

自我介绍

- 瞿晋萍
- 2010/7月份加入小米至今
 - 从2010年10月到现在一直开发米聊
 - 米聊服务器端架构师
 - 米聊消息系统技术带头人
- 之前在Microsoft3年,开发Bing搜索引擎和 windows phone 7云服务客户端
- 之前在Lucent和Nortel开发电信软件

米聊服务器的技术选型与架构设计

我们生活在一个怎样的年代?

人多,钱傻,速来

怎样办?

天下武功, 唯快不败

工程技术速度的考量

-要保证可持续的快

- 快速推出新功能,试错,验证后快速迭代改进
- 快速扩张研发队伍,模式初步验证后,加大资源投入
- 架构快速水平扩张
 当业务方向对,推广运营到位,互联网海量业务规模

如何保证可持续的快

3大纪律,8项注意

技术选型的3大纪律

大厂都在用 自己搞得掂 项目输得起

注意1:分治,SOA

- 业务分而治之
- 技术上:
 - 服务命名naming/自动发现register&discovery/治理(负载均衡,柔性服务)
 - 各个服务封装功能和数据,把接口以ip+port暴露出来
- 工程考虑: 作为研发和部署的单位,加人方便、独立研发演进、降低复杂度、
- 米聊的技术实现:
 - Zookeeper,命名树
 - 各个服务注册成命名节点
 - 客户端先去zookeeper查找,再调用

注意2: 服务/数据访问通过接口

- 服务接口要求
 - 紧致 (compact)
 - 多版本支持(multi-version)
 - 同步与异步
- 数据访问:
 - DAL+DAO
- 工程考虑: 屏蔽变化和复杂性, 便于共享, 使用和升级
- 我们的选择
 - 同步用thrift (服务使用HsHa)
 - 异步用rabbitmq
 - rabbitmg不就是分布式的actor吗☺
 - 非阻塞,并发性好
 - 事件驱动,容错性好
 - Traffic shaping, 容峰值流量好
 - 数据库访问层DAL(data source)

注意3:接口/数据要支持多版本化,可扩展

- 外部和内部所有接口
 - http api
 - Rpc
 - Data
 - XMPP连接协议
- 工程考量: 灵活扩展又保持前后向兼容
- 我们的实现
 - http api: url版本化
 - Rpc/data: thrift
 - Xmpp:增加了版本号

注意4:数据说话

- Measure 测量统计:业务和服务质量
 - 业务(KPI)
 - 服务质量(吞吐量throughput和时延latency)
- 我们的实现:
 - 数据采集与统计(scribe log+hadoop+hive)
 - Counter各个服务之间统计
 - Metrics (Codahale)

注意5: 用哈希partition 所有东西

- 为海量用户提供服务的唯一途径
- · 工程考量:机制越早建立越好。因为业务爆发很快。另外开发一开始就有scale的概念,不会做比如join
- 我们的实现:
 - 数据库: 一开始就按uid分表分库, 做垂直和水平分割,用DAL屏蔽
 - 服务用uid range分割
 - Memcached用一致性hash

注意6: 服务无状态

- 服务要设计成无状态,可以被"kill-9"
- 工程考量:
 - 可以在线升级
 - 可以提供多个实例作为冗余,提高可用性和负载均 衡
- 我们的实现:
 - 服务内部无状态,通过cache或者数据库共享状态
 - 客户端通过zookeeper发现服务的多个实例,负载均衡,并且实现出错fallback机制

注意7: 架构上要支持灰度升级

- 快速开发过程中,要有
- 工程考量:
 - 快速开发, 错误难免, 避免全站影响
 - 可做业务比较,尤其让内部员工dogfood最新功能
 - 可打不同程度的流量和做dark launch
- 我们的实现:
 - 前端快速接入,不含/少含业务逻辑
 - 业务通过前端后,根据ip/白名单/参数里uid/cookie得到相应的服务partition
 - uid白名单定义preview partition给内部员工服务
 - 基于uid range定义一系列的partition做灰度,诸层次的升级

注意8: 一开始就要考虑安全机制

- 用户身份认证/授权/数据泄露/防篡改
- 工程考量:
 - 避免见光死

Q&A

我们正在招聘

小米招聘邮箱: hr@xiaomi.com

职位详情, 请见: http://www.xiaomi.com/about/jobs



