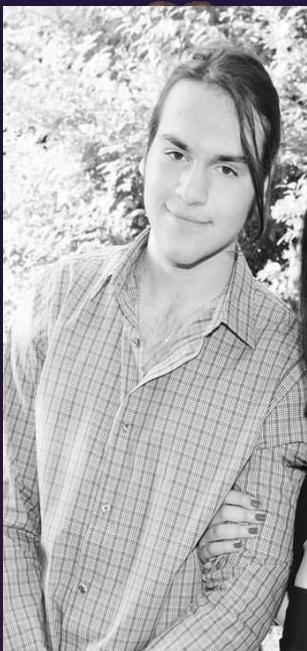


Quizzi

Destroy Uranus
Team



Нашият екип



Данката - код
мастъра



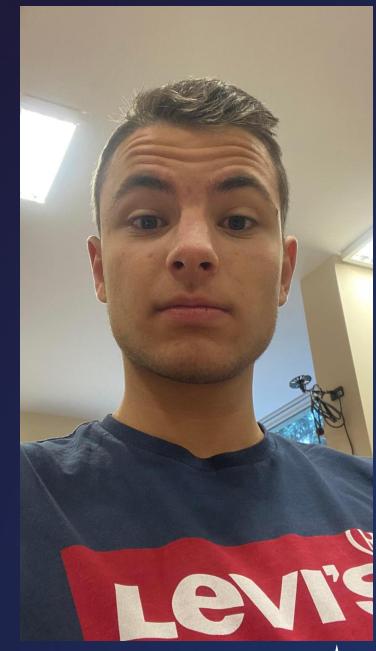
Ивонка -
кутийната



Али - дизайн и
каквото и да
потрябва



Хрисчо -
капитана на
кораба майка



Анддрес -
мистър споко
беее

Нашият ментор



Ники - човекът с опит

- Гитхъб сетъп
- Организация на работа
- Идеи за приложението
- Затруднения при използването на Firebase, Github

“Space is for everybody. It’s not just for a few people in science or math, or for a select group of astronauts.”

— **Christa McAuliffe,
crew member of
Challenger**

Нашата идея

- За любознателни хора
- Интересен факт всеки ден
- Въпроси за космически обекти, експедиции, астронавти
- Затворени въпроси с таймер, подсказки, изображение
- Допълнителна информация



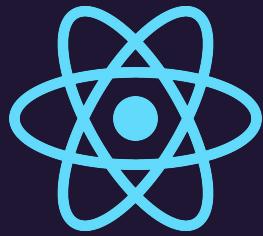
Компоненти

- Регистрация с Username & Password
- Интересен факт всеки ден
- Класация според дадените верни отговори
- Таймер за отговарянето на въпросите
- Изображения и подсказки към въпросите
- Допълнителна информация



Технологична реалізація

React & React Native



Firebase



Хронология на работата

Избиране на идея,
подготовка на
компютърните среди,
дизайн и начало на
презентация

Ден 1

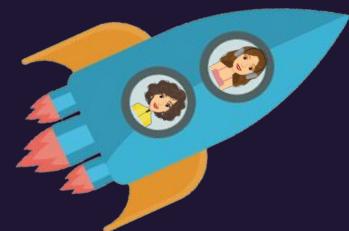
Работа по кода на
приложението,
продължение с
презентацията

Целият екип заедно
работи върху
цялостния продукт,
разрешаване на
налични проблеми

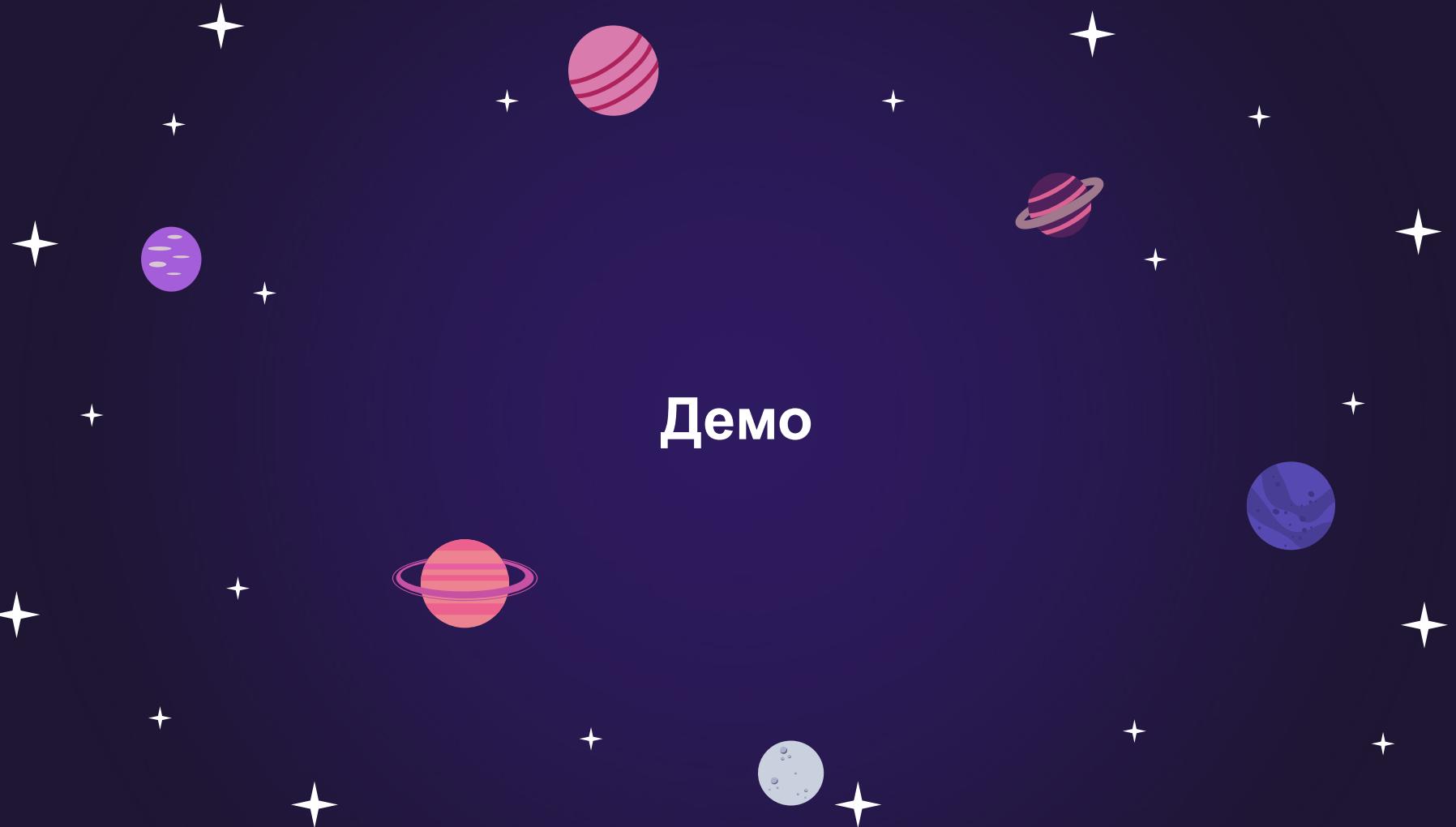
Ден 3

Ден 4

Проиграване на
презентацията с
демото



Демо



// snimki na demo

// snimki na demo

// snimki na demo



Развиване на идеята

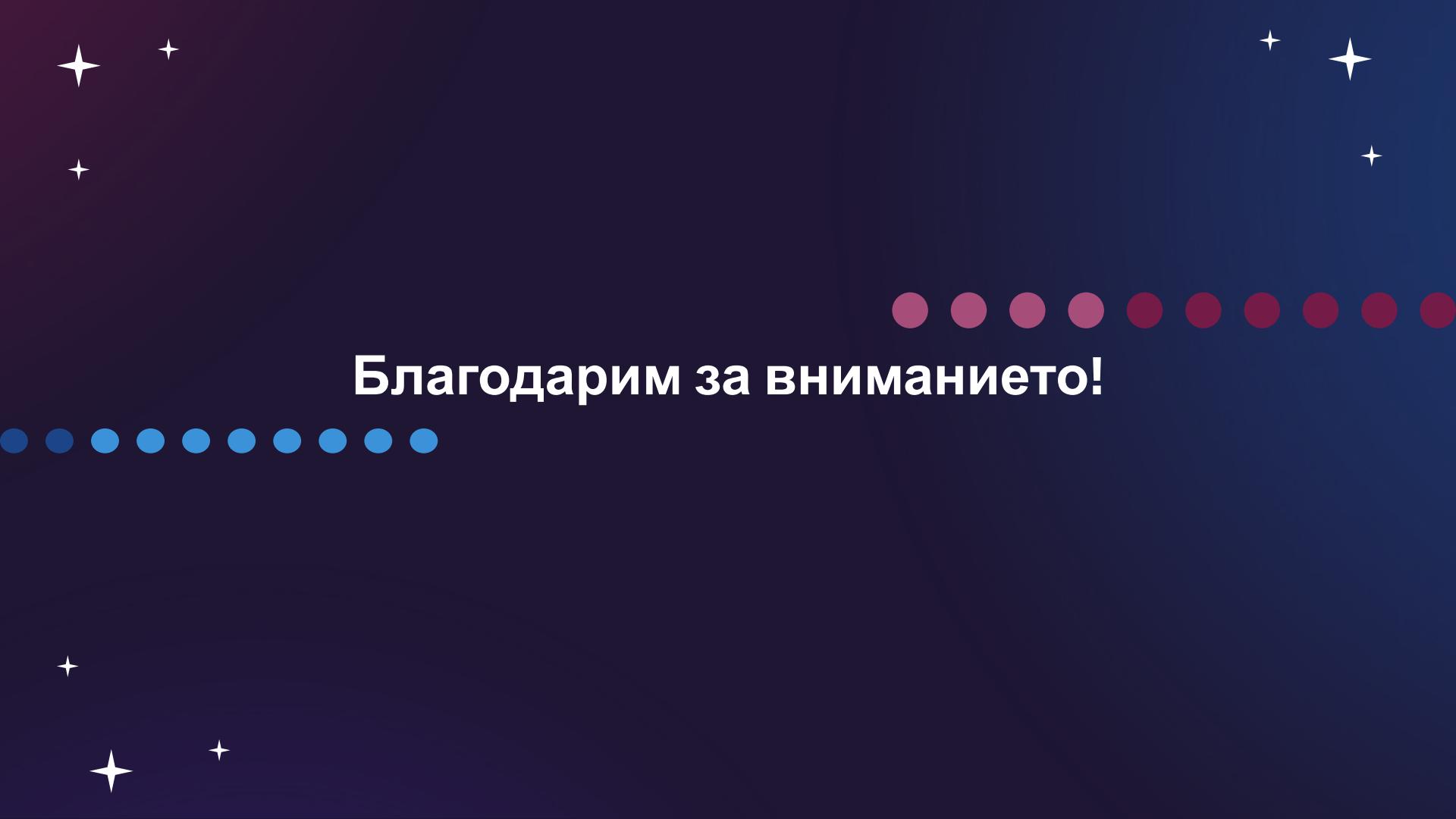
- 2 player mode - вариант за състезание между двама играчи върху едни и същи въпроси и получаване на точки на база верен отговор, използвани жокери и време за отговор
- Нива - “превземане” на планети на база точките на играта
- Смяна на езика на български





Въпроси





Благодарим за вниманието!



// МАТЕРИАЛИ

