

簡易仕様書

- ・ 作者

坂下心優(さかしたしゅう)

- ・ アプリ名

レストラン検索

- ・ コンセプト

近隣の飲食店をすぐに見つけられ、必要な情報をすぐに確認できる

- ・ こだわったポイント

API からデータを取得→反映を一貫して処理できるように注力した点

- ・ デザイン面でこだわったポイント

メインカラーを、強調できる色(赤)にした点

検索ボタンを水色にし、他と区別しやすくした点

詳細画面で画像を大きく表示した点

- ・ 該当プロジェクトのリポジトリ URL

<https://github.com/0990-ss/SearchRestaurant>

- ・ 開発環境/言語

Android Studio2025.1.4/Java

- ・ 対象 OS

Android OS (API Level 24 / Android 7.0 以上を想定)

- ・ 開発期間

14 日間

- ・ 機能一覧

—レストラン検索：ホットペッパーグルメサーチ API を使用して、現在地周辺の飲食店を検索する

—レストラン情報取得：ホットペッパーグルメサーチ API を使用して、飲食店の詳細情報を取得する

—結果一覧表示：検索結果をカード形式で一覧表示する

—詳細表示：店舗の詳細を表示する

・画面一覧

—検索画面：条件を指定してレストランを検索する

—一覧画面：検索結果の飲食店を一覧表示する

—詳細画面：店舗の名前、住所、アクセスを表示する
(地図、メニュー等表示するべきと考えたが、未実装)

・使用している API,SDK,

—ホットペッパーグルメサーチ API

—Google Play Services Location SDK

・技術面でアドバイスして欲しいポイント

1. 見やすい表示の仕方、そのコードの書き方について
2. エラー処理のログ出力はどこまで丁寧に行うべきか
3. コーディング全体で意識した方がいいこと

・自己評価

最低限の機能要件は達成することができた。コードも冗長であるが動作をする状態にできたことは良かった。しかしながら、こだわりの条件を選択できるようにすることを保留にしたり、検索結果の UI をこだわりきれなかったりしたこと、詳細表示も最低限のものになっていることが不十分であった。また、API 関連でのデバッグも十分に行えなかったことが不十分であるとも感じた。