

## Primer problema

```
#Escriba su solución:
def cambiar_extension(nombre_archivo, nueva_extension):
    if "." in nombre_archivo:
        lista_nombre_archivo = nombre_archivo.split(".") # ["datos", "png"]
        lista_nombre_archivo[-1] = nueva_extension # ["datos", "jpg"]
        nuevo_nombre = ".".join(lista_nombre_archivo) # Une a los elementos con puntos
        return nuevo_nombre
    else:
        return nombre_archivo # Sino retorna el nombre sin modificarlo

cambiar_extension("datos.pdf", "docx")

*** 'datos.docx'
```

## Segundo problema

```
#Escriba su solución:
def ronda_juego(nombre1, nombre2):
    items_juego = ["piedra", "papel", "tijeras"]
    jugador1 = input(f'{nombre1}, elige piedra, papel o tijeras: ')
    jugador2 = input(f'{nombre2}, elige piedra, papel o tijeras: ')
    if jugador1 == jugador2:
        print("Hubo empate.")
    elif (jugador1 == "piedra" and jugador2 == "tijeras") or (jugador1 == "tijeras" and jugador2 == "papel") or (jugador1 == "papel" and jugador2 == "piedra"):
        return f"Gana {nombre1}"
    else:
        return f"Gana {nombre2}"

#Programa Principal|
victorias_J1, victorias_J2 = 0, 0
mensaje_final = ""

print("RONDA 1")
mensaje_ronda = ronda_juego("Diego", "Rocio")
print(mensaje_ronda + "\n")
if mensaje_ronda == "Gana Diego":
    victorias_J1 += 1
elif mensaje_ronda == "Gana Rocio":
    victorias_J2 += 1

print(f"RONDA 2")
mensaje_ronda = ronda_juego("Diego", "Rocio")
print(mensaje_ronda + "\n")
if mensaje_ronda == "Gana Diego":
    victorias_J1 += 1
elif mensaje_ronda == "Gana Rocio":
    victorias_J2 += 1

print("RONDA 3")
mensaje_ronda = ronda_juego("Diego", "Rocio")
print(mensaje_ronda + "\n")
if mensaje_ronda == "Gana Diego":
    victorias_J1 += 1
elif mensaje_ronda == "Gana Rocio":
    victorias_J2 += 1

print("RONDA 4")
mensaje_ronda = ronda_juego("Diego", "Rocio")
print(mensaje_ronda + "\n")
if mensaje_ronda == "Gana Diego":
    victorias_J1 += 1
elif mensaje_ronda == "Gana Rocio":
    victorias_J2 += 1

print("RONDA 5")
mensaje_ronda = ronda_juego("Diego", "Rocio")
print(mensaje_ronda + "\n")
if mensaje_ronda == "Gana Diego":
    victorias_J1 += 1
elif mensaje_ronda == "Gana Rocio":
    victorias_J2 += 1
```

```
if victorias_J1 > victorias_J2:
    print(f"Ganó el jugador 1.")
elif victorias_J1 < victorias_J2:
    print(f"Ganó el jugador 2.")
else:
    print("Es un empate en el juego final.")

*** RONDA 1
Diego, elige piedra, papel o tijeras: tijeras
Rocio, elige piedra, papel o tijeras: piedra
Gana Rocio

RONDA 2
Diego, elige piedra, papel o tijeras: piedra
Rocio, elige piedra, papel o tijeras: papel
Gana Rocio

RONDA 3
Diego, elige piedra, papel o tijeras: papel
Rocio, elige piedra, papel o tijeras: piedra
Gana Diego

RONDA 4
Diego, elige piedra, papel o tijeras: tijeras
Rocio, elige piedra, papel o tijeras: papel
Gana Diego

RONDA 5
Diego, elige piedra, papel o tijeras: papel
Rocio, elige piedra, papel o tijeras: piedra
Gana Diego

RESULTADOS FINALES
Victorias de jugador 1 3
Victorias de jugador 2 2
Ganó el jugador 1.
```