2023 양자정보경진대회(해커톤) 아이디어 및 계획서

참가분야 (택 1)	■echnical Challenge (지정주제) □Creative challenge (자유주제)		
팀 명	퀀타		
참가주제	QW		
	성명	소속	연락처
팀	신동운	시립대 물리학과	010-2713-9515
_ 구	권세강	경희대학교수학과	010-2654 -99 67
성	김민욱	연세대학교 물리학과	010-4107-2294
	장 원	시립대학교 물리학과	010-9065-5419
	박수애	시립대학교 물리학과	010-2913-9732
아이디어 및 계회			

아이디어 및 계획

- 1. Quantum circuit designer (신동운, 장 원): 양자보행을 이론적인 측면에서 분석하고, 회로를 설계한다(컴퓨터 사용 필요X 손으로 그려도 됨). 처음 가장 단순한 양자보행 회로에서 점진적으로 복잡한 회로까지 설계하는 것을 목표로 한다. coin operator(하다마드 게이트 등)와 shift operator(행바꿈연산 및 이진범 덧셈뺄셈)를 양자회로에서 CNOT 게이트로(및 토폴리게이트, ancilla qubits 등) 구현하는 것도 이들의 역할. 이 단계에서 circuit depth 및 query complexity 등은 이론적으로 계산할 수 있으므로 이 단계에서 계산한다.
- 2. Quantum circuit simulator (김민욱): 1번 팀원들에게 넘겨받은 양자회로도를 기반으로 실제 코드를 작성하고 시뮬레이션 해본다. 이 때, 고전적 시뮬레이터와 실제 양자컴퓨터 두가지 모두에서 실행을 해봄으로써 noise가 없고 있고의 차이또한 관측 할 수 있게 해준다(1번 2번문제 동시에 진행 가능). 후에 최적화 과정에서 큐빗의 갯수 등을 조정할 필요가 생기므로, 큐빗갯수 를 가변적으로 설정할 수 있도록 코드를 작성. 회로 실행시간을 계산하는 간단한 코드도 작성한다.
- 3. Quantum data analysist (박수애): 2번 시뮬레이션 팀원에게 넘겨받은 counts 결과를 바탕으로 여러가지 통계량(표준편차 등) 및 그래프(count vs distance 그래프 등)를 plot해본다. 결과가 양자보행을 제대로 구현했는지 아닌지의 여부를 판단하는 것이 이 팀원의 역할.
- 4. Quantum error analysist (권세강): 3번 팀원에게 넘겨받은 데이터를 바탕으로 어떤부분을 개선하면 좋을지, 특히 실험결과의 에러가 양자회로 설계 단계에서 생긴 문제인지(1번 팀원들) 아니면 시뮬레이션 단계에서 생긴 문제인지(2번 팀원들) 판단

한다.

5. 최적화 단계 : 팀원 모두가 참여하되, 4번 팀원이 주도한다. 양자회로, 시뮬레이션 코드, 통계량 및 그래프들을 바탕으로 각 단계의 팀원들이 아이디어를 제시하고, 4번팀원은 그를 종합해서 개선방향을 결정한다.

양자 보행(Quantum Walk)의 구성요소는 크게 coin operation과 shift (diffusion) operation으로 나눌 수 있습니다. 저희 팀은 1번 문제를 해결하기 위해 주어진 10-큐비트 중에서 1-큐비트는 coin state로 할당하고 나머지 9-큐비트를 state space로 활용하겠습니다. coin state에 가하는 연산자즉, coin operator로서 Hadamard operator를 택하고 shift operation은 $0 \le i \le 2^9 - 2$ 일 때, $|0>di>_S$ 를 $|0>di+1>_S$ 로 옮기고 $1 \le i \le 2^9 - 1$ 일 때, $|1>_S i|>_S$ 를 $|1>_S i|>_S$ 로 옮기는 연산으로 택합니다. 원점은 $|10\cdots 0>_S$ 로 하되 경계점인 $|0\cdots 0>_S$ 과 $|1\cdots 1>_S$ 에서는 각각 $|1>_S i|>_S i|>_$

이렇게 정의한 shift operator S를 bra-ket 표기법으로 나타내면 다음과 같습니다.

$$S = |0>_C < 0| \otimes \sum_{i=0}^{2^9-1} |i+1>_S < i| + |1>_C < 1| \otimes \sum_{i=0}^{2^9-1} |i-1>_S < i|.$$

이 때, $\sum_{i=0}^{2^{9}-1}|i+1>_{S}< i|:=S_{r}$, $\sum_{i=0}^{2^{9}-1}|i-1>_{S}< i|:=S_{l}$ 라고 하면 S를 양자 회로로 나타낼 때의 관건은 S_{r} 과 S_{l} 을 CNOT게이트를 이용해서 구성하는 것입니다. S_{r} 과 S_{l} 은 항등행렬 I의 행들을 서로 맞바꿈하는 연산을 통해서 얻을 수 있습니다. 행렬의 i번째 행과 j번째 행을 서로 교환하는 연산자를 $P(i\leftrightarrow j)$

라고 하겠습니다. 예를 들어, state space가 2-큐비트 공간인 경우에 S_r 은 $S_r = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ 로 표현되고

 $P(i \leftrightarrow j)$ 를 이용하여 나타내면 $S_r = P(1 \leftrightarrow 4)P(1 \leftrightarrow 3)P(1 \leftrightarrow 2)$ 로 분해할 수 있습니다. 한편 S_r 과 S_l 은 서로 Hermitian conjugate관계에 있기에 S_l 또한 $P(1 \leftrightarrow i)$ 로 분해할 수 있습니다. 각각의 i에 대하여 $P(1 \leftrightarrow i)$ 만 양자 회로로 구현할 수 있으면 shift operator S 전체를 양자 회로로 나타낼 수 있습니다.

각각의 $P(1 \leftarrow i)$ 는 일반적으로 두 개 이상의 9-큐비트 CNOT 게이트 - 제어 큐비트가 8-큐비트 상태, 목표 큐비트가 1-큐비트 상태인 게이트 - 로 이루어져 있고, 9-큐비트 CNOT 게이트는 양자 컴퓨터에서 작동될 때 2-큐비트 CNOT게이트들로 분해되어 수행됩니다. 따라서 양자 보행의 한 스텝을 수행하는 것은 매우 많은 CNOT게이트를 필요로 하고, 이로 인해 회로 깊이 (depth)도 길어서 양자 잡음에 굉장히 취약합니다. 따라서 10-큐비트 양자 상태에 대해 양자 보행을 수행하는 것은 적절한 error mitigation이나 error correction (오류 정정)이 없으면 단 한번의 step도 제대로 된 결과를 얻을 수 없을 것이라고 예측됩니다. 하지만 적은 step수인 경우에 state space가 원점에서 별로 떨어져 있지 않다는 사실을 활용하면 적절한 error mitigation을 수행할 수 있을 것이라고 생각합니다. 또한, 사용할 수 있는 양자 컴퓨터의 큐비트 숫자에 따라 적절한 양자 오류 정정 부호를 활용하는 방법도 생각해볼 수 있습니다. 이 때, 양자 오류 정정 부호는 CNOT에 대해 transverseness가 보장되는 것이어야 하겠습니다.

지금까지 이번 양자정보경진대회에서 양자 보행 문제 해결을 위한 저희 팀의 아이디어를 간략히 소개드렸습니다. 저희 팀의 아이디어를 구현하기 위해 필요한 부분은 다음과 같습니다. 먼저, shift operator를 중심으로 한 양자 회로 구현과 최적화, 양자 회로를 잘 실행하기 위한 오류 분석, - 양자 보행을 잘 수행할 수 있도록 하는 최적의 state space를 찾고 적절한 error mitigation과 양자 오류 정정 부호를 적용하는 것 - 그리고 양자 프로그래밍을 통해 양자 컴퓨터에서 양자 회로를 잘 실행하

도록한다.

위와 같이 **2023 양자정보경진대회(해커톤)** 아이디어 및 계획서를 제출합니다.

2022년 6월 5일

팀장: 박수애 (박수애)

양자정보연구지원센터장 귀하