

Stabil und performant

MapServer ist eine Open Source Software zur Veröffentlichung von Geodaten und zum Erstellen interaktiver Mapping-Anwendungen im Internet. Er geht zurück auf Entwicklungen Mitte der 1990er Jahre an der Universität von Minnesota, ist unter einer MIT-Style Lizenz veröffentlicht und kann auf allen gängigen Betriebssystemen genutzt werden.

Der in C geschriebene MapServer ist weltweit als einer der schnellsten WebMapping-Engines bekannt. Die weltweite Entwicklergemeinde, auch aus europäischen Ländern, wird vom MapServer Steuerungskomitee der OSGeo Foundation geleitet, die Weiterentwicklung und Wartung wird von zahlreichen Organisationen und Firmen finanziert. Das MapServer-Projekt wird darüber hinaus von einer großen, aktiven und hilfsbereiten Community voran getrieben.

Fokussierung auf Standards

MapServer unterstützt viele OGC-Standards und ist darüber hinaus fähig INSPIRE-konforme Darstellungsdienste bereit zu stellen. Die folgenden Standards werden unterstützt:

- ▶ Web Map Service (WMS) (Client/Server)
- ▶ Web Feature Service (WFS) (Client/Server)
- ▶ Web Coverage Service (WCS)
- ▶ Web Map Context (WMC)
- ▶ Filter Encoding (FE)
- ▶ Style Layer Descriptor (SLD)
- ▶ Geography Markup Language (GML)
- ▶ Sensor Observation Service (SOS)
- ▶ Observations and Measurements (OM)

Verwendungsmöglichkeiten

MapServer erfreut sich überall wo Geodaten visualisiert und geteilt werden sollen und der Focus auf Performance und Einhaltung der OGC-Standards liegt, großer Beliebtheit, sei es in der Wirtschaft, der Forschung oder in der öffentlichen Verwaltung. In komplexen Web-Mapping-Anwendungen wird MapServer sowohl als Server- als auch Clientseitig eingesetzt.

Zahlreiche Möglichkeiten

- ▶ Beschriftung mit Kollisionsvermeidung
- ▶ TrueType Fonts für Beschriftung und Symbolisierung
- ▶ Automatische Generierung von Legenden
- ▶ Maßstabsbalken, Übersichtskarten
- ▶ Klassifizierung mit logischen und regulären Ausdrücken
- ▶ Unterstützung verschiedener Grafiktreiber (AGG, Cairo u.a.)
- ▶ SVG-Symbole
- ▶ Nutzung verschiedener Schriften in einer Anwendung
- ▶ Bereitstellung von UTF-Grids
- ▶ Generierung von Heatmaps
- ▶ Clustering
- ▶ Spezielle Funktionen zur gekachelten Ausgabe
- ▶ Abfrage von Rasterdaten
- ▶ OGR-basierte Ausgabegenerierung
- ▶ Attribut- oder Geometrie-basierte Abfrage von Objekten über ein oder mehrere Themen
- ▶ Unterstützung verschiedener Scripting und Entwicklungsumgebungen: CGI/FastCGI, PHP, Python, Perl, Ruby, Java, .NET
- ▶ Unterstützung verschiedener Betriebssysteme
- ▶ Verarbeitung aller GDAL/OGR Raster- und Vektorformate
- ▶ Unterstützung verschiedenster Projektionen für die Ein- und Ausgabe inkl. Umprojektion

