

franco-colombiano
37400 Amboise
Francia

Movilidad
internacional

GUILLERMO MEHATS DESARROLLADOR WEB

guillaume.mehats@gmail.com
0033(0)6 27 72 35 05 – carné B



ESTUDIOS

➡ jun.2020—feb.2021

<ALT/> — RNCP nivel 6

Diseñador Desarrollador de App
JQUERY | NESTJS | REACTJS | SQL | NOSQL

➡ dic.2020—sept.2021

École O'Clock — RNCP nivel 6

Diseñador Desarrollador de App
JS | VUEJS | NODE.JS | PHP | LARAVEL | NOSQL

✓ jun.2020—feb.2021

IFOCOP — RNCP nivel 6

Desarrollador integrador Web
HTML | CSS | JS | PHP | MYSQL | WORDPRESS

Complementos de formación :

UDEMY – Grafikart

FalconMasters – OpenClassrooms

MIS REALIZACIONES



<https://0memo.github.io/mon-cv/> **Mi hoja de vida en línea**

– realizado con **HTML, CSS, JS, BOOTSTRAP, PHP**

<https://guillermo-web.fr/portfolio/index.php/>

– realizado con **HTML, CSS, JS, PHP, MySQL**

<https://trottno.guillermo-web.fr/> **Proyecto**

– sitio ficticio **WORDPRESS / WOOCOMMERCE**

https://guillermo-web.fr/jeu/robot_mission/ **Juego Robot**

– juego computador realizado con **C# UNITY**

https://guillermo-web.fr/jeu/skeleton_king/ **Juego Skeleton**

– juego computador realizado con **C# UNITY**

<https://guillermo-web.fr/jeu/quest/> **Juego quest**

– juego computador realizado con **C# UNITY**

<https://guillermo-web.fr/jeu/shooter/> **Juego shooter**

– juego computador realizado con **C# UNITY**

<https://guillermo-web.fr/jeu/battle/> **Juego battle**

– juego computador **HTML CANVAS, JAVASCRIPT**

<https://guillermo-web.fr/jeu/king/> **Juego king**

– juego computador **HTML CANVAS, JAVASCRIPT**

<https://guillermo-web.fr/jeu/zombies/> **Juego zombis**

– juego computador realizado con **JS, PHASER**

<https://guillermo-web.fr/jeu/pirates/> **Juego piratas**

– juego computador realizado con **JS, PHASER**

<https://guillermo-web.fr/jeu/barre/> **Juego barra**

– juego computador realizado con **JS, PHASER**

<https://0memo.github.io/hotel/> **Proyecto en binomio**

– realizado con **HTML, CSS, JS**

<https://guillermo-web.fr/personnages/> **Personajes – App**

– realizado con **HTML, CSS, JS, BOOTSTRAP,**

APTITUDES



HTML5 / CSS3 / JAVASCRIPT / JQUERY

SASS / BOOTSTRAP

PHP / MySQL / REACT

Iniciación UNITY/C#/NestJs/Typescript

CURIOSO – PERSEVERANTE – SOCIABLE

MI OBJETIVO

Integrar una empresa con dimensión humana con las nuevas tecnologías como punto de interés o como especialidad.

EXPERIENCIAS LABORALES

dic.2022 **Pasantía Desarrollador Web – Ypsium CARCASSONNE**

sept.2023 **Misiones :** actualización y creación páginas internet

dic.2020 **Pasantía Desarrollador Web – Web Maniac LILLE**

feb.2021 **Misiones :** realización de sitios WordPress, vídeos, logos

dic.2019 **Profesor de español – Instituto AMBOISE**

ago.2020 **Misiones :** preparación de clases de español, animación de sesiones colectivas y de grupos, gestión de clases

ene.2016 **Coordinador de formación – Langaj PARÍS**

nov.2018 **Misiones :** planificación de formaciones, desarrollo de herramientas de producción automatizadas.

Herramientas: Google sheet, Google Apps Script, Excel

EN LAS REDES



GitHub <https://github.com/0Memo>



https://www.linkedin.com/in/guillaume-mehats/?locale=es_ES

IDIOMAS

nativo



fluidez



Andorra, Belgique/België,
Canada, Colombia,
Deutschland, Éire, England



España, ישראל, Italia,
Северна Македонија, România,
Србија, Sverige

INTERESES

- Lenguas extranjeras
- Venta de garaje
- Urbex
- Detección de metales