

## 分布式系统测试实践

#### 陈鑫/神秀



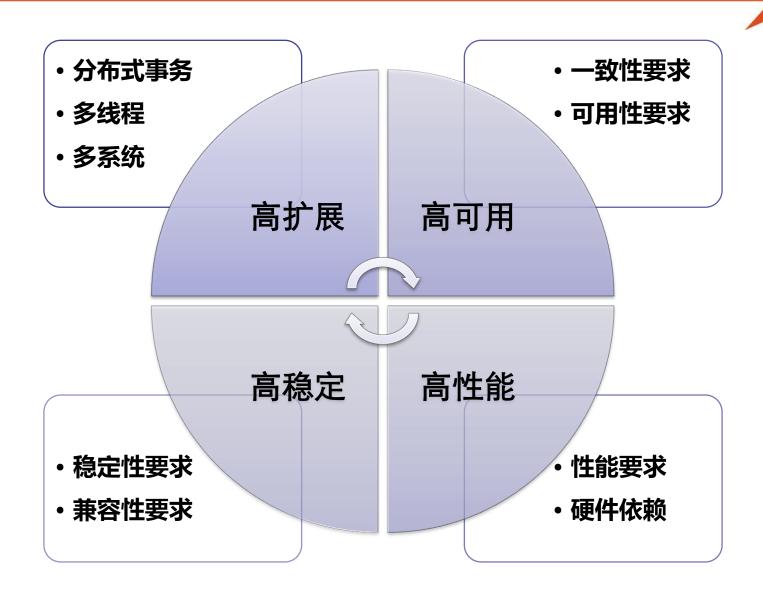


### 主要内容

- 分布式系统测试的难题和应对
- 分布式系统测试的自动化
- ■实践经验分享

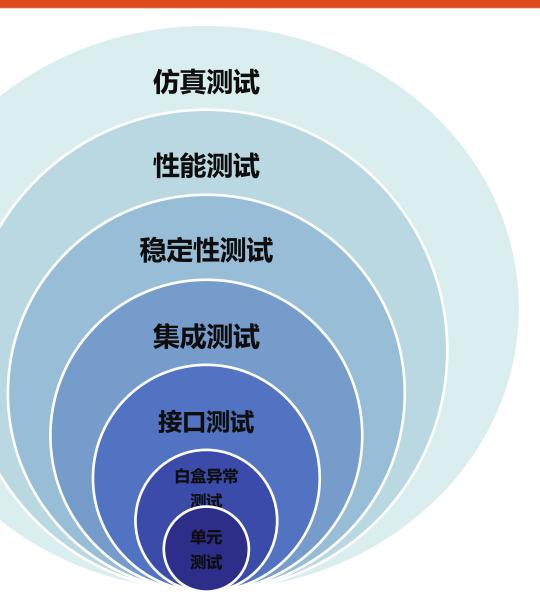


### 分布式系统特点





### 多层次测试保障





### 低成本测试

设计评审&code review

Bug应对方案

核心模块持续投

明确不可靠模块 风险

自动化回归&多环境并行测试

了解线上应用情 况



### 高效定位问题

从测试用 例出发 自动化测 对产品本 日志与监 试分析工 控体系 身的理解 具 逐级缩小 的测试用 例



### 给力的测试工具

- 心目中给力的测试工具
  - 轻松编写用例
  - 数据自动采集分析
  - 最大程度复用现成的工具
  - 部署、构建、执行自动化,每天看看报告就行



有这样的工具么?

#### **DST**

#### ■ DST (分布式系统测试工具)

- 支持编写测试用例实现多机并行测试
- 可集成多种已有的测试工具及用例
- 可配置的监控数据自动收集与展示
- 日志自动分析与查看
- 可扩展的任务执行控制功能
- 性能、功能结果对比
- 测试报告自动生成



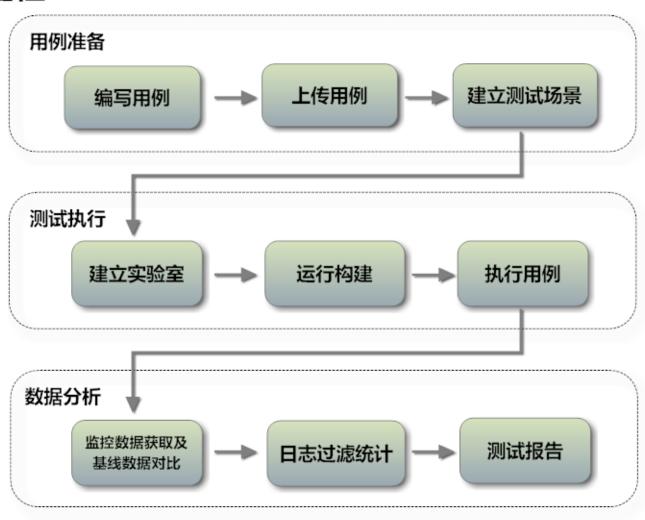
### DST-功能模块

#### **DST**



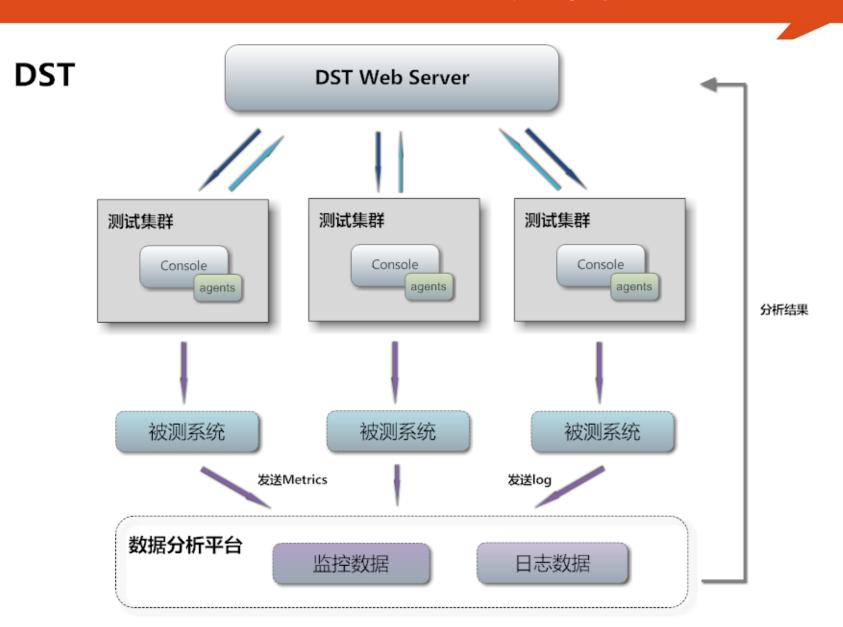
### DST-测试流程

#### 测试过程



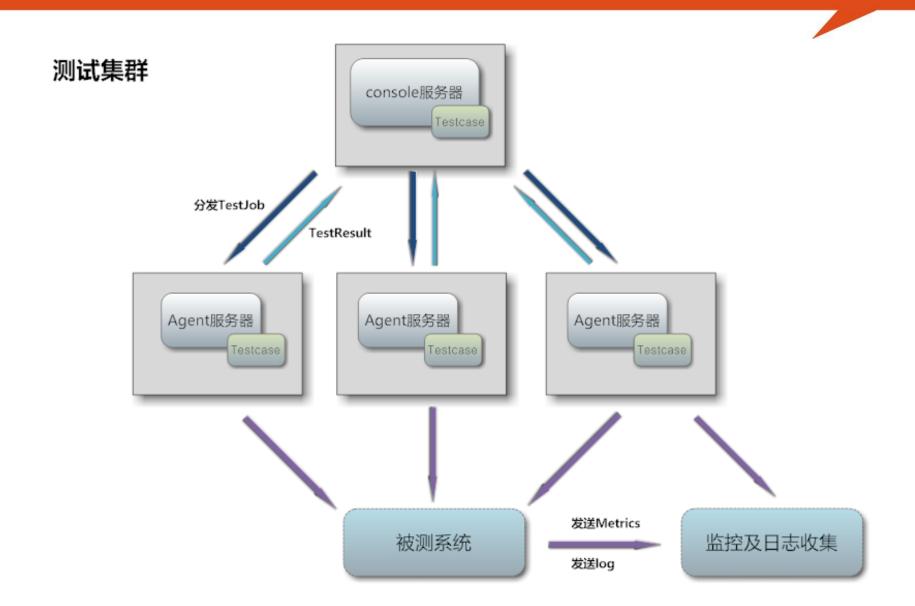


### DST-系统架构





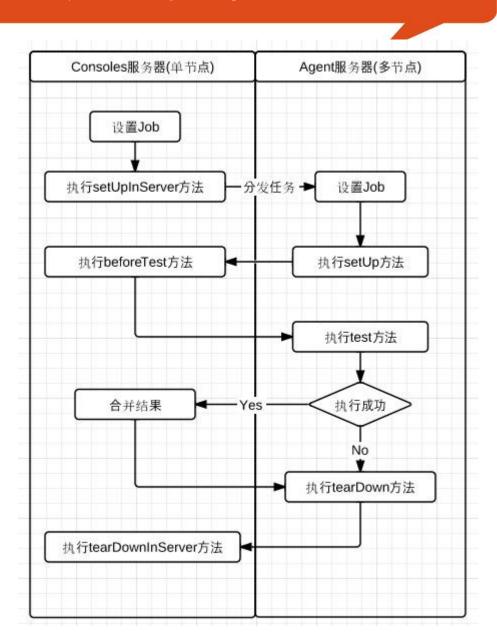
### DST-测试集群





### DST-用例框架

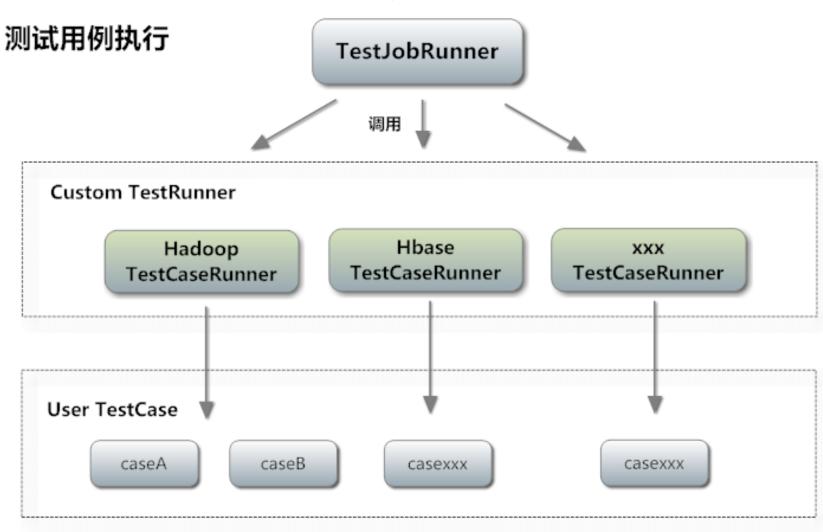
按照单元测试的方式 编写集成、性能测试用例





### DST-执行器

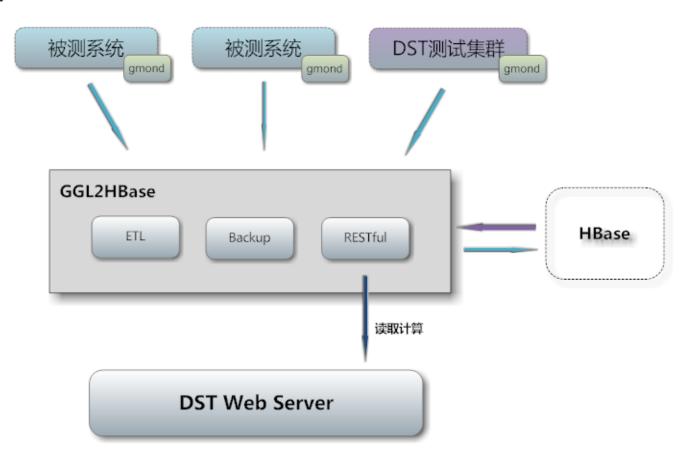
■ 通过实现TestCaseRunner来集成多种测试工具





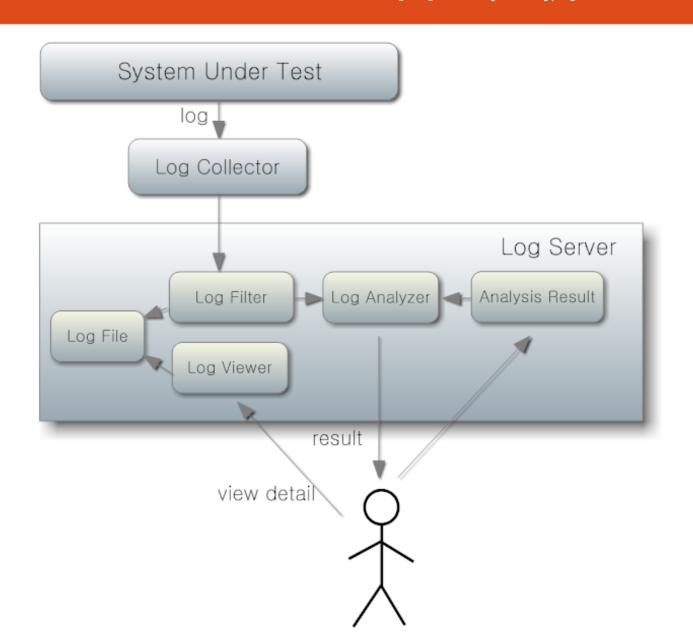
### DST-监控体系

#### 监控体系





### DST-日志分析





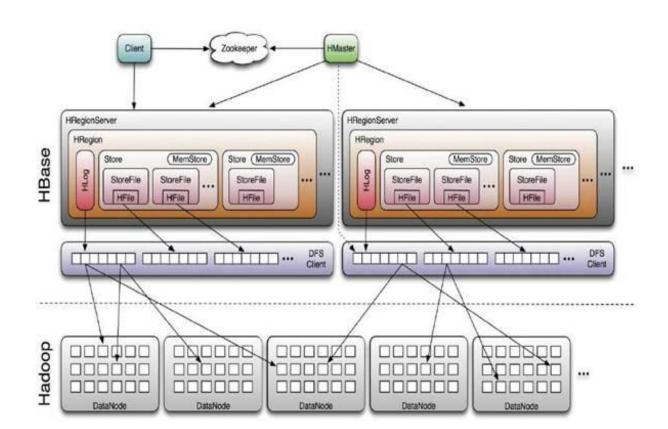
### DST-页面展示





#### 分布式事务最难搞

- 单系统、单机出现异常不能影响事务正确性
- 不可过分信任依赖系统
- 系统设计时的检查更为重要





- 日志分析-发现bug的重要手段
  - 健全和准确的日志(完整、级别得当、准确、可读)
  - 测试用例预期达到并不代表程序无bug
  - 通过日志检验程序行为是否得当,发现性能问题
  - ■日志是快速理解程序和定位bug的重要手段



#### ■ 没有压力就没有bug

- 集成测试侧重于系统满负荷的测试
- 多线程bug需要压力来放大出现概率
- 极限情况的稳定性才能说明问题
- 系统需要对压力有自我适应能力



#### 性能的小问题不容忽视

- 关键性能指标看不到是系统稳定性的地雷
- 通过关注测试系统的性能表现可以快速发现线上系统隐患
- 测试人员比开发人员对线上性能更有发言权
- 及时的给出测试数据和改进意见是测试价值的体现
- 关注线上性能表现可以完善测试用例,更贴近实际

- GC是性能的重要因素
  - 减少GC暂停时间是优化的目标
  - 避免内存碎片对应用的影响
  - 观察线上系统GC状况避免故障(内存泄露、FullGc)
  - Gc 日志和gc 监控帮助我们发现最合理的配置

随机写 TPS: 11060 → 12763 (+15%)



#### ■线上最容易发现隐患

- 复杂性决定着不可能100%穷举测试场景
- 线上日志和性能监控数据帮助及时发现bug
- 线上问题分析可帮助准确抓住测试重点
- 硬件参数开发不关注+测试不知道=线上出故障
- 理解用户需求,为提升产品可用性提供建议也是测试人员的价值



#### ■ 有bug也不能影响系统稳定

- 系统足够健壮的必须要求
- 假设出现bug,系统是否能够自我调节或报警
- 有没有足够的应对措施和手段
- 系统不可能没bug,往往出bug如何处理更重要



# Q&A

旺旺账号:神秀

E-mail: shenxiu.cx@taobao.com



# 谢谢!