

franco-colombiano  
37400 Amboise  
Francia

Movilidad  
internacional

## GUILLERMO MEHATS DESARROLLADOR WEB

guillaume.mehats@gmail.com  
0033(0)6 27 72 35 05 – carné B



### ESTUDIOS

➡ mar.2020—aug.2021

<ALT/> — RNCP nivel 6

Diseñador Desarrollador de App  
JQUERY | NESTJS | REACTJS | SQL | NOSQL

➡ dic.2020—sept.2021

École O'Clock — RNCP nivel 6

Diseñador Desarrollador de App  
JS | VUEJS | NODE.JS | PHP | LARAVEL | NOSQL

✓ jun.2020—feb.2021

IFOCOP — RNCP nivel 6

Desarrollador integrador Web  
HTML | CSS | JS | PHP | MYSQL | WORDPRESS

Complementos de formación :

UDEMY – Grafikart

FalconMasters – OpenClassrooms

### MIS REALIZACIONES



<https://0memo.github.io/mon-cv/> **Mi hoja de vida en línea**

– realizado con **HTML, CSS, JS, BOOTSTRAP, PHP**

<https://guillermo-web.fr/portfolio/index.php/>

– realizado con **HTML, CSS, JS, PHP, MySQL**

<https://trottno.guillermo-web.fr/> **Proyecto**

– sitio ficticio **WORDPRESS / WOOCOMMERCE**

[https://guillermo-web.fr/jeu/robot\\_mission/](https://guillermo-web.fr/jeu/robot_mission/) **Juego Robot**

– juego computador realizado con **C# UNITY**

[https://guillermo-web.fr/jeu/skeleton\\_king/](https://guillermo-web.fr/jeu/skeleton_king/) **Juego Skeleton**

– juego computador realizado con **C# UNITY**

<https://guillermo-web.fr/jeu/quest/> **Juego quest**

– juego computador realizado con **C# UNITY**

<https://guillermo-web.fr/jeu/shooter/> **Juego shooter**

– juego computador realizado con **C# UNITY**

<https://guillermo-web.fr/jeu/battle/> **Juego battle**

– juego computador **HTML CANVAS, JAVASCRIPT**

<https://guillermo-web.fr/jeu/king/> **Juego king**

– juego computador **HTML CANVAS, JAVASCRIPT**

<https://guillermo-web.fr/jeu/zombies/> **Juego zombies**

– juego computador realizado con **JS, PHASER**

<https://guillermo-web.fr/jeu/pirates/> **Juego piratas**

– juego computador realizado con **JS, PHASER**

<https://guillermo-web.fr/jeu/barre/> **Juego barra**

– juego computador realizado con **JS, PHASER**

<https://0memo.github.io/hotel/> **Proyecto en binomio**

– realizado con **HTML, CSS, JS**

<https://guillermo-web.fr/personnages/> **Personajes – App**

– realizado con **HTML, CSS, JS, BOOTSTRAP,**

### APTITUDES



**HTML5 / CSS3 / JAVASCRIPT / JQUERY**

**SASS / BOOTSTRAP**

**PHP / MySQL / REACT**

**Iniciación UNITY/C#/NestJs/Typescript**

**CURIOSO – PERSEVERANTE – SOCIABLE**

### MI OBJETIVO

Integrar una empresa con dimensión humana con las nuevas tecnologías como punto de interés o como especialidad.

### EXPERIENCIAS LABORALES

mar.2024 **Inmersión profesional – Formación Alt**

ago.2024 **Misiones :** diseño, realización proyecto Open Source vía ReactJs, NestJs, Prisma, Typescript, Tailwind CSS, Flowbite React

dic.2022 **Pasantía Desarrollador Web – Ypsium CARCASSONNE**

sept.2023 **Misiones :** actualización y creación páginas internet

dic.2020 **Pasantía Desarrollador Web – Web Maniac LILLE**

feb.2021 **Misiones :** realización de sitios WordPress, vídeos, logos

dic.2019 **Profesor de español – Instituto AMBOISE**

ago.2020 **Misiones :** preparación de clases de español, animación de sesiones colectivas y de grupos, gestión de clases

ene.2016 **Coordinador de formación – Langaj PARÍS**

nov.2018 **Misiones :** planificación de formaciones, desarrollo de herramientas de producción automatizadas.  
Herramientas: Google sheet, Google Apps Script, Excel

### EN LAS REDES



GitHub <https://github.com/0Memo>



[https://www.linkedin.com/in/guillaume-mehats/?locale=es\\_ES](https://www.linkedin.com/in/guillaume-mehats/?locale=es_ES)

### IDIOMAS

nativo



fluidez



Andorra, Belgique/België,  
Canada, Colombia,  
Deutschland, Éire, England



España, ישראל, Italia,  
Северна Македонија, România,  
Србија, Sverige

### INTERESES

- Lenguas extranjeras
- Venta de garaje
- Urbex
- Detección de metales