

Universidad Nacional de Luján

Departamento de Ciencias Básicas

División Computación

Unidad 2

“Análisis Funcional”

Sistemas de Información I

Representación del Sistema:

- Que hace el sistema sin importar como va a implementarse
- Esencia del sistema o Requerimientos Esenciales
- Requerimientos funcionales (verdaderos vs falsos – implementación)

Representar la Interacción del Sistema con el Entorno

- Casos de Uso:
 - 1992, Ivar Jacobson propone los Casos de Uso
 - Una secuencia de interacciones entre un sistema y alguien o algo que usa alguno de sus servicios.
 - SIEMPRE se denomina desde la actividad que el usuario realiza con el sistema: Ingresando Pedido; Generando Reporte, Liquidando, Facturando, etc.

Casos de Uso

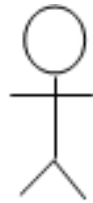
- Requerimientos del Usuario Vs Usuario hace con el sistema.
- Lenguaje Unificado de Modelado (UML)

Límite del Sistema



Sistema de Videoclub

Casos de Uso



Actor Persona



Actor Sistema

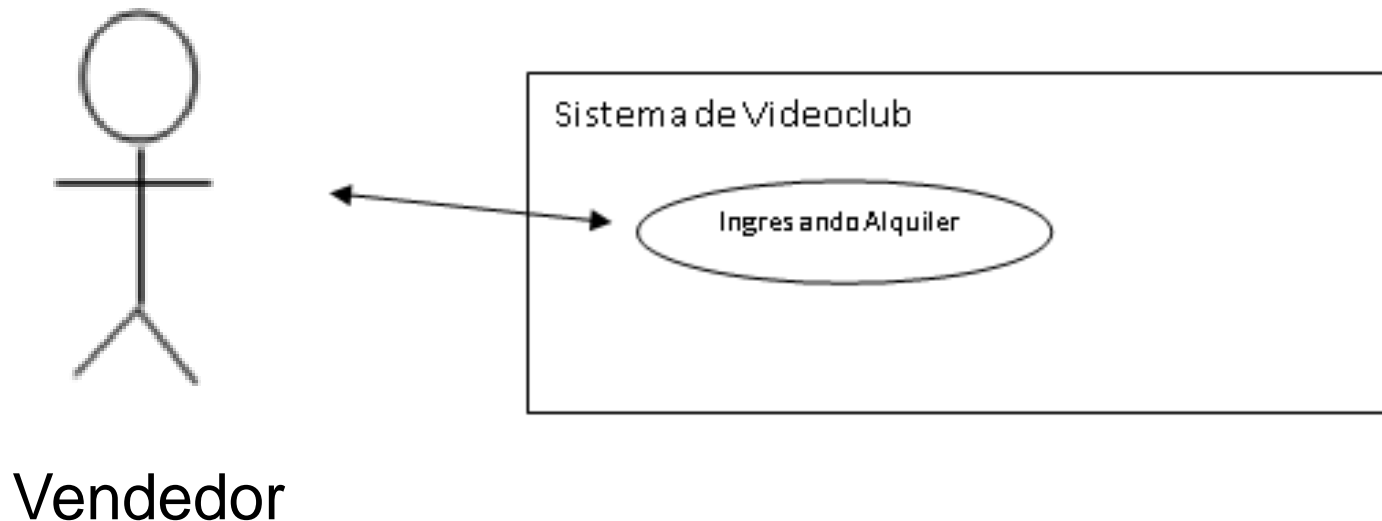
Fuentes de Información:

Notas de Relevamiento: texto en lenguaje natural, mediante el cual se representan las distintas actividades y servicios que los usuarios realizan y obtienen de los sistemas.

Se obtienen mediante: Entrevistas, cuestionarios, encuestas, observación directa, etc

Trabajos Prácticos 1 y 2

Construyendo los Casos de Uso



Relación de Comunicación

Siempre deben ser iniciados por un único actor

Ficha de Caso de Uso

| | |
|---|---------------------------------------|
| CASO DE USO: <i>Nombre del Caso de Uso</i> | |
| ACTORES: <i>Que se Relacionan con el Caso de Uso</i> | |
| CURSO NORMAL | RESPONSABILIDADES DEL SOFTWARE |
| | |
| | |
| | |
| ALTERNATIVAS | |
| | |
| | |

TRABAJOS PRÁCTICOS

Identificar, para los trabajos prácticos 1 y 2 (Biblioteca y Remises) los casos de uso que se desprenden de la Nota de Relevamiento. Representar, gráficamente, a los actores con los casos de uso para cada uno de los dos sistemas. Realizar la Ficha de Caso de Uso para cada uno de los casos de uso encontrados.