



Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais  
Instituto de Ciências Exatas e Informática - Curso de Ciência da Computação  
Disciplina: Linguagens de Programação  
**Trabalho Teórico Prático (TTP)**

1- Observações gerais:

Data da especificação: 21/02/2024

Data da entrega: ver tabelas abaixo

Valor: 20 pontos

Instruções/Orientações:

- Comece a fazer o TTP agora, pois sua data de entrega está tão longe quanto jamais poderá estar;
- O TTP deverá ser feito individualmente ou em grupos, dependendo do tamanho da turma;
- Bom Trabalho! Boa Sorte!

2- Temas e datas para apresentações

Nº	Tema	Data de apresentação	Aluno(a) representante
1	Pascal	20/03/2024	Luca Lourenço Araújo Dal Bianco
2	C	01/04/2024	Nagib Alexandre Verly Borjaili
3	Scheme	03/04/2024	Ana Fernanda Souza Cancado
4	Haskell	08/04/2024	Fábio Antônio Caldeira Andrade
5	Elixir	10/04/2024	Lucas Gualtieri Firace Evangelista
6	Prolog	15/04/2024	Guilherme Otávio de Oliveira
7	Java	22/05/2024	Diego Polanski de Freitas Vieira
8	C#	27/05/2024	Diego Marchioni Alves dos Santos
9	JavaScript	29/05/2024	Bruno Braga Guimarães Alves
10	Python	03/06/2024	Vitória Símil Araújo
11	Go	05/06/2024	Luís Augusto Lima de Oliveira
12	Rust	10/06/2024	Léa Tronel

O que deve ser apresentado:

3.1- Material de apoio para estruturação da pesquisa (um documento (trabalho acadêmico, padrão ABNT – normas da PUC Minas) e/ou conjunto de slides) contendo basicamente:

- Capa
- Sumário / Roteiro / Agenda
- Introdução
- Histórico sobre a linguagem, com sua cronologia e genealogia
- Paradigma(s) a que pertence (características principais, etc)
- Características mais marcantes da linguagem
- Linguagens relacionadas (influenciadores, influenciadas, similares, “opostas”, etc)
- Exemplo(s) de programa(s)
- **[PRÁTICA: tutoriais de instalação, uso e programação + exemplos] – vide 3.3**
- Considerações finais
- Bibliografia (livros, www, artigos, outras publicações)
- Apêndice (**em caso de trabalho com mais de 1 componente**) – manifestação individual de cada aluno(a) sobre o que mais lhe chamou a atenção em sua linguagem tema, na pesquisa realizada. A redação de cada aluno(a) deve preencher em torno de 1 página A4, deve ser objetiva e pode ter ilustrações, códigos ou outras formas de expressar o destaque escolhido.

3.2- Seminário: “aula” debate sobre o tema pesquisado. Para cada seminário poderão ser utilizados recursos audiovisuais como retroprojeter, quadro branco, “datashow”, etc, atentando para a reserva dos recursos junto à Secretaria Acadêmica. A apresentação total do tema deve durar em torno de 30 minutos ( + ou - 5 minutos de tolerância), com exceção da “parte prática”.

Regime remoto: pelo MS-Teams, com compartilhamento de tela e microfone.

3.3- Prática: Exemplo / Estudo de caso (pontos contemplados na Seção “Exemplo(s) de programa(s)”: deverá ser proposto um exercício, ou estudo de caso, a ser resolvido. Tal exercício deverá ser discutido, previamente, com o professor, e constar do documento entregue e da apresentação. Um breve tutorial de um IDE, e/ou da LP, também deve ser apresentado. Duração: em torno de 15-20 minutos.