findes i fuld størrelse i bilag under Diagrammer/Database Diagrammer

2.1.1 Design af MySQL database

Den distribuerede database gemmer alt information vedrørende busserne og deres ruter. Opbygningen af databasen kan ses som tre komponenter der interagerer; Busser, busruter og stoppesteder.

Samtlige komponenter er defineret ved positions data i form af punkter. Disse punkter er længde- og breddegrader og kan ses som den fysiske position af den komponent, de relaterer til. Disse falder derfor i tre kategorier; Busposition, rutepunkter med stoppesteder og waypoints.

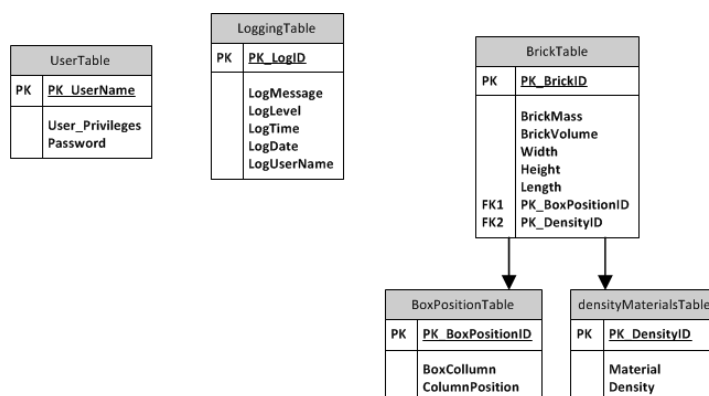
- Busposition er defineret som den fysiske placering af en given bus. I dette projekt var der dog ikke tilgang til nogen fysiske busser, så denne kategori af positions data blev simuleret. Simulatoren kunne dog skiftes ud med en virkelig bus, hvis position for denne kunne stilles til rådighed.
- Rutepunter og stoppesteder indeholder positionsdata, som bruges til at tegne ruten eller lave udregning på. Disse udregninger er defineret senere under "Stored procedures" og "Functions".
- Waypoints bruges som "genskabelses-punkter" til en given rute. Disse punkter bliver udelukkende brugt af administrationsværktøjet, til at genskabe den rute de beskriver.

Hele systemet er opbygget omkring oprettelse, fjernelse og manipulation af positions data. Dette er klart afspejlet i database i form hvor meget dette data bliver brugt.

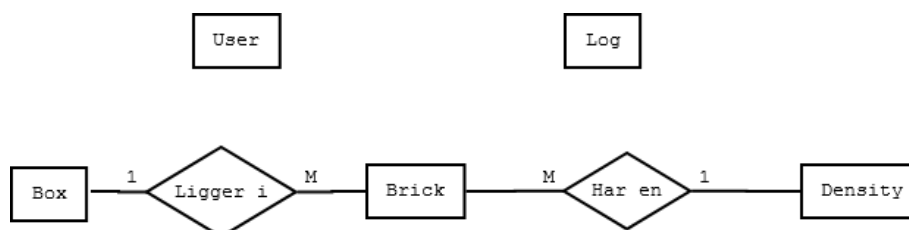
Tidligt i udviklingsprocessen blev det fastsat at positions data have en præcision på seks decimaler, da dette ville resultere i en positions afvigelse på under en meter. Systemet virker stadig med en lavere præcision, men dette vil resultere i en større positionsafvigelse.

Databasen er bygget op af følgende tabeller: Bus, BusRoute, BusRoute_RoutePoint, BusRoute_BusStop, BusStop, GPSPosition, RoutePoint, Waypoint.

På figur 2 vises opbygningen af tabellerne som et UML OO diagram, og på figur 3 kan relationerne i databasen ses som et ER diagram.



Figur 2: UML OO diagram over den distribuerede MySQL database



Figur 3: ER Diagram over den distribuerede MySQL database

Herunder følger en forklaring af tabellerne og deres rolle i systemet.

- **Bus**

- Indeholder alt relevant data vedrørende kørende busser. fk_BusRoute er en foreign key til BusRoute tabellen og definerer hvilken rute bussen kører på.

IsDescending er et simpelt flag, som bestemmer i hvilken retning bussen kører. Hvis IsDescending er true, betyder det at bussen kører fra sidste til første punkt defineret ved ID i BusRoute_RoutePoint, og omvendt hvis den er false.

Som den eneste tabel er der mulighed for, at nulls kan fremkomme. Dette vil ske i situationer hvor bussen eksisterer i systemet, men endnu ikke er sat på en rute. Tabellens primary key er sat til at være det ID som defineres ved busses oprettelse. Dette nummer vil også stå på den fysisk bus.

- **BusRoute**

- Indeholder detaljer omkring Busruten foruden dens rutepunkter. BusNumber er ikke nødvendigvis unikt, da en kompleks rute er bygget op af to eller flere underruter. Derfor bliver tabelens primary key sat til et autogenerated ID, som bliver inkrementeret ved nyt indlæg i BusRoute. BusNumber er rutenummeret, og også det nummer som vil kunne ses på bussens front. Nummeret er givet ved en varchar på 10 karakterer, da ruter også kan have bogstaver i deres nummer. Hvis SubRoute er sat til nul, vil ruten kun bestå af det enkelte ID, men hvis ruten er kompleks vil SubRoute starte fra et, og inkrementere med en for delrute på den givne rute. Ruter er i denne sammenhæng defineret som turen mellem to endestationer, og hvis en rute har mere end to endestation, vil den have minimum to hele ruter sat på det givne rutenummer.

- **BusRoute_RoutePoint**

- Indeholder den egentlige rute for det givne rutenummer. Primary keyen er IDet i denne tabel og autogenerated, men bruges til at definere rækkefølgen på punkterne, som ruten bliver opbygget af. fk_BusRoute er foreign key til IDet for busruten, og fk_RoutePoint er foreign key til IDet for rutepunktet på et givet sted på ruten. Det første og sidste punkt for den givne rute vil altid være de to endestationer på ruten.

Rutepunkterne for stoppestedet bliver lagt ind i listen ved hjælp af en forklaret i afsnittet "IMPLEMENTERING: ADMINISTRATOR SIDE".

- **BusRoute_BusStop**

- Indeholder stoppestedsplanen for det givne rutenummer. IDet i denne tabel er autogeneret, men bruges til at definere rækkefølgen på stoppestederne på den givne rute. `fk_BusRoute` refererer til den busrute stoppestedet er på, og `fk_BusStop` refererer til selve stoppestedet. Det første og sidste ID for den givne busrute, vil være de to endestationer på den givne rute.

- **BusStop**

- Indeholder alle stoppesteder i systemet. Primary keyen er IDet i denne tabel og er autogeneret. `StopName` er navnet på det givne stoppested, og er en varchar på 100 karakterer.
`fk_RoutePoint` er en foreign key til IDet i `RoutePoint` tabellen, og vil være det fysiske punkt for stoppestedet givet ved en længde- og breddegrad.

- **RoutePoint**

- Indeholder alle punkter for alle ruter og stoppesteder. Primary keyen er sat til at være et autogeneret ID. Hvert indlæg i denne tabel vil definere en position på verdenskortet. Longitude og latitude er i denne sammenhæng længde- og breddegraden, og de er defineret ved en number med 15 decimaler. Alle 15 decimaler er ikke nødvendig i brug og ved en indsættelse af et tal på f.eks. 6 decimaler, vil de sidste 9 være sat til 0.

- **GPSPosition**

- Indeholder alle kørende bussers position. Primary keyen er sat til et ID, som bruges til at definere rækkefølgen på indlægene, således det højeste ID for en given bus vil være den nyeste position. Longitude og Latitude er Længde- og Breddegraden for den givne bus. Både Longitude og Latitude er givet ved 15 decimaler, dog hvor alle 15 ikke nødvendigvis er i brug. Ved en indsættelse af et tal på f.eks. 6 decimaler, vil de sidste 9 være sat til 0. `UpdateTime` er et timestamp for positionen og bruges til, at udregne hvor lang tid bussen har kørt. Dette er beskrevet nærmere i afsnittene "Stored procedures" og "Functions". `fk_Bus` er en foreign key til tabellen `Bus` og bruges til at definere hvilken bus der har lavet opdateringen.

- **Waypoint**

- Indeholder alle punkter der er nødvendige for genskabelse af en rute på administrations siden. Primary keyen er IDet og autogenerated. Den bruges ikke til andet end at unikt markere punktet.

Longitude og Latitude er Længde- og Breddegraden for det givne punkt. Både Longitude og Latitude er givet ved 15 decimaler, dog hvor alle 15 ikke nødvendigvis er i brug. Ved en indsættelse af et tal på f.eks. 6 decimaler, vil de sidste 9 være sat til 0. fk_BusRoute er en foreign key til BusRoute tabellen, og definerer således hvilken BusRoute det givne waypoint er relateret til.

Normalform

Databasen er normaliseret til tredje normalform, hvor nulls er tilladt i enkelte tilfælde da det sås som gavnligt. Tabellen Bus indeholder alle oprettede busser, men det er ikke et krav, at en bus er på en rute. I tilfælde af en bus uden rute, vil fk_BusRoute og IsDescending være null.

Det antages at tredje normalform er tilstrækkeligt for systemet.

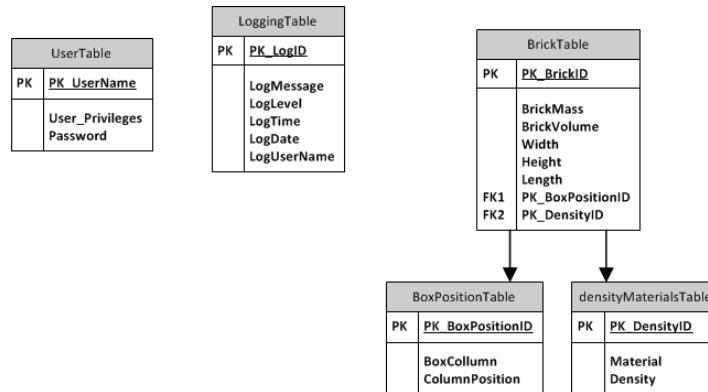
Begrundelsen for, at databasen er på tredjenormalform er:

- Ingen elementer er i sig selv elementer. Dvs. ingen kolonner gentager sig selv.
- Ingen primary keys er composite keys, og derfor er ingen ikke keys afhængig af kun en del af nøglen
- Ingen elementer er afhængigt af et ikke-nøgle element. Dvs. ingen kolonner i én tabel, definerer andre kolonner i samme tabel.

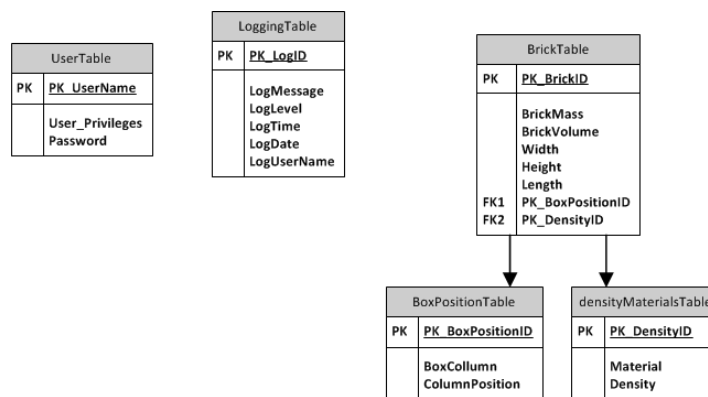
2.1.2 Design af SQLiteDatabase database

Mobil applikationen har en favoriserings funktion der bruges til at persistere brugervalgte ruter lokalt. Dette er gjort så brugeren hurtigt kan indlæse de ruter som bruges mest. Ruterne persisteres lokalt som et udsnit af den distribuerede database.

På figur 4 kan man se et UML OO diagram over den lokale SQLite database og på figur 5 kan man se et ER diagram over samme database.



Figur 4: UML OO diagram over den lokale SQLite database



Figur 5: UML OO diagram over den lokale SQLite database

Da den lokale database blot er et udsnit af den distribuerede MySQL database, henvises der til tabel beskrivelserne for MySQL tabellerne i forrige afsnit. Databaseen er derfor også på tredje normalform, som MySQL databaseen.

Den eneste forskel fra MySQL databaseen er, at denne tabel gør brug af Delete Cascades. Dette vil sige, at sletningen af data fra SQLite databaseen kun kræver at man sletter fra BusRoute og RoutePoint tabellerne, da disse har foreign keys i de andre tabeller. Da flere ruter med de samme stoppesteder godt kan indskrives er det blevet vedtaget, at stoppestederne ikke slettes, når en rute ufavoriseres. Dette betyder at stoppestederne kan genbruges ved nye favoriseringer.

2.1.3 Stored procedures

Der eksisterer kun Stored Procedures på MySQL database siden, og derfor vil dette afsnit kun omhandle disse.

Der er blevet lavet tre Stored Procedures i sammenhæng med tidsudregning for tætteste

bus til valgt stoppested. Disse tre vil blive beskrevet herunder, givet sammen med et kodeudsnit. I kodeudsnittet vil ingen kommentarer være tilstede. For fuld kode henvises der til bilags CDen, i filen Stored Procedures under Kode/Database.

I kodeudsnittene fremkommer forkortelserne "Asc" og "Desc". Dette står for Ascending og Descending og er en beskrivelse af, hvordan ruten indlæses. Ascending betyder at busruten indlæses fra første til sidste punkt i BusRoute_RoutePoint tabellen og Descending betyder at den indlæses fra sidste til første punkt.

Temporary tabeller bliver brugt meget i funktionerne og procedurene. De beskriver en fuldt funktionel tabel, med den forskel, at de kun er synlige fra den givne forbindelse. Når der i proceduren kun laves indskrivninger i temporary tables, gør det tilgangen trådsikker. Dette betyder at proceduren godt kan tilgås fra flere enheder på samme tid.

CalcBusToStopTime

Denne Stored procedure er kernen i tidsudregningen. Den samler alle værdierne sender dem videre i de forskellige funktioner. På kodeudsnit 2 ses et udsnit af proceduren. I den fulde procedure, vil udregningerne for begge retninger hen til stoppestedet foregå, men da dette blot er en duplikering af samme kode, med forskellige variabler og funktionsnavne, vises dette ikke. Alle deklareringer af variabler er også fjernet.

Kodeudsnit 1: CalcBusToStopTime. Finder nærmeste bus og udregner tiden begge veje

```
1 create procedure CalcBusToStopTime(  
2 IN stopName varchar(100), IN routeNumber varchar(10),  
3 OUT TimeToStopSecAsc int, OUT TimeToStopSecDesc int,  
4 OUT busIDAsc int, out busIDDesc int,  
5 OUT EndBusStopAsc varchar(100), OUT EndBusStopDesc varchar(100))  
6  
7 BEGIN  
8 drop temporary table if exists possibleRoutes;  
9 create temporary table possibleRoutes(  
10   possRouteID int,  
11   possRouteStopID int  
12 );  
13  
14 insert into possibleRoutes
```

```

15 select distinct BusRoute.ID, BusRoute_RoutePoint.ID from BusRoute
16 join BusRoute_BusStop on BusRoute.ID = BusRoute_BusStop.fk_BusRoute
17 join BusStop on BusRoute_BusStop.fk_BusStop = BusStop.ID
18 join BusRoute_RoutePoint on BusStop.fk_RoutePoint =
    BusRoute_RoutePoint.fk_RoutePoint
19 where BusRoute.RouteNumber = routeNumber and BusStop.StopName =
    stopName;
20
21 call GetClosestBusAscProc(@ClosestEndEPIdAsc, @ClosestBDistAsc,
    @ClosestBIDAsc );
22 select @ClosestEndPointIDAsc, @ClosestBDistAsc, @ClosestBIDAsc
23 into ClosestEndPointIDAsc, ClosestBusDistanceAsc, ClosestBusIdAsc;
24
25 select CalcBusAvgSpeedAsc(ClosestBusIdAsc) into
    ClosestBusSpeedAsc;
26
27 set TimeToStopSecAsc = ClosestBusDistanceAsc/ClosestBusSpeedAsc;
28 set busIDAsc = ClosestBusIdAsc;
29
30 select BusStop.StopName from BusStop
31 inner join BusRoute_BusStop on BusRoute_BusStop.fk_BusStop =
    BusStop.ID
32 inner join Bus on BusRoute_BusStop.fk_BusRoute = Bus.fk_BusRoute
33 where Bus.ID = ClosestBusIdAsc Order by BusRoute_BusStop.ID desc
    limit 1 into EndBusStopAsc;
34
35 drop temporary table possibleRoutes;
36
37 END$$

```

Proceduren modtager navnet på det valgt stop, samt det valgte rutenummer. Ved fuldendt forløb vil den returnere tiden for den nærmeste bus til det valgte stop, den nærmeste bus samt endestationen for den nærmeste bus. Alt returneres parvist i form af begge retninger.

Først findes mulige ruter fra givet stoppesteds navn og rutenummer og indlægges i en `possibleRoutes` tabel. Dette er nødvendigt i tilfælde af komplekse ruter, hvor mere end en rute kan have samme stoppested og rutenummer. Herefter kaldes den anden stored procedure, som beskrives senere i dette afsnit. Denne procedure returnerer tætteste rutepunkt, IDet for den tætteste bus, samt afstanden fra den nærmeste bus til stoppestedet. Herefter udregnes bussens gennemsnitshastighed ved kaldet til `CalcBusAvgSpeedAsc`, som bruger det fundne bus ID. Denne funktion beskrives dybere senere under afsnittet "Functions".

Tiden fra bussen til stoppestedet findes ved at dividere distancen med gennemsnitshastigheden (Meter / Meter/Sekund = Sekund).

Til sidst findes endestation, og tiden, bus IDet og endestation returneres.

GetClosestBusAscProc og GetClosestBusDescProc Da proceduren for begge retninger er meget ens, vil der kun vises et kodeudsnit for GetClosestBusAscProc. Dette kan ses på kodeudsnit ??.

Alle kommentarer og deklareringer er fjernet for at give et bedre overblik over funktionalitet af proceduren. En detaljeret forklaring, samt forskellene mellem GetClosestBusAscProc og GetClosestBusDescProc, følger efter kodeudsnittet

Kodeudsnit 2: CalcBusToStopTime. Udregner nærmeste bus samt distance til stop og nærmeste rutepunkt

```
1 create procedure GetClosestBusAscProc(OUT busClosestEndPointAsc ←  
    int, Out routeLengthAsc float, OUT closestBusId int)  
2 begin  
3  
4 drop temporary table if exists BussesOnRouteAsc;  
5 create temporary table BussesOnRouteAsc(  
6     autoId int auto_increment primary key,  
7     busId int,  
8     stopID int  
9 );  
10  
11 insert into BussesOnRouteAsc (busId, stopID) select distinct Bus.↵  
    ID, possibleRoutes.possRouteStopID from Bus  
12 inner join possibleRoutes on Bus.fk_BusRoute = possibleRoutes.↵  
    possRouteID  
13 where Bus.IsDescending=false;  
14  
15 select count(busId) from BussesOnRouteAsc into NumberOfBusses;  
16  
17 while BusCounter <= NumberOfBusses do  
18     select busId,stopID from BussesOnRouteAsc where autoId = ↵  
        BusCounter into currentBusId,currentStopId;  
19  
20     select GetClosestEndpointAsc(currentBusId)  
21     into closestEndPoint;
```

```
22
23  if(closestEndPoint <= currentStopId) then
24      select GPSPosition.Latitude, GPSPosition.Longitude from ↵
          GPSPosition where GPSPosition.fk_Bus = currentBusId
25      order by GPSPosition.ID desc limit 1 into busPos_lat, ↵
          busPos_lon;
26
27      select CalcRouteLengthAsc(busPos_lon, busPos_lat, ↵
          closestEndPoint, currentStopId) into currentBusDist;
28  else
29      set currentBusDist = 10000000;
30  end if;
31  if (currentBusDist < leastBusDist) then
32      set leastBusDist = currentBusDist;
33      set closestbID = currentBusId;
34      set closestEP = closestEndPoint;
35  end if;
36  set BusCounter = BusCounter + 1;
37 end while;
38 set busClosestEndPointAsc = closestEP;
39 set routeLengthAsc = leastBusDist;
40 set closestBusId = closestbID;
41
42 drop temporary table BussesOnRouteAsc;
43 END $$
```

2.2 Implementering af persistens

Persisteringen af data består af to hoveddele. En facade til den direkte tilgang og en besked kø der lavet efter observer design mønsteret som bliver beskrevet i implementeringsviewet, afsnit 8.2.7-Observer Pattern

For at tilgå databasen på C# siden er der blevet brugt facade designmønsteret. Tilgangen til databasen sker altså igennem én klasse, så vi bevarer lav kobling. Til selve forbindelsen blev der brugt SQLCommands. Dette er en del af .Net frameworket. Forbindelsen ligger hardcodet i facaden, dvs. at det ikke er op til brugeren af systemet, at definere hvilken database man tilgår. Denne forbindelse består af en streng med bruger id, password, server, database og diverse optionelle valgmuligheder som f.eks. Connection Timeout som i dette tilfælde bestemmer, hvor lang tid systemet maksimalt må bruge på at skabe forbindelse. På kodeudsnit 3 kan man se hvordan forbindelsen bliver defineret og oprettet.

Kodeudsnit 3: Definition and opening of connection to database

```
1 private const string UserID      = "user id=F12I4PRJ4Gr5;";
2 private const string Password   = "password=F12I4PRJ4Gr5;";
3 private const string Server     = "server=webhotel10.iha.dk;";
4 private const string Database   = "database=F12I4PRJ4Gr5; ";
5 private const string ConnectionTimeout = "Connection TimeOut=2";
6
7 private readonly SqlConnection _myConnection = new SqlConnection(
8     UserID +
9     Password +
10    Server +
11    Database +
12    ConnectionTimeout
13    );
14 .....
15
16 if (_myConnection.State != ConnectionState.Open)
17     _myConnection.Open();
```

Forbindelsen bliver brugt ved at eksekvere en SQL streng fra C# siden, altså en SQL statement skrevet i en string. Det er blevet forsøgt at gøre disse commands generelle, så alt efter hvad man vil på en vilkårlig tabel, kan man tilgå en generel funktion, som specificeres via parametre. Når en funktion, der henter noget fra databasen køres, vil data returneres via en SqlDataReader som funktionen, ExecuteReader(), returnerer. Nedunder, på kodeudsnit 4 kan man se, hvordan en simpel SELECT statement bliver brugt, kørt og hvordan den returnerer data.

Kodeudsnit 4: Definition of a Select statement with a where clause

```
1 public List<string> SelectFrom(string columnName,
2     string tableName,
3     string whereColumnName,
4     string target)
5 {
6     if (_myConnection.State != ConnectionState.Open)
7         _myConnection.Open();
8
9     var back = new List<string>();
10    var command = new SqlCommand(string.Format(
11        "SELECT {0} FROM {1} WHERE {2}='{3}'",
12        columnName, tableName,
```

```
13         whereColumnName ,
14         target) ,
15         _myConnection);
16
17     var read = command.ExecuteReader();
18     while (read.Read())
19     {
20         back.Add(read[columnName].ToString().TrimEnd(' '));
21     }
22     read.Close();
23     _myConnection.Close();
24     return back;
25 }
26 }
```

Når man kalder Execute reader bliver den specificerede streng kørt på databasen. Hvis operationen på databasen returnerer noget vil dette blive hentet via `read[columnName]` hvor `columnName` er den kolonne man vil hente fra. Hvis der hentes flere kolonne fra databasen vil disse blive gemt i den kolonne man specificerer. Database tilgangen sker på samme måde ved samtlige funktioner, med den undtagelse, at der ikke returneres noget på de operationer på databasen, der ikke skal returnere noget f.eks. insert- eller update statements. Disse operationer er de eneste der forekommer på databasen, udover de triggers og functions der også kan køres.