

franco-colombiano
37400 Amboise
Francia

Movilidad
internacional

GUILLERMO MEHATS DESARROLLADOR WEB

guillaume.mehats@gmail.com
0033(0)6 27 72 35 05 – carné B



ESTUDIOS

➡ mar.2020—ago.2021

<ALT/> — RNCP nivel 6

Diseñador Desarrollador de App
JQUERY | NESTJS | REACTJS | SQL | NOSQL

➡ dic.2020—sept.2021

École O'Clock — RNCP nivel 6

Diseñador Desarrollador de App
JS | VUEJS | NODE.JS | PHP | LARAVEL | NOSQL

✓ jun.2020—feb.2021

IFOCOP — RNCP nivel 6

Desarrollador integrador Web
HTML | CSS | JS | PHP | MYSQL | WORDPRESS

Complementos de formación :

UDEMY – Grafikart

FalconMasters – OpenClassrooms

MIS REALIZACIONES



<https://0memo.github.io/mon-cv/> Mi hoja de vida en línea

– realizado con HTML, CSS, JS, BOOTSTRAP, PHP

<https://guillermo-web.fr/portfolio/index.php/>

– realizado con HTML, CSS, JS, PHP, MySQL

<https://trottno.guillermo-web.fr/> Proyecto

– sitio ficticio WORDPRESS / WOOCOMMERCE

https://guillermo-web.fr/jeu/robot_mission/ Juego Robot

– juego computador realizado con C# UNITY

https://guillermo-web.fr/jeu/skeleton_king/ Juego Skeleton

– juego computador realizado con C# UNITY

<https://guillermo-web.fr/jeu/quest/> Juego quest

– juego computador realizado con C# UNITY

<https://guillermo-web.fr/jeu/shooter/> Juego shooter

– juego computador realizado con C# UNITY

<https://guillermo-web.fr/jeu/battle/> Juego battle

– juego computador HTML CANVAS, JAVASCRIPT

<https://guillermo-web.fr/jeu/king/> Juego king

– juego computador HTML CANVAS, JAVASCRIPT

<https://guillermo-web.fr/jeu/zombies/> Juego zombies

– juego computador realizado con JS, PHASER

<https://guillermo-web.fr/jeu/pirates/> Juego piratas

– juego computador realizado con JS, PHASER

<https://guillermo-web.fr/jeu/barre/> Juego barra

– juego computador realizado con JS, PHASER

<https://0memo.github.io/hotel/> Proyecto en binomio

– realizado con HTML, CSS, JS

<https://guillermo-web.fr/personnages/> Personajes – App

– realizado con HTML, CSS, JS, BOOTSTRAP,

APTITUDES



HTML5 / CSS3 / JAVASCRIPT / JQUERY

SASS / BOOTSTRAP

PHP / MySQL / REACT

Iniciación UNITY/C#/NestJs/Typescript

CURIOSO – PERSEVERANTE – SOCIABLE

MI OBJETIVO

Integrar una empresa con dimensión humana con las nuevas tecnologías como punto de interés o como especialidad.

EXPERIENCIAS LABORALES

mar.2024 Inmersión profesional – Formación Alt

ago.2024 Misiones : diseño, realización proyecto Open Source vía ReactJs, NestJs, Prisma, Typescript, Tailwind CSS, Flowbite React

dic.2022 Pasantía Desarrollador Web – Ypsium CARCASSONNE

sept.2023 Misiones : actualización y creación páginas internet

dic.2020 Pasantía Desarrollador Web – Web Maniac LILLE

feb.2021 Misiones : realización de sitios WordPress, vídeos, logos

dic.2019 Profesor de español – Instituto AMBOISE

ago.2020 Misiones : preparación de clases de español, animación de sesiones colectivas y de grupos, gestión de clases

ene.2016 Coordinador de formación – Langaj PARÍS

nov.2018 Misiones : planificación de formaciones, desarrollo de herramientas de producción automatizadas.
Herramientas: Google sheet, Google Apps Script, Excel

EN LAS REDES



GitHub <https://github.com/0Memo>



https://www.linkedin.com/in/guillaume-mehats/?locale=es_ES

IDIOMAS

nativo



fluidez



Andorra, Belgique/België,
Canada, Colombia,
Deutschland, Éire, England



España, ישראל, Italia,
Северна Македонија, România,
Србија, Sverige

INTERESES

- Lenguas extranjeras
- Venta de garaje
- Urbex
- Detección de metales