

---

**PROGRAMAÇÃO PARA A WEB - CLIENTE**

---

**Enunciado Projeto Prático**

---

## **1. Introdução**

O objetivo deste projeto é consolidar conhecimentos na área de desenvolvimento web cliente, aplicando os conceitos adquiridos na unidade de curricular de Programação para a Web - Cliente (PW-C). Como tal este projeto terá de ser desenvolvido tendo por base as linguagens e conhecimentos adquiridos nesta UC e conforme os requisitos funcionais desenvolvidos na Unidade Curricular de Introdução à Análise e Projeto de Sistemas de Informação (IAPSI).

Para o desenvolvimento do projeto, é obrigatória a utilização do Git como sistema de controlo de versões com repositório remoto no GitHub para acesso posterior pelos docentes de PWC.

## **2. Cenário**

Pretende-se implementar um portal *online* que consiste numa loja de *merchandising* regional, isto é, produtos dos vários países que a API fornece. Este tem como objetivo principal permitir a um utilizador conhecer os países existentes no Mundo, escolher os seus favoritos, visualizar detalhes do país, realizar filtros por moeda, comprar produtos online de cada país ou até mesmo contactar a equipa.

## **3. Desenvolvimento**

Pretende-se que cada grupo de trabalho tenha em conta os seguintes aspetos no desenvolvimento do projeto:

### **3.1 Especificações**

Os estudantes devem implementar o layout fornecido para a construção do website da forma mais fiel possível (que deverá incorporar as linguagens HTML, CSS e JavaScript), com recurso à Framework de CSS “Bootstrap” como base para a definição de layout.

- Toda a programação efetuada em JavaScript deve estar contida em ficheiros externos JavaScript (um diferente por página);
- A definição de estilos CSS deverá utilizar também ficheiros externos;
- Todos os ficheiros devem conter o código devidamente indentado;
- Não é permitido a utilização de *templates* HTML.
- Todas as páginas deverão apresentar um design responsivo de forma que o website tenha uma apresentação adequada à visualização em dispositivos móveis.
- (O layout será fornecido posteriormente.)

### 3.2 API – REST Countries

A API (*Application Programming Interface*) REST (*Representational State Transfer*) Countries é uma interface que oferece informações detalhadas sobre todos os países do mundo. Tem como objetivo fornecer dados como nome, população, capital, idiomas, moeda, localização geográfica, entre outros.

**API REST Countries Documentação:** <https://restcountries.com/>

A API responde em formato JSON, podendo devolver um único objeto referente a um país ou, alternativamente, um conjunto de países, representado por um *array* de objetos JSON.

### 3.3 Estrutura de páginas

O projeto tem de conter as seguintes páginas com os respetivos requisitos abaixo:

- **Homepage:** página principal. Deve incluir uma lista com 3 países aleatórios em destaque.
- **Países:** página que apresenta uma lista dos países – deve ser apresentado em formato de *cards*. Esta página deve conter um filtro de pesquisa (de texto).
- **Detalhes do país:** página que mostra toda a informação relativamente a um determinado país. Esta página deve apresentar em formato de tabela a informação relativa ao país.
- **Favoritos:** página que apresenta os países que o cliente selecionou como favoritos.
- **Contactos:** página que apresenta uma breve descrição da equipa do projeto e deve conter um formulário de contacto e link para 2 redes sociais (fictícias).

### 3.4 Web Storage

Apenas deve ser utilizada a web storage para persistir os dados relativos aos favoritos.

## 4. Entrega

A entrega do projeto prático realizar-se-á na data indicada no calendário de avaliações e consiste na submissão (na página do moodle) de um ficheiro Zip com todo o código implementado e um ficheiro Readme com a informação sobre o grupo de projeto, nomeadamente, número de grupo de projeto, nome e número dos estudantes, turno prático-laboratorial e regime de ensino, e link do repositório no GitHub.

O nome do ficheiro a entregar deve ter o seguinte formato:

**PSI\_PWC\_PL<1/2/3>-<LetraGrupo>\_<1ºNome.Apelido>\_<1ºNome.Apelido>\_<1ºNome.Apelido>.zip**

**Exemplo: PSI\_PWC\_PL1-A\_Ana.Silva\_Joao.Sousa\_Lucio.Machado.zip**

A entrega requer a implementação de todos os requisitos funcionais e não funcionais definidos para o projeto, nomeadamente os definidos na UC de IAPSI. Pressupondo também a implementação das páginas dinâmicas necessárias para o correto funcionamento do website.

- Após a entrega do projeto será realizada uma apresentação oral (demonstração).
- No dia seguinte à entrega do moodle devem tornar os vossos repositórios Github públicos.

## 4. Critérios de Avaliação

Nº	Peso	Componente
1	10%	Conteúdos desenvolvidos
2	20%	Estrutura de código HTML
3	15%	CSS/Utilização do Bootstrap
4	15%	Javascript
5	10%	Formulários (HTML, CSS, Javascript)
6	15%	Consumo correto da API
7	5%	Utilização correta do repositório Git
8	10%	Qualidade geral do código (ex: indentação, organização, inovação)

## 5. Notas

1. O plágio é considerado uma ofensa grave, sendo anulado qualquer projeto plagiado, ficando os estudantes envolvidos sujeitos a processo disciplinar (artigo 132º, alínea c, dos Estatutos do IPLeiria). É considerado plágio a cópia de textos, documentos, imagens ou código de outras fontes, livros e monografias, e considerá-lo como próprio.
2. Não é permitido o uso de ferramentas de sistemas de inteligência artificial de processamento de linguagem natural do tipo *chatbot*, como por exemplo, o chatGPT. Os projetos poderão ser desvalorizados ou desclassificados por suspeita de tal.
3. Trabalhos muito parecidos entre grupos distintos poderão ser desvalorizados. Cada equipa deve trabalhar individualmente sem partilhar o seu trabalho com os outros grupos.
4. O projeto tem de ser entregue obrigatoriamente segundo as condições definidas em cima: **ficheiro .zip** com o nome especificado de acordo com as premissas definidas em cima e submetido no Moodle, bastando que 1 dos elementos do grupo o entregue.
5. Os alunos que se submetem a avaliação periódica não poderão frequentar a Época Normal. Caso desistam da avaliação periódica, devem informar o docente responsável da disciplina e ir a Exame normal.