## MANUAL DE USUARIO

## **Proyecto Final Fernando Jorge Romero**





Semestre 2022-1

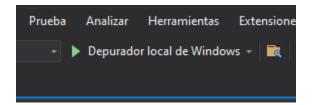
Hola, soy Fernando, y te mostraré cómo navegar dentro mi entorno virtual.

Para comenzar, una vez que hayas descargado el proyecto desde el repositorio. (<a href="https://github.com/0Frrn/Proyecto.git">https://github.com/0Frrn/Proyecto.git</a>)

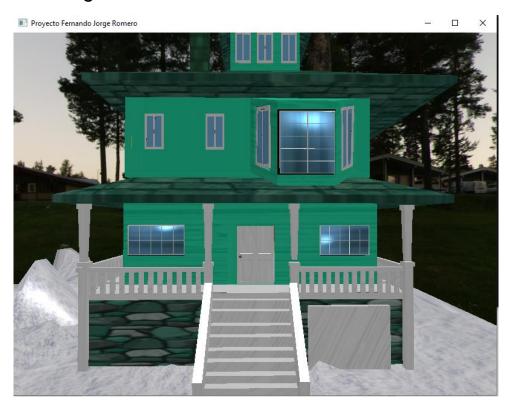
Lo abrirás con ayuda de Visual Studio.

Debería de estar listo para correr, recuerda mantener los documentos en las mismas carpetas, de esta forma no habrá inconveniente con alguna biblioteca faltante.

Presionaremos el botón de "Depurador local de Windows":



## Tendrás la siguiente vista:

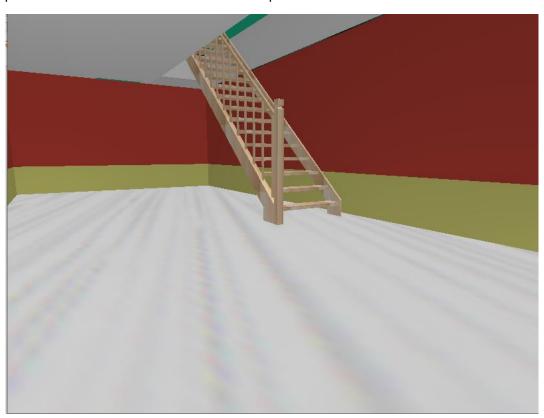


Con esto sólo necesitas utilizar las teclas ASDW o las flechas de tu teclado para navegar, para mover la cámara sólo necesitas apuntar a donde quieres ver con el mouse, si estás a costumbrado a jugar videojuegos en primera persona te será familiar la navegación en este proyecto.

Procedo a dejarte imágenes de lo que puedes entrar en el proyecto.



Fernando Jorge Romero Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora





Fernando Jorge Romero Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora

