Básico

Documentos

.js

.html

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| <script> </script> | <script  src="modeloC.js"></script> |  |
| //  /\*    \*/ | Comentarios |  |
| Suma +  Resta -  Multiplicación \*  División /  Resto %  Exponenciación \*\*  Aumentar 1 ++  Disminuir 1 --  Aumentar concreto a += 5  Igualdad ==  Diferencial !=  Igualdad ===  And &&  Or || | Mismo valor  Diferente valor  Mismo valor y tipo | var resultadoY = booleano1 && booleano2; // true AND false  var resultadoO = booleano1 || booleano2; // true OR false |
| console.log('')  console.log(variable) |  |  |
| src="" | Link |  |
| let nombre = ""; | Variables let | UpperCamelCase(mayúsculas) , camelCase (minúsculas/mayusculas) , snake\_case (guion bajo)  Puede cambiar el valor |
| const nombre = ""; | Variables const | No se puede cambiar el valor de la variable |
| Number  String  Boolean  Undefined  Null | Datos primitivos | No se pueden editar |
| Array  Object  Functions  Clases | Datos de referencia | Se pueden editar (es dinámica, crece dependiendo de lo que necesite) (se encuentran referencias a otras cosas, no datos) |
| let animales = ['perro', 'caballo'];  console.log(animales);    console.log(animales[0]);    Animales.lenght | Arrays  Mostrar todo el array    Mostrar el primero = perro    Para ver la longitud del array |  |

Cosas útiles

Número aleatorio

Math.random(); //Aleatorio 0 <= x < 1

Número aleatorio entre 0 y 19

        var randomNumberBetween0and19 = Math.floor(Math.random() \* 20);