

# MINECRAFT

## 2022

*GUÍA COMPLETA:  
TRUCOS, SECRETOS Y CONSTRUCCIONES*



WWW

Descarga gratuitamente  
contenido extra con todos los  
Crafteos y una introducción  
a Dungeons.



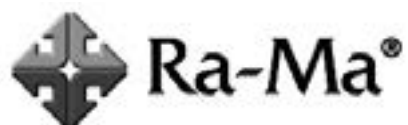
Ra-Ma®

CHEMA GÓMEZ

# Minecraft 2022

**Guía completa:  
trucos, secretos y construcciones**

*Chema Gómez*



*Dedicado a todas las personas  
que me apoyan y creen en mí.  
En especial, al ángel que me custodia  
y es mi inspiración, VCP*

Minecraft 2022. Guía completa: trucos, secretos y construcciones

© Chema Gómez

© De la edición: Ra-Ma 2022

MARCAS COMERCIALES. Las designaciones utilizadas por las empresas para distinguir sus productos (hardware, software, sistemas operativos, etc.) suelen ser marcas registradas. RA-MA ha intentado a lo largo de este libro distinguir las marcas comerciales de los términos descriptivos, siguiendo el estilo que utiliza el fabricante, sin intención de infringir la marca y solo en beneficio del propietario de la misma. Los datos de los ejemplos y pantallas son ficticios a no ser que se especifique lo contrario.

Se ha puesto el máximo empeño en ofrecer al lector una información completa y precisa. Sin embargo, RA-MA Editorial no asume ninguna responsabilidad derivada de su uso ni tampoco de cualquier violación de patentes ni otros derechos de terceras partes que pudieran ocurrir. Esta publicación tiene por objeto proporcionar unos conocimientos precisos y acreditados sobre el tema tratado. Su venta no supone para el editor ninguna forma de asistencia legal, administrativa o de ningún otro tipo. En caso de precisarse asesoría legal u otra forma de ayuda experta, deben buscarse los servicios de un profesional competente.

RA-MA es marca comercial registrada. Reservados todos los derechos de publicación en cualquier idioma.

Ninguna parte de este libro puede ser reproducida, sin autorización previa y por escrito de RA-MA.

Editado por Ra-Ma Editorial

ISBN: 978-84-1944-410-3

Depósito legal: M-17961-2022

Maquetación: Antonio García Tomé

Diseño de portada: Antonio García Tomé

Filmación e impresión: Safekat

Impreso en España en julio de 2022

# ÍNDICE

<b>INTRODUCCIÓN.....</b>	<b>5</b>
¿QUÉ ES MINECRAFT? .....	5
TU PRIMERA VEZ .....	6
REGISTRO Y COMPRA.....	7
COMANDOS Y TRUCOS .....	9
<b>CAPÍTULO 1. PRIMER DÍA.....</b>	<b>13</b>
PRIMEROS PASOS.....	13
CONTROLES .....	16
BARRAS DE VIDA Y DE HAMBRE.....	18
CONSEJOS PARA EVITAR PERDER VIDA.....	19
INVENTARIO.....	20
MESA DE FABRICACIÓN .....	22
HORNO.....	22
COMANDOS Y TRUCOS .....	23
<b>CAPÍTULO 2. ARMAS, ARMADURAS Y ENCANTAMIENTOS.....</b>	<b>25</b>
INTRODUCCIÓN.....	25
HERRAMIENTAS DE LUCHA .....	25
ARMADURAS .....	30
<b>ALDEAS .....</b>	<b>61</b>
INTRODUCCIÓN.....	61
ALDEANOS Y POPULARIDAD.....	63
TIPOS DE ALDEANOS .....	64
SEMILLAS DE ALDEAS .....	65
GRANJAS Y CAMPOS DE CULTIVO .....	68
COMANDOS Y TRUCOS .....	72
<b>CAPÍTULO 3. BIOMAS .....</b>	<b>73</b>
INTRODUCCIÓN.....	73
ejemplos de biomas.....	74

NETHER .....	76
EL END .....	79
EL VACÍO .....	85
COMANDOS Y TRUCOS .....	86
<b>CAPÍTULO 4. POCIONES Y CRAFTEOS.....</b>	<b>89</b>
POCIONES .....	89
Alquimia .....	90
Pociones arrojadas y persistentes .....	92
Comandos y trucos .....	93
<b>CAPÍTULO 5. MODS, SKINS Y EXTRAS .....</b>	<b>95</b>
MODS .....	95
Webs de mods .....	98
SKINS .....	100
Comandos y trucos .....	102
EXTRAS .....	106
Redstone.....	106
Gólem de hierro y de nieve .....	109
Wither 110	
Lava 111	
Piscina 111	
Cohetes/fuegos artificiales .....	113
Herobrine .....	114
Juego cruzado.....	115
Ajolote 115	
Paso helado .....	116
Domesticar a un perro y a un caballo.....	116
Tu casa, un fortín .....	118
Comandos y trucos.....	118
<b>MATERIAL ADICIONAL.....</b>	<b>122</b>

# INTRODUCCIÓN

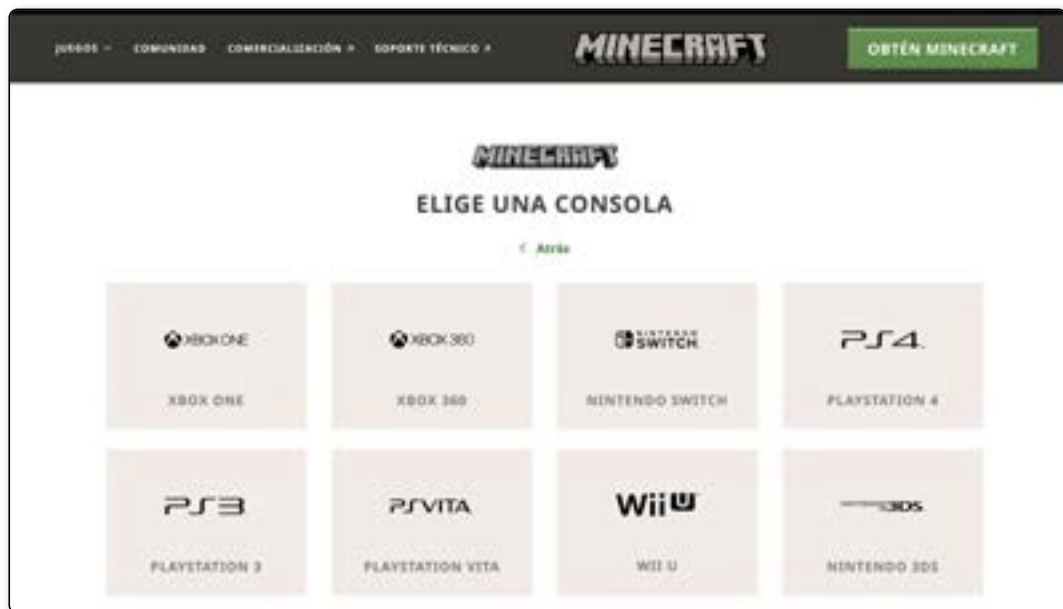
## ¿QUÉ ES MINECRAFT?

Lo primero que hay que tener claro, es que Minecraft es un mundo con infinitas posibilidades en el que el objetivo es vivir y sobrevivir. Pero no es un mundo donde los gráficos sean al detalle y realistas. Al revés, es todo pixelado, lo que le da un toque único. Una vez que inicies la aventura, los términos bloques o herramientas pasarán a formar parte de tu vocabulario esencial. Lo mejor de todo, es que cada mundo es totalmente diferente, por lo que no sabes nunca lo que te va a esperar. Tan sencillo como eficaz. ¿El primer y principal objetivo? Recoger materiales para crear todo tipo de cosas. Empezarás por un pequeño refugio con un hornillo y una antorcha, pero puedes acabar en un castillo del tamaño que solo tu mente puede llegar a imaginar. Ahora, piensa en cuál de los dos modos de juego que se recomiendan para empezar quieres jugar y adelante. Los dos modos en cuestión son Supervivencia y Creativo. En el primero, y como su nombre indica, el objetivo es no morir, recolectando y construyendo todo lo posible para no ser presa de los enemigos. En el segundo, hay que hacer uso de nuestro ingenio para construir todo lo que se nos ocurra, sin necesidad de buscar los materiales. Y, por si era poco, también tenemos los mods. Capaces de añadir casi cualquier extra que imaginemos al juego. ¿Cualquiera? Piensa en alguno y, seguramente, esté en internet. Mejorar gráficos, crear enemigos, objetos... Pero, eso sí, solo válido para PC.

## TU PRIMERA VEZ

Si es la primera vez que juegas a Minecraft, no te preocupes. Todos hemos pasado por eso y, al final, se acaba dominando. Hay que saber que nos vamos a meter dentro de un videojuego de estilo *sandbox*. ¿Qué es esto? Muy fácil. Es dar al jugador total libertad. De esta forma, cada vez que se juega es único, pudiendo encontrar y realizar situaciones nuevas cada vez. Esto lo elige el jugador con sus acciones y decisiones. Y Minecraft es uno de los mejores ejemplos. Para comenzar la aventura lo mejor posible, es necesario conocer ciertos aspectos.

Recordemos que el título se puede disfrutar en PC, PlayStation, Xbox, Nintendo y dispositivos móviles.



Aunque el juego presenta varios modos de juego, al principio interesan el modo Creativo y el modo Supervivencia. Pero, vamos a conocer los otros modos antes de centrarnos en los dos principales. El modo Aventura, te permitirá visitar un mundo creado por otros jugadores, aunque, prácticamente, no podrás actuar con el entorno. Es decir, por ejemplo, solo se podrán destruir los bloques con las herramientas estipuladas. El modo Espectador, permite observar todo el mundo, pero sin la posibilidad de hacer nada. Puedes ver que hay en cada cofre, en cada lugar, pero no podrás interactuar con ellos. Sirve para ver las posibilidades y los terrenos del mapa. El modo Extremo es todo un desafío y debes olvidarte de él si acabas de empezar a jugar. Es como el modo supervivencia, pero teniendo solo una vida. ¿Y si mueres? Sí, se elimina todo lo creado. Al menos, puedes ver este mundo si mueres desde el modo Espectador. Hay que mencionar que la primera vez que



creemos nuestro mundo, no se podrá acceder al modo Aventura ni al modo Espectador. Será a través de comandos, los cuales veremos más adelante.

Y, siendo nuevo, ¿cuál es el mejor modo para empezar? Bueno, eso depende de cada uno. Tanto el modo Creativo como el de Supervivencia son válidos y recomendables. El Creativo es mucho mejor para los usuarios que inician la aventura por primera vez ya que los recursos son ilimitados y el jugador no será atacado ni puede morir (a menos que caiga al Vacío). El modo Supervivencia tiene toda la esencia de Minecraft, teniendo que recolectar, crear, evolucionar y detener todas las amenazas que nos acechan. Aquí, *craftear* será tu forma de jugar.

## EL VACÍO

Espacio que hay tras la Piedra Base y una de las dos únicas formas de morir, junto al comando /Kill, en el modo Creativo.

En dicho modo, distinguimos cuatro niveles: Pacífico (sin enemigos y con las barras de vida y de hambre rellenándose) y, en escala, Fácil, Normal y Difícil. Las barras de vida y hambre mencionadas aparecen en este modo y debemos estar atentos en todo momento.

## ¿QUÉ ES CRAFTEAR?

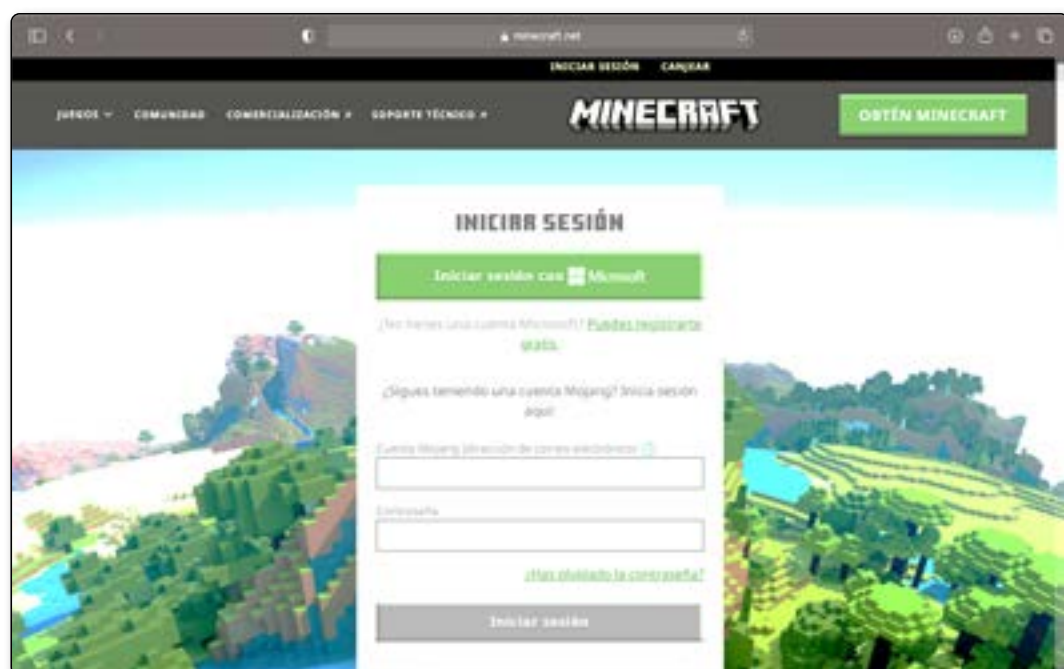
Muy sencillo. Es crear objetos a partir de otros que ya existen. Por ejemplo, en Minecraft, al hacer nuestro primer pico, ya hemos *crafteado*.

## REGISTRO Y COMPRA

Comenzar a disfrutar del juego, es muy sencillo. Debemos dirigirnos a la web oficial de Minecraft, **[www.minecraft.net](http://www.minecraft.net)**, e iniciar sesión o crearnos una cuenta nueva en Mojang o Microsoft. Actualmente, están migrando las cuentas de Mojang a Microsoft, por lo que, a lo mejor, si tuviste cuenta hace tiempo, necesitas actualizar datos.

La interfaz es muy sencilla y, tanto en el menú del juego, como en el desplegable de su página de inicio, nos da la opción de elegir entre las tres variables de Minecraft, la versión normal del juego, Minecraft Dungeons y Minecraft Education Edition. De estas dos versiones, se mostrarán las diferencias con la original.





Una vez registrados, podemos probar una demo, que dura cinco días de Minecraft, lo que son 90 minutos de juego, o comprar el juego directamente. Depende de la versión que usemos, escogeremos entre Minecraft versión Java, versión Windows o comprar alguna de sus otras versiones.

Cuando hayamos escogido nuestra versión, nos dirigiremos al proceso de compra y adquiriremos nuestro juego. Es posible que, dependiendo del medio de pago, se tarde algo en actualizar el pedido. No te preocupes, en poco tiempo se completará la compra.



Como observamos en la imagen, también tienes la opción de disfrutar del PC Game Pass, en el que viene incluido Minecraft. Si eres un amante de los videojuegos y juegas a menudo con el ordenador, es una muy buena opción.

El proceso para videoconsolas es el mismo que con cualquier otro título. Adquieres Minecraft, en formato físico o digital, y lo instalas en tu consola. En dispositivos móviles, también es muy intuitivo y no tiene mayor dificultad que la de acostumbrarse a los controles.

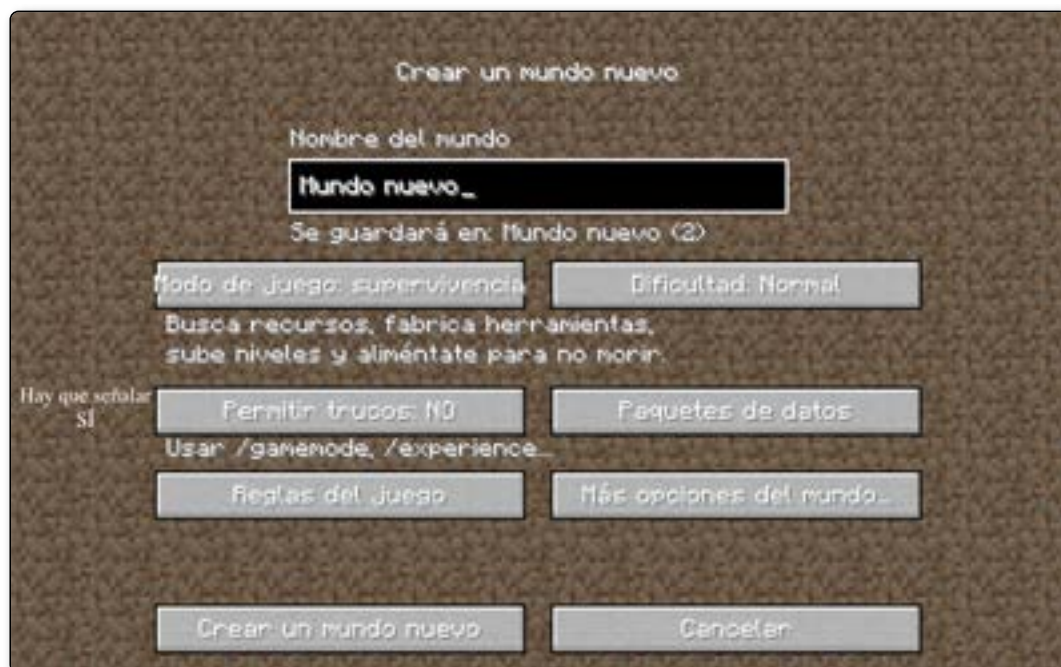
## COMANDOS Y TRUCOS

Como no podía ser de otra forma, uno de los atractivos del juego consiste en su lista de comandos. Los comandos permiten activar trucos en nuestro mundo. Desde lo más esencial, como cambiar el modo de juego, hasta añadir objetos a tus inventarios. Hay

muchos, y todos ellos diferentes. Pero, no te preocupes, a lo largo de los capítulos vamos a facilitarte los comandos para que los uses en tu aventura.

Antes de ir con los primeros, hay que mencionar aspectos básicos para que los comandos funcionen. Puede parecer una obviedad, pero muchas veces no caemos en ellos y no podremos utilizarlos.

- **Abrir Chat:** para poder escribir el comando, es suficiente con abrir el chat. No hace falta hacer nada más enrevesado ni complicado. En PC, es tan sencillo como pulsar la tecla T. En otros dispositivos, hay una opción de iniciar chat.
- **Habilitar trucos:** tan lógico, que puede ser normal que se nos olvide al crear el mundo. Antes de hacerlo, debes señalar **SÍ** en la opción **Permitir Trucos**. Si quieres disfrutar de ellos, es esencial.



- **Usar /:** todos los comandos comienzan por /. Es decir, hay que poner / antes de ejecutarlo. Por ejemplo, /weather clear.
- **Respetar el nombre:** el comando solo funcionará si se escribe según es. No vale acortarlo, saltarse un espacio, etc., hay que transcribirlo literalmente. En el chat, se nos ayuda con un autorelleno al que podemos aferrarnos para no equivocarnos.



- **Comprobar en caso de fallo:** si algún comando no funciona, es posible que se haya actualizado o que haya dejado de servir. Si hay alguno nuevo o modificado, no te preocupes, a través de internet se puede ver esta información actualizada.

En este capítulo, vamos a mostraros los comandos para cambiar los distintos modos del juego. Tan sencillo como `/gamemode` más el grado de dificultad. Las cuatro opciones son: `/gamemode adventure`, `/gamemode creative`, `/gamemode spectator` y `/gamemode survival`.







---

## PRIMER DÍA

---

### PRIMEROS PASOS

---

El primer día dentro del universo Minecraft, es el más importante. El deseo de hacer una civilización que gire en torno a nosotros, de construir todas las edificaciones que hemos visto en internet, de utilizar esas armas... Eso está muy bien, pero no es el momento. El objetivo del primer día es claro: no morir. Por eso, vamos a repasar lo más importante y los conceptos más básicos. A lo largo de todo el juego, los verbos más determinantes son recolectar y construir. También en este primer día. Recolecta todo lo posible (básicamente madera y piedra) y construye un refugio para pasar la noche. Si tenemos una cama y un refugio cerrado, los monstruos no podrán hacernos nada. Pero, ¿podemos no dormir? Si, pero si lo hacemos durante tres días, aparecerán los fantasmas. E irán apareciendo más acorde con los días que no lo hagamos. Pero, en eso, nos centraremos más tarde. Ahora, estás solo en medio de la nada, en un mundo que no conoces. Y con el reloj corriendo, algo muy importante. Así que, no pierdas tiempo y ponte a buscar todo lo que pueda serte útil: madera, minerales, animales, montañas, etc. Recuerda que el objetivo principal es encontrar un refugio, por lo que no necesitas recorrer todo el mundo ni buscar las mejores herramientas de primeras. Paciencia y poquito a poquito. Lo ideal al principio, es montar dicho refugio en una montaña, más rápido y, a las malas, solo necesitarás colocar una puerta. Eso sí, haz tu casa lo suficientemente grande como para que entre, al menos, una cama, una mesa de fabricación y un horno.

Pero vamos con la esencia del juego. A buscar. Lo fundamental es encontrar madera y piedra. Sin esto, tu estancia en este mundo será muy breve. Todo lo que encuentres como extra, cógelo sin dudar. No es una locura que puedas encontrar carbón. Cógelo. O alimentos, ya sean verduras o frutas o algún animal vivo, al que puedes matar para aprovechar su carne. Haz tu casita y comienza a fabricar.

Aprovecha toda la madera para hacer picos, hachas, espadas, escaleras y, por supuesto, la puerta. Con la piedra, más de lo mismo. Eso sí, utiliza ocho bloques para forjar el horno, con el que podrás hacer muchas recetas y objetos. En cuanto a la cama,

puedes tenerla el primer día si encuentras ovejas. Para ello, necesitas lana, que se encuentra matándolas (además, también conseguiremos alimento) o fabricándola con hilos. No te preocupes si no la consigues el primer día, habrá muchos más. Si no duermes, aprovecha la noche para fabricar y excavar. Cuantos más bloques, mejor. La cama es importante porque es el punto dónde reapareceremos cuando muramos y porque nuestros enemigos no podrán atacarnos mientras estemos dormidos.



Gracias a los bloques de madera, podremos construir la mesa de fabricación. Es lo primero que tienes que hacer. Dicha mesa, se creará mediante el inventario, como se muestra en la siguiente imagen. Como coger madera es fácil y puedes conseguir mucha cantidad desde el principio del juego, te aconsejamos que tengas en tu inventario más de una. De esta forma, podrás dejarlas en tus futuros refugios.





A continuación, te dejamos una serie de herramientas que puedes crearte ahora y que te serán muy útiles.



Al igual que con la madera, recolecta toda la piedra que veas y poder así crear el horno. Es posible que encuentres menas de carbón (es como la piedra, pero con pintitas negras). Si es así, coge todo el que puedas. Si no has encontrado, no te preocupes, con el horno se puede crear carbón vegetal.

# CONTROLES

Aunque al principio pueden ser algo difíciles de recordar y ejecutar, enseguida que juegues un poco los vas a manejar.

## PC

Controles	Función
W/S/A/D	Moverse hacia delante, atrás, izquierda y derecha.
Espacio	Saltar / Volar (Modo Creativo)
Shift	Agacharse
Esc	Abrir Menú/Pausar juego/Salir del chat/Cerrar inventario
Ctrl	Correr
E	Abrir/cerrar el inventario
Q	Arrojar objeto
Ctrl + Q ( Ctrl + Command + Q)	Arrojar todos los elementos
F	Intercambiar objetos de mano
L	Ver progresos
T	Abrir el chat
P	Abrir ajustes de multijugador
F1 (Fn + F1)	Deshabilitar inventario y barras
F1 + F2 (Fn + F1 +F2)	Captura de pantalla
F3 (Fn + F3)	Mostrar coordenadas
F5 (Fn + F5)	Cambiar perspectiva
1-9	Acceso rápido
Tabulador	Ver lista jugadores/ Autocompletar en el chat
Click izquierdo ratón	Romper/Atacar bloques y criaturas
Click derecho ratón	Usar/Colocar/Interactuar bloques, mesas y criaturas
Click central ratón	Seleccionar/Colocar bloque
Rueda del ratón	Mover artículos



Instalando un emulador, es posible jugar a la versión Minecraft de PC con mandos de PlayStation o Xbox mediante USB o Bluetooth.

**PlayStation**

Controles	Función
Stick analógico izquierdo	Moverse hacia delante, atrás, izquierda o derecha
Stick analógico derecho	Mirar/Cambiar perspectiva
Equis	Saltar/Volar
Círculo	Agacharse
Triángulo	Abrir inventario
Cuadrado	Fabricar
L1	Cambiar objeto a la izquierda
L2	Usar/Colocar/Interactuar bloques, mesas y criaturas
R1	Cambiar objeto a la derecha
R2	Romper/Atacar bloques y criaturas
L3	Correr
Cruceta Arriba	Cambiar cámara
Cruceta Abajo	Soltar objeto
Cruceta izquierda	Efecto criatura
Cruceta derecha	Abrir chat
Táctil	Abrir notificación

**Xbox**

Controles	Función
Stick analógico izquierdo	Moverse hacia delante, atrás, izquierda o derecha
Stick analógico derecho	Mirar/Cambiar perspectiva
A	Saltar/Volar
B	Agacharse
Y	Abrir inventario
X	Fabricar
LB/RB	Cambiar objeto seleccionado Izquierda/Derecha
LT	Usar/Colocar/Interactuar bloques, mesas y criaturas
RT	Romper/Atacar bloques y criaturas
LS	Correr
Cruceta Arriba	Cambiar cámara
Cruceta Abajo	Soltar objeto
Cruceta izquierda	Efecto criatura
Cruceta derecha	Abrir chat
Menú	Abrir notificación

## Nintendo Switch

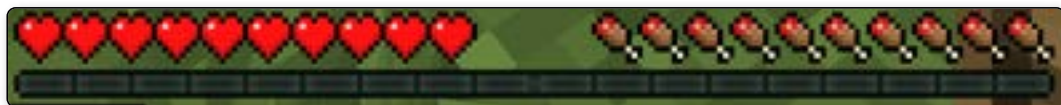
Controles	Función
Stick analógico izquierdo	Moverse hacia delante, atrás, izquierda o derecha
Stick analógico derecho	Mirar/Cambiar perspectiva
A	Saltar/Volar
B	Agacharse
X	Abrir inventario
Y	Fabricar
L	Cambiar objeto a la izquierda
R	Cambiar objeto a la derecha
ZL	Usar/Colocar/Interactuar bloques, mesas y criaturas
R1	Cambiar objeto a la derecha
ZR	Romper/Atacar bloques y criaturas
LS	Correr
Cruceta Arriba	Cambiar cámara
Cruceta Abajo	Soltar objeto
Cruceta izquierda	Efecto criatura
Cruceta derecha	Abrir chat
Menos	Abrir notificación

La versión Minecraft para **dispositivos móviles** es más intuitiva y necesitarás interactuar con los dedos en la pantalla. Para moverse, por ejemplo, usarás las flechas que aparecen a modo de cruceta. A la hora de interactuar con los bloques y las criaturas, podemos dejar pulsado para colocar o usar y tocar para atacar o romper. No te llevará mucho tiempo cogerle el truco, aunque sí tendrás que saber diferenciar esta versión de la de PC y videoconsolas.

## BARRAS DE VIDA Y DE HAMBRE

Dos parámetros vitales en el modo Supervivencia y a los que hay que prestar atención en todo momento. Si nos descuidamos, la partida acabará pronto. La barra de salud está compuesta por diez corazones (en modo Extremo, los corazones tienen una textura diferente), perdiendo medio corazón por cada golpe normal. Podemos perder toda la salud de diversas formas: atacados por enemigos, cayendo de grandes alturas, ahogándonos, asfixiándonos, etc. La salud se puede recuperar mediante pociones o poco a poco si nuestra barra de hambre está con nueve o diez muslos de pollo. ¿Muslos de pollo? Sí, la barra de hambre son deliciosos muslos. Si la actividad física es mayor, por ejemplo, al correr, se gastará antes. Pero, cuidado. No podemos comer cualquier cosa. Alimentos como la carne podrida (80%) o el pollo crudo (30%) nos envenenarán y disminuirá nuestra barra

de hambre de forma veloz. El ojo de araña, que conseguimos matando arañas, también nos envenenará, aunque aquí lo que disminuirá será la barra de vida.



### **TRUCO**

El pollo es la única comida cruda que puede envenenarnos. Cualquier otro alimento crudo, no nos hará daño.

## **CONSEJOS PARA EVITAR PERDER VIDA**

El primer y fundamental consejo es que, en tu primer día, construyas un refugio. Sobre todo, si eres novato. No te gustará estar en plena noche al acecho de los enemigos que estarán buscándote para atacarte. Recuerda, paredes de, al menos, tres bloques y una puerta. Por supuesto, cerrado ante toda amenaza. Además de la cama, la mesa de fabricación y el horno. Si no tienes la cama, aprovecha para seguir excavando o fabricando.

- ▀ **Alturas:** ten cuidado con las alturas. Cuando estés examinando zonas altas, estate atento, podrías caer desde una gran altura y perder mucha vida o, en el peor de los casos, morir. También te pueden empujar, así que ve con ojo.
- ▀ **Pociones:** no tengas miedo a usar las pociones. Hay muchos jugadores que intentan no gastar pociones o comida para no agotar sus recursos. Está bien ser cauto, pero no pongas en peligro la vida de tu avatar por no querer gastar material.
- ▀ **Enemigos:** conoce a tus enemigos. Cada criatura que quiere matarnos, tiene diferentes cualidades y ataques. En el capítulo de enemigos, los examinamos, pero, por ejemplo, no seas un blanco fácil si te atacan los esqueletos con su arco.
- ▀ **Aldeas:** cuidado con los aldeanos. En tus primeros días, puedes encontrar alguna aldea. Obtén recursos y saquea, pero no golpees a ningún aldeano. Si le atacas y lo ve el gólem o golpeas a uno, bueno, seguramente, sea lo último que hagas.



## INVENTARIO

De las primeras cosas que utilizaremos, será el inventario. Como su nombre indica, son los objetos que llevamos encima. Pero no abarca únicamente esto. Como observamos en la imagen, tenemos 27 espacios para llevar objetos y otros 9 en los que pondremos los que queremos tener a mano. Esto cambia dependiendo de la situación, pero nunca debe faltar en nuestro atajo un arma, comida, alguna poción y algo con lo que cavar. Pero no son las únicas opciones que nos ofrece el inventario.



También tenemos 4 espacios para nuestra armadura, un libro de recetas y un pequeño espacio de fabricación de 2x2, donde crearemos nuestra mesa de *crafteo*. Estos cuatro

huecos de fabricación, pueden ser usados para transportar objetos, aunque se perderán si mueres. Un buen uso del inventario, así como de los elementos que tienen que formar parte de él, es esencial para la aventura. En el primer hueco de nuestro atajo, determinaremos el objeto que llevaremos en nuestra mano izquierda, pudiéndose cambiar por cualquiera de ese grupo sin tener que abrir el inventario. Hay muchos objetos que podremos tener una cantidad de 64 (por ejemplo, bloques), otros 16 (huevos, como ejemplo) y otros que únicamente 1 (armas o herramientas). Cuando tengamos más de un objeto apilado, lo arrastraremos y podremos dividirlo en los diferentes huecos, aunque no tiene sentido ocupar hueco que se puede aprovechar en otro objeto. En la fabricación, si necesitamos, por ejemplo, 4 bloques de madera y en uno de los objetos hay más cantidad que en los otros, automáticamente se utilizan los necesarios y se mantienen los sobrantes.

El inventario es diferente en modo Supervivencia y en modo Creativo. En este último, podremos encontrar cualquier objeto o bloque (bueno, casi todos). También hay un inventario como el que encontramos en Supervivencia, que es donde irán los objetos que cojamos del suelo en caso de que el inventario rápido esté lleno. Añadir que, en este menú, no hay fabricación.

Y, por supuesto, también tenemos los cofres. Podemos fabricarlos desde el principio del juego, permitiéndonos tener más hueco para guardar objetos. Es un inventario más, pero sin la posibilidad de llevarlo encima. Al igual que el inventario normal, tiene 27 huecos. Tenemos la posibilidad de fabricar un cofre grande con dos cofres, lo que nos daría el doble de capacidad (54 huecos). Si destruimos un cofre, los objetos dentro estarán disponibles para recogerlos en el suelo.





## MESA DE FABRICACIÓN

Disponible desde el inicio del juego (con 4 bloques de madera la puedes crear en el inventario), es esencial para vivir nuestra aventura. Gracias a ella, *craftaremos*, por lo que crearemos casi todos los objetos. También podemos reparar nuestra armadura, por lo que es un elemento indispensable en el modo Supervivencia. Para usarla, simplemente lánzala al hueco dónde quieras que esté e interactúa con ella. Te aconsejamos que, sobre todo al principio, la coloques dentro de tu refugio.

### TRUCO

En la mesa de fabricación, hay dibujados tres objetos que no están disponibles en el juego: un martillo, una sierra y unas tenazas.



## HORNO

El horno lo usaremos para fundir objetos y para cocinar. Con 8 bloques de roca ya lo tendremos, por lo que también será parte importante desde casi el principio. Necesitamos combustible para poder usar el horno, siendo el más común, sobre todo al principio, el carbón.

Nos da muchas posibilidades. Además de crear objetos como el cristal, lo más importante es que permitirá cocinarnos la comida cruda que hayamos obtenido de los animales y la posibilidad de crear antorchas, muy útiles cuando cae la noche. El combustible, se irá agotando según lo usemos, por lo que prioriza sobre los objetos más necesarios. Una vez acabes, al igual que la mesa de fabricación, llévala en el inventario.



## TRUCO

Se puede crear carbón vegetal fundiendo troncos de madera, algo que puede serte útil en tu primer día.



## COMANDOS Y TRUCOS

En este segundo capítulo, vamos a mostraros comandos para cambiar la dificultad del juego. Desde el modo Pacífico, en el que, prácticamente, andarás a tu aire, hasta el modo Difícil, todo un desafío en el que tendrás que ser un experto *minecraftero*. Cada nivel de dificultad, afecta a diferentes partes del juego: habilidades del jugador, barras de salud y de hambre y a los enemigos.

Los cuatro modos de juego a elegir con estos comandos son:

- **Pacífico:** recomendado para principiantes que nunca han jugado a Minecraft. Es un buen entrenamiento antes de enfrentarse al modo Supervivencia como tal. La barra de salud se regenera de manera muy rápida y la de hambre nunca baja. Como colofón, los enemigos no pueden dañarnos. Salvo del dragón del End, que veremos más adelante.
- **Fácil:** aquí, los enemigos sí pueden hacernos daño, aunque mucho menos que en los otros modos. La barra de hambre ya comienza a bajar en este modo. Como nota positiva, las arañas no pueden envenenarnos.
- **Normal:** el modo estándar y el más popularizado entre los jugadores noveles. Se añade dificultad, tanto en enemigos como en la regeneración de las barras de salud y de hambre.