

# Cloud application development

with Microsoft Azure

Hands-On Lab | Step-by-Step Guide

## Lab 7 – Configuración del repositorio de Git en Visual Studio Team Services

Lab version: 1.0.0

Last updated: September 18, 2016

**Important:** *An empty Azure Trial subscription is recommended to complete the following exercises. In case your subscription contains previous created elements, you should take care that any of the following steps affect them.*

# Contenido

---

<b>CONTENIDO .....</b>	<b>2</b>
<b>LAB 7: CONFIGURACIÓN DEL REPOSITORIO DE GIT EN VISUAL STUDIO TEAM SERVICES.....</b>	<b>3</b>
<b>EJERCICIO 7.1: CLONANDO NUESTRO REPOSITORIO DE GIT.....</b>	<b>3</b>
<b>EJERCICIO 7.2: INTEGRANDO EL CÓDIGO EN NUESTRO REPOSITORIO GIT.....</b>	<b>6</b>

- Copyright © 2014 by Microsoft Corporation. All rights reserved.

# Lab 7: Configuración del repositorio de Git en Visual Studio Team Services

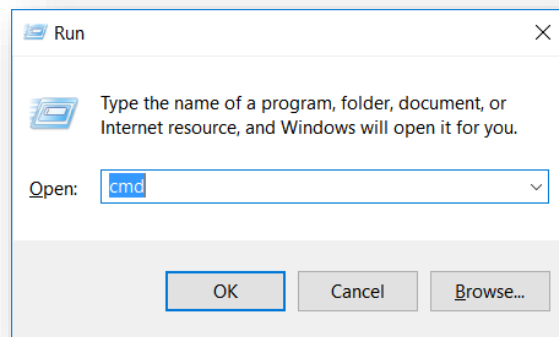
---

## Ejercicio 7.1: Clonando nuestro repositorio de Git

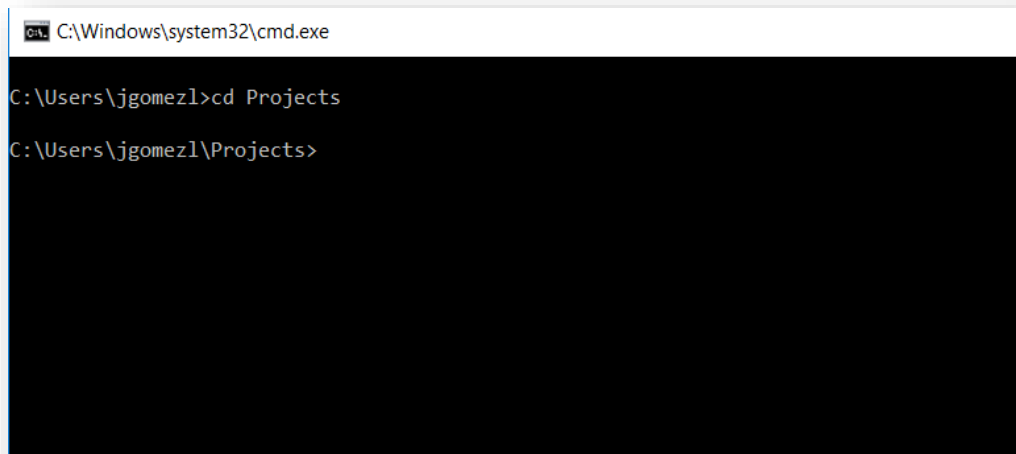
Vamos a reproducir la situación en la que iniciamos un proyecto nuevo y queremos almacenar nuestro código (y el resto de entidades del proyecto que surjan a partir de este momento) en nuestro Team Project que hemos creado en VSTS. En los labs anteriores ya hemos creado nuestra cuenta en VSTS y hemos creado un *Team Project* asociándole un repositorio de código Git.

Vamos a ver paso a paso como subir nuestro código a dicho Team Project.

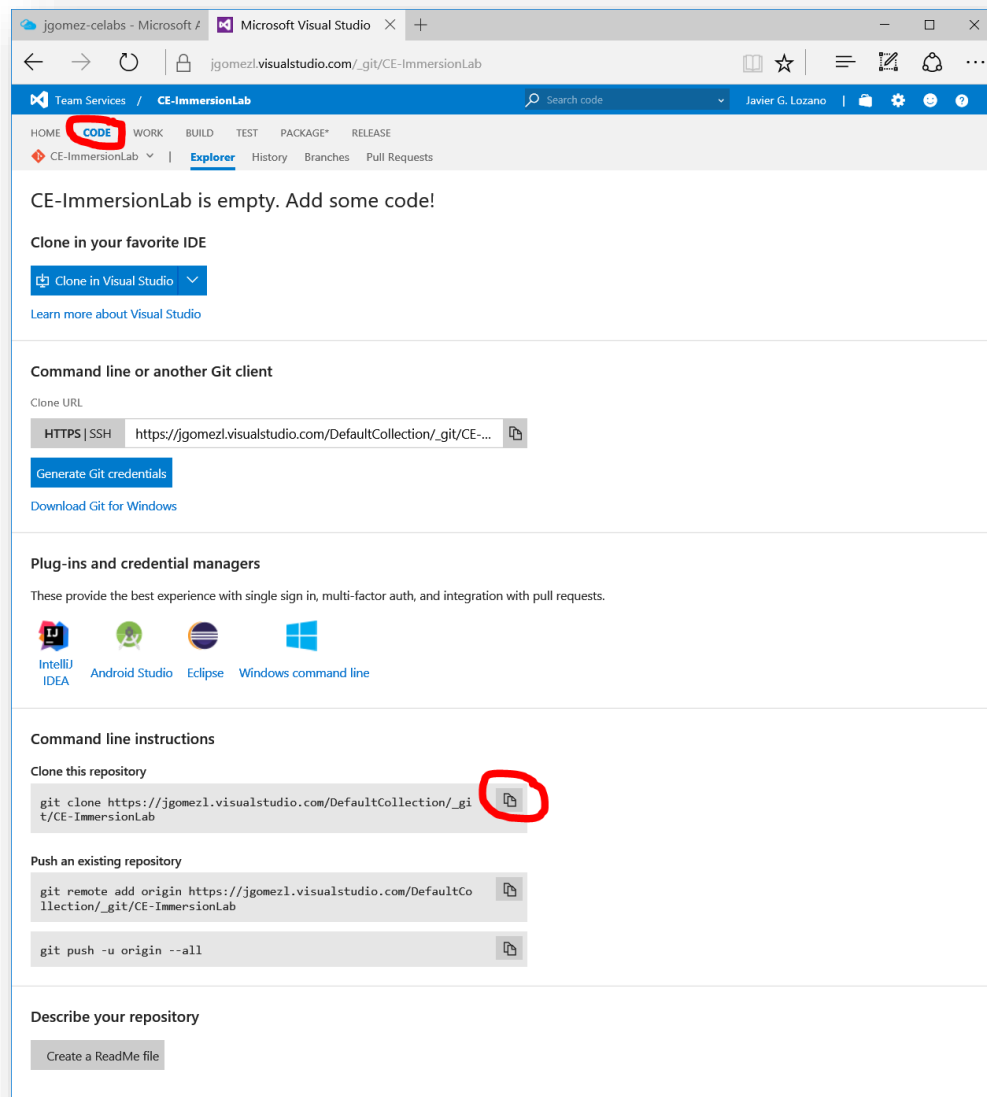
1. Abrimos ventana de comandos. Lo podemos hacer rápidamente a través de **Windows+R**, escribimos **CMD** y seleccionamos **OK**.



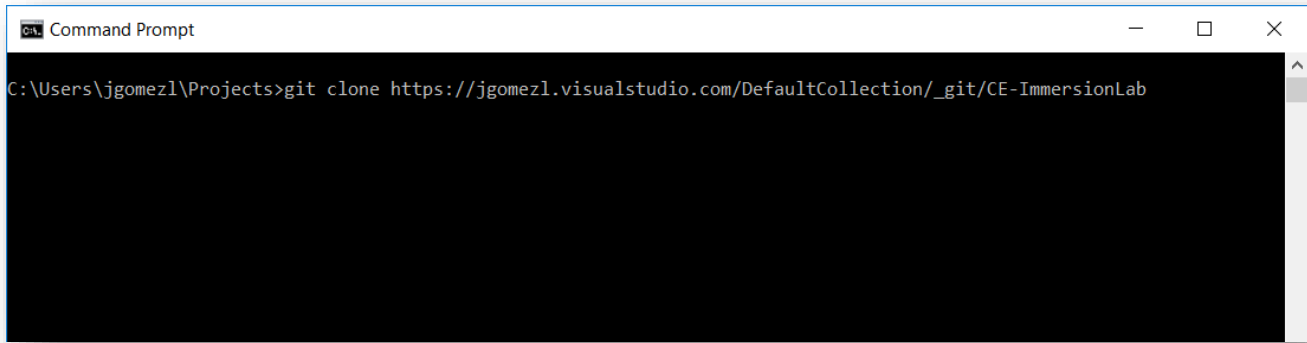
2. Accedemos al directorio donde queremos que se almacenen los ficheros de nuestro proyecto. Podemos acceder a través del comando **cd** seguido de la ruta de destino.



3. Dejamos la consola a un lado y abrimos nuestro navegador para acceder a la url <https://app.vssps.visualstudio.com>
4. Seleccionaremos nuestra cuenta de Visual Studio Team Services y una vez cargado hacemos click en la pestaña de **Code**.
5. En la sección **Clone this repository** copiamos las instrucciones para clonar el repositorio Git asociado a nuestro Team Project.

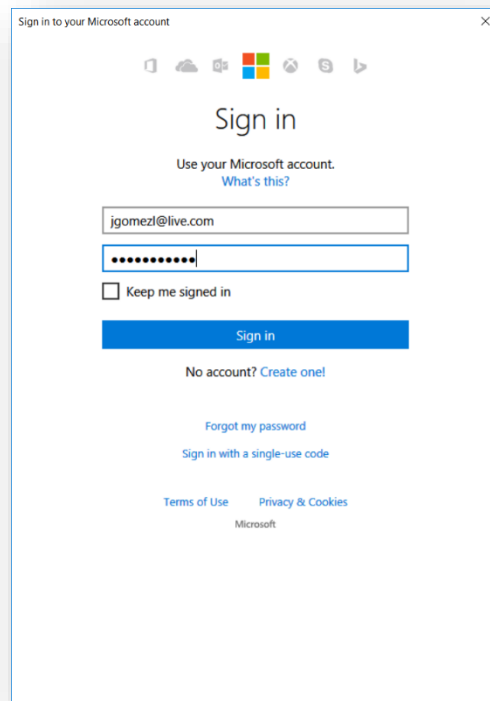


6. Volvemos a la ventana de comandos que dejamos abierta y copiamos las instrucciones para realizar el clonado

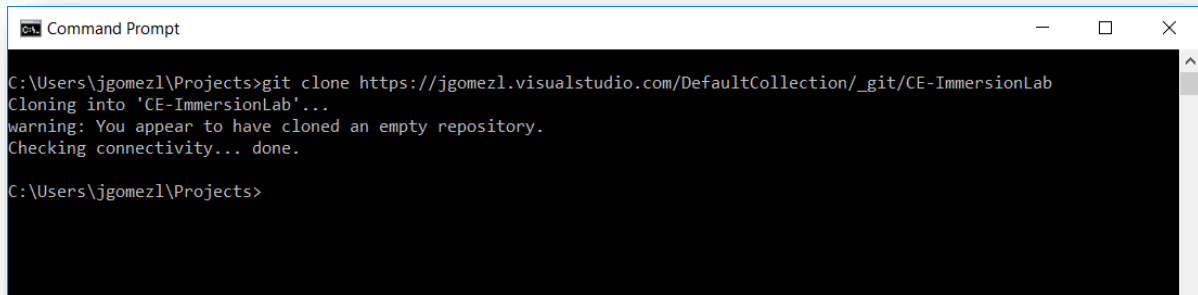


```
Command Prompt
C:\Users\jgomezl\Projects>git clone https://jgomezl.visualstudio.com/DefaultCollection/_git/CE-ImmersionLab
```

7. Nos solicitará introducir nuestras credenciales para VSTS. Introduciremos los credenciales de nuestra Microsoft Account.



8. Si todo va bien tendremos un directorio con el mismo nombre que nuestro Team Project y nuestro repositorio remoto de Git asociado. Ignorar el aviso de que estamos clonando un repositorio vacío.



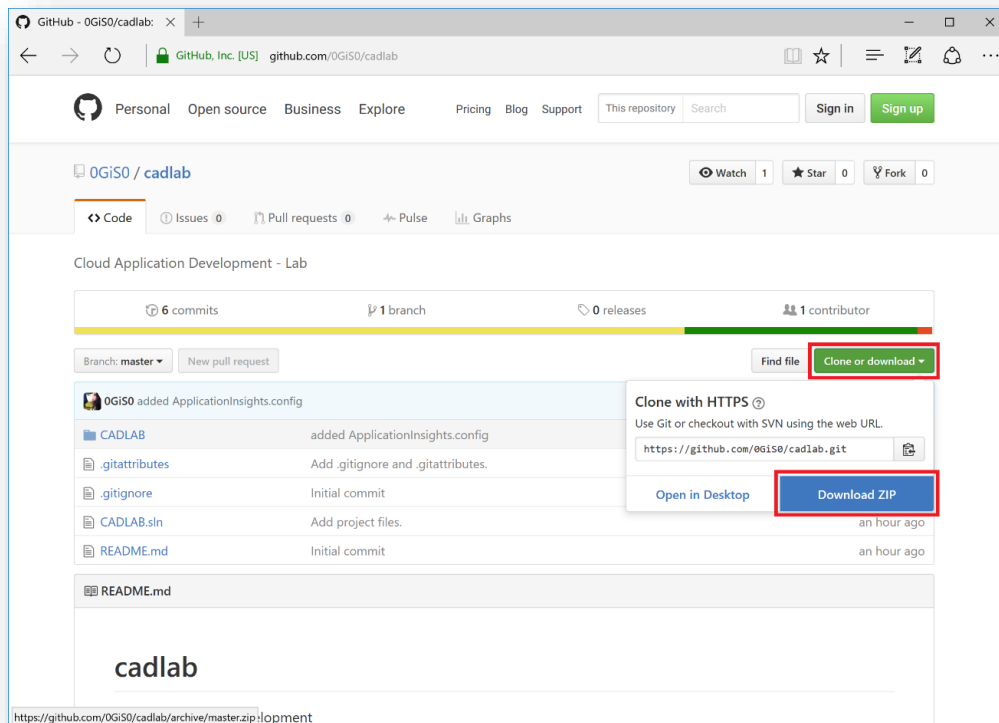
```
C:\Users\jgomezl\Projects>git clone https://jgomezl.visualstudio.com/DefaultCollection/_git/CE-ImmersionLab
Cloning into 'CE-ImmersionLab'...
warning: You appear to have cloned an empty repository.
Checking connectivity... done.

C:\Users\jgomezl\Projects>
```

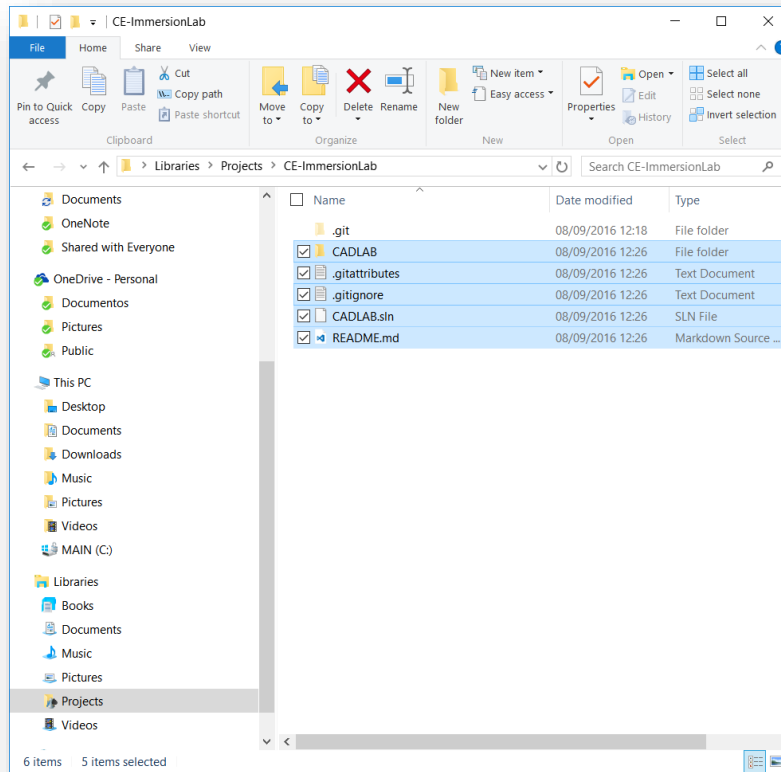
## Ejercicio 7.2: Integrando el código en nuestro repositorio Git

Para ello será necesario lo siguiente

1. Accede al siguiente enlace de GitHub: <https://github.com/OGiS0/cadlab>
2. Selecciona la opción de **Clone or download** y posteriormente **Download ZIP**.

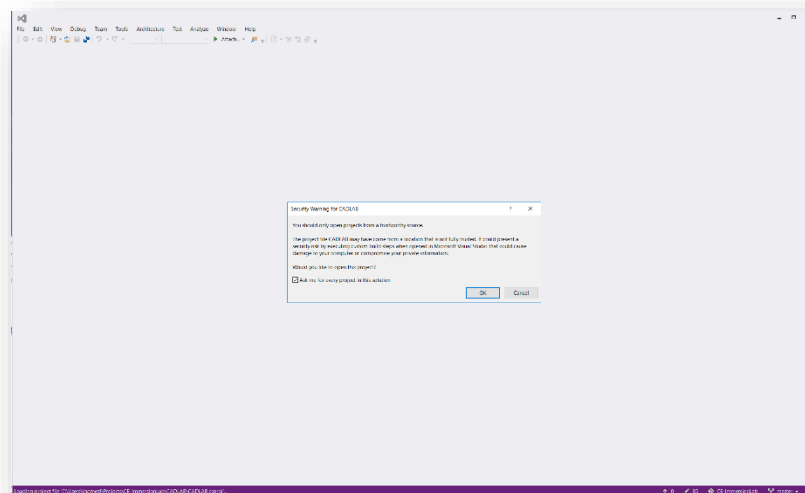


3. Descomprimos el fichero ZIP y lo extraemos en el directorio donde clonamos nuestro repositorio GIT en el paso 2 del ejercicio anterior

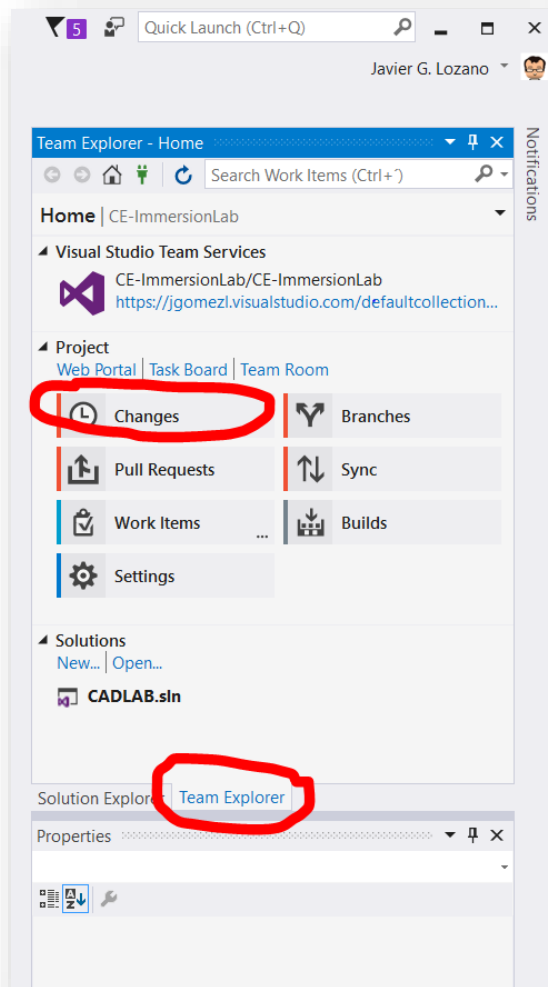


4. Abrimos el fichero de la solución con extensión .sln haciendo doble click sobre él.

*Si aparece un mensaje de aviso sobre seguridad, aceptarlo.*



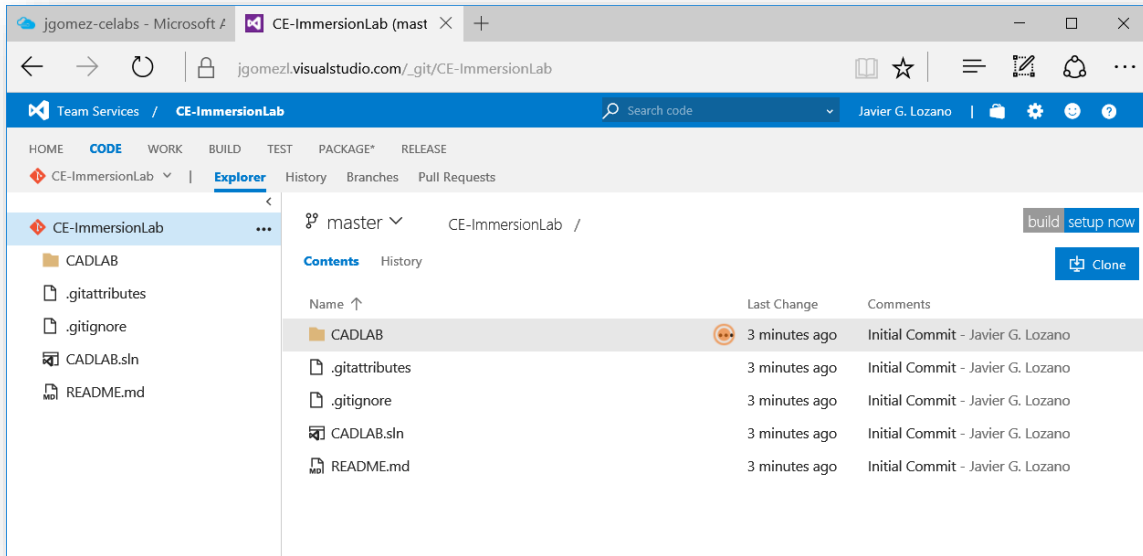
5. Con la solución ya abierta, nos vamos a la pestaña de **Team Explorer** y pulsamos en **Changes** para que nos muestre los cambios pendientes de subir al repositorio de código



6. Añadimos un comentario para enviar nuestra colección de cambios y pulsamos la opción de **Commit And Push**.
7. Si todo va bien, habremos subido el código a nuestro repositorio remoto en Visual Studio Team Services. Para comprobarlo nos vamos al navegador y accedemos a nuestro Team Project en Visual Studio Team Services.
8. En la página inicial nos vamos a la pestaña del repositorio de código y comprobamos que está todo el código que hemos subido.



## Cloud Application Development - Hands-On Lab | Lab 7



14.- Ya hemos subido nuestro proyecto y hemos configurado Visual Studio con el Team Project de manera que ahora podemos trabajar bien desde el IDE o desde la línea de comandos y se comportará como un repositorio Git normal.