

OBS: As questões cuja resposta não tem referência, são de elaboração própria

1. Os métodos getters e setters servem para “alterar controladamente” a visibilidade de um atributo ou variável, tornando acessível para fora do encapsulamento definido.

2. Importar a classe desejada do pacote “a”.

3. Gera confusão na hora de utilizar as classes, porém é possível utilizar mesmo assim, especificando os pacotes antes das classes (exemplo.classe).

4.I. 1

II. Erro, o atributo varA2 é privado, logo, não está visível.

III. Erro, o atributo varB1 é default, logo, não está visível.

IV. Erro, o atributo varB2 é privado, logo, não está visível.

V. Erro, get não está definido para variável varA1

VI.1

VII. Erro, get não está definido para variável varB1

VIII. 1

IX. 2

X. 3

5. Não, quando o atributo ou método é default, ele é menos permissivo que o protected, pois, enquanto o protected permite o acesso por subclasses (mesmo que fora do pacote) o default permite exclusivamente acesso dentro do pacote.

6.1. Teoricamente, é um método que recupera memória já utilizada.

6.2. Indiretamente, através do Garbage Collector.

6.3. Para indicar um conjunto de ações que devem ser tomadas antes de finalizar uma tarefa ou processo.

7.1 Não, o que foi “apagado” foi o conteúdo da variável usuário, não o da instância “user”.

7.2. Não, pois estaria retirando o conteúdo da variável corrente, sendo assim o próprio objeto que chamou o método não existiria mais.

8. Simplesmente porque ele é descartado após a utilização em um método.

9.1. Quando a JVM decidir que é necessária realocação de memória.