**Gráfico PERT**

El gráfico PERT (en inglés, Program Evaluation and Review Technique o técnica de revisión y evaluación de programas) se trata de una herramienta de gestión de proyectos para organizar tareas y cronogramas.

**Hito**

Los hitos son puntos clave durante el cronograma de un proyecto, que pueden considerarse marcas para evaluar el progreso. Un hito siempre está asociado a un marco temporal que hay que alcanzar.

**Cronograma**

Una representación temporal de las actividades y tareas del proyecto. Puede usar diferentes métodos de programación, como Gantt o redes de actividades.

**Costos**

Estimación, seguimiento y gestión de los costos del proyecto, incluyendo presupuestos y control de gastos

**Entrega Continua (Continuous Delivery)**

La entrega continua es una práctica en la gestión de proyectos de software que se enfoca en automatizar y simplificar el proceso de liberar nuevas versiones del software de manera regular y confiable. El objetivo es tener versiones listas para producción que puedan ser entregadas a los usuarios finales en cualquier momento. Esto implica pruebas automatizadas, integración continua y un enfoque en la calidad del software para garantizar que las entregas sean seguras y de alta calidad.

**Retrospectiva (Retrospective)**

Una retrospectiva es una reunión periódica en la gestión de proyectos ágiles donde el equipo de desarrollo reflexiona sobre su desempeño y busca identificar áreas de mejora. Durante la retrospectiva, los miembros del equipo comparten lo que salió bien, lo que no funcionó y proponen acciones para mejorar en el próximo ciclo de trabajo. La retroalimentación y la mejora continua son fundamentales en la gestión de proyectos ágiles, y las retrospectivas son una herramienta clave para lograrlo.

**Restricciones**

Las restricciones son las limitaciones o condiciones predefinidas que un proyecto debe respetar y que pueden afectar su ejecución. En el contexto de la gestión de proyectos de software, las restricciones suelen referirse a aspectos como el tiempo, el presupuesto, los recursos disponibles, la tecnología y otros factores que pueden limitar las opciones del equipo del proyecto. Estas restricciones establecen parámetros dentro de los cuales el proyecto debe operar, y a menudo representan un equilibrio entre lo que es deseable y lo que es factible. Es esencial identificar, comprender y gestionar estas restricciones para garantizar que el proyecto se complete con éxito dentro de los límites establecidos.

**Riesgos**

Son eventos o condiciones inciertas que, si ocurren, pueden tener un impacto positivo o negativo en los objetivos del proyecto, como plazos, costos, calidad o alcance. La gestión de riesgos implica identificar, evaluar, priorizar y desarrollar estrategias para mitigar o aprovechar estos eventos.

**Actividades de Gestión**

Son las que se relacionan con la administración de las organizaciones, personas, sistemas y procedimientos comprometidos en el proceso de planificación y construcción del sistema.

**Evaluación de impacto**

Evaluación realizada generalmente cinco años después de haber concluido un proyecto, que se concentra en el fin y el propósito del proyecto, así como en su sostenibilidad y efectos imprevistos.