

MANUAL DE USUARIO PARA JUGAR AL JUEGO DE MEMORIA

“JUEGO MEMORIA”

Versión 1.0

ÍNDICE

Contenido

Registrarse	4
Iniciar sesión.....	5
Jugar.....	6
Reanudar Partida.....	7
Abandonar Partida	9

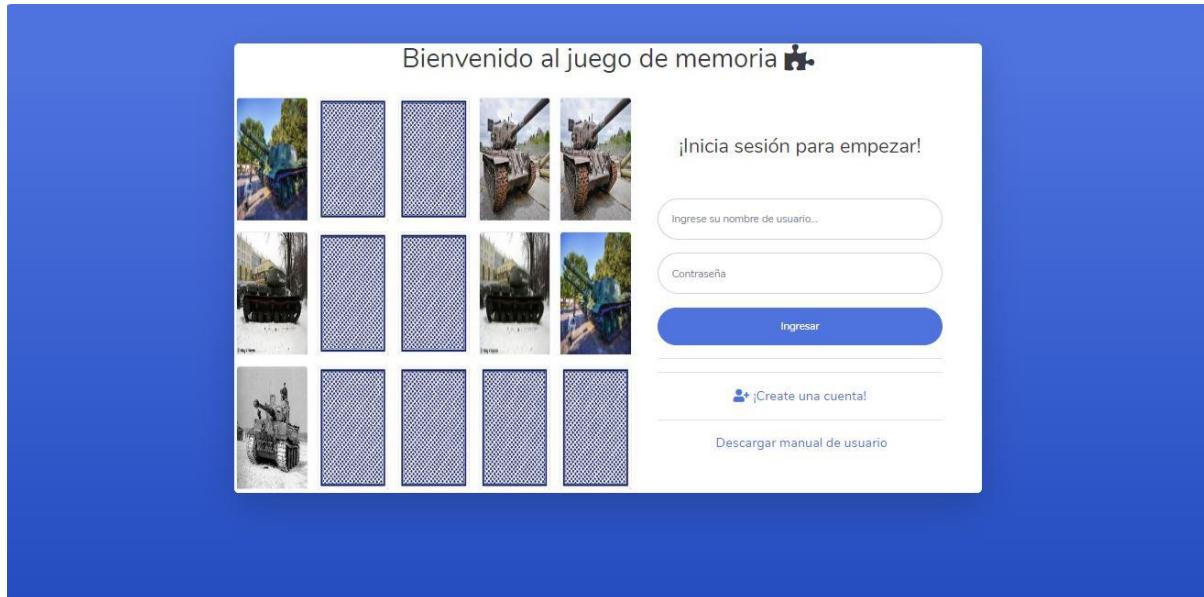
INTRODUCCIÓN

Este manual está dedicado para aquellas personas que quieran aprender a jugar al juego de memoria, esta sección del sistema tendrá todas las funciones necesarias para dicha persona. Con el propósito de poder ayudar en su uso, garantizar una partida agradable y fluida. Las secciones que se verán son las necesarias para empezar una partida y retomar una partida.

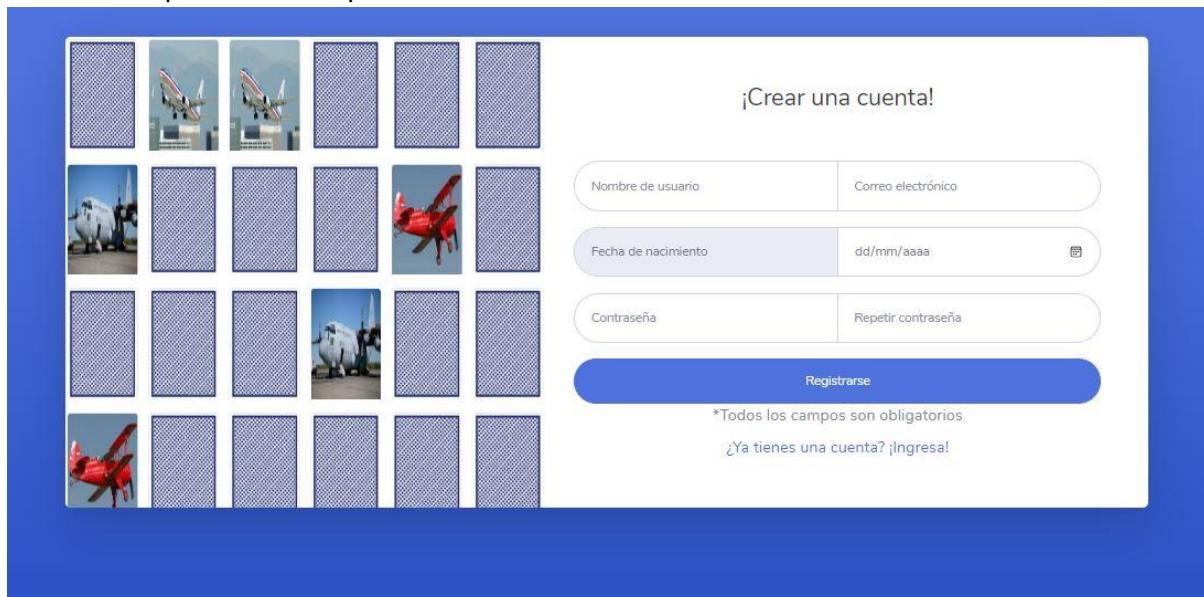
Registrarse

En caso de no tener una cuenta lo primero es registrarse.

1. Seleccionar ¡creáte una cuenta!



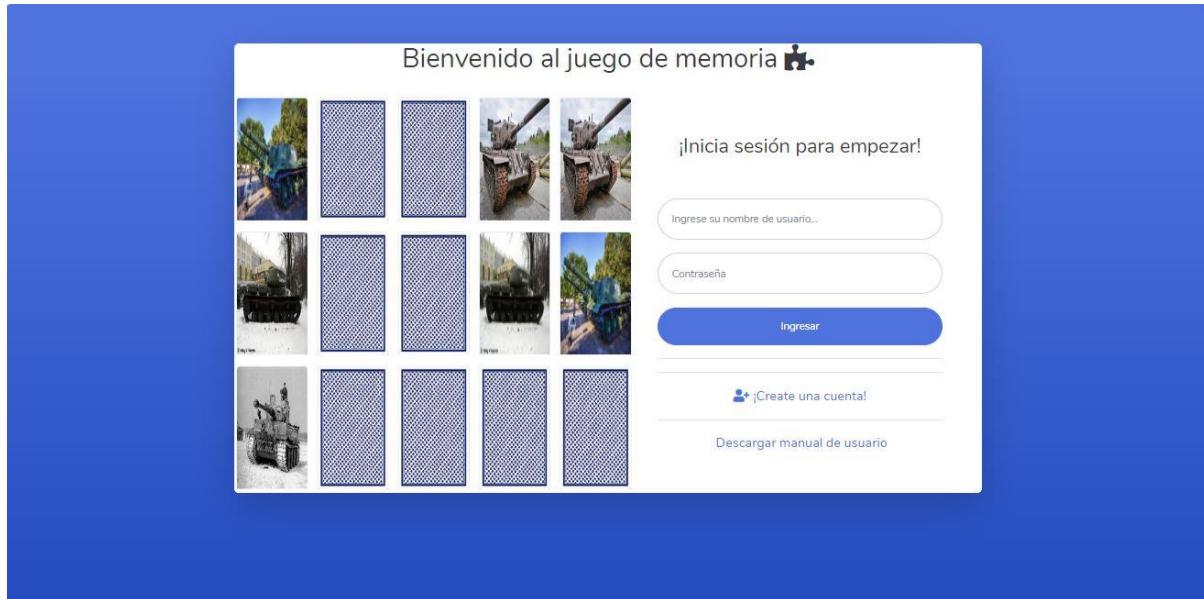
2. Completar los campos



Iniciar sesión

Ahora que tienes una cuenta, tienes que ingresar con tu nombre de usuario y tu contraseña

1. Ingresas los datos solicitados.



2. Ya estás en el inicio.



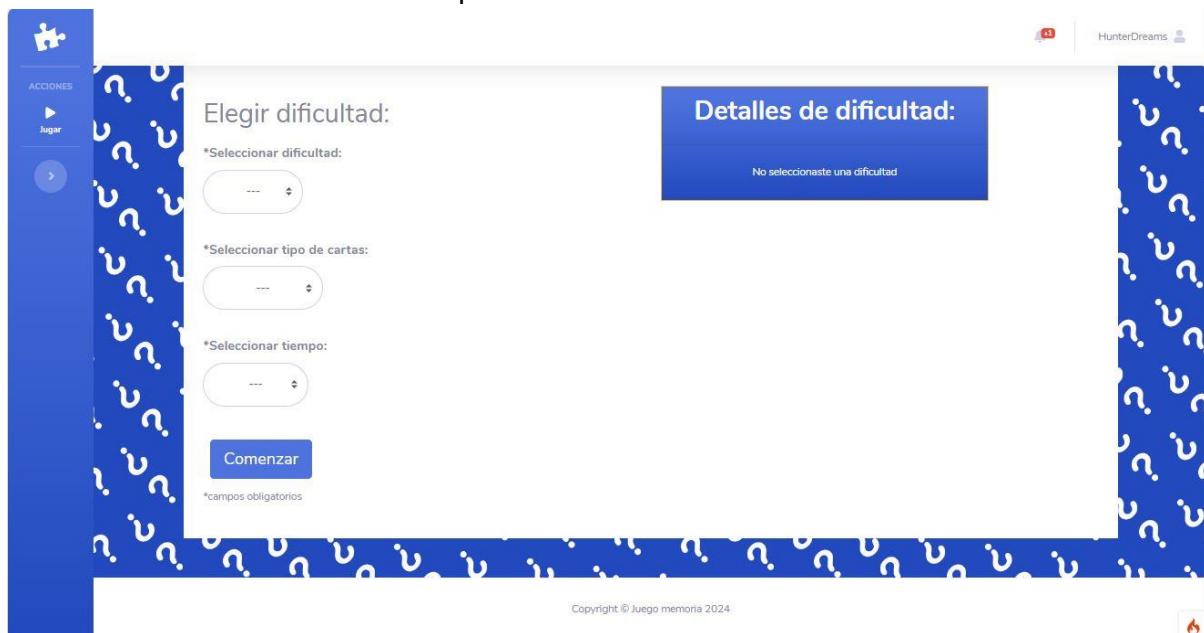
Jugar

Para poder jugar tienes que presionar “Jugar” al costado de la ventana.

1. Seleccionar “Nueva partida”



2. Seleccionar las opciones de partida, al seleccionar una dificultad en el cuadro “Detalles de dificultad.” te aparecerá información útil de la dificultad



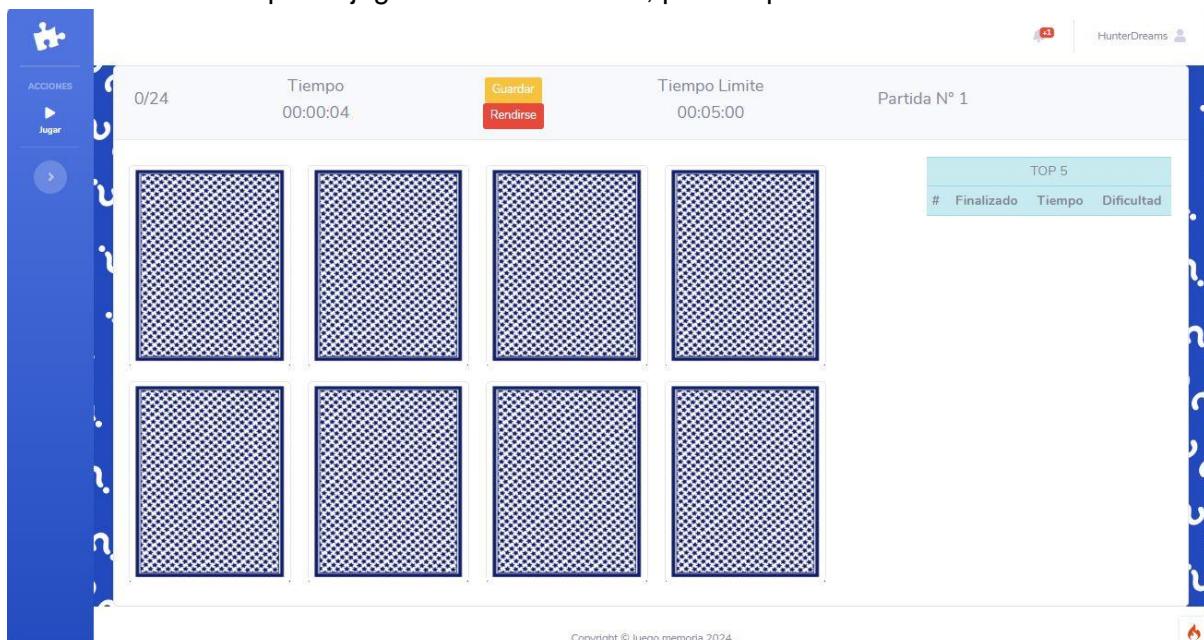
Manual de usuario para jugar al juego de memoria – Juego memoria

3. Ya puedes jugar.



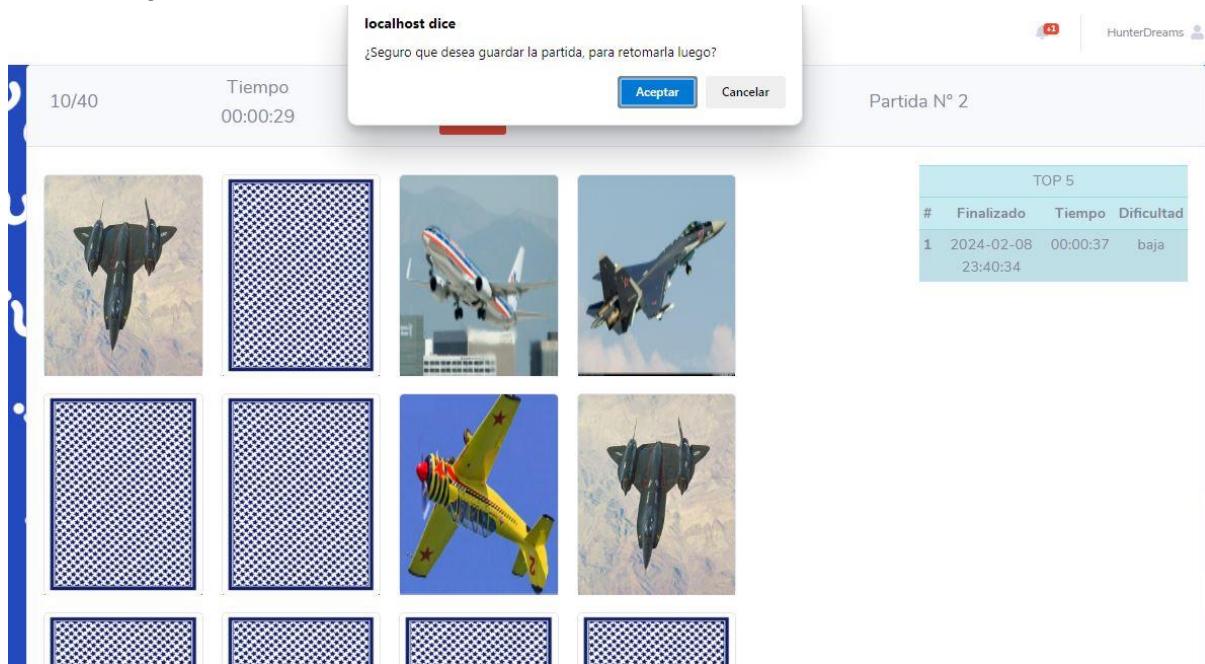
Reanudar Partida

1. En caso de querer jugar en otro momento, podes apretar el botón “Guardar”



Manual de usuario para jugar al juego de memoria – Juego memoria

2. Te aparecerá un mensaje que te pregunta si deseas guardar la partida, para retomarla luego.



3. Al aceptar, te redirige al inicio y como se puede apreciar en la siguiente imagen, podes darle a "Reanudar Partida".

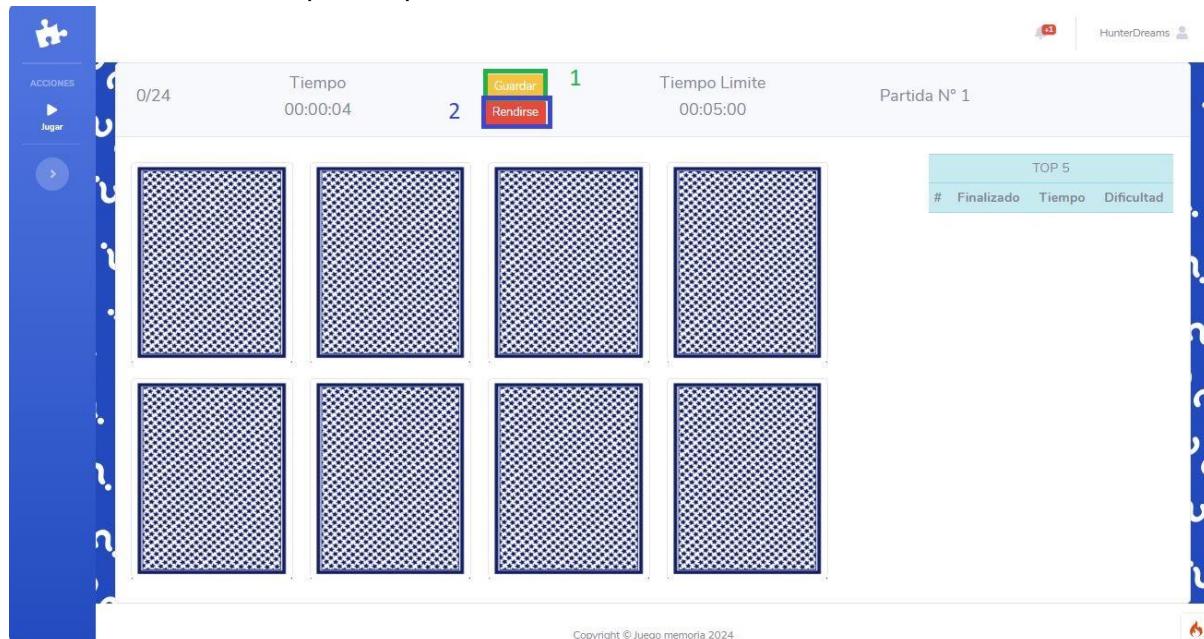


Abandonar Partida

Hay 3 maneras de que la partida se tome como abandonada:

- Que usted se rinda.
- Que usted cierre el navegador sin Guardar.
- Que salga del menú jugar, cambiando la pantalla.

1. Para abandonar la partida presione el botón “Rendirse”.



2. Al presionar el botón “Rendirse” aparecerá un dialogo que te pregunta si vas a rendirte o no.

