## [ 作業系統概論 HW4 ]

## 409410025 邱 X 思

Q1 : 將你的程式碼反組譯,然後「大致」解釋組語的意義 A1 : 使用 gdb 內的 disass /m main,反組譯結果說明如下。

```
(gdb) disass /m main
Dump of assembler code for function main:
   0x0000000000401bfd <+0>:
                                push
                                        %rbp
   0x0000000000401bfe <+1>:
                                mov
                                        %rsp,%rbp
   0x0000000000401c01 <+4>:
                                        $0x30,%rsp
                                sub
                                        %edi,-0x24(%rbp)
   0x0000000000401c05 <+8>:
                                mov
   0x0000000000401c08 <+11>:
                                        %rsi,-0x30(%rbp)
                                mov
   0x00000000000401c0c <+15>:
                                mov
                                        %fs:0x28,%rax
   0x0000000000401c15 <+24>:
                                mov
                                        %rax,-0x8(%rbp)
   0x0000000000401c19 <+28>:
                                xor
                                        %eax,%eax
            char buffer[2] ; // only need one character
            long len_tc = 1 ; // define long because long is 64 bits
   0x0000000000401c1b <+30>:
                                        $0x1,-0x18(%rbp)
                                movq
```

● 可以看到上面有 push rbp 和 mov rsp rbp 的指令 主要是先 push main 函數到 stack 記憶體位置的頂端 再來把 rsp 複製到 rbp ,讓 rsp 會指向 rbp。 而接下來有一連串的 mov 指令 可以推測他是在做整個程是一開始所需要的 register 的準備

```
10
            long ret;
            printf("使用 'syscall' 呼叫system call\n");
11
   0x0000000000401c23 <+38>:
                                        0x933de(%rip),%rdi
                                                                   # 0x495008
                                lea
                                 callq 0x4185c0 <puts>
   0x0000000000401c2a <+45>:
12
              asm
                    volatile (
   0 \times 000000000000401c2f <+50>:
                                        -0xa(%rbp),%rcx
                                 lea
   0x0000000000401c33 <+54>:
                                 mov
                                        $0x0,%rax
   0x0000000000401c3a <+61>:
                                 mov
                                        $0x0,%rdi
   0x00000000000401c41 <+68>:
                                 mov
                                        %rcx,%rsi
   0x0000000000401c44 <+71>:
                                         -0x18(%rbp),%rdx
                                 mov
   0x0000000000401c48 <+75>:
                                 syscall
   0x0000000000401c4a <+77>:
                                        %rax,-0x20(%rbp)
                                 mov
```

- 準備好暫存器後,接下來的重點就是呼叫 syscall 了。 可以看到 12 行後有一個 " syscall "。 這邊的 syscall 功能就是呼叫 read。 而 syscall 的上一行可以看到有 rdx 暫存器,這邊是用來 把 len 放到 rdx 裡面,作為 read 的參數。
- 這邊也能夠看到我們寫的 inline assembly 中出現的 register rax 放 0 是因為 sytem call 的 read, rdi 放 0 是因為 stdin 而-0x18(rbp), %rdx 是把 buffer 的東西放入 rdx, 作為 read 的參數。

```
14
                 "mov $0, %%rdi\n"
                                       //stdin
                 "mov %1, %%rsi\n"
"mov %2, %%rdx\n"
15
                                        // buffer address
16
                                        // lenth
17
                 "syscall\n"
18
                 "mov %%rax, %0" // syscall return number
19
                    "=m"(ret)
20
                 : "g" (buffer), "g" (len_tc)
                  : "rax", "rdi", "rsi", "rdx");
21
             printf("讀入的字元是 : %c\n",buffer[0]);
22
```

```
printf("讀入的字元是 : %c\n",buffer[0]);
   0x0000000000401c4e <+81>:
                                movzbl -0xa(%rbp),%eax
   0x0000000000401c52 <+85>:
                                movsbl %al,%eax
   0x0000000000401c55 <+88>:
                                       %eax,%esi
                                mov
   0x0000000000401c57 <+90>:
                                       0x933cd(%rip),%rdi
                                                                  # 0x49502b
                                lea
   0x0000000000401c5e <+97>:
                                       $0x0,%eax
                                mov
   0x0000000000401c63 <+102>:
                                callq 0x410900 <printf>
23
            printf("回傳值是:%ld\n", ret);
   0x0000000000401c68 <+107>:
                                       -0x20(%rbp),%rax
                                mov
   0x0000000000401c6c <+111>:
                                       %rax,%rsi
                                mov
   0x0000000000401c6f <+114>:
                                       0x933ce(%rip),%rdi
                                                                 # 0x495044
                                lea
                                       $0x0,%eax
                                mov
   0x0000000000401c7b <+126>:
                                callq
                                       0x410900 <printf>
   0x0000000000401c80 <+131>:
                                       $0x0,%eax
                                mov
   0x0000000000401c85 <+136>:
                                       -0x8(%rbp),%rdx
                                mov
   0x0000000000401c89 <+140>:
                                       %fs:0x28,%rdx
                                xor
                                       0x401c99 <main+156>
   0x0000000000401c92 <+149>:
                                jе
                                       0x4541a0 < __stack_chk_fail local>
   0x0000000000401c94 <+151>:
                                callq
   0x00000000000401c99 <+156>:
                                leaved
   0x0000000000401c9a <+157>:
                                retq
```

● 這邊是 movbl 的指令以下的部分, 這些指令目的是把接下來要印出的東西,放到對的 register 裡面。 可以看到這邊有一個 callq 0x410900 <printf>的指令, 這邊就如同字面上一樣,是呼叫 printf 的意思。

```
printf("讀入的字元是 : %c\n",buffer[0]);
   0x0000000000401c4e <+81>:
                                  movzbl -0xa(%rbp),%eax
   0x0000000000401c52 <+85>:
0x00000000000401c55 <+88>:
                                  movsbl %al,%eax
                                          %eax,%esi
0x933cd(%rip),%rdi
                                   mov
   0x0000000000401c57 <+90>:
                                  lea
                                                                       # 0x49502b
   0x0000000000401c5e <+97>:
                                  mov
                                          $0x0,%eax
   0x0000000000401c63 <+102>:
                                  callq 0x410900 <printf>
23
             printf("回傳值是:%ld\n", ret);
   0x00000000000401c68 <+107>:
0x00000000000401c6c <+111>:
                                          -0x20(%rbp),%rax
                                  mov
                                          %rax,%rsi
0x933ce(%rip),%rdi
                                   mov
                                                                      # 0x495044
   0x0000000000401c6f <+114>:
                                   lea
                                   mov
                                           $0x0,%eax
   0x0000000000401c7b <+126>:
                                  callq 0x410900 <printf>
   0x0000000000401c80 <+131>:
                                          $0x0,%eax
                                  mov
24
   }
0x0000000000401c85 <+136>:
                                  mov
                                          -0x8(%rbp),%rdx
   0x00000000000401c89 <+140>:
                                          %fs:0x28,%rdx
                                  xor
                                          0x401c99 <main+156>
   0x0000000000401c92 <+149>:
                                   jе
   0x0000000000401c94 <+151>:
                                   callq 0x4541a0 <__stack_chk_fail_local>
   0x0000000000401c99 <+156>:
                                   leaveq
   0x0000000000401c9a <+157>:
                                   retq
```

- 此外, mov \$0x0 %eax 指的是把 eax 歸零。
   把 eax 歸零的意義在於說,
   寫 main fuction 的時候, main 函示結束,
   最後會有一個 return 0 的意思。
- 最後可以看到有一個 leave q 的指令 做的事情很簡單,就是程是一開始有 push rbp 現在程式要結束了,就 pop 掉。