

ZOO-Project

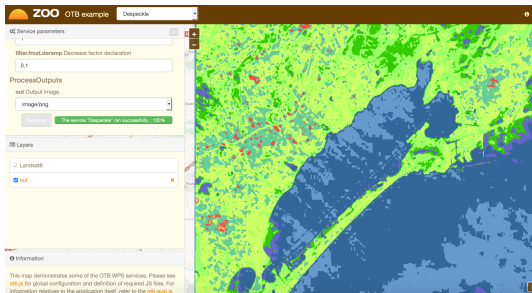
Open-Source WPS Plattform

Über das Projekt

ZOO-Project ist ein entwicklerfreundliches OpenSource Web Processing Service (WPS) Framework, das in C geschrieben ist, jedoch Unterstützung für viele weitere Programmiersprachen bietet. Web Processing Services können hiermit nicht nur erstellt, sondern auch verkettet werden.

Zoo-Project implementiert den WPS 1.0.0 und WPS 2.0.0 Standard des Open Geospatial Consortium (OGC).

Über WPS ist es möglich räumliche Algorithmen auf Daten über Web-Zugriffe anzuwenden. Es unterstützt viele weitere Programmiersprachen.



ZOO Tribe

Der Zoo Tribe ist die Community rund um das Projekt und besteht aus dem „Stammesrat“ (Lenkungsausschuss), den ZOO Wärtern (Committer), den ZOO Besuchern (Benutzer und Entwickler) und den ZOO Unterstützern (Partner und Sponsoren)

Die Komponenten

Mit dem ZOO Kernel können Sie auf eine Reihe von bestehenden Diensten (ZOO Services) zurückgreifen, die auf zuverlässige Bibliotheken und Programmen basieren.

► **ZOO-Kernel:** Ein voll kompatibler, leistungsstarker WPS Server, der in C geschrieben ist. Er kann WPS Dienste verwalten und verketten und ist über dynamische Bibliotheken und andere Programmiersprachen leicht erweiterbar



► **ZOO-Services:** Eine stetig wachsende Anzahl an vorgefertigten Diensten, die auf Basis von bekannten und zuverlässigen Open-Source-Bibliotheken, wie GDAL, GRASS GIS, OrfeoToolbox, CGAL und SAGA GIS programmiert wurden



► **ZOO-API:** Eine serverseitige JavaScript Schnittstelle, um WPS Dienste zu erstellen, miteinander zu verknüpfen und allgemein zu verwalten



► **ZOO-Client:** Eine clientseitige JavaScript Schnittstelle, um direkt aus Web Anwendungen heraus mit dem WPS Server zu kommunizieren



ZOO Lebensraum

ZOO-Project wird im kommerziellen und akademischen Web GIS Projekten eingesetzt, wo räumliche Analysen über das Web benötigt werden. Es kann aber auch für die Erstellung einer kompletten GDI genutzt werden, wie z.B. bei MapMint.

