

Primer problema

```
▶ #Escriba su solución:  
def cambiar_extension(nombre_archivo, nueva_extension):  
    if "." in nombre_archivo:  
        lista_nombre_archivo = nombre_archivo.split(".") # ["datos", "png"]  
        lista_nombre_archivo[-1] = nueva_extension # ["datos", "jpg"]  
        nuevo_nombre = ".".join(lista_nombre_archivo) # Une a los elementos con puntos  
        return nuevo_nombre  
    else:  
        return nombre_archivo # Sino retorna el nombre sin modificarlo  
  
cambiar_extension("datos.pdf", "docx")  
  
*** 'datos.docx'
```

Segundo problema

```
▶ #Escriba su solución:  
def ronda_juego(nombre1, nombre2):  
    items_juego = ["piedra", "papel", "tijeras"]  
    jugador1 = input(f'{nombre1}, elige piedra, papel o tijeras: ')  
    jugador2 = input(f'{nombre2}, elige piedra, papel o tijeras: ')  
    if jugador1 == jugador2:  
        print("Hubo empate.")  
    elif (jugador1 == "piedra" and jugador2 == "tijeras") or (jugador1 == "tijeras" and jugador2 == "papel") or (jugador1 == "papel" and jugador2 == "piedra"):  
        return f"Gana {nombre1}"  
    else:  
        return f"Gana {nombre2}"  
  
#Programa Principal]  
victorias_J1,victorias_J2 = 0,0  
mensaje_final = ""  
  
print("RONDA 1")  
mensaje_ronda = ronda_juego("Diego", "Rocio")  
print(mensaje_ronda + "\n")  
if mensaje_ronda == "Gana Diego":  
    victorias_J1 += 1  
elif mensaje_ronda == "Gana Rocio":  
    victorias_J2 += 1  
  
print(f"RONDA 2")  
mensaje_ronda = ronda_juego("Diego", "Rocio")  
print(mensaje_ronda + "\n")  
if mensaje_ronda == "Gana Diego":  
    victorias_J1 += 1  
elif mensaje_ronda == "Gana Rocio":  
    victorias_J2 += 1  
  
print("RONDA 3")  
mensaje_ronda = ronda_juego("Diego", "Rocio")  
print(mensaje_ronda + "\n")  
if mensaje_ronda == "Gana Diego":  
    victorias_J1 += 1  
elif mensaje_ronda == "Gana Rocio":  
    victorias_J2 += 1  
  
print("RONDA 4")  
mensaje_ronda = ronda_juego("Diego", "Rocio")  
print(mensaje_ronda + "\n")  
if mensaje_ronda == "Gana Diego":  
    victorias_J1 += 1  
elif mensaje_ronda == "Gana Rocio":  
    victorias_J2 += 1  
  
print("RONDA 5")  
mensaje_ronda = ronda_juego("Diego", "Rocio")  
print(mensaje_ronda + "\n")  
if mensaje_ronda == "Gana Diego":  
    victorias_J1 += 1  
elif mensaje_ronda == "Gana Rocio":  
    victorias_J2 += 1
```

```
if victorias_J1 > victorias_J2:  
    print(f"Ganó el jugador 1.")  
elif victorias_J1 < victorias_J2:  
    print(f"Ganó el jugador 2.")  
else:  
    print("Es un empate en el juego final.")  
  
... RONDA 1  
Diego, elige piedra, papel o tijeras: tijeras  
Rocio, elige piedra, papel o tijeras: piedra  
Gana Rocio  
  
RONDA 2  
Diego, elige piedra, papel o tijeras: piedra  
Rocio, elige piedra, papel o tijeras: papel  
Gana Rocio  
  
RONDA 3  
Diego, elige piedra, papel o tijeras: papel  
Rocio, elige piedra, papel o tijeras: piedra  
Gana Diego  
  
RONDA 4  
Diego, elige piedra, papel o tijeras: tijeras  
Rocio, elige piedra, papel o tijeras: papel  
Gana Diego  
  
RONDA 5  
Diego, elige piedra, papel o tijeras: papel  
Rocio, elige piedra, papel o tijeras: piedra  
Gana Diego  
  
RESULTADOS FINALES  
Victorias de jugador 1 3  
Victorias de jugador 2 2  
Ganó el jugador 1.
```