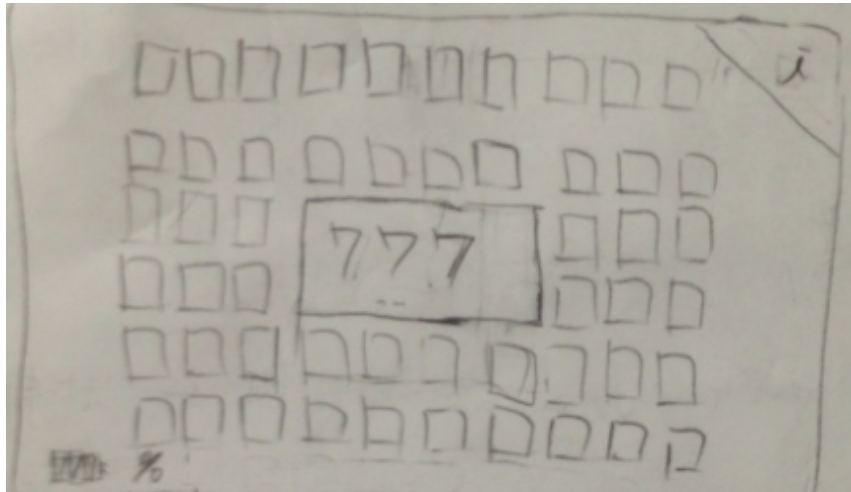


MemorySlot (仮)



神経衰弱にスロット機能を加えたゲーム。

特徴

スロットの確率がどの程度あがったかを表示（画像未作成）
スコアはGUIでカジノのチップで表示。（画像未作成）



2枚カードのランク（数字）が同じとき、「スロット」
- スロットが開始される



2枚カードのスイート（マーク）が同じとき「フラッシュ」
- スロットで当たる確率があがる



2枚カードがブラックジャックのとき「ブラックジャック」
- スロットで当たる確率があがる（強）



2枚カードのスイート（マーク）が同じとき「ジャッジ」

- 1/2の確率でスコアが4倍
- 1/2の確率でスコアが1/4倍



DarwinTurn（裏面は仮）

