

Cloud application development

with Microsoft Azure

Hands-On Lab | Step-by-Step Guide

Lab 4 – Publicación de la aplicación web

Lab version: 1.0.0

Last updated: September 18, 2016

Important: *An empty Azure Trial subscription is recommended to complete the following exercises. In case your subscription contains previous created elements, you should take care that any of the following steps affect them.*



Contenido

CONTENIDO.....	2
LAB 4: PUBLICACIÓN DE LA APLICACIÓN WEB.....	3
EJERCICIO 4.1: REGISTRAR NUESTRA CUENTA DE AZURE EN VISUAL STUDIO.....	3
EJERCICIO 4.2: PUBLICAR NUESTRA WEB EN UN APP SERVICE	4
EJERCICIO 4.3: INTEGRACIÓN CONTINUA DESDE GITHUB.....	10

- Copyright © 2014 by Microsoft Corporation. All rights reserved.

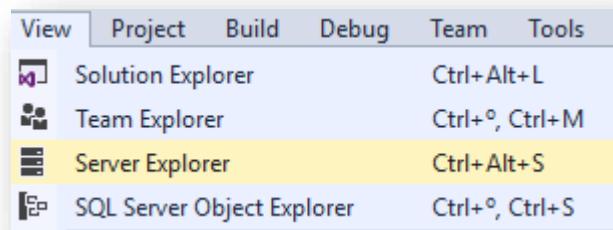
Lab 4: Publicación de la aplicación web

Ejercicio 4.1: Registrar nuestra cuenta de Azure en Visual Studio

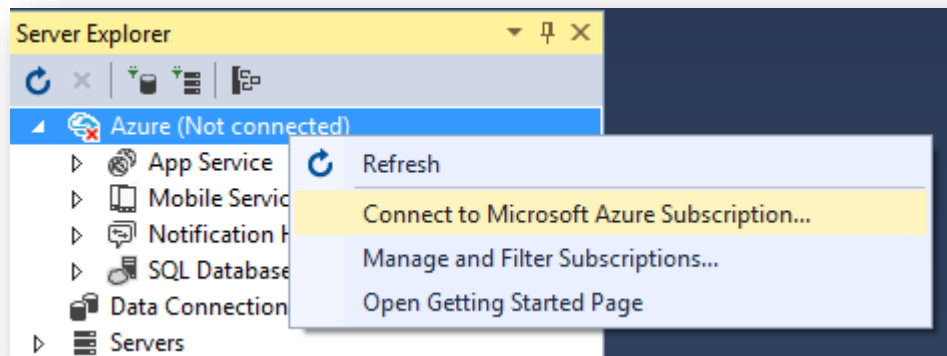
Visual Studio dispone de una integración completa con Azure. Nos permite desde visualizar nuestros recursos desplegados hasta hacer consulta a nuestros bases de datos o desplegar aplicaciones como lo que vamos a ver a continuación.

Para ello, será necesario conectar nuestra Microsoft Account que tiene la suscripción de Azure con Visual Studio 2015. El proceso es el siguiente:

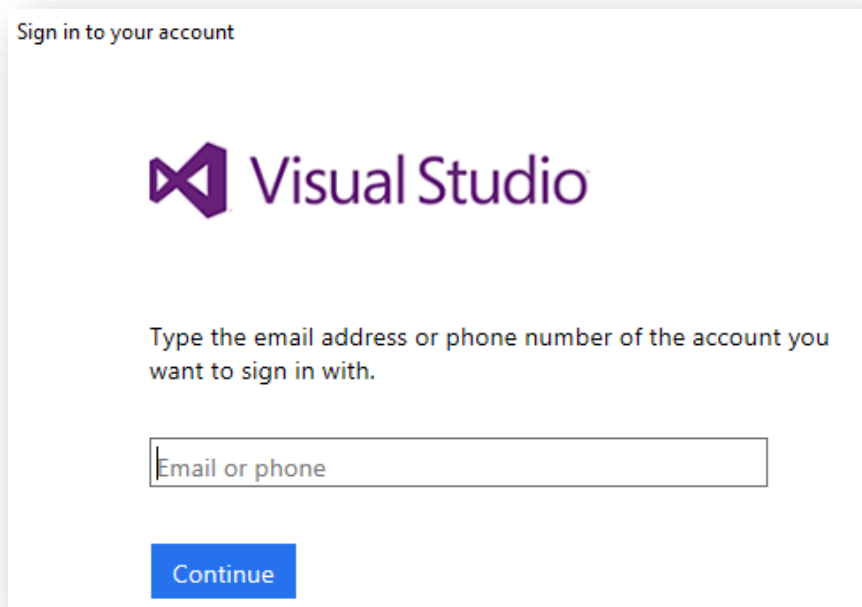
1. En el menú **View** seleccionamos **Server Explorer (CTRL+ALT+S)**



2. Dentro del Server Explorer hacemos click con el botón derecho sobre Azure y seleccionamos **Connect to Microsoft Azure Subscription**



3. En el diálogo para iniciar sesión introducimos nuestros datos de la Microsoft Account.



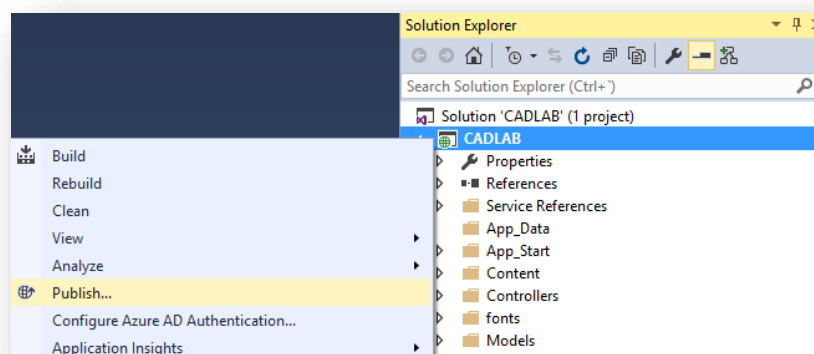
4. Una vez iniciada la sesión correctamente, veremos los detalles de nuestra cuenta y las suscripciones asociadas.

Ejercicio 4.2: Publicar nuestra web en un App Service

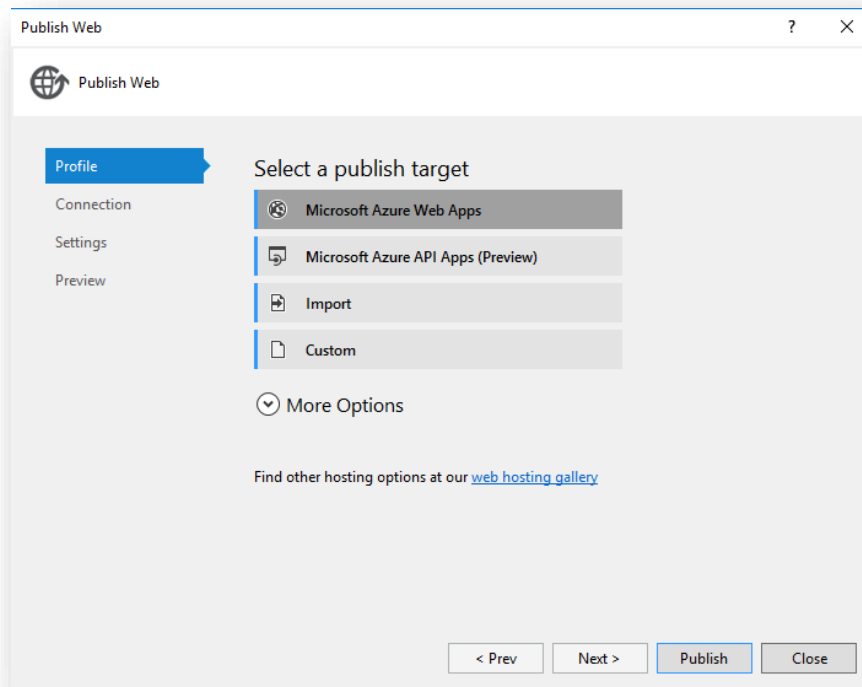
Azure ofrece un servicio gestionado para alojar nuestros sitios web denominado App Service. Dentro de él, en la opción de Web App podremos publicar nuestra página basada en PHP, Java, Node.js o ASP.Net sin necesidad de configurar una nueva máquina virtual o preocuparnos por detalles como la disponibilidad.

Visual Studio se integra directamente con el servicio de Web Apps por lo que a continuación veremos cómo desplegarla desde el propio editor.

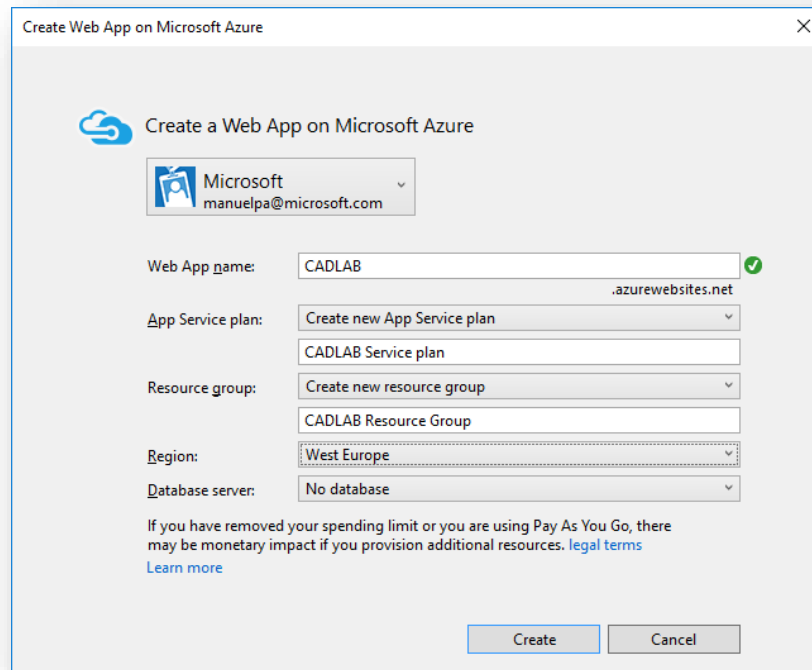
1. En el panel de **Solution Explorer**, pulsar con botón derecho y seleccionar **Publish**



2. En el asistente seleccionaremos **Microsoft Azure Web Apps**



3. Introducimos el nombre para nuestra web en **Web App Name**.
4. En **App Service Plan** seleccionamos **Create new App Service Plan** e introducimos un nuevo nombre.
5. En **Resource Group** seleccionamos **Create new Resource Group** e introducimos un nuevo nombre.
6. En **Region** elegiremos **West Europe**
7. En **Database Server** lo dejamos con la opción por defecto de **No database**



Create Web App on Microsoft Azure

Create a Web App on Microsoft Azure

Microsoft
manuela@microsoft.com

Web App name: CADLAB ✓
.azurewebsites.net

App Service plan: Create new App Service plan
CADLAB Service plan

Resource group: Create new resource group
CADLAB Resource Group

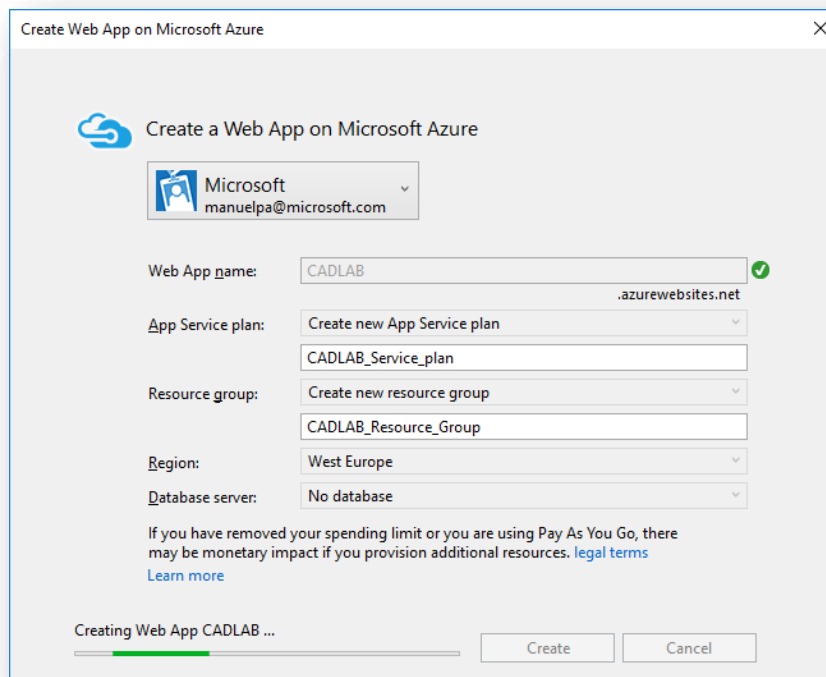
Region: West Europe

Database server: No database

If you have removed your spending limit or you are using Pay As You Go, there may be monetary impact if you provision additional resources. [legal terms](#)
[Learn more](#)

Create Cancel

8. Seleccionaremos **Create** y esperaremos durante unos segundos mientras se crea nuestra aplicación web.



Create Web App on Microsoft Azure

Create a Web App on Microsoft Azure

Microsoft
manuela@microsoft.com

Web App name: CADLAB ✓
.azurewebsites.net

App Service plan: Create new App Service plan
CADLAB_Service_plan

Resource group: Create new resource group
CADLAB_Resource_Group

Region: West Europe

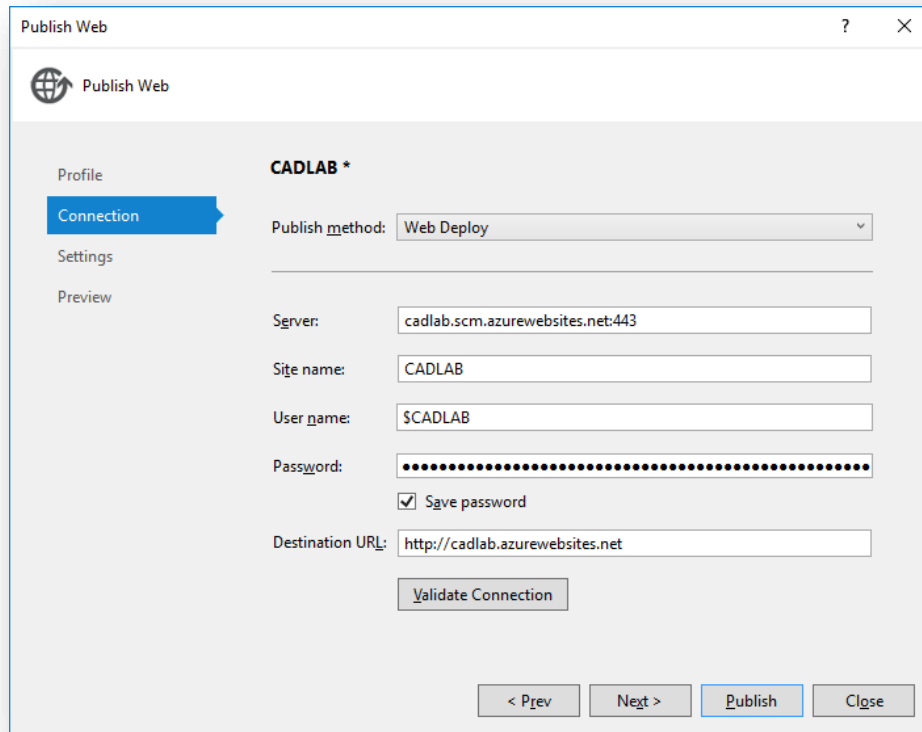
Database server: No database

If you have removed your spending limit or you are using Pay As You Go, there may be monetary impact if you provision additional resources. [legal terms](#)
[Learn more](#)


Creating Web App CADLAB ...

Create Cancel

9. Al finalizar se mostrará la pantalla de **Publish** con la información de nuestra aplicación ya rellena por el propio editor.



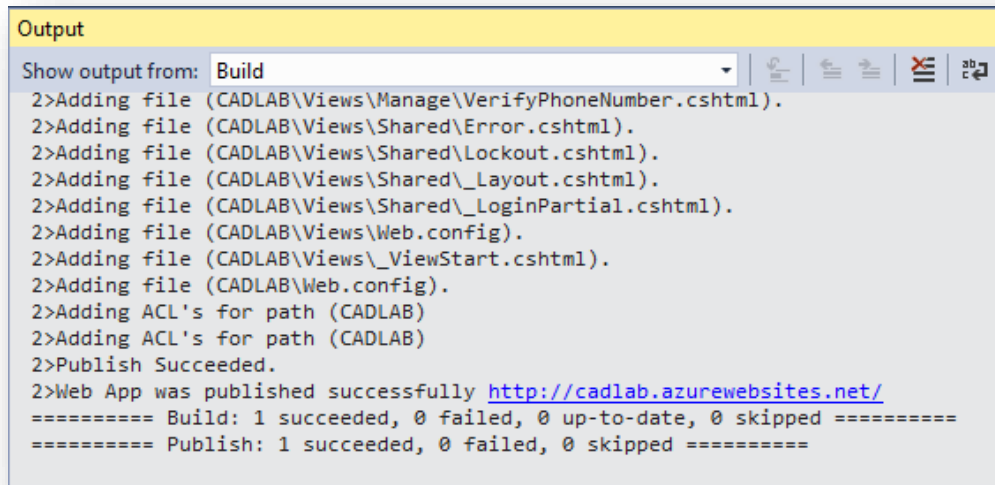
10. Seleccionaremos **Validate Connection** para verificar que los datos de configuración de nuestra web se han descargado correctamente.



11. Seleccionaremos **Publish** para aceptar la configuración por defecto.

*Si seleccionaremos **Next** podremos ver las opciones de configuración adicionales.*

12. Esperaremos a que la aplicación se compile y se suban los ficheros a Azure. Podemos seguir el progreso en la ventana de 'Output'.

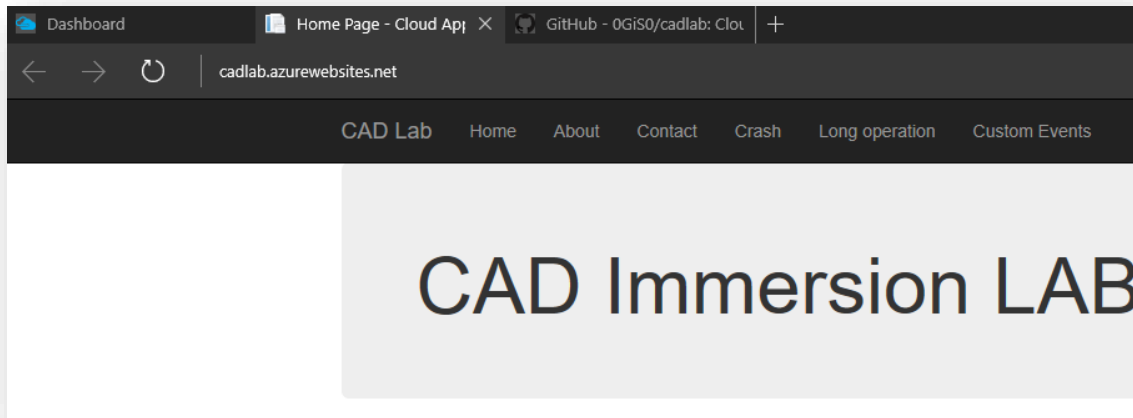


The screenshot shows the 'Output' window in Visual Studio with the 'Build' tab selected. The output text is as follows:

```

2>Adding file (CADLAB\Views\Manage\VerifyPhoneNumber.cshtml).
2>Adding file (CADLAB\Views\Shared\Error.cshtml).
2>Adding file (CADLAB\Views\Shared\Lockout.cshtml).
2>Adding file (CADLAB\Views\Shared\_Layout.cshtml).
2>Adding file (CADLAB\Views\Shared\_LoginPartial.cshtml).
2>Adding file (CADLAB\Views\Web.config).
2>Adding file (CADLAB\Views\_ViewStart.cshtml).
2>Adding file (CADLAB\Web.config).
2>Adding ACL's for path (CADLAB)
2>Adding ACL's for path (CADLAB)
2>Publish Succeeded.
2>Web App was published successfully http://cadlab.azurewebsites.net/
===== Build: 1 succeeded, 0 failed, 0 up-to-date, 0 skipped =====
===== Publish: 1 succeeded, 0 failed, 0 skipped =====
    
```

13. Una vez finalizado el proceso, se lanzará el navegador por defecto con la página web recién publicada.



14. Es posible comprobar en el [portal de Azure](#) los recursos creados a partir del asistente de Visual Studio. Seleccionaremos en la barra lateral **All Resources**

Microsoft Azure

All resources

Subscriptions: Consumo interno de Microsoft Azure

CADLAB

NAME	TYPE	RESOURCE GROUP
CADLAB	Application Insights	CADLAB_Resource_Group
CADLAB	App Service	CADLAB_Resource_Group
CADLAB_Service_plan	App Service plan	CADLAB_Resource_Group

15. Seleccionaremos **CADLAB** de la categoría App Service y se nos mostrarán los detalles de nuestra aplicación web.

All resources

Microsoft

Subscriptions: Consumo interno de Microsoft Azure

CADLAB

NAME

CADLAB

CADLAB

CADLAB_Service_plan

Overview

Activity log

Access control (IAM)

Tags

Diagnose and solve problems

APP DEPLOYMENT

Quickstart

Deployment credentials

Deployment slots

Deployment options

SETTINGS

Application settings

Authentication / Authorization

Backups

Custom domains

SSL certificates

Search (Ctrl+J)

Essentials

Resource group: CADLAB_Resource_Group

URL: <http://cadlab.azurewebsites.net>

Status: Running

App Service plan/pricing tier: CADLAB_Service_plan (Free)

Location: West Europe

Subscription name: No FTP/deployment user set

Subscription ID: FTP hostname: ftp://waws-prod-am2-065.ft.azurewebsite...

Monitoring

Requests and errors

0 HTTP SERVER ERRORS

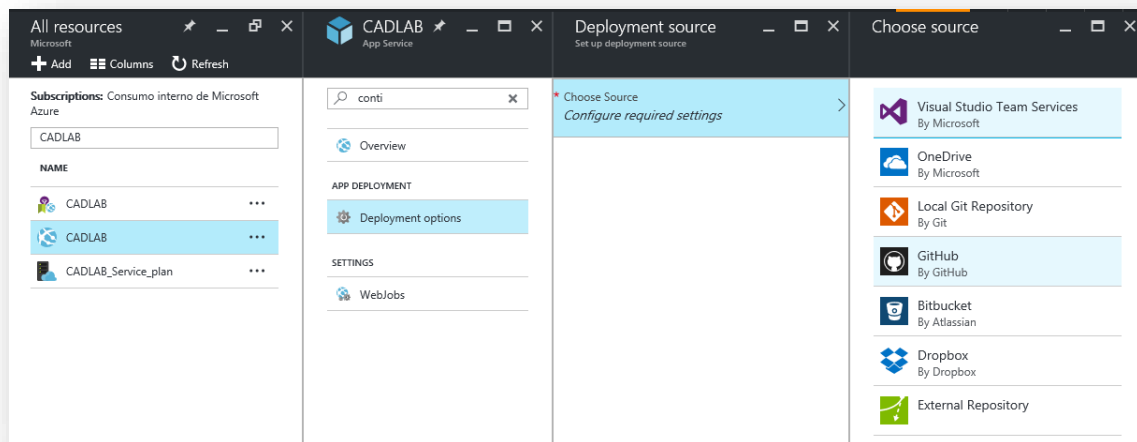
27 REQUESTS

Ejercicio 4.3: Integración Continua desde GitHub

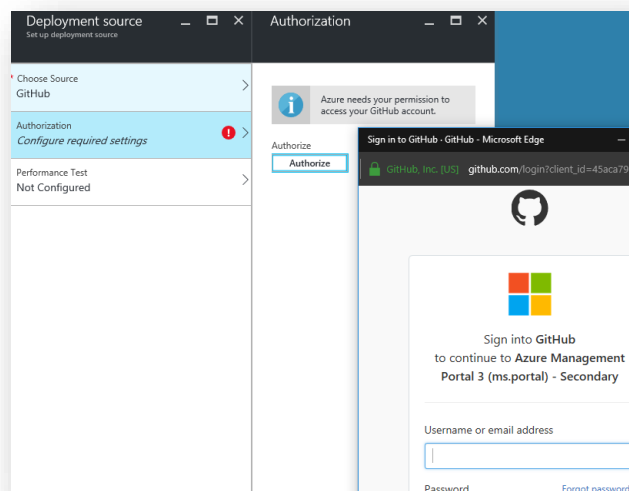
Cada vez es más habitual el uso de repositorios de código fuente y mecanismo de integración continua y despliegue continua para agilizar el desarrollo y puesta en producción de nuestras aplicaciones. En este ejercicio, en lugar de usar Visual Studio 2015 para desplegar los cambios, usaremos un repositorio de GitHub.

El proceso de integración es muy fácil de configurar. Para ello, será necesario hacer lo siguiente:

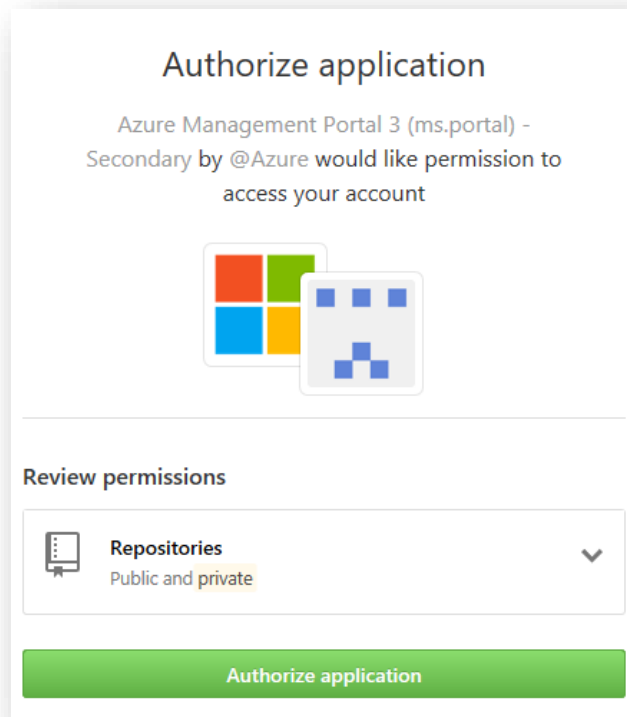
1. Desde el *blade* de configuración en el que nos encontrábamos en el punto anterior, seleccionamos **Deployment options**



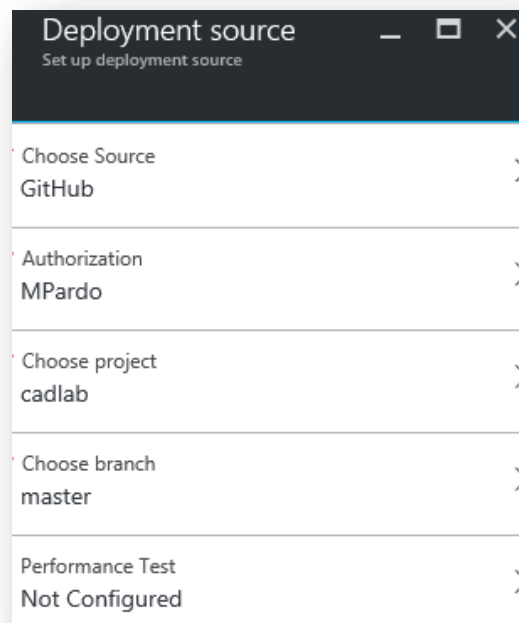
2. En el desplegable, seleccionamos **GitHub**.
3. Introducimos nuestro usuario y contraseña para autorizar a Azure para acceder a nuestro repositorio.



4. Seleccionamos **Authorize application**



5. Una vez autorizada la cuenta de Azure en GitHub, podemos elegir el proyecto y la *branch* que queremos usar:



6. Si seleccionamos **Deployment options**, podemos ver que Azure está integrando el contenido del proyecto que hayamos elegido en nuestra cuenta. Si realizamos un *commit* a nuestro proyecto veremos cómo Azure es notificada de los cambios y realiza el despliegue automático de la nueva versión. Si lo queremos, también podemos forzar la sincronización manualmente pulsando el botón **Sync**.

