

代码说明

笔记本: My Notebook

创建时间: 2022/12/7 18:52

作者: y5d2f0t0

更新时间: 2022/12/7 19:22

代码说明

void nextImage()

将图像数据存储在数组里，通过读取数组的不同元素来获得对应图片的元素颜色，然后通过loop () 循环调用draw () 函数以达到动态绘制效果

void paintStroke(float strokeLength, color strokeColor, int strokeThickness)

绘制不同颜色粗细的线条，使用内置的stroke();strokeWeight();curve() 等函数。

void draw()

核心的绘制函数，通过frameCount来记录调用次数，在不同的次数范围中用不同粗细的线条来构筑图像，在达到预定设置的最大值时使用nolop () 来取消对draw函数的循环调用，图片绘制完成。

void mousePressed ()

鼠标点击来切换不同图片