

轻量级分布式key/value 存储系统在360的应用

杨康 yangkang@360.cn

2012/07/06





- 背景介绍
- 发展历程
- 单机方案
- 分布式方案
- 多集群方案
- 经验心得



- 主要应用场合
 - 数据离线流式生产(写)、海量在线检索(读)
 - 木马/恶意网址云查杀
 - 推荐系统



• 系统需求

- key/value的数据存储,平均value长度小于1K
- 低延迟
- 7*24小时在线
- 性能要求高
- -一致性要求
 - 无节点失效时:强一致性
 - 节点失效后:可以暂时停止写操作





- 09年初 10年底
- 10亿数量item



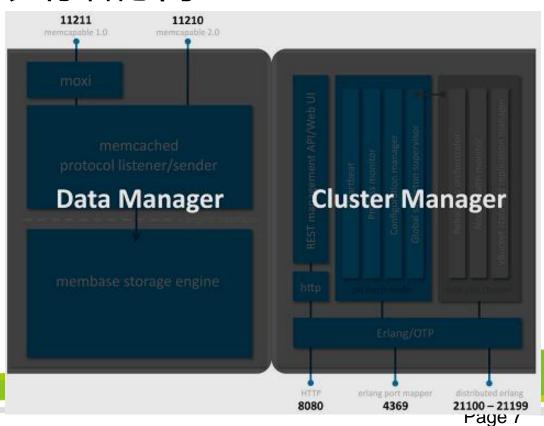
• 单机内存哈希表存储引擎

- 在Memcached基础上做二次开发
 - 内存利用率(将LRU特性做成可选:item结构中的 time、exptime等成员)
 - 比较多个关联容器实现:std::map、ext/hash_map、stlport::hash_map、google sparse_hash
 - hash_map的rehash问题
 - 协议扩展: dump、load支持
 - 大量只存储有无标识item:使用布隆过滤器支持, 写时拷贝





- 10年12月 11年9月
- 超过30亿数量item
- 分布式内存哈希表存储引擎
 - 考虑Membase





- 分布式内存哈希表存储引擎
 - 考虑Membase
 - 问题:
 - 存储引擎满足不了要求(SQLite)
 - » 改进:存储引擎可定制化
 - Memcached Proxy (Moxi)
 - »问题1:对下游存储节点的超时处理过于暴力
 - »问题2:没有短暂屏蔽失效节点的功能,下游存储节点故障会阻塞client



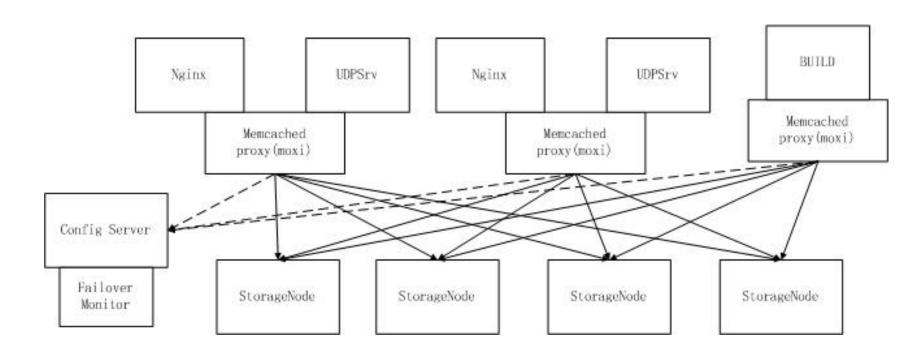


- 5台机器
- key长度32bytes, value长度为32bytes。
 随机选取key,测试单机的情况:
 - 单次读: get 45000
 - 批量读(每笔100个key): gets 400000
 - -写: set 42000
- · 访问延迟:1万次查询(每笔100个key), 平均延迟0.5ms



分布式Key/Value存储 – 单集群 架构

• 单集群架构

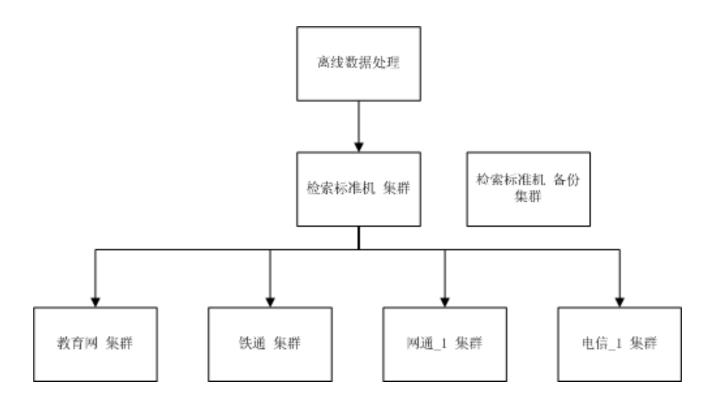




分布式Key/Value存储 – 多IDC

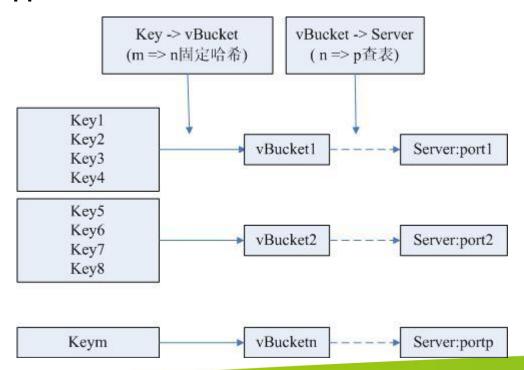
部署

• 多IDC部署





- 全局维护一个路由表,中心化管理
- 支持数据的多份冗余
- 路由策略





• 增加存储节点

- 新增部分vbucket的备份到新节点上
- 等待同步结束,将新节点相关vbucket状态设置为active或者replica
- 修改全局路由表这部分vbucket和server的对应 关系
- 释放旧节点上的相关vbucket占用的空间



- 冗余热备
- 在线的故障转移
 - 全局Heartbeat程序
 - 监控集群内的节点是否存活,在某个节点失效后修改全局路由表,将尚存活的节点上对应vbucket状态更新为active
 - 集群内秒级切换
 - 后续数据Rebalance工作由运维工程师来手动 完成若集群无可用active vbucket,则通知 DNS下线整个IDC
- · 冷备





- 11年10月 至今
- 100亿数量item
- 分布式持久化存储引擎
 - LevelDB on SSD

	INTEL SSDSA2CW300G3	INTEL SSDSA2SH064G1GC	SAS 300G(xen9 /data3)	SAS 300G(xen9 /data3)
fillseq	470302 op/s	457898 op/s	415552 op/s	438916 op/s
fillrandom	28327 op/s	30529 op/s	17308 op/s	17942 op/s
overwrite	24117 op/s	24923 op/s	9109 op/s	9014 op/s
readrandom	2471 op/s	2427 op/s	209 op/s	227 op/s
readseq	1414632 op/s	1403199 op/s	733732 op/s	698080 op/s
readreverse	131285 op/s	129349 op/s	156739 op/s	160487 op/s



- LevelDB持久化存储引擎
 - 多磁盘支持
 - 单块磁盘多实例引起的随机IO
 - 备份
 - 单机支持交错盘备份



LevelDB On SSD 问题若干

- compaction线程数
- 新版本LevelDB对布隆过滤器的支持
 - 不需要维护全局的布隆过滤器
- Intel 320 over provision技术
 - 牺牲20%的存储空间换取性能提升



LevelDB On SSD 问题若干 cont.

- 缺少的特性
 - 不支持快速做key的遍历
 - 不支持返回item总数
- 对大数据的支持不好
 - 读写都可以触发compaction
 - 多次读取
 - Bitcask存储引擎





- Config Server使用Zookeeper实现
 - 维护配置信息以及节点状态
- 自动化Rebalance
- · 混合多级存储引擎(RAM/SSD/SAS)
- 友好的管理界面

谢谢!

