



MANUALE UTENTE

Università degli Studi di Bari
"Aldo Moro"

Dipartimento di Informatica

Corso di Laurea Triennale in
Informatica e Comunicazione
Digitale – sede di Taranto

Corso di Progettazione e
Produzione Multimediale a cura
delle professoresse Veronica
Rossano , Maria Laterza e
Teresa Roselli

Software a cura di: Biagio
Colturi, Rosita Galiandro e
Cosimo Damiano Prete

2012/2013 – Tutti i diritti riservati

Indice:

1. Introduzione	3
2. Installazione	4
3. Schermate	8
4. Riconoscimenti	23

1. *Introduzione*

L'applicazione multimediale **Battleship** ha lo scopo di :

fornire le informazioni necessarie sul mondo della battaglia navale, invitando l'utenza che si avvicina per la prima volta a conoscere la sua storia e le sue caratteristiche .

REQUISITI DI SISTEMA:

L'applicazione multimediale sarà realizzata per smartphone aventi Sistema Operativo Android con i seguenti requisiti hardware minimi:

- Processore da 1228 Mhz in su
- RAM: 1 GB in su
- Hard Disk: 335 MB o superiore
- Touch Screen presente
- Risoluzione dello schermo: 480 x 800

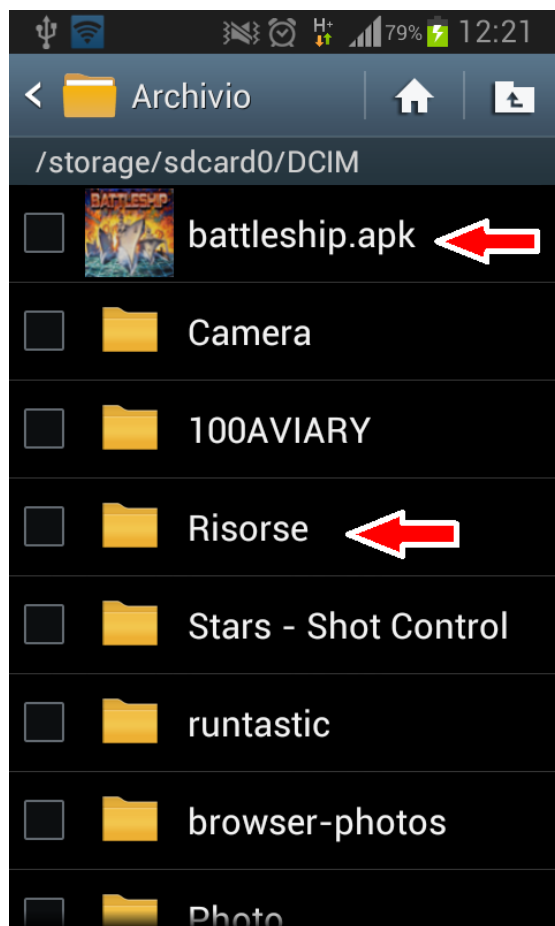
E con i seguenti requisiti software:

- Sistema Operativo Android 2.2 in su
- Adobe AIR 3.2
- Browser Web e connessione Internet per scaricare Adobe AIR se non presente

2. Installazione

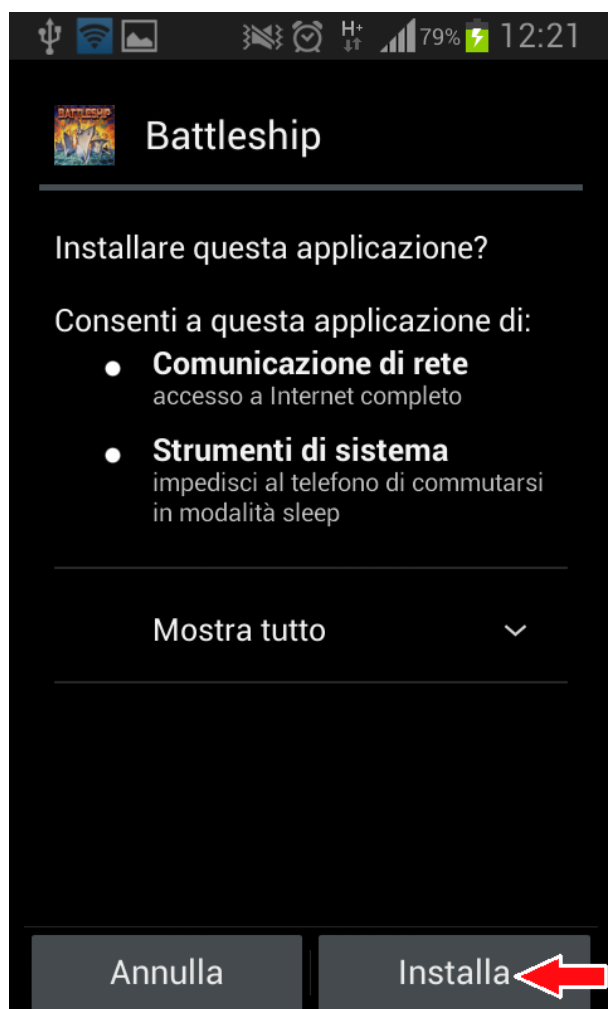
Per avviare correttamente Battleship sullo smartphone:

- Copia la cartella Risorse e il file battleship.apk nell'Archivio posizionandosi in DCIM

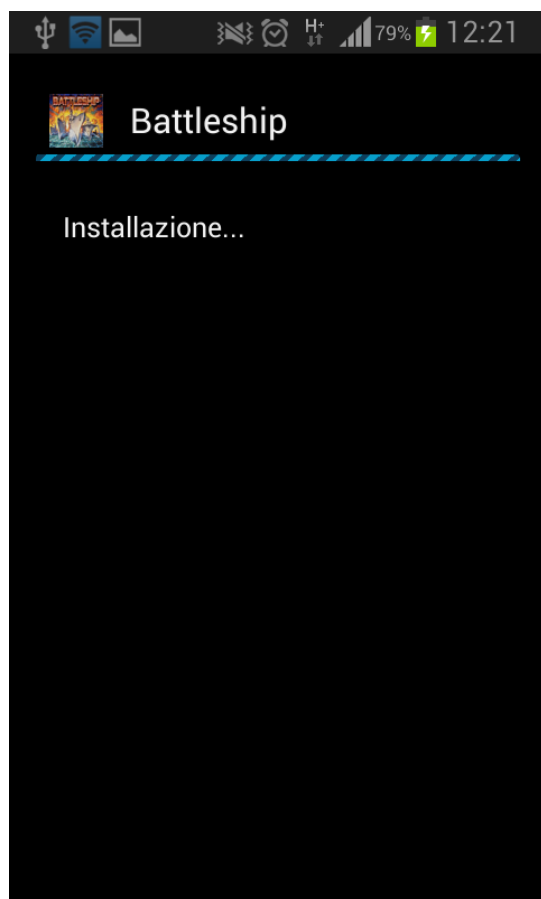


- Clicca sull'.apk precedentemente copiato per avviare l'installazione dell'applicazione

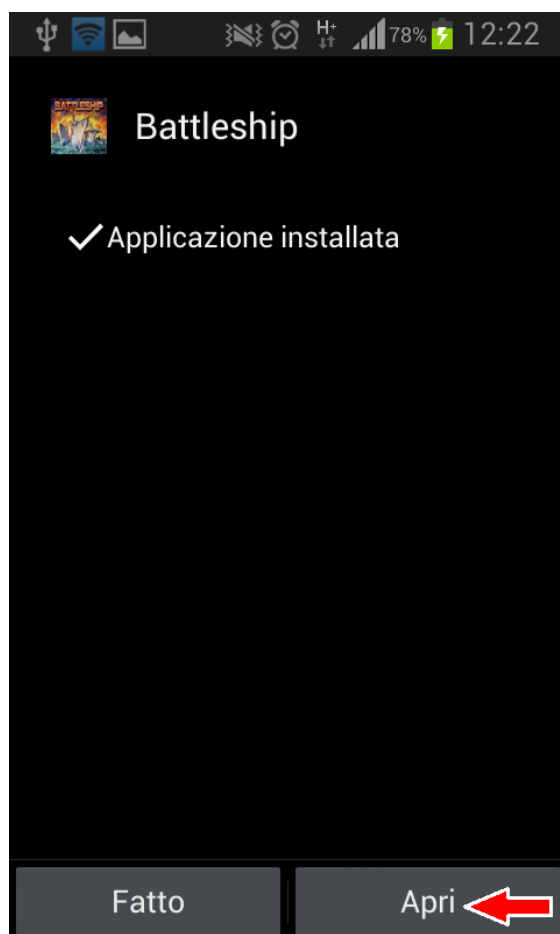
Come nella schermata sottostante, verrà richiesto di installare l'applicazione e verranno elencati i privilegi richiesti: cliccare quindi il pulsante Installa.



Durante l'installazione sul dispositivo verrà visualizzata una schermata simile a quella sottostante



La schermata sottostante visualizza il completamento dell'installazione dell'applicazione. Quindi cliccare il pulsante Apri per avviare l'applicazione.



3. Schermate

Schermata HOME



Ogni pulsante o link dell'applicazione reagisce ogni volta che si tocca col dito.

1. Pulsante Home: Permette di tornare alla pagina iniziale se non si è già presenti in essa
2. Pulsante Audio: Permette l'attivazione/disattivazione dell'audio in ogni schermata dell'applicazione
3. Pulsante Mappa: Richiama la mappa dell'intera applicazione se non si è già presenti in essa. In quest'ultima vengono indicate tutte le sezioni dell'applicazione, incluse quelle già visitate o quella in cui ci si trova attualmente ed è possibile cliccare su qualsiasi sezione per raggiungerla direttamente
4. Pulsante Help: Permette di visualizzare l'help che spiegherà le funzioni delle componenti dell'applicazione
5. Pulsante Uscita: Richiama il menù uscita con il quale sarà possibile uscire dall'applicazione
6. Pulsante Credits: Permette di visualizzare i credits dell'applicazione
7. Schermata del testo: Visualizza le informazioni della sezione. E' possibile scrollare il testo trascinando il dito verso sopra o sotto per visionarlo completamente
8. Link diretti: Permette di accedere alle varie sezioni dell'applicazione

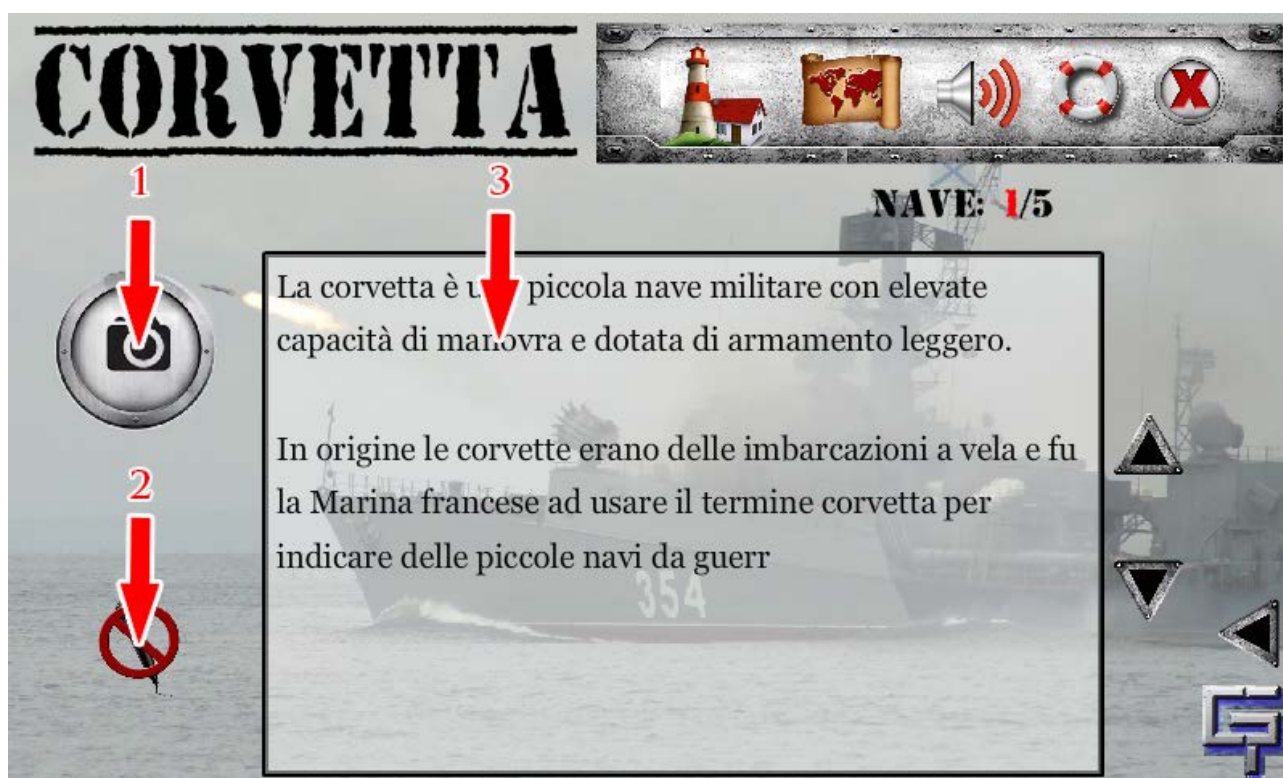
9. Pulsanti di scorrimento del testo: Permettono di scorrere il testo per visionarlo completamente

Schermata LE NAVI



1. Link diretti: Permette di accedere alle varie navi
2. Schermata del testo: Visualizza le informazioni della sezione
3. Pulsante Backtracking: Permette di accedere alla pagina precedentemente visualizzata (non visibile nella home)

Schermata NAVE (ad esempio: CORVETTA)



1. Pulsante interattivo: Permette di visualizzare la galleria fotografica della nave selezionata
2. Pulsante microfono: Permette l'attivazione/disattivazione della riproduzione vocale del testo
3. Schermata del testo: Visualizza le informazioni dell'argomento della sezione. E' possibile scrollare il testo, come ad esempio nella Home (vedi punto 7 di pagina 8)



1. Pulsante uscita: Permette di uscire dalla gallery immagini e ritornare alla pagina precedente

Schermata LE BATTAGLIE



1. Link diretti: Permette di accedere alle varie battaglie
2. Schermata del testo: Visualizza le informazioni della sezione

Schermata BATTAGLIA (ad esempio: ATLANTICO)



1. Pulsante interattivo: Permette di visualizzare il video della battaglia selezionata
2. Pulsante microfono: Permette l'attivazione/disattivazione della riproduzione vocale del testo
3. Schermata del testo: Visualizza le informazioni dell'argomento della sezione

Schermata PLAYER VIDEO



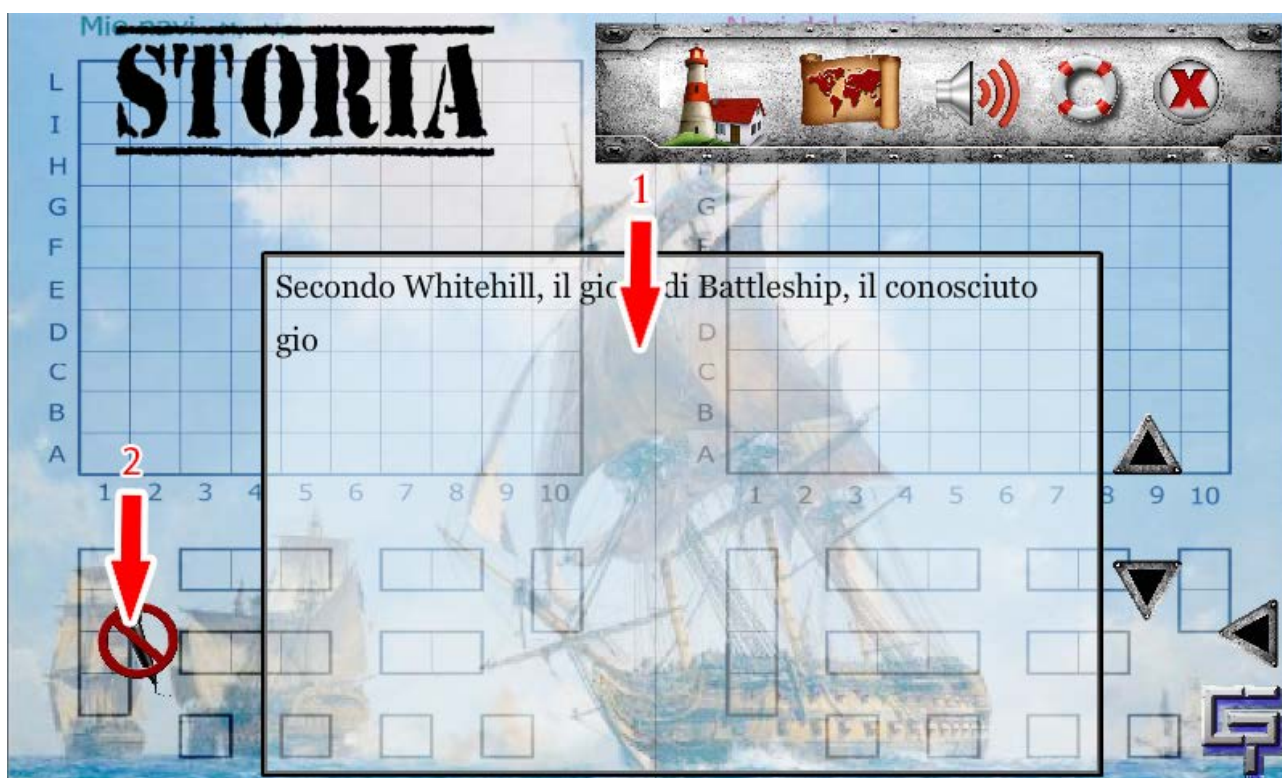
1. Player video: Permette di gestire la riproduzione del video
2. Pulsante uscita: Permette di uscire dalla riproduzione del video e ritornare nella pagina precedente

Schermata IL GIOCO



1. Link diretti: Permette di accedere alle sezioni del gioco
2. Schermata del testo: Visualizza le informazioni della sezione

Schermata GIOCO (STORIA)



1. Schermata del testo: Visualizza le informazioni dell'argomento della sezione
2. Pulsante microfono: Permette l'attivazione/disattivazione della riproduzione vocale del testo

Schermata QUIZ 1



1. Risposte: Permette di selezionare la risposta premendo uno dei tre pallini
2. Pulsante avanti: Permette di andare alla domanda successiva

Schermata QUIZ 2



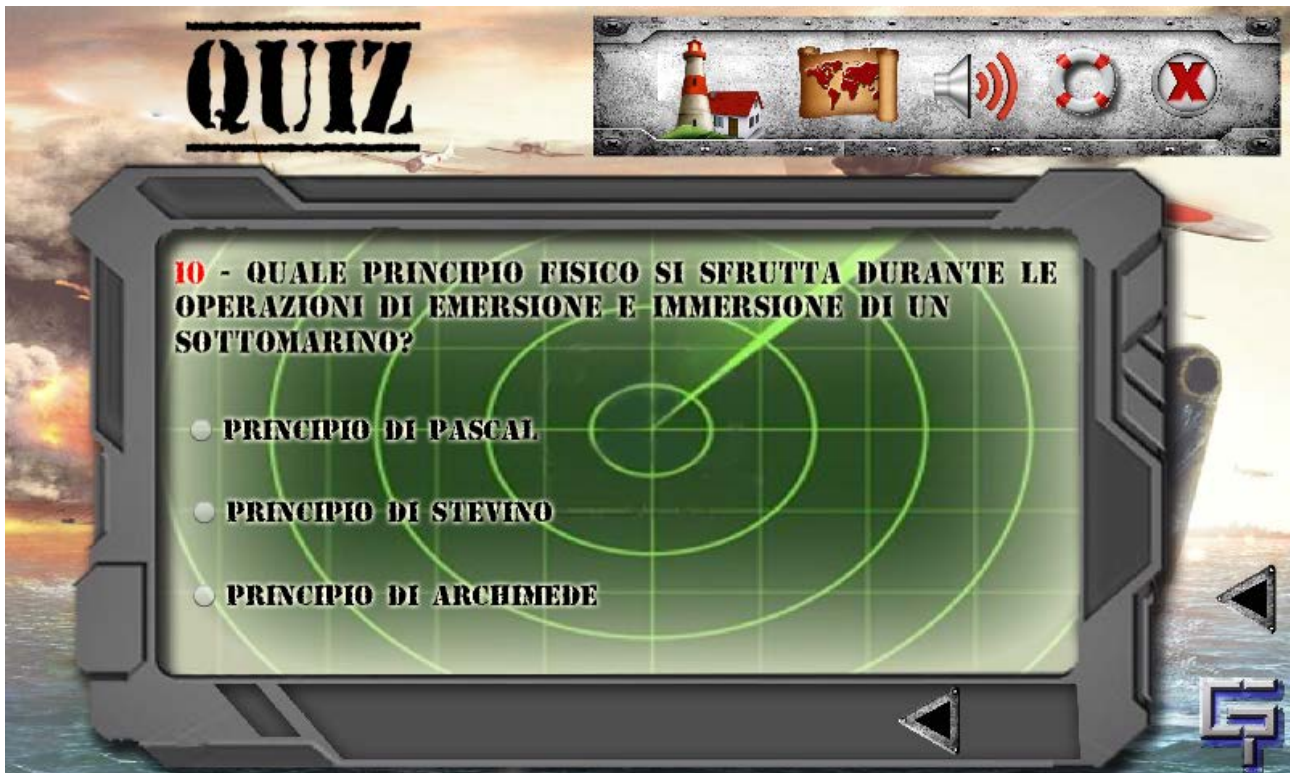
1. Pulsante replay: Permette di ripetere il quiz ed appare solo dopo aver confermato le domande
2. Pulsante esito: Permette di visualizzare l'esito delle risposte date, come nell'immagine sottostante, ed appare solo dopo aver risposto a tutte le domande. Una volta premuto, le risposte date vengono confermate e non è più possibile modificarle.
3. Pulsante indietro: Permette di ritornare alla domanda precedente

Schermata QUIZ 3



1. Pulsante correzione: Permette di visualizzare la correzione del quiz domanda per domanda come nella schermata sottostante **QUIZ 5**

Schermata QUIZ 4



Nell'ultima domanda visualizzata, come nella schermata sovrastante, scomparirà il pulsante avanti e quindi si potrà solo tornare indietro.

Schermata QUIZ 5

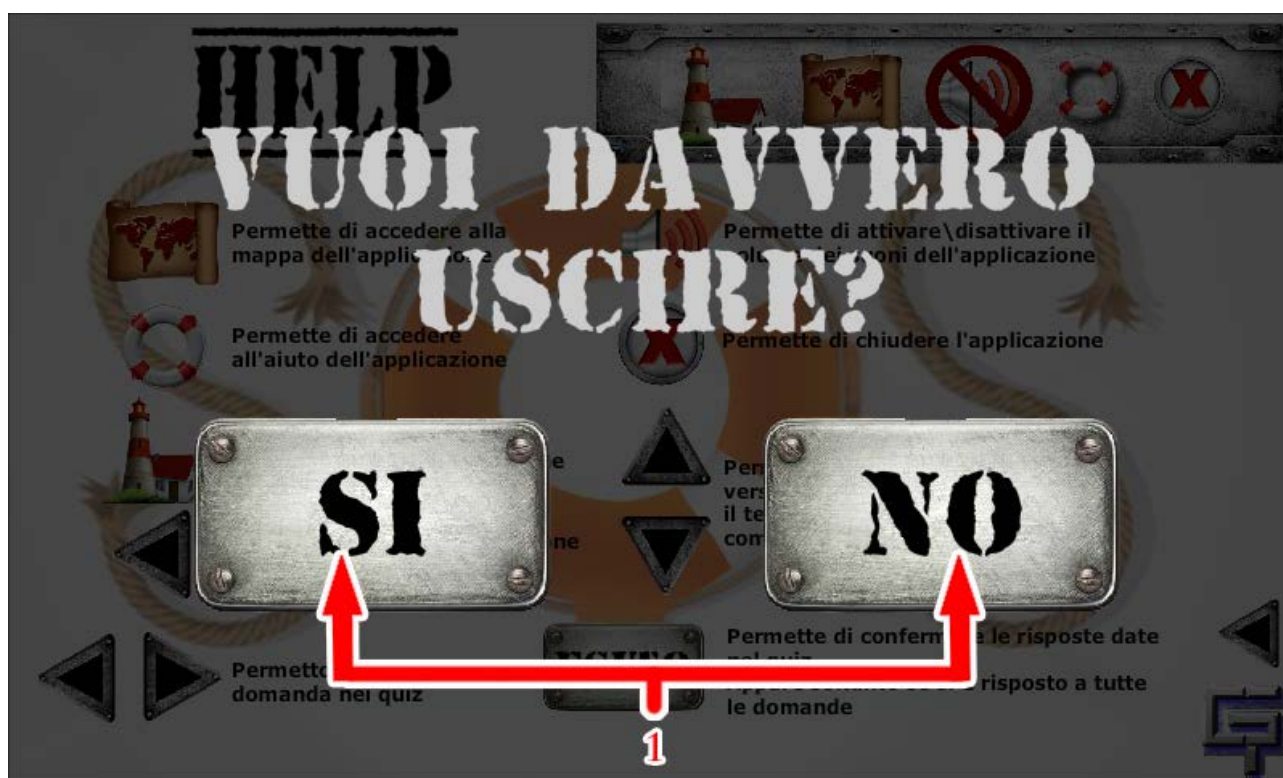


Come nella schermata sovrastante, verrà visualizzata in verde la risposta esatta e in rosso la risposta data, se errata.

Schermata MAPPA



1. Link diretti: Permettono di accedere a tutte le sezioni dell'applicazione



1. Pulsanti di conferma: Permettono di confermare l'uscita dall'applicazione

4. Riconoscimenti

Applicazione a cura di:

© 2012/2013 - Biagio Colturi, Rosita Galiandro, Cosimo Damiano Prete

Tutti i diritti riservati.