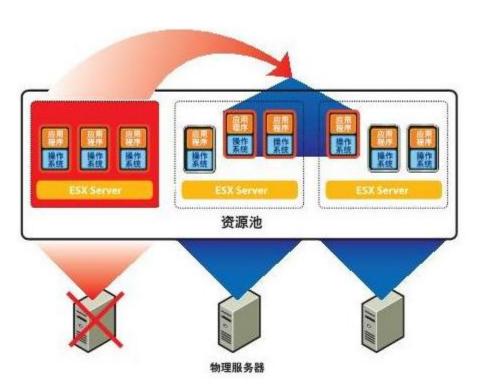




当新技术遭遇传统难题

徐景春













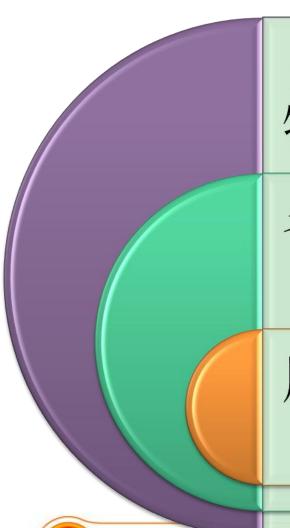


# 数据库与虚拟化

SHANDA GAMES

### 现状- The Situation





共约400台物理服务器

- 存量无法缩减,占 用IDC空间
- 数量不断增长中

各应用独占服务器

- 负载不均衡
- 在线备机也占用同等资源

服务交付时间长

- 初始化服务器周期为6小时以上
- 服务器故障后重新 部署困难



## 目标 - The Objective

建立集中的敏 捷Web运行平 台

按访问量平衡 处理能力资源调度

全局共享 存储资源调度

虚拟化Web服务器

虚拟化数据库服务

提供高性能全局Web应用接入

1G 灵活配置的带

CDN支持下的TCP 连接管理

CDN支持下的静态 内容就近缓冲



满足开放平台 和快速反应要 求

15分钟就绪的Web 应用环境

**100%**原位恢复的 故障处理

100%生产场景重 现的应用调试





# <<Oracle\_数据库可以在VMware产品上完美运行的10大理由>>

在此,我将向大家介绍一下确保我们获得最佳数据库性能的10大重要因素。以下是其中几项性能优势:

- 接近本机系统的性能: Oracle 数据库与物理系统的性能几近相似
- 超强的数据库 I/O 扩展性: VMware ESX Server 的精简虚拟化管理程序层每秒能够驱动 63,000 次数据库 I/O 操作
- 多核扩展:使用 SMP 虚拟机和多个数据库实例进行纵向扩展
- 巨大的内存容量:可扩展的内存容量-每个数据库64GB;每台主机256GB

#### 数据库性能认识误区

- 虚拟数据库具有很高的系统开销:就延迟和吞吐量而言,虚拟数据库的运行速度能等于或接近物理系统。对于常见的数据库而言,虚拟化开销很小 在 VMware ESX Server 中所测量到的 CPU 开销低于 10%。
- 数据库的I/O 操作过多无法进行虚拟化:通常情况下,数据库会产生大量小的、随机的I/O 操作,其理论值可能达到虚拟化管理程序层的I/O 数量极限。然而,VMware ESX 的精简虚拟化管理程序层每秒可以驱动63,000 多次数据库I/O 操作,等同于600 多个硬盘的I/O 吞吐量。这样的I/O 极限值,即使是用于x86 系统上最大的数据库也绰绰有余。
- 虚拟化只能用于较小的、无关紧要的应用程序: ESX 虚拟化管理程序非常强健 很多客户的基于
   ESX 的系统已经连续正常运行了两年多的时间。此外, ESX 虚拟化管理程序一直非常稳定,即便在资源过度使用时亦是如此。









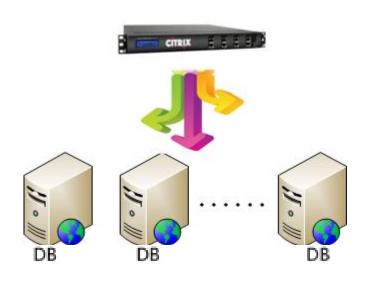


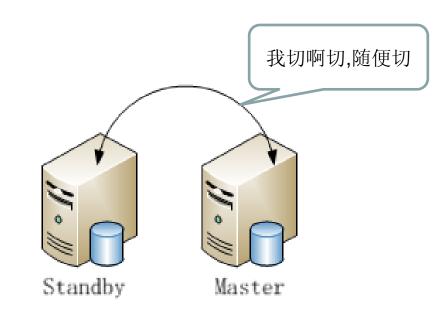
# 数据库与分布式

SHANDA GAMES

### 数据库难念的经

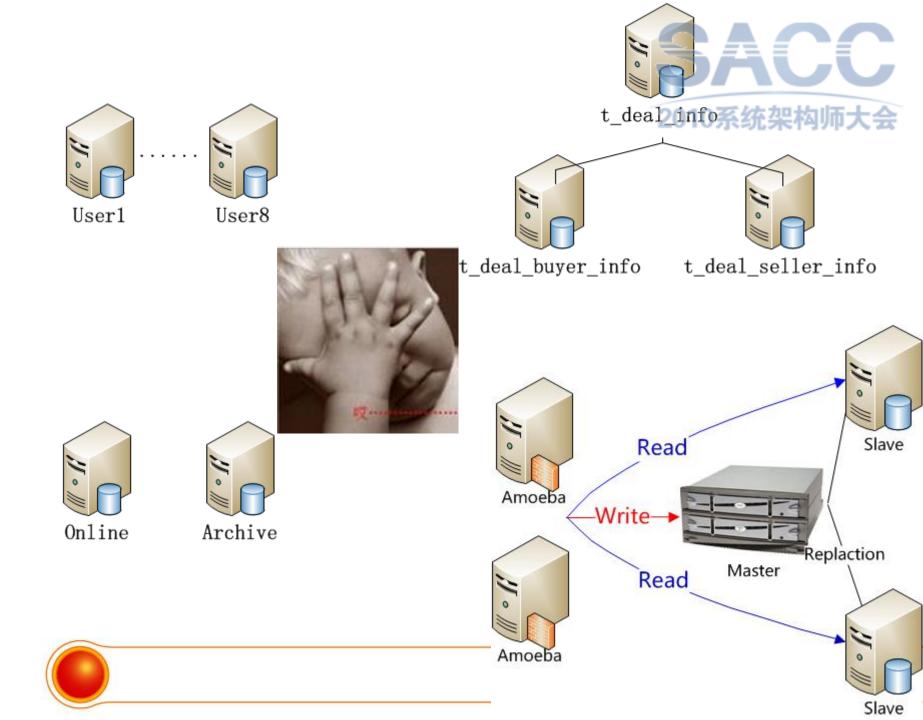


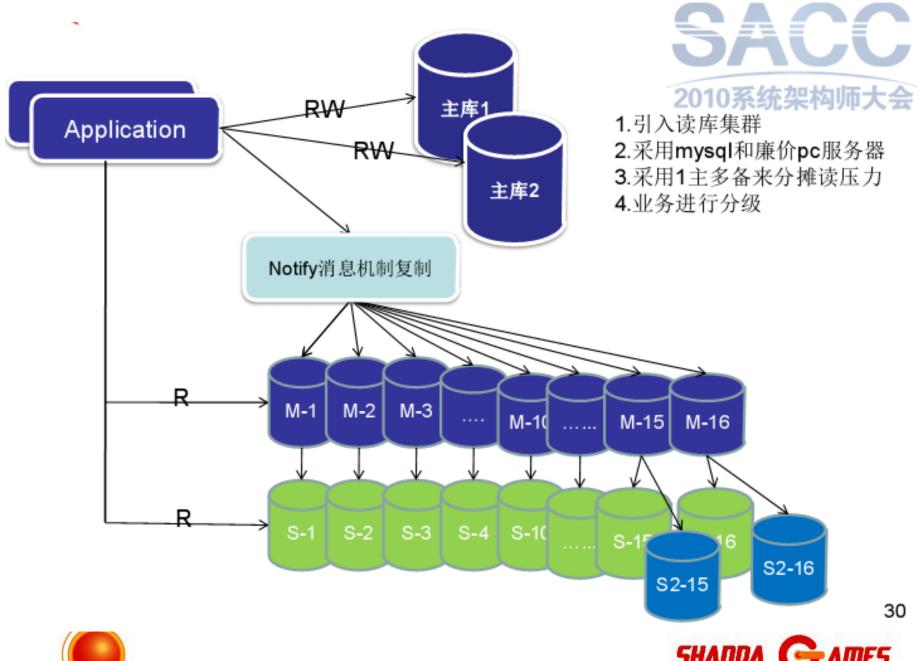






















#### DFS的特点

SACC 2010系统架构师大会

- ◆规模效应 更为低廉的成本 "人"多力量大
- ◆良好的扩展性
- ◆良好的可用性,良好的容错性
- ◆良好的并发性能





#### DFS的限制



- ◆大文件
- ◆大部分写操作是insert,最忌讳随机update
- ◆大部分情况是insert后,文件只读





### DFS能适合DB吗?













#### BBS现状





Storage

Amazon Simple Storage Service (S3)

Amazon Elastic Block Storage (EBS)

AWS Import/Export

#### **Amazon EBS Volume Performance**

The latency and throughput of **Amazon** EBS volumes is designed to be significantly better than the **Amazon** EC2 instance stores in nearly all cases. You can also attach multiple volumes to an instance and stripe across the volumes. This is one way to improve I/O rates, especially if your application performs a lot of random access across your data set.

The exact performance will depend on the application (e.g. random vs. sequential I/O or large vs. small request sizes), so the best measure is to benchmark your real applications against the volume. Because **Amazon** EBS volumes require network access, you will see faster and more consistent throughput performance with larger instances.

This is particularly helpful for database style applications that frequently encounter many random reads and writes across the dataset.







AS3000



INSPUF浪潮

整合

- 支持NAS/IPSAN/FCSAN/IB各种存储网络的统一架构
- 一支持18USI、FC、万兆、InfiniBand多种主机连接
- -全面支持SSD/FC/SAS/SATA硬盘
- -支持异构主机平台(Windows/Linux/Unix)







两客户端

29500ops/s

29000ops/s

29500ops/s

低延迟、高元数据操

作速度,适用计算密

单客户端

32000ops/s

29000ops/s

32800ops/s

4K

32K

64K

#### 两台客户端:

[root@sn02 workloads]# filebench\_ops

27788: 6.024: Eventgen rate taken from variable

27788: 6.024: Usage: set \$dir=<dir> defaults to /mnt/client

 27788: 6.024:
 set \$eventrate=<value> defaults to 0

 27788: 6.024:
 set \$filesize=<size> defaults to 65536

 27788: 6.024:
 set \$iosize=<value> defaults to 2048

 27788: 6.024:
 set \$nthreads=<value> defaults to 80

27788: 6.024: set \$workingset=<value> defaults to 0

27788: 6.024: set \$directio=<bool> defaults to 0

27788: 6.024: run runtime (e.g. run 60)

client--1:

rand-wtrate 0ops/s 0.0mb/s 0.0ms/op 0us/op-cpu

rand-write1 619ops/s 1.2mb/s 123.2ms/op 281836us/op-cpu

rand-rdrate 0ops/s 0.0mb/s 0.0ms/op 0us/op-cpu

rand-read1 14223ops/s 27.8mb/s 0.4ms/op 6723us/op-cpu

27788: 77.222: IO Summary: 891407 ops, 14842.145 ops/s, (14223/619 r/w),集型、虚拟化等应用

29.0mb/s, 249us cpu/op, 5.5ms latency

Client-2:

rand-wtrate 0ops/s 0.0mb/s 0.0ms/op 0us/op-cpu

rand-write1 582ops/s 1.1mb/s 98.9ms/op 223977us/op-cpu

rand-rdrate 0ops/s 0.0mb/s 0.0ms/op 0us/op-cpu

rand-read1 15009ops/s 29.3mb/s 0.4ms/op 4901us/op-cpu

27997: 111.908: IO Summary: 936410 ops, 15591.446 ops/s, (15009/582 r/w),

30.4mb/s, 237us cpu/op, 4.1ms latency





### 通用DFS





祥云



DVD









数据库能在分布式上应用吗?







## Thank You!

SHANDA GAMES