

Tarea autónoma 6

import random as rd

casa = ["piedra", "papel", "Tijera"]

jugador1 = rd.randint(1, 3)

jugador2 = rd.randint(1, 3)

elección_jugador1 = casa[jugador1 - 1]

elección_jugador2 = casa[jugador2 - 1]

print(f'Jugador 1 eligió: {elección_jugador1}')

print(f'Jugador 2 eligió: {elección_jugador2}')

if elección_jugador1 == elección_jugador2:

print(f'Empate')

elif (elección_jugador1 == "piedra" and elección_jugador2 == "Tijera") or
(elección_jugador1 == "Tijera" and elección_jugador2 == "papel") or
(elección_jugador1 == "papel" and elección_jugador2 == "piedra"):

print(f'Jugador 1 gana.')

else:

print(f'Jugador 2 gana.')