

代码说明

笔记本: My Notebook

创建时间: 2022/12/14 21:08

更新时间: 2022/12/20 21:35

作者: y5d2f0t0

代码说明

getImage(PVector worldPos)

获取原照片信息，读取照片尺寸

reset()

重置画布信息，准备第二张图片绘制

nextImage()

将图像数据储存在数组里，通过下标的更新选择不同照片

draw_diamond(float centerX, float centerY, float radius, float angleStep)

绘制菱形

setup ()

建立画布，使用tooltip在画面中展示了一些互动设计的说明

draw()

主要的绘制函数，用case语句选择不同的构筑画面的基本图形

cp5.addButton

调用controlP5中构建按钮的函数，创建自己的按钮

void keyPresse

按下空格时切换下一张图片