



# 威胁情报：信息 OR 情报？

十年攻防，一朝成盾



# 情报学的争论

LIS VS IS

	LIS	IS
情报本质的定义	情报是针对特定用途有传递价值的信息或有传递价值的知识	信息是原料，情报是产品；信息是客观事物的反映，情报是人脑思维的产物。即情报是组织对环境变化的感知和响应。 认为Information派只是资讯学、不是情报学；
现状	国家层面认知：1992年科委将科技情报司改名科技信息司	美英大学要么关闭LIS学院，要么转为IS学院



# 现代情报学

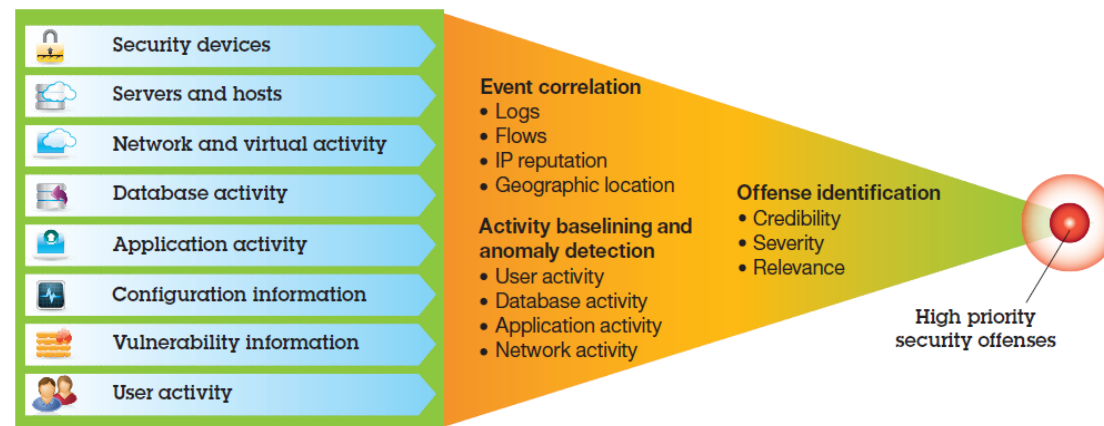
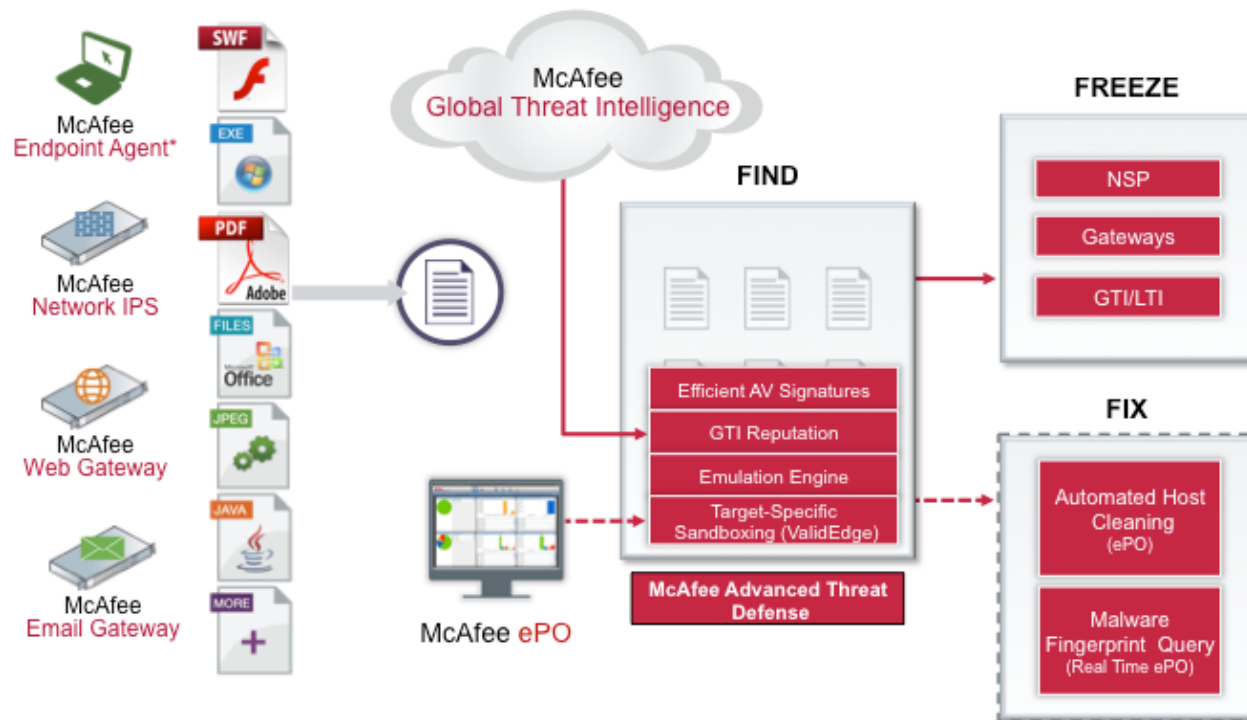
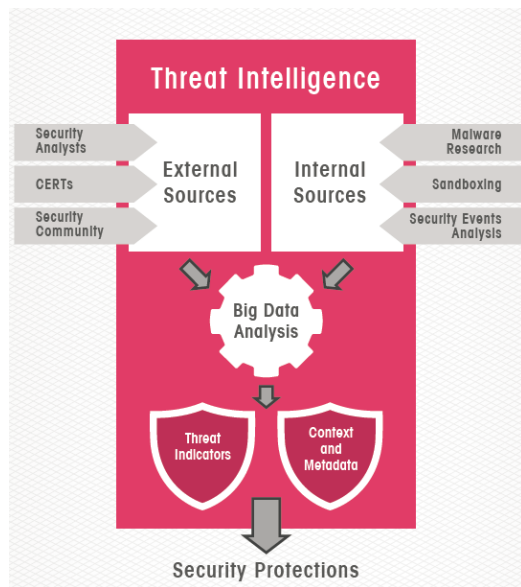
竞争情报，情报与安全信息

	传统情报学	竞争情报	情报与安全信息
使命	对特定目标提供有价值的知识与信息	赢得竞争优势、降低风险	赢得对抗优势、降低风险
核心目标	发现有价值的知识与信息	预测、决策	预测、决策、取证
核心工作	发现知识组织关联	信息序化、信息分析、学习系统	信息序化、信息分析、学习系统、模拟验证系统 特别关注组织和人的关系描述、人的行为与意图分析
特定属性	知识性、可传递性	信息性（包含知识）、可传递性	信息性（包含知识）、可传递性
		隐蔽性、价值选择性、对抗性、预测&决策性、时效性	隐蔽性、价值选择性、对抗性、预测&决策性&可举证性、时效性



# 威胁情报现状

产业界在延续LIS的定义





## 威胁情报现状

用户的期待：获得或赢得竞争&对抗

单纯的防御已不能应对威胁

我的弱点

我的优势

我的行动



对手弱点

对手能力

对手行动

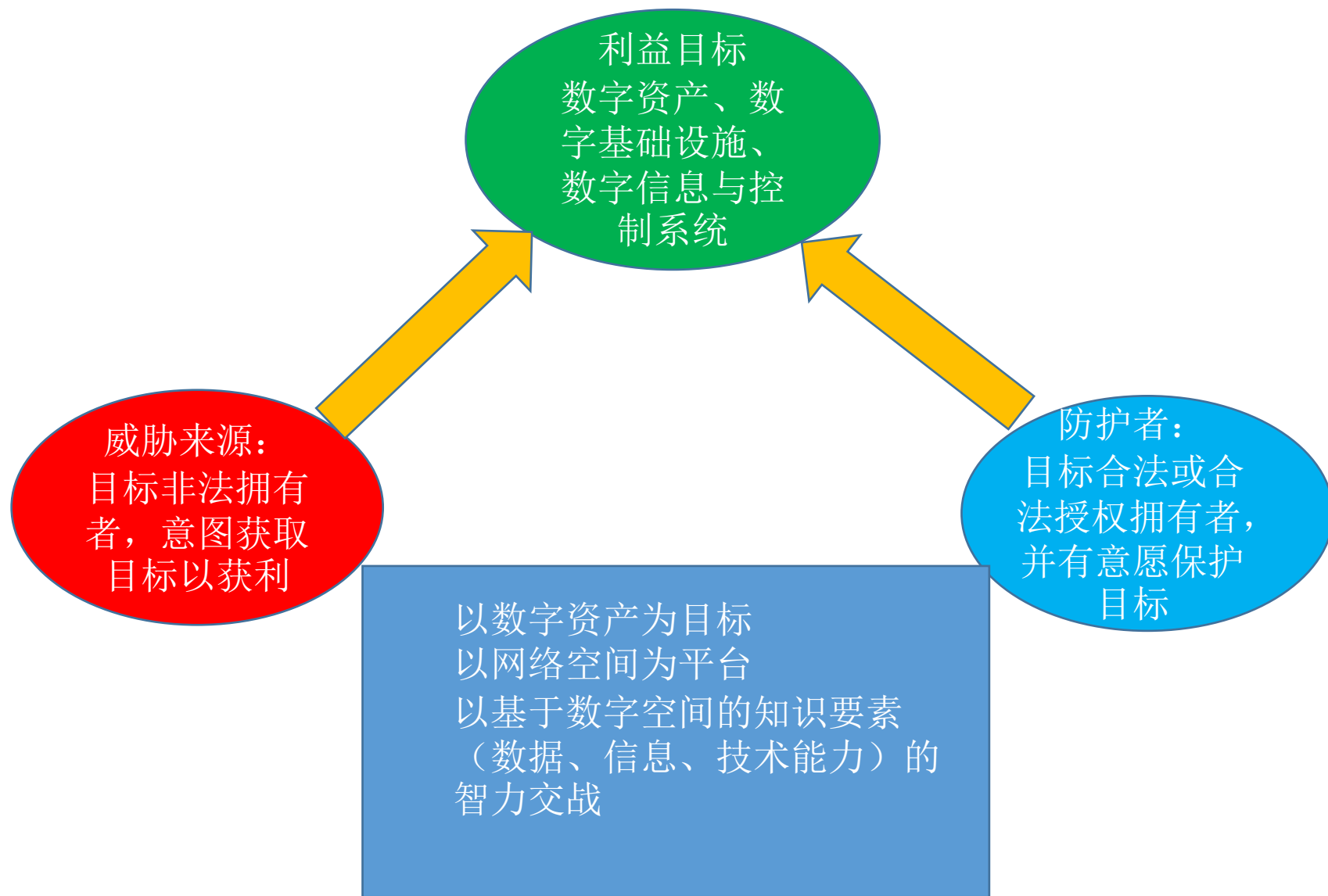
核心目标

主要对手？



## 威胁本质

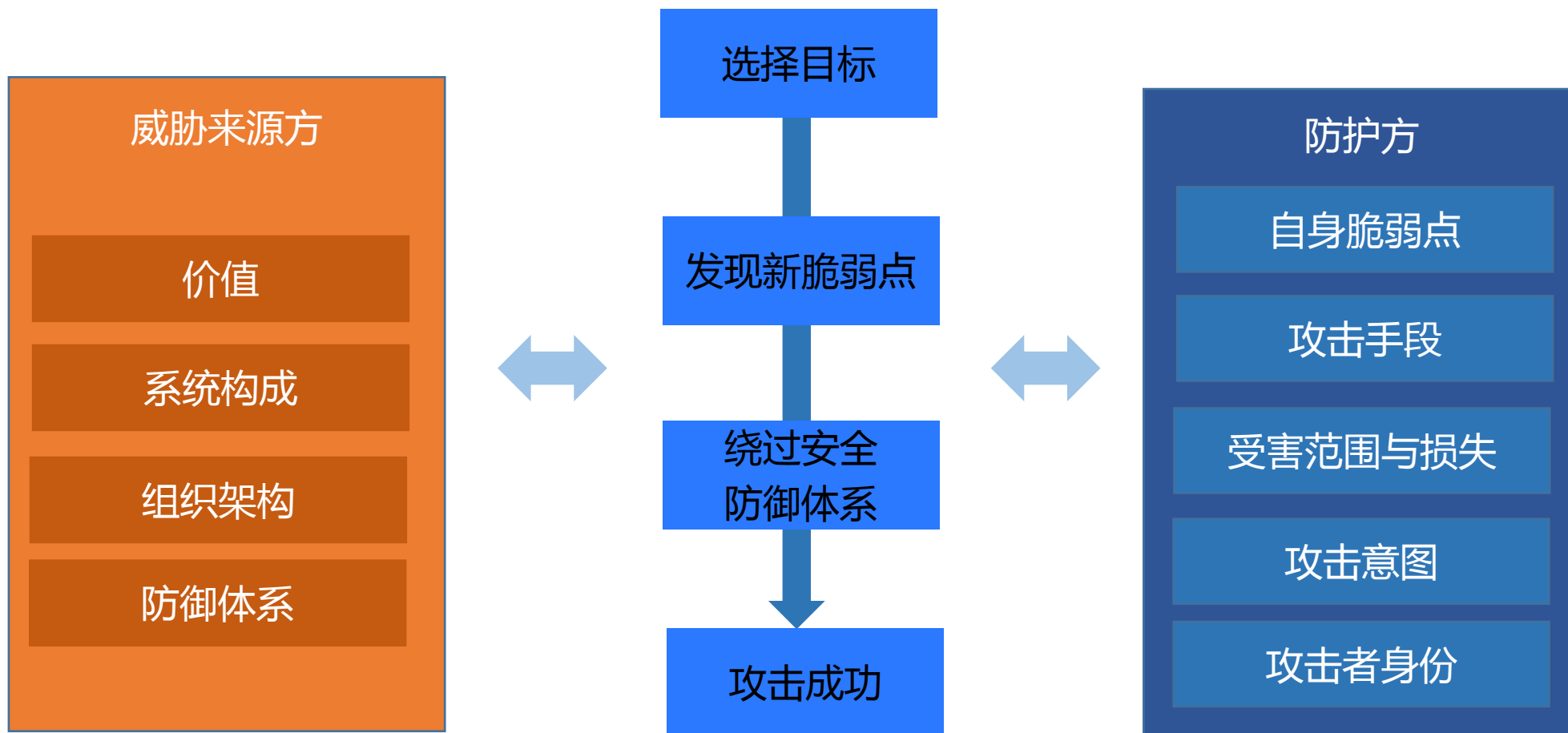
网络空间的威胁来自对抗





## 对抗本质

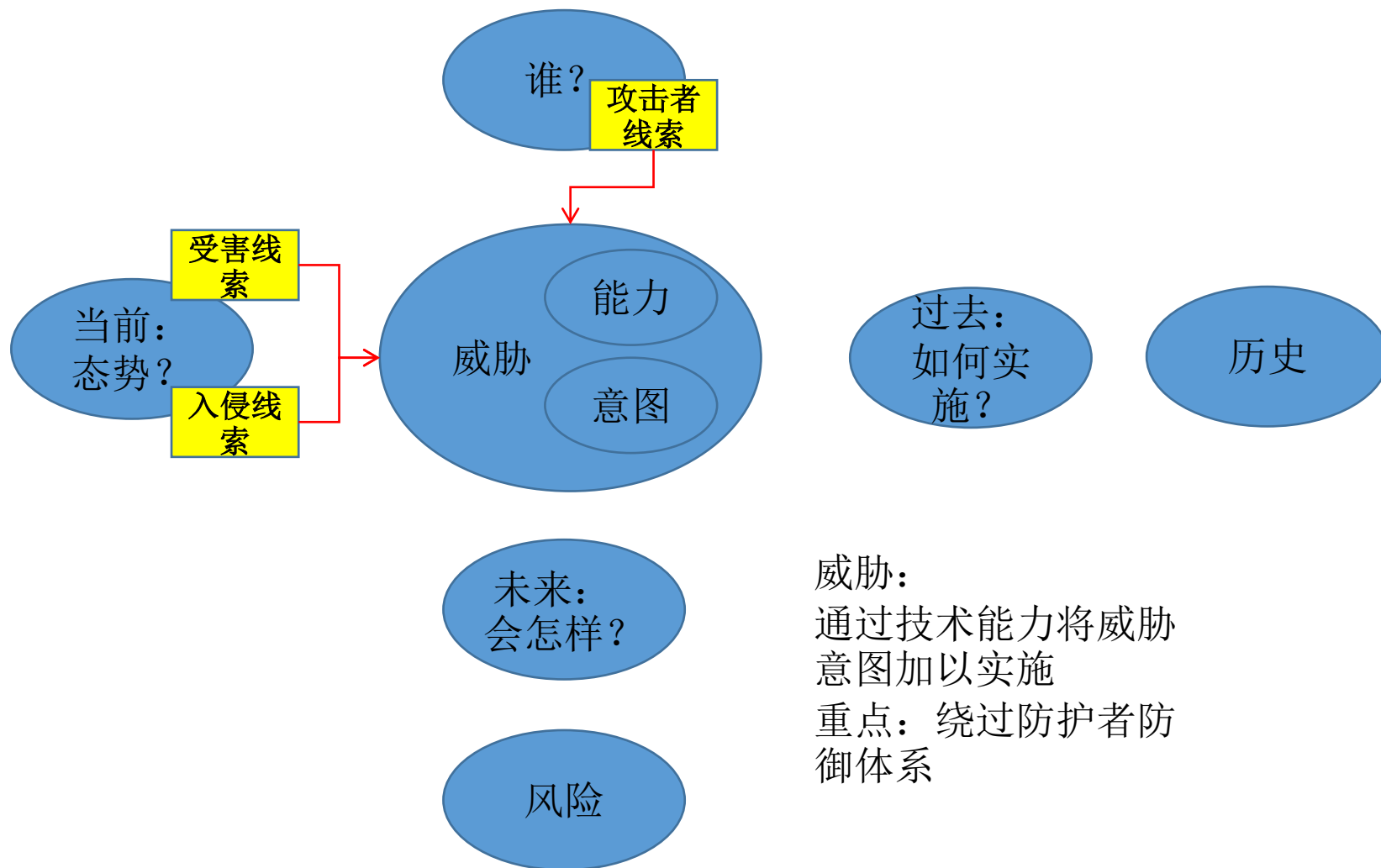
人或组织之间：智力、知识和情报、能力、资源的全方位对抗





## 单点的防御者威胁情报视角

线索-〉现状-〉监测-〉溯源-〉预测



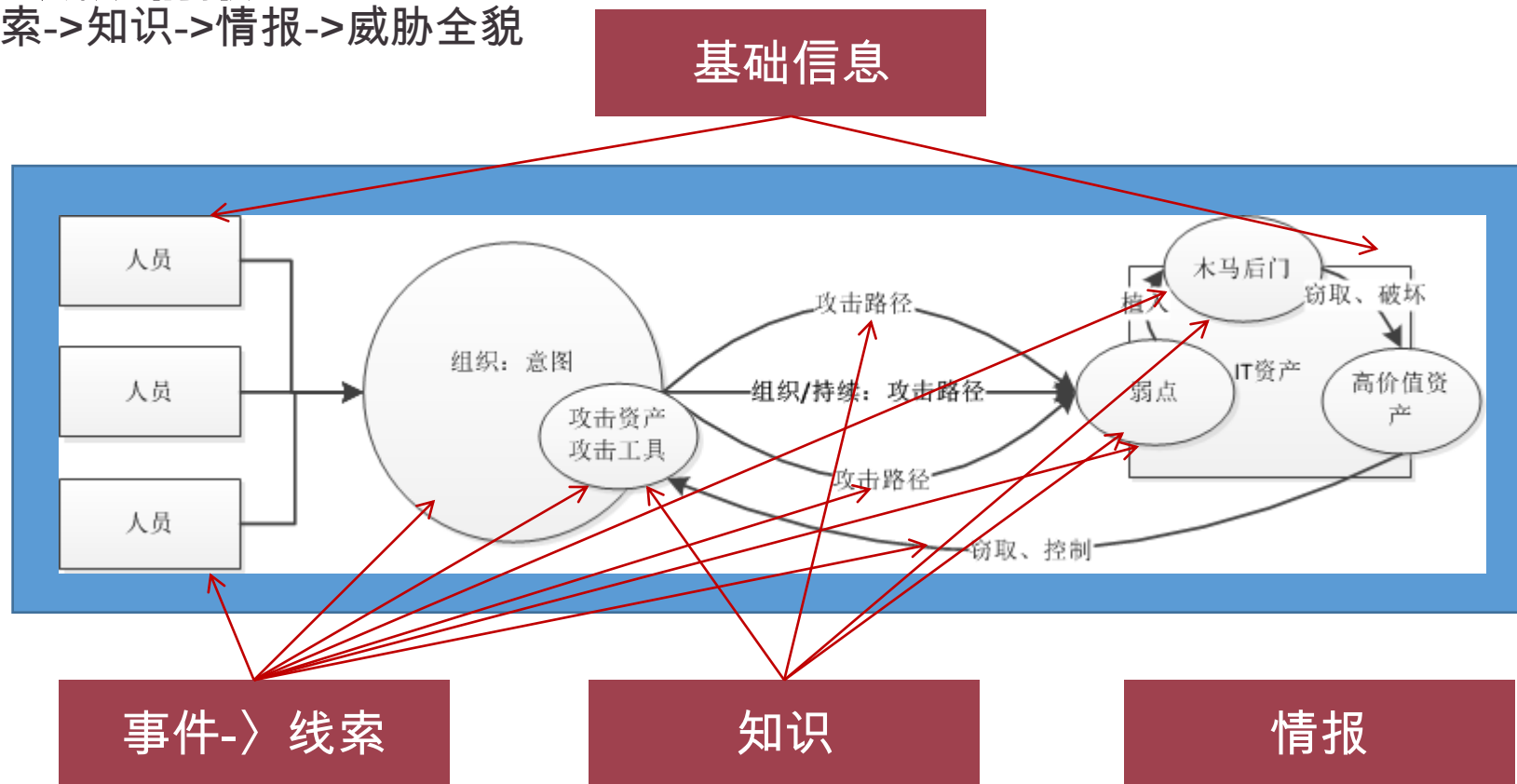
威胁：  
通过技术能力将威胁  
意图加以实施  
重点：绕过防护者防  
御体系





# 全景视角的威胁情报

基础信息|线索->知识->情报->威胁全貌



还原事实：描述或补全对全景描述的重要未知细节（过去、现在、谁）

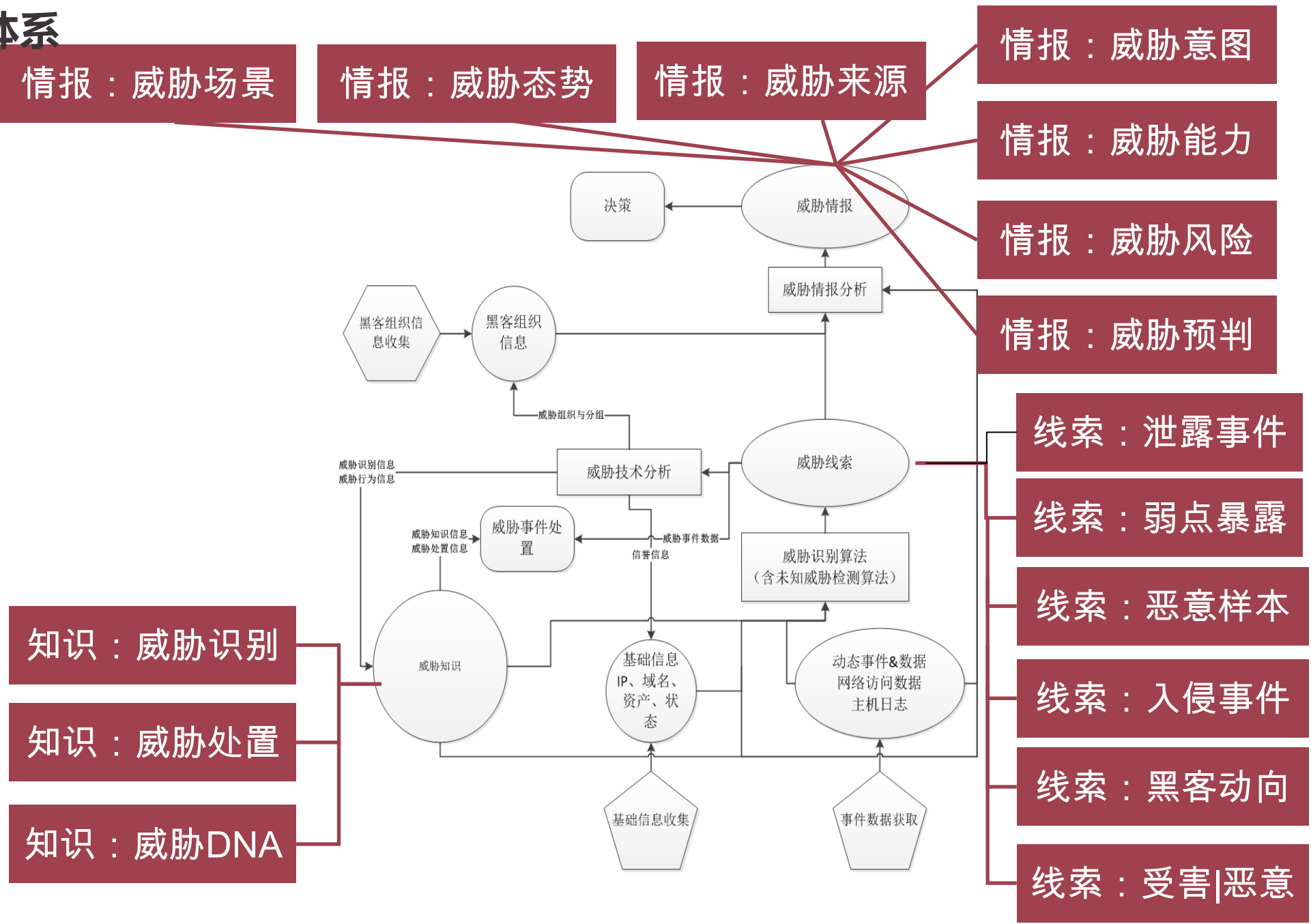
分析原因：分析攻击者意图、拥有的资源能力、防御者的弱点

着眼未来：对威胁进行预测、评估长远趋势、风险、提出应对策略



# 阿里威胁情报体系

大数据场景





## 我们希望的威胁情报体系

对齐语义，理解阿里的威胁情报理念

- 威胁知识：描述识别威胁、威胁DNA、威胁处置的信息
- 威胁情报：发现或分析出来的描述威胁要素相关的信息；目的是补全威胁全景相关的信息。用于深入分析和追溯威胁。包括
  - 威胁场景（过去）：攻击者历史上如何发起攻击，并逐步渗透达到现在的态势
  - 威胁态势（现在）：那些IT资产会受到攻击影响，攻击者已经入侵成功的IT资产、攻击者动用的工具与资源、攻击者目前正在发起什么攻击或攻击准备，攻击者已经拿走了什么重要资产（损失、意图猜测）
  - 威胁能力：基于过去和现在，可以评估能力：组织性、持续性、技术手段、规模
  - 威胁来源：追溯出背后具体的数字犯罪组织、数字犯罪成员；如果可以还能关联更多其它的威胁，分析更大的威胁场景、威胁态势、威胁能力
  - 威胁意图：基于以上信息（目标/组织性/能力/造成的损失），可以评估威胁者意图
  - 威胁预测：评估或获取到攻击者/组织可能采取的下一步行为
  - 威胁风险：判断攻击者/组织长期的行为，可能的损失，威胁的风险
- 威胁线索情报：被发现的当前看起来孤立的威胁的单一信息，一般来源于具体事件中的发现；通过威胁线索与各类知识、信息、事件的关联分析，可以获得更多威胁全景的信息
- 基础信息情报：描述出IT资产、人员的信息，用于更好关联分析黑客组织、威胁场景、态势、能力、意图
- 事件&数据：动态实时发现在数字世界的交互类数据，从中依据威胁的知识或异常准则或者线索识别出威胁线索



# 威胁情报语义定义

基础信息、事件、线索、知识、情报

	基础信息	事件	线索（威胁事件）	知识	情报
静态 动态	静态	动态	动态，可关联静态	静态	动态
叙述 指导	叙述	叙述	叙述	指导	叙述
威胁信息			微观	微观	微观+宏观
对应行动				应急	决策
信息要求			视威胁情况选择公开或保密	公开	根据决策在一定范围公开
价值性			对特定目标	所有目标	特定目标
主观客观性	客观	客观	客观	客观	带一定主观



# 阿里威胁情报与CI、ISI

	竞争情报	情报与安全信息	阿里威胁情报
使命	赢得竞争优势、降低风险	赢得对抗优势、降低风险	赢得对抗优势、降低风险
核心目标	预测、决策	预测、决策、取证	预测、决策、取证
核心工作	信息序化、信息分析、学习系统	信息序化、信息分析、学习系统、模拟验证系统 特别关注组织和人的关系描述、人的行为与意图分析	信息序化、信息分析、学习系统、模拟验证系统 关注组织和人的关系描述、人的行为与意图分析 大数据是核心能力
特定属性	信息性（包含知识）、可传递性	信息性（包含知识）、可传递性	信息性（包含知识）、可传递性
	隐蔽性、价值选择性、对抗性、预测&决策性、时效性	隐蔽性、价值选择性、对抗性、预测&决策性&可举证性、时效性	隐蔽性、价值选择性、对抗性、预测&决策性&可举证性、时效性
	现实生活、对手合法对抗	现实生活，对手非法对抗	虚拟世界、对手非法对抗



# LIS定义威胁情报的好处

知识与信息可以产品化输出

	威胁知识	威胁情报
信息来源	单一数据	综合数据，包括业务
面向对象	运维与响应人员	高层决策人员
使用限制	无价值选择性，可复制输出	有价值选择性，不能复制输出
	较精确，可以指导处置	有一定推测性，需要决策
	弱隐蔽性&保密性&时效性	强隐蔽性&保密性&时效性
结论	可产品化复制输出	只能定制化服务输出
用户需要		

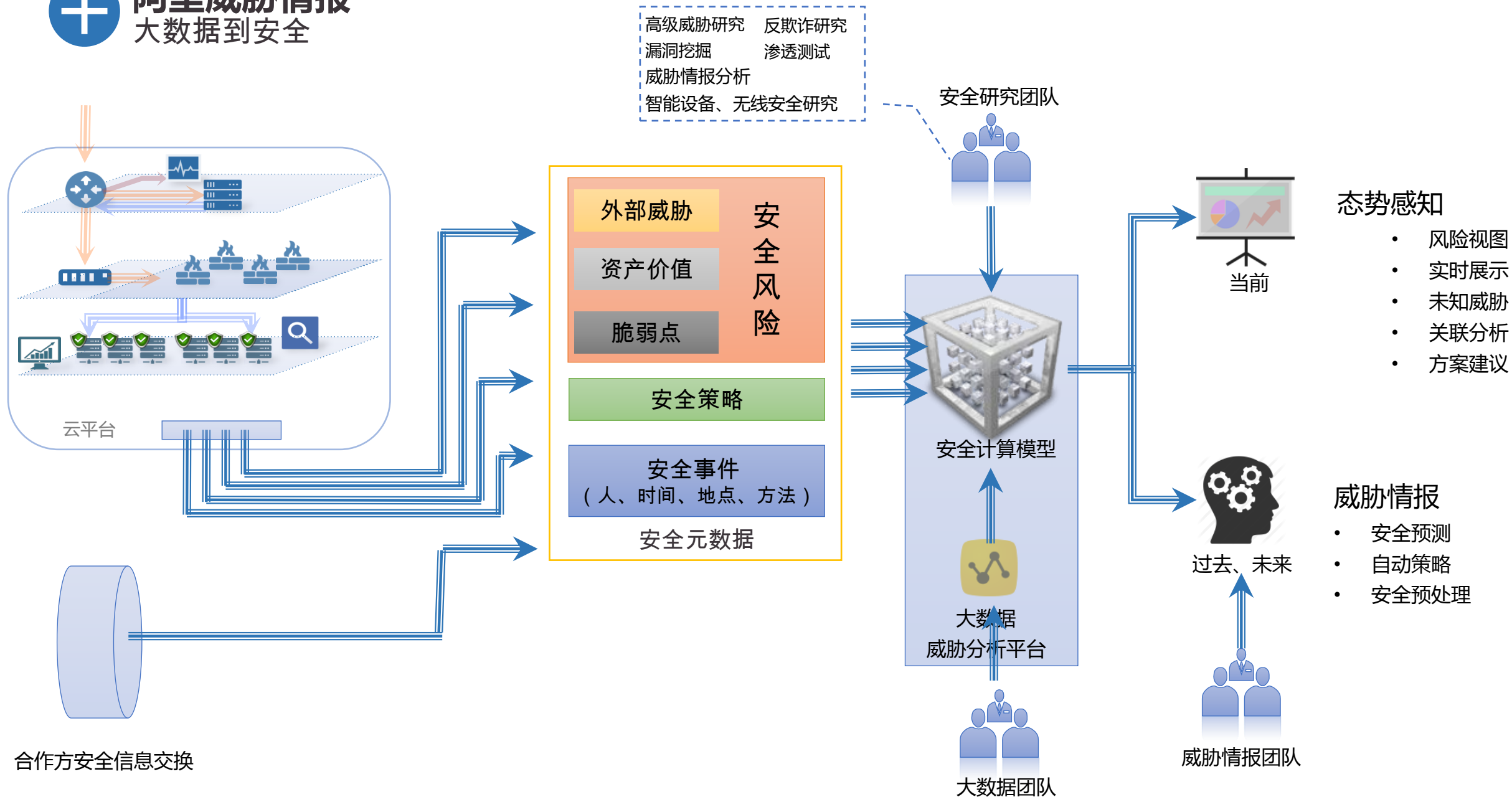


## 阿里威胁情报为什么要以IS定义为目标

- 对抗环境下，发现线索/威胁，BLOCK线索/威胁并非好的对抗策略
- 大多数用户不仅仅需要知识，更需要威胁情报，才能获得竞争优势
  - 威胁知识到威胁情报，需要用户具备专业安全能力、大数据分析能力，更多外部数据与信息
- 阿里不是IT时代的产品型公司，而是DT时代的数据服务公司
  - 阿里有更综合的数据，可以支撑威胁情报分析与关联
  - 阿里可以通过云提供可复制的定制化服务模式，以满足IS的各项属性需求，而不是以用户产品形态提供

# 阿里威胁情报

## 大数据到安全







谢谢！

Let's Talk