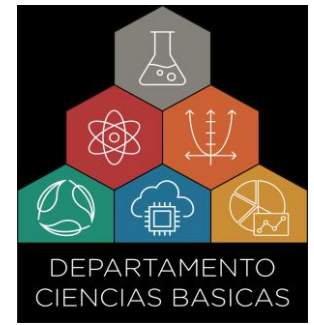




Universidad Nacional de Luján
Departamento de Ciencias Básicas
División Computación



Unidad 6
“Introducción a Herramientas CASE”

Clase Única
11056 - Sistemas de Información I

Herramientas CASE

- *Computer Aided Software Engineering*
- Una de las primeras fue IDOS desarrollada en la década de los '70.
- Sin embargo la mayoría acuerda que la primera CASE fue *Excelsior* la que se puso en producción en 1984 sobre pc's
- En la década de los '90 aparecen las CASE para mainframes impulsadas por IBM.

Objetivos de las CASE

- Mejorar la productividad en el desarrollo y mantenimiento del software
- Aumentar la calidad de los productos de software
- Reducir el tiempo y costo del proceso de desarrollo y facilitar el mantenimiento de los productos de software
- Mejorar la planificación y administración de los proyectos de desarrollo de software
- Aumentar la biblioteca de conocimiento de una organización ayudando a la búsqueda de soluciones para los requisitos

Objetivos de las CASE

- Automatizar el desarrollo del software, la documentación, la generación de código, las pruebas de errores y la gestión del proyecto.
- Ayudar a la reutilización del software, portabilidad y estandarización de la documentación
- Posibilitar la gestión de todas las fases de desarrollo de software con una misma herramienta.
- Facilitar el uso de las distintas metodologías propias de la ingeniería del software

COMPONENTES DE LAS CASE

- Diccionario de Datos o Repositorio
- Meta Modelo
- Facilidad para la carga de datos
- Capacidad de comprobar errores de consistencia
- Interfaz de usuario amigable

TIPO DE HERRAMIENTAS CASE

- *TOOLKIT*: es una colección de herramientas integradas que permiten automatizar un conjunto de tareas de algunas de las fases del ciclo de vida: Planificación estratégica, Análisis, Diseño, Generación de código.
- *WORKBENCH*: Son conjuntos integrados de herramientas que dan soporte a la automatización del proceso completo de desarrollo del producto de software. Permiten cubrir el ciclo de vida completo. El producto final aportado por ellas es el código ejecutable y su documentación

TIPO DE HERRAMIENTAS CASE

- *UPPER CASE*: Planificación estratégica, Requerimientos.
- *MIDDLE CASE*: Análisis y Diseño.
- *LOWER CASE*: Generación de código, test e implantación

AHORA:

Mirar el Video con el ejemplo del uso de una Herramienta CASE para la resolución de uno de los Trabajos Prácticos. Link en la Guía Didáctica de este encuentro.

https://youtu.be/as3Wna_Lsrw

Para el Próximo Encuentro:

Hacer TP 3 Integrado – Unidad 3 Vehículos
para Discapacitados