

LLM sistemlerinde "Tool Use" (Araç Kullanımı) ile "RAG" (Veri Getirme) arasında köprü kuran, daha deterministik ve yapılandırılmış bir yöntemi ifade ediyor. Klasik RAG her şeyi bir vektör havuzuna atıp "şansını denerken", Skills (Beceriler) LLM'e belirli bir görevi nasıl yapacağına dair net bir el kitabı ve araç seti veriyor.

1. Skill (Beceri) Mantığı Nedir?

Klasik RAG yönteminde model, her sorguda tüm dokümanlar içinde benzerlik ararken; Skill yapısında LLM, elindeki "yetenek setine" bakar. Eğer kullanıcının isteği bir beceriyle eşleşiyorsa, o becerinin talimatlarını (SKILL.md) okur ve gerekirse içindeki script'leri çalıştırır.

- **Statik Ama Keskin:** Her sorguda embedding araması yapmak yerine, tanımlanmış yetenekler üzerinden doğrudan hedefe gider.
- **Hiyerarşik Erişim:** Önce metadata/talimat okunur, ihtiyaç duyulursa derinlemesine referans dokümana veya koda gidilir.

2. Standart Skill Klasör Yapısı

Agno ve Anthropic standartlarına göre bir beceri klasörü şu üç ana bileşenden oluşur:

my-skill/

```
|— SKILL.md      # Instructions with YAML frontmatter
|— scripts/      # Optional executable scripts
|   |— helper.py
|— references/   # Optional reference documentation
|   |— guide.md
```

SKILL.md (Komuta Merkezi)

Beceri hakkındaki en kritik dosyadır. **YAML frontmatter** içerir (başlık, açıklama, hangi durumlarda tetikleneceği). LLM burayı okuyarak "Bu işi ben bu skill ile yapabilirim" kararını verir.

references / (Bilgi Deposu)

LLM beceriyi kullanmaya karar verdikten sonra, ihtiyaç duyduğu teknik detayları, rehberleri veya API dökümanlarını buradan okur. RAG'dan farkı, buradaki verinin spesifik bir yeteneğe bağlı ve önceden tanımlanmış olmasıdır.

scripts / (Aksiyon Katmanı)

Beceri sadece bilgi vermekle kalmaz, bir işlem de yapabilir. Veri doğrulama (validate.py), paketleme veya yardımcı fonksiyonlar burada tutulur.

3. Ekosistemdeki Yeri

- Agno (Local Skill Loader):** Kendi yerel makinenizdeki veya projenizdeki becerileri modele birer "modül" gibi yüklemenizi sağlar.
<https://docs.agno.com/skills/overview>
- Anthropic Skill-Creator:** Bir becerinin sıfırdan nasıl inşa edileceğini otomatize eden veya standartlaştıran bir rehberdir.
<https://github.com/anthropics/skills/tree/main/skills/skill-creator>
- Skills.sh:** Bu topluluğun "App Store"u gibidir; başkalarının yazdığı hazır becerileri (örneğin: "GitHub yönetimi", "Veri analizi") keşfetmenizi sağlar.
<https://skills.sh/>

Özetle Fark

Özellik	Klasik RAG	Skills (Beceriler)
Çalışma Şekli	Dinamik anlamsal arama (Vektör)	Tanımlı yetenek seçimi (Metadata)
Güvenilirlik	Halüsinsasyon riski daha yüksek	Daha deterministik ve kuralçı

Yapı	Düz metin yığınları	Kod, talimat ve döküman birleşimi
Kullanım	Genel bilgi sorma	Spesifik görev icra etme