

Grupo: Filipe Arthur, Henrique Augusto e Lucas Diniz

Máquina	i + constante					i + variável				
	char	int	long	* int	float	char	int	long	* int	float
Arduino	252585 6	284159 2	347304 8		124376 00	271529 6	309416 8	397822 8		126901 76
Filipe	15.4ms	15.4 ms	15.8 ms		29.5 ms	15.6 ms	16.9 ms	15.7 ms		28.7 ms
Henrique	24.1 ms	24.1 ms	24.5 ms		36.9 ms	24.1 ms	24.1 ms	24.2 ms		37.8 ms
Lucas	20.3ms	20ms	17.1ms		32.1ms	17.3ms	21.5ms	16.6ms		32.1ms

Máquina	i * constante					i * variável				
	char	int	long	* int	float	char	int	long	* int	float
Arduino	271529 6	303103 2	385192 8		103561 61	290473 6	359934 8	896678 0		106087 52
Filipe	15 ms	14.4 ms	14.8 ms		820.5 ms	20.2 ms	18.6 ms	17.2 ms		1086.1 ms
Henrique	30.6 ms	30.7ms	30.8 ms		38 ms	30.7 ms	30.8 ms	30.7 ms		47.7 ms
Lucas	21.1ms	21.8ms	21.9ms		32	24.3ms	24.2ms	24.3ms		32.4ms

Máquina	i   constante					i   variável				
	char	int	long	* int	float	char	int	long	* int	float
Arduino	252585 6	277844 4	328360 8		840132 8	265215 6	309416 8	397822 8		865391 6
Filipe	13.1 ms	12.6 ms	12.6 ms		48.2 ms	13.5 ms	12.9 ms	12.8 ms		44.7 ms
Henrique	24.2	24.1 ms	24.1 ms		48 ms	24 ms	23.6 ms	24.1 ms		47.3 ms
Lucas	19.9ms	17.1ms	21		52.3ms	19.7ms	20.5ms	19.9ms		52.1ms

/\* Obs: visto que | não funciona com float, decidimos usar / no lugar. Com os outros tipos, usamos | mesmo. Em testes com \*int não obtivemos resultados, por isso nas tabelas as colunas do \*int estão vazias\*/