[3]

(3a)

當 num_thr = 3->2
noncritical_section_size = 10000 -> 200
critical_section_size = 1
num_iter = 1000->20000

Spinlock 的效能會比較好 2 秒。

(3b)

< 1 >

由於改變 num_thr critical_section_size 會讓 thread 等待 lock 的時間比較明顯,當 num_thr 還有 critical_section_size 兩者的值"比較小"的時候,對於 thread 來說只需要在迴圈"等待一下",原因是"排隊"的 thread 很少,所以 thread 在外面等待的時候,很快就可以拿到 lock,這樣的機制對於 spinlock 來說會比 mutex來的好,因為 mutex 的機制是會 context-switch,不會一直進行等待,context-switch 會有額外的時間成本,導致 spinlock 比 mutex 快。

< 2 >

那什麼樣的數值是"比較小"呢? 這個答案會因為軟硬體的環境而有所差異。 像是我是用 vmware 的環境下去測試, 只有2顆 cpu。 如果是用工作站有多核心的情形之下,

num_thr critical_section_size 可能"很小的數值"跑出來的結果是 mutex > spinlock 反而對於我的環境來說是 spinlock > mutex。

```
real 0m10.424s
user 0m19.885s
sys 0m0.750s
shiwulo@vm:~/aosft$ time ./mutex_lock 3 1000 1 1000

real 0m1.813s
user 0m0.000s
sys 0m0.188s
```

調整後:

```
shiwulo@vm:~/aosft$ time ./mutex_lock 2 200 1 20000
waiting for child threads
all threads finish their work

real    0m20.498s
user    0m0.063s
sys    0m1.721s
shiwulo@vm:~/aosft$ time ./spin_lock 2 200 1 20000
waiting for child threads
waiting for child threads
all threads finish their work
```

```
real 0m17.243s
user 0m0.087s
sys 0m1.213s
```

```
[4]
(4a)
當 num_thr = 2 -> 3
noncritical_section_size = 200-> 1000
critical_section_size = 1
num_iter = 1000 -> 1000
mutex 的效能會比較好(8 秒 )。
```

<1>

透過改變 num_thr critical_section_size 會讓 thread 等待 lock 的時間有明顯變化,當 num_thr 還有 critical_section_size 兩者的值比較大的時候,對於 spinlock 來說 ,如果不 context-switch,一直在迴圈外面一直等待。反而會佔據 cpu 的使用。當很多個 thread 不願意放棄 cpu 的使用權,導致拿到 lock 的 thread 的效能上會被這些不願意放棄 cpu 使用權的 thread 給拖累。因此,在這種情況當中,mutex 明顯會比 spinlock 好,因為 thread 會願意放棄 cpu 的使用權,去 context-switch。

< 2 >

那什麼樣的數值是"比較大"呢?這個答案會因為軟硬體的環境而有所差異。我是用 vmware 的環境下去測試,只有 2 顆 cpu。如果是用我的環境,核心數較少的情形之下,num_thr critical_section_size 可能"很大的數值"跑出來的結果是 mutex > spinlock 反而對於工作站的環境來說結果是 spinlock > mutex

(4c) 截圖

```
shiwulo@vm:~/aosft$ time ./mutex_lock 2 200 1 20000
waiting for child threads
all threads finish their work

real    0m20.498s
user    0m0.063s
sys    0m1.721s
shiwulo@vm:~/aosft$ time ./spin_lock 2 200 1 20000
waiting for child threads
waiting for child threads
all threads finish their work
```

```
real 0m17.243s
user 0m0.087s
sys 0m1.213s
```

--- 調整後

```
real 0m10.424s
user 0m19.885s
sys 0m0.750s
shiwulo@vm:~/aosft$ time ./mutex_lock 3 1000 1 1000

real 0m1.813s
user 0m0.000s
sys 0m0.188s
```