Câu 1 - Cho CSDL sau và minsup = 60% và minconf = 100%

TID	Items
10	D, H, C, A, B, K, M
20	E, H, D, G, P, I
30	B, C, D, G, H, K
40	E, A, C, B, P, I
50	K, B, M, F, H, D

a. Liệt kê các **tập phổ biến tối đại** và **tập phổ biến đóng** thỏa mãn ngưỡng minsup đã cho sử dụng **thuật toán Apriori**

 $minsup = 60\% \rightarrow count = 3$

First Combination

Items	TID	Count	Result
А	10, 40	2	No
В	10, 30, 40, 50	4	Yes
С	10, 30, 40	3	Yes
D	10, 20, 30, 50	4	Yes
Е	20, 40	2	No
F	50	1	No
G	20, 30	2	No
Н	10, 20, 30, 50	4	Yes
I	20, 40	2	No
K	10, 30, 50	3	Yes
Р	20, 40	2	No
М	10, 50	2	No

$$C_1 = \{A, B, C, D, E, F, G, H, I, K, P, M\}$$

Items	TID	Count	Result
В	10, 30, 40, 50	4	Yes
С	10, 30, 40	3	Yes
D	10, 20, 30, 50	4	Yes
Н	10, 20, 30, 50	4	Yes
K	10, 30, 50	3	Yes

$$\Rightarrow L_1 = \{B, C, D, H, K\}$$

--

Second combination

Itemsets	TID	Count	Result
ВС	10, 30, 40	3	Yes
BD	10, 30, 50	3	Yes
ВН	10, 30, 50	3	Yes
ВК	10, 30, 50	3	Yes
CD	10, 30	2	No
СН	10, 30	2	No
СК	10, 30	2	No
DH	10, 20, 30, 50	4	Yes
DK	10, 30, 50	3	Yes
НК	10, 30, 50	3	Yes

$$C_2 = \{BC, BD, BH, BK, CD, CH, CK, DH, DK, HK\}$$

Itemsets	TID	Count	Result
ВС	10, 30, 40	3	Yes

Itemsets	TID	Count	Result
BD	10, 30, 50	3	Yes
ВН	10, 30, 50	3	Yes
ВК	10, 30, 50	3	Yes
DH	10, 20, 30, 50	4	Yes
DK	10, 30, 50	3	Yes
НК	10, 30, 50	3	Yes

$$\Rightarrow L_2 = \{BC, BD, BH, BK, DH, DK, HK\}$$

--

Third combination

Itemsets	TID	Count	Result
BCD			No
ВСН			No
BCK			No
BDK	10, 30, 50	3	Yes
BDH	10, 30, 50	3	Yes
ВНК	10, 30, 50	3	Yes
DHK	10, 30, 50	3	Yes

$$C_3 = \{BDK, BDH, BHK, DHK\}$$

Remove BCD, BCH, BCK because CD, CH, CK does not exist in L_2

Itemsets	TID	Count	Result
BDK	10, 30, 50	3	Yes
BDH	10, 30, 50	3	Yes
BHK	10, 30, 50	3	Yes

Itemsets	TID	Count	Result
DHK	10, 30, 50	3	Yes

$$\Rightarrow L_3 = \{BDK, BDH, BHK, DHK\}$$

__

Forth combination

Itemsets	TID	Count	Result
BDKH	10, 30, 50	3	Yes

$$\Rightarrow L_4 = \{BDKH\}$$

BDHK has 4 items, no 5-itemset is possible since no 5-item subset of L_4 exists.

 \Rightarrow Apriori stops here.

Do not have any combinations with BHK and DHK

Tập phổ biến tối đại là BDKH, BC

Tập phổ biến đóng là BDKH, DH, BC, B

b. Tìm các luật kết hợp có dạng sau và thỏa mãn ngưỡng **minsup**, **minconf** đã cho sử dụng thuật toán Apriori

- item 1 & item2 -> item 3 & item 4 (vế trái và phải của luật đều có 2 hạng mục)
- **D** -> **item** (vế phải có một hạng mục khác với hạng mục D)

Yêu cầu trình bày chi tiết các bước (không chỉ liệt kê tập luật tìm được)

The confidence of a rule X o Y is calculated as

$$\operatorname{conf}(X o Y) = rac{\operatorname{support}(X \cup Y)}{\operatorname{support}(X)} = rac{textcount(X \cup Y)}{\operatorname{count}(X)}$$

Since minconf = 100%, we need $\mathrm{count}(X \cup Y) = \mathrm{count}(X)$, meaning all transactions containing the antecedent X must also contain the consequent Y

__

Generate rules of the form item 1 & item2 -> item 3 & item 4

This rule form requires:

- Antecedent → A 2-itemset (e.g., {item 1, item 2})
- Consequent \rightarrow A 2-itemset (e.g., {item 3, item 4})

The union of antecedent and consequent is a 4-itemset (since {item 1, item 2} \cup {item 3, item 4})

The rule must satisfy:

Support: The support of the 4-itemset (item 1, item 2, item 3, item 4) must be ≥ 3

Confidence: conf($\{\text{item 1, item 2}\}\rightarrow \{\text{item 3, item 4}\}$) = 100% \rightarrow count($\{\text{item 1, item 2, item 3, item 4}\}$) = count($\{\text{item 1, item 2}\}$)

Identify relevant itemsets

Since the rule's union is a 4-itemset o start with the frequent 4-itemset from L_4

• **BDKH** (support count =3)

We need to generate rules where the antecedent is a 2-itemset and the consequent is a 2-itemset and their union is **BDKH**. The possible 2-itemset antecedents from **BDKH** are the item subsets that are frequent in L_2

Subset of **BDKH**

- \rightarrow {BD, BH, BK, DH, DK, HK}
- ightarrow Check which are in $L_2
 ightarrow$ All are frequent

For each 2-itemset antecedent X, the consequent is **BDKH \ X**, which is also a 2-itemset. We then compute the confidence

Generate and Evaluate Rules

Antecedent	Consequent	Rule	Confidence	Valid rule
BD	BDKH \ BD =	BD o KH	$\mathrm{conf}(\mathrm{BD} ightarrow \mathrm{KH})$ = $\frac{\mathrm{count}(BDKH)}{\mathrm{count}(BD)}$ = $\frac{3}{3} = 100\%$	Yes
ВН	BDKH \ BH =	$BH \rightarrow DK$	$\mathrm{conf}(BH o DK)$ = $\frac{\mathrm{count}(BDKH)}{\mathrm{count}(BH)}$ = $\frac{3}{3} = 100\%$	Yes
вк	BDKH \ BK =	BK o DH	$\operatorname{conf}(BK o DH)$ = $\frac{\operatorname{count}(BDKH)}{\operatorname{count}(BK)}$ = $\frac{3}{3} = 100\%$	Yes
DH	BDKH \ DH = BK	$ extstyle{DH} ightarrow extstyle{BK}$	$\operatorname{conf}(DH o BK)$ = $\frac{\operatorname{count}(BDKH)}{\operatorname{count}(DH)}$ = $\frac{3}{4} = 75\%$	No
DK	BDKH \ DK =	$ extstyle{DK} ightarrow extstyle{BH}$	$\operatorname{conf}(DK o BH)$ = $\frac{\operatorname{count}(BDKH)}{\operatorname{count}(DK)}$ = $\frac{3}{3} = 100\%$	Yes
НК	BDKH \ HK =	$ ext{HK} ightarrow ext{BD}$	$\operatorname{conf}(\operatorname{HK} o \operatorname{BD}) = \frac{\operatorname{count}(BDKH)}{\operatorname{count}(HK)} = rac{3}{3} = 100\%$	Yes

Since L_4 contains only **BDKH**, no other 4-itemsets are frequent. Thus, no other rules of this form are possible

Rules for form 1

The valid rules are:

- BD o KH (support = 3, confidence = 100%)
- BH o DK (support = 3, confidence = 100%)
- BK o DH (support = 3, confidence = 100%)
- DK o BH (support = 3, confidence = 100%)
- HK
 ightarrow BD (support = 3, confidence = 100%)

--

Generate rules of the form D -> item

This rule form requires:

• Antecedent ightarrow D

• Consequent \rightarrow a single item {item}, where \item \neq D

The union is a 2-itemset {D, item}

The rule must satisfy

Support \rightarrow the support of {D, item} must be ≥ 3

Confidence \rightarrow conf(D \rightarrow item) = 100% i.e., count({D, item}) = count(D)

Identify relevant itemsets

The antecedent is D, which is frequent (count(D) = 4). We need 2-itemsets containing D that are frequent from L_2

From L_2 , the 2-itemsets containing D are:

- DH (4)
- DK (3)
- BD (3)

Possible consequents (single item \neq D) from these itemsets: B, H, K

Generate and evaluate rules

Antecedent	Consequent	Rule	Confidence	Valid rule
D	BD \ D = B	D o B	$\operatorname{conf}(D o B)$ = $\frac{\operatorname{count}(BD)}{\operatorname{count}(D)}$ = $\frac{3}{4}$ = 75%	No
D	DK \ D = K	D o K	$\operatorname{conf}(D o K)$ = $\frac{\operatorname{count}(DK)}{\operatorname{count}(D)}$ = $\frac{3}{4}$ = 75%	No
D	DH \ D = H	D o H	$\operatorname{conf}(D o H)$ = $\frac{\operatorname{count}(DH)}{\operatorname{count}(D)}$ = $\frac{4}{4} = 100\%$	Yes

Check other items

Consider all possible items (except D) that could form a frequent 2-itemset with D. From L_1 , the frequent items are {B, C, D, H, K}. We already checked B, H, K:

- **C** {D, C} has support = 2 ightarrow not in $L_2
 ightarrow$ not frequent, so D ightarrow C is not possible
- Other items (A, E, F, G, I, M, P) are not frequent in L_2 so {D, item} can not be frequent

Thus, no other items yield frequent 2-itemsets with D

Rule for form 2

The valid rule is:

• D \rightarrow H (support = 4, confidence = 100%)

Summarize all association rules

Combining both forms, the association rules that satisfy *minsup* and *minconf* are:

Form 1: item 1, item 2 \rightarrow item 3, item 4

- $BD \rightarrow KH$ (support = 3, confidence = 100%)
- BH o DK (support = 3, confidence = 100%)
- BK o DH (support = 3, confidence = 100%)
- DK o BH (support = 3, confidence = 100%)
- HK o BD (support = 3, confidence = 100%)

Form 2: $D \rightarrow item$

• D \rightarrow H (support = 4, confidence = 100%)

Câu 3: Sử dụng phương pháp cây quyết định để tìm các luật phân lớp từ bảng dữ liệu sau. Giả sử thuộc tính *kết quả* là thuộc tính phân lớp

Đối tượng	Mây	Áp suất	Gió	Kết quả
1	ít	cao	bắc	ko mưa
2	nhiều	cao	nam	mưa
3	nhiều	trung bình	bắc	mưa
4	ít	thấp	bắc	không mưa
5	nhiều	thấp	bắc	mưa
6	nhiều	cao	bắc	mưa
7	nhiều	thấp	nam	không mưa
8	ít	cao	nam	không mưa

Bảng dữ liệu:

- Gồm 8 đối tượng
- Kết quả ightarrow 4 mưa (+) 4 không mưa (-)
- Mây \rightarrow 3 ít 5 nhiều
- Áp suất ightarrow 3 thấp 1 trung bình 4 cao
- Gió \rightarrow 5 bắc 3 nam

B1 - Calculating the entropy of the entire dataset based on the class label Kết quả

$$\operatorname{Entropy}(\mathring{\text{K\'et}}\ \text{qu\'a}) = -\frac{4}{8}\log_2\frac{4}{8} - \frac{4}{8}\log_2\frac{4}{8} = 1$$

B2 - Information gain for root node attributes

Computing the Information Gain for each attribute (Mây, Áp suất, Gió) to select the root node

Xét Mây

- it $(0+3-) \rightarrow \text{Entropy}(\text{Mây} = \text{it}) = 0$
- nhiều $(4+,1-) o \mathrm{Entropy}(\mathrm{Mây} = \mathrm{nhiều}) = -\frac{4}{5}\log_2\frac{4}{5} \frac{1}{5}\log_2\frac{1}{5} = 0.722$
- \Rightarrow Gain(Kết quả | Mây) = $1-(rac{3}{8} imes0+rac{5}{8} imes0.722)=0.54875$

--

Xét Áp suất

- thấp $(1+2-) o \mathrm{Entropy}(\mathrm{\acute{A}p}\ \mathrm{su\acute{\acute{a}t}} = \mathrm{th\acute{a}p}) = -\frac{1}{3}\log_2\frac{1}{3} \frac{2}{3}\log_2\frac{2}{3} = 0.9183$
- trung bình $(1+0-) \rightarrow \mathrm{Entropy}(\mathrm{\acute{A}p}\ \mathrm{su\acute{a}t} = \mathrm{trung}\ \mathrm{bình}) = -\frac{1}{1}\log_2\frac{1}{1} = 0$
- cao (2+2-) o Entropy $(\text{Áp suắt} = \text{cao}) = -\frac{2}{4} \log_2 \frac{2}{4} \frac{2}{4} \log_2 \frac{2}{4} = 1$
- \Rightarrow Gain(Kết quả | Áp suất) = 1 ($\frac{3}{8} \times 0.9183 + \frac{1}{8} \times 0 + \frac{4}{8} \times 1$) = 0.1556

--

Xét Gió

- bắc $(3+2-) o {
 m Entropy}({
 m Gi\acute{o}}={
 m b}\acute{
 m a}{
 m c}) = -{3\over 5}\log_2{3\over 5} {2\over 5}\log_2{2\over 5} = 0.971$
- nam $(1+2-) o ext{Entropy}(ext{Gi\'o} = ext{nam}) = -\frac{1}{3} \log_2 \frac{1}{3} \frac{2}{3} \log_2 \frac{2}{3} = 0.9183$
- \Rightarrow Gain(Kết quả | Gió) = 1 ($\frac{5}{8}\times0.971+\frac{3}{8}\times0.9183)=0.0488$

Thuộc tính $extit{\it Mây}$ có Information Gain lớn nhất o Chọn thuộc tính $extit{\it Mây}$ làm root node

B3 - Branch Mây = ít

Với $M\hat{a}y = \mathbf{it} (1, 4, 8)$

• All have class không mưa (0 mưa, 3 không mưa)

- \Rightarrow Entropy = 0 (pure node)
- ⇒ No further splitting is needed (leaf node: ko mưa)

__

B4 - Branch *Mây* = *nhiều*

Với *Mây* = **nhiều** (2, 3, 5, 6, 7)

• Classes: 4 mua, 1 không mưa

Entropy(Mây = nhiều) =
$$-\frac{4}{5}\log_2\frac{4}{5} - \frac{1}{5}\log_2\frac{1}{5} = 0.722$$

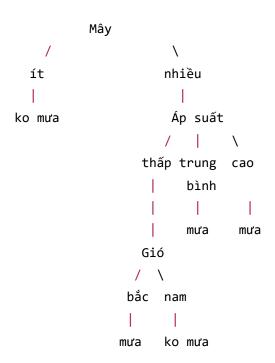
Xét Áp suất

- thấp $(1+1-) \to \text{Entropy}(\text{Mây} = \text{nhiều \& Áp suất} = \text{thấp}) = -\frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2} \frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2} = 1$
- ullet trung bình $(1+0-) o {
 m Entropy}({
 m Mây}={
 m nhiều}\ \&\ {
 m \acute{A}p}\ {
 m su\'at}={
 m trung}\ {
 m bình})=0$
- cao (2+0-) o Entropy(Mây = nhiều & Áp suất = cao) = 0
- \Rightarrow Gain
(Kết quả | Mây = nhiều & Áp suất) = 0.722 $-\frac{2}{5}\times 1 = 0.322$

Xét Gió

- bắc $(3+0-) o {
 m Entropy}({
 m Mây}={
 m nhiều}\ \&\ {
 m Gi\acute{o}}={
 m b}{
 m \acute{a}}{
 m c})=0$
- nam $(1+1-) o {
 m Entropy}({
 m M}{
 m \hat{a}y} = {
 m nhi\grave{\hat{e}}u} \ \& \ {
 m Gi\acute{o}} = {
 m nam}) = 1$
- \Rightarrow Gain(Kết quả | Mây = nhiều & Gió) = 0.722 $-\frac{2}{5}\times 1 = 0.322$

Cả thuộc tính \acute{Ap} $su\acute{at}$ và $Gi\acute{o}$ có cùng Information Gain và lớn nhất ightarrow Chọn thuộc tính \acute{Ap} $su\acute{at}$



Câu 4: Cho CSDL sau

TID	A	В	С	D	E	F	G	Н	I
10	1			1			1	1	
20			1		1				
30		1	1	1		1			1
40	1		1	1	1	1	1		1
50	1		1	1		1		1	1

a. Hãy sử dụng **một** trong hai thuật toán: **Apriori** hoặc **FP-Growth** để tìm tất các tập phổ biến thỏa mãn ngưỡng **minsup** = **60%**. Liệt kê các tập phổ biến tối đại và tập bao phổ biến

$$\textit{minsup} = 60\% \rightarrow \text{count} = 5 * 60\% = 3$$

First combination

Items	TID	count	result
А	10, 40, 50	3	yes

Items	TID	count	result
В	30	1	no
С	20, 30, 40, 50	4	yes
D	10, 30, 40, 50	4	yes
Е	20, 40	2	no
F	30, 40, 50	3	yes
G	10, 40	2	no
Н	10, 50	2	no
1	30, 40, 50	3	yes

$$C_1 = \{A, B, C, D, E, F, G, H, I\}$$

Items	TID	count	result
Α	10, 40, 50	3	yes
С	20, 30, 40, 50	4	yes
D	10, 30, 40, 50	4	yes
F	30, 40, 50	3	yes
I	30, 40, 50	3	yes

$$\Rightarrow L_1 = \{A, C, D, F, I\}$$

Second combination

Item	TID	count	result
AC	40, 50	2	no
AD	10, 40, 50	3	yes
AF	40, 50	2	no
Al	40, 50	2	no
CD	30, 40, 50	3	yes

Item	TID	count	result
CF	30, 40, 50	3	yes
CI	30, 40, 50	3	yes
DF	30, 40, 50	3	yes
DI	30, 40, 50	3	yes
FI	30, 40, 50	3	yes

$$C_2 = \{AC, AD, AF, AI, CD, CF, CI, DF, DI, FI\}$$

Item	TID	count	result
AD	10, 40, 50	3	yes
CD	30, 40, 50	3	yes
CF	30, 40, 50	3	yes
CI	30, 40, 50	3	yes
DF	30, 40, 50	3	yes
DI	30, 40, 50	3	yes
FI	30, 40, 50	3	yes

$$\Rightarrow L_2 = \{AD, CD, CF, CI, DF, DI, FI\}$$

Third combination

Item	TID	count	result
CDF	30, 40, 50	3	yes
CDI	30, 40, 50	3	yes
CFI	30, 40, 50	3	yes
DFI	30, 40, 50	3	yes

$$C_3 = \{CDF, CDI, CFI, DFI\}$$

Item	TID	count	result
CDF	30, 40, 50	3	yes
CDI	30, 40, 50	3	yes
CFI	30, 40, 50	3	yes
DFI	30, 40, 50	3	yes

$$\Rightarrow L_3 = \{CDF, CDI, CFI, DFI\}$$

Fourth combination

Item	TID	count	result
CDFI	30, 40, 50	3	yes

$$C_4 = \{CDFI\}$$

ltem	TID	count	result	
CDFI	30, 40, 50	3	yes	

$$L_4 = \{CDFI\}$$

\Rightarrow Stop

Tập phổ biến tối đại là $CDFI,\,AD$

Tập phổ biến đóng là $CDFI,\,AD,\,D,\,C$

All steps (candidate generation, support counting, maximal and closed itemset identification) are correct. The tree diagram accurately represents the Apriori process.

b. Tìm các luật kết hợp được xây dựng từ tập phổ biến tối đại, thỏa mãn ngưỡng **minconf = 80%**

Objective

Generate association rules from the maximal frequent itemsets CDFI, AD that satisfy **minconf = 80%**. Each rule must also meet **minsup = 60%** (support count >= 3)

Step 1: Rule generation from CDFI

CDFI \rightarrow support count = 3

Generate rule $(X o (CDFI \setminus X))$ where (X) is a non-empty subset of {C, D, F, I}

Antecedents	Consequent	Rule	Confidence	Valid?
F	CDFI\F =	F → CDI	$\mathrm{conf}(F o CDI) = rac{\mathrm{count}(CDFI)}{\mathrm{count}(F)} = rac{3}{3} = 100\%$	yes
I	CDFI\I=	I → CDF	$ ext{conf}(I o CDF) = rac{ ext{count}(CDFI)}{ ext{count}(I)} = rac{3}{3} = 100\%$	yes
С	CDFI\C =	C → DFI	$\operatorname{conf}(C o DFI) = rac{\operatorname{count}(CDFI)}{\operatorname{count}(C)} = rac{3}{4} = 75\%$	no
D	CDFI\D =	D → CFI	$\mathrm{conf}(D o CFI) = rac{\mathrm{count}(CDFI)}{\mathrm{count}(D)} = rac{3}{4} = 75\%$	no
CF	CDFI\CF =	CF → DI	$\mathrm{conf}(CF o DI) = rac{\mathrm{count}(CDFI)}{\mathrm{count}(CF)} = rac{3}{3} = 100\%$	yes
CI	CDFI \ CI =	CI → DF	$\operatorname{conf}(CI o DF) = rac{\operatorname{count}(CDFI)}{\operatorname{count}(CI)} = rac{3}{3} = 100\%$	yes
CD	CDFI\CD =	CD o	$\mathrm{conf}(CD o FI) = rac{\mathrm{count}(CDFI)}{\mathrm{count}(CD)} = rac{3}{3} = 100\%$	yes
FI	CDFI\FI=	FI → CD	$\mathrm{conf}(FI o CD) = rac{\mathrm{count}(CDFI)}{\mathrm{count}(FI)} = rac{3}{3} = 100\%$	yes
DF	CDFI\DF =	DF o	$\mathrm{conf}(DF o CI) = rac{\mathrm{count}(CDFI)}{\mathrm{count}(DF)} = rac{3}{3} = 100\%$	yes

Antecedents	Consequent	Rule	Confidence	Valid?
DI	CDFI \ DI =	DI → CF	$\mathrm{conf}(DI o CF) = rac{\mathrm{count}(CDFI)}{\mathrm{count}(DI)} = rac{3}{3} = 100\%$	yes
CDF	CDFI\CDF =	CDF → I	$\operatorname{conf}(CDF o I) = rac{\operatorname{count}(CDFI)}{\operatorname{count}(CDF)} = rac{3}{3} = 100\%$	yes
CDI	CDFI \ CDI =	CDI →	$\operatorname{conf}(CDI o F) = rac{\operatorname{count}(CDFI)}{\operatorname{count}(CDI)} = rac{3}{3} = 100\%$	yes
CFI	CDFI \ CFI =	CFI → D	$\mathrm{conf}(CFI o D) = rac{\mathrm{count}(CDFI)}{\mathrm{count}(CFI)} = rac{3}{3} = 100\%$	yes
DFI	CDFI \ DFI =	$\begin{array}{c} DFI \to \\ C \end{array}$	$\mathrm{conf}(DFI ightarrow C) = rac{\mathrm{count}(CDFI)}{\mathrm{count}(DFI)} = rac{3}{3} = 100\%$	yes

Step 2: Rule generation from AD

 ${\bf AD}
ightarrow {
m support\ count}$ = 3

Generate rules from non-empty subsets of {A, D}

Antecedents	Consequent	Rule	Confidence	Valid?
A	AD \ A = D	$\begin{array}{c} A \to \\ D \end{array}$	$\operatorname{conf}(A o D) = rac{\operatorname{count}(AD)}{\operatorname{count}(A)} = rac{3}{3} = 100\%$	yes
D	AD \ D = A	$\begin{array}{c} D \to \\ A \end{array}$	$\operatorname{conf}(D o A) = rac{\operatorname{count}(AD)}{\operatorname{count}(D)} = rac{3}{4} = 75\%$	no

Step 3: Final association rules

All rules satisfy **minsup = 60%** (support count = 3) and **minconf = 80%**:

From **CDFI**:

- F \rightarrow CDI (support = 3, confidence = 100%)
- I \rightarrow CDF (support = 3, confidence = 100%)
- CF \rightarrow DI (support = 3, confidence = 100%)
- CI \rightarrow DF (support = 3, confidence = 100%)
- CD \rightarrow FI (support = 3, confidence = 100%)

- FI → CD (support = 3, confidence = 100%)
- DF → CI (support = 3, confidence = 100%)
- DI → CF (support = 3, confidence = 100%)
- CDF → I (support = 3, confidence = 100%)
- CDI → F (support = 3, confidence = 100%)
- CFI \rightarrow D (support = 3, confidence = 100%)
- DFI \rightarrow C (support = 3, confidence = 100%)

From **AD**

• A → D (support = 3, confidence = 100%)

Total 13 rules

Câu 5: Cho CSDL sau:

Đối tượng	Mây	Áp suất	Gió	Kết quả
1	ít	cao	bắc	ko mưa
2	nhiều	cao	nam	mưa
3	ít	thấp	bắc	ko mưa
4	nhiều	trung bình	bắc	mưa
5	nhiều	thấp	nam	ko mưa
6	nhiều	thấp	bắc	mưa
7	ít	cao	nam	ko mưa
8	nhiều	cao	bắc	mưa

a. Sử dụng **thuật toán ILA** để tìm luật phân lớp với cột **Kết quả** là thuộc tính lớp. Sử dụng bộ luật phân lớp tìm được để xác định lớp cho các đối tượng mới:

Đối tượng	Mây	Áp suất	Gió	Kết quả
9	ít	trung bình	bắc	?
10	ít	thấp	nam	?

Đối tượng	Mây	Áp suất	Gió	Kết quả
11	nhiều	trung bình	nam	?

Chia thành 2 tập t_1 (chứa các lớp Mưa), t_2 (chứa các lớp Không mưa)

 t_1

Đối tượng	Mây	Áp suất	Gió	Kết quả
2	nhiều	cao	nam	mưa
4	nhiều	trung bình	bắc	mưa
6	nhiều	thấp	bắc	mưa
8	nhiều	cao	bắc	mưa

 t_2

Đối tượng	Mây	Áp suất	Gió	Kết quả
1	ít	cao	bắc	ko mưa
3	ít	thấp	bắc	ko mưa
5	nhiều	thấp	nam	ko mưa
7	ít	cao	nam	ko mưa

Xét bảng t_1

Vòng 1

Kết hợp các tập 1 thuộc tính: {[Mây]}, {[Áp suất]}, {[Gió]}

- [Mây] = nhiều xuất hiện ở cả 2 bảng ightarrow count = 0
- ullet [Áp suất] = trung bình chỉ xuất hiện ở $t_1
 ightarrow$ count = 2
- [Áp suất] = cao, thấp xuất hiện ở cả 2 bảng ightarrow count = 0
- [Gió] = nam, bắc xuất hiện ở cả 2 bảng ightarrow count = 0
- ightarrow Chọn và thêm luật [Áp suất] = trung bình vào bộ luật

Đánh dấu Đối tượng 4

Còn 3 đối tượng chưa được đánh dấu

Vòng 2

Do các luật tìm thấy ở vòng 1 có count = 0 nên ta cần phải kết hợp các tập 2 thuộc tính: {[Mây, Áp suất]}, {Mây, Gió}, {Áp suất, Gió}

- ullet [Mây, Áp suất] = nhiều, cao chỉ xuất hiện ở $t_1
 ightarrow$ count = 2
- [Mây, Áp suất] = nhiều, thấp xuất hiện ở cả 2 bảng \rightarrow count = 0
- ullet [Mây, Gió] = nhiều, bắc chỉ xuất hiện ở $t_1
 ightarrow$ count = 2
- [Mây, Gió] = nhiều, nam xuất hiện ở cả 2 bảng \rightarrow count = 0
- [Áp suất, Gió] = {cao, bắc}, {cao, nam}, {thấp bắc} xuất hiện ở cả 2 bảng \rightarrow count = 0
- → Chọn và thêm luật [Mây, Áp suất] = nhiều, cao vào bộ luật

Đánh dấu Đối tượng 2, 8

Còn 1 đối tượng chưa được đánh dấu

Vòng 3

Do các luật tìm thấy ở vòng 2 có luật [Mây, Gió] = nhiều, bắc với count = 2 nên ta chọn và thêm luật [Mây, Gió] = nhiều, bắc vào bộ luật

Đánh dấu đối tượng 6

Còn 0 đối tượng chưa được đánh dấu \Rightarrow Bảng t_1 đã được đánh dấu hết nhưng còn bảng t_2 thì chưa được đánh dấu \Rightarrow tiếp tục xét trên bảng t_2

Xét bảng t_2

Vòng 1

- ullet [Mây] = ít chỉ xuất hiện ở bảng $t_2
 ightarrow$ count = 3
- [Áp suất] = cao | thấp xuất hiện ở cả 2 bảng ightarrow count = 0
- [Gió] = bắc | nam xuất hiện ở cả 2 bảng ightarrow count = 0
- \rightarrow Chọn và thêm luật [Mây] = ít vào bộ luật

Đánh dấu đối tượng 1, 3, 7

Còn 1 đối tượng chưa được đánh dấu

Vòng 2

Do các luật tìm thấy ở vòng 1 có count = 0 nên ta cần phải kết hợp các tập 2 thuộc tính: {[Mây, Áp suất]}, {Mây, Gió}, {Áp suất, Gió}

- [Mây, Áp suất] = nhiều, thấp xuất hiện ở cả 2 bảng \rightarrow count = 0
- [Mây, Gió] = nhiều, nam xuất hiện ở cả 2 bảng \rightarrow count = 0
- ullet [Áp suất, Gió] = thấp, nam chỉ xuất hiện ở bảng $t_2
 ightarrow$ count = 1
- ightarrow Chọn và thêm luật [Áp suất, Gió] = thấp, nam vào bộ luật

Đánh dấu đối tượng 5

Còn 0 đối tượng chưa được đánh dấu \Rightarrow Bảng t_2 đã được đánh dấu hết \Rightarrow Không còn bảng để đánh dấu nữa \to Dừng thuật toán

Phát biểu bộ luật

- IF Áp suất = trung bình THEN Decision = mưa
- IF Mây = nhiều AND Áp suất = cao THEN Decision = mưa
- IF Mây = nhiều AND Gió = bắc THEN Decision = mưa
- IF Mây = ít THEN Decision = ko mưa
- IF Áp suất = thấp AND Gió = nam THEN Decision = ko mưa

Xác định đối tượng mới:

Đối tượng	Mây	Áp suất	Gió	Kết quả
9	ít	trung bình	bắc	mưa
10	ít	thấp	nam	không mưa
11	nhiều	trung bình	nam	mưa

Đối tượng 9 và 11 có kết quả là mưa do Áp suất = trung bình

Đối tượng 10 có kết quả là không mưa do Mây = ít

Note - Object 9 also matches rule 4 (Mây = ít), but rule 1 is applied first due to the order. This is correct based on your rule ordering but highlights a potential conflict (discussed in part (b))

b. Sử dụng thuật toán cây quyết định để tìm phân lớp với cột Kết quả là thuộc tính phân lớp. Sử dụng luật phân lớp tìm được để xác định lớp cho các đối tượng mới trên và so sánh kết quả với câu a

CSDL gồm

• 8 đối tượng

• Kết quả: 4 mưa (+), 4 không mưa (-)

Mây: 3 ít, 5 nhiều

• Áp suất: 3 thấp, 1 trung bình, 4 cao

• Gió: 5 bắc, 3 nam

Tính entropy trên toàn bộ CSDL

Entropy(S) =
$$-\frac{4}{8} \log_2 \frac{4}{8} - \frac{4}{8} \log_2 \frac{4}{8} = 1$$

Tính entropy trên các thuộc tính

Xét Mây

$$Entropy(Mây = it) = 0$$

Entropy(Mây = nhiều) =
$$-\frac{4}{5}\log_2\frac{4}{5} - \frac{1}{5}\log_2\frac{1}{5} = 0.7219$$

$$\Rightarrow {
m Gain}(S,{
m Mây}) = 1 - (rac{3}{8} imes 0 + rac{5}{8} imes 0.7219) = 0.5488$$

--

Xét Áp suất

Entropy(Áp suất = thấp) =
$$-\frac{1}{3}\log_2\frac{1}{3} - \frac{2}{3}\log_2\frac{2}{3} = 0.9183$$

$$Entropy(\acute{A}p\ su\acute{a}t = trung\ bình) = 0$$

Entropy(Áp suất = cao) =
$$-\frac{2}{4}\log_2\frac{2}{4} - \frac{2}{4}\log_2\frac{2}{4} = 1$$

$$\Rightarrow$$
 Gain $(S,$ Áp suất $)=1-(rac{3}{8} imes 0.9183+rac{1}{8} imes 0+rac{4}{8} imes 1)=0.1556$

--

Xét Gió

Entropy(Gió = bắc) =
$$-\frac{2}{5}\log_2\frac{2}{5} - \frac{3}{5}\log_2\frac{3}{5} = 0.971$$

Entropy(Gió = nam) =
$$-\frac{1}{3}\log_2\frac{1}{3} - \frac{2}{3}\log_2\frac{2}{3} = 0.9183$$

$$\Rightarrow \mathrm{Gain}(S,\mathrm{Gi\acute{o}}) = 1 - (rac{5}{8} imes 0.971 + rac{3}{8} imes 0.9183) = 0.0488$$

Thuộc tính Mây có information gain là lớn nhất nên chọn thuộc tính Mây làm gốc

--

Xét nhánh Mây = ít

• Cả 3 đối tượng có *Mây* = *ít* đều có kết quả là Không mưa ⇒ entropy = 0 (pure node)

⇒ Với *Mây* = *ít* thì sẽ cho kết quả Không mưa

--

Xét nhánh Mây = nhiều

Tính entropy trên nhánh *Mây* = *nhiều*

Entropy(Mây = nhiều) =
$$-\frac{4}{5}\log_2\frac{4}{5} - \frac{1}{5}\log_2\frac{1}{5} = 0.7219$$

--

Xét Áp suất trên nhánh Mây = nhiều

Entropy(Áp suất = thấp) =
$$-\frac{1}{2}\log_2\frac{1}{2} - \frac{1}{2}\log_2\frac{1}{2} = 1$$

$$Entropy(\acute{A}p\ su\acute{\acute{a}t}=trung\ bình)=0$$

$$\text{Entropy}(\text{\'Ap su\'at} = \text{cao}) = 0$$

$$\Rightarrow Gain(M{\hat a}y=nhi\grave{\hat e}u, \acute{A}p~su\acute{\hat a}t)=0.7219-(\tfrac{2}{5}\times 1+1\times 0+\tfrac{2}{5}\times 0)=0.3219$$

--

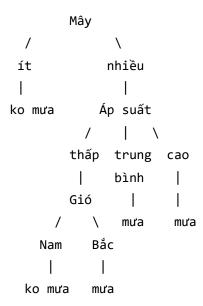
Xét *Gió* trên nhánh *Mây* = *nhiều*

$$Entropy(Gi\acute{o} = b\acute{a}c) = 0$$

Entropy(Gió = nam) =
$$\frac{1}{2}\log_2\frac{1}{2} - \frac{1}{2}\log_2\frac{1}{2} = 1$$

$$\Rightarrow$$
 Gain(Mây = nhiều, Gió) = $0.7219 - (\frac{3}{5} \times 0 + \frac{2}{5} \times 1) = 0.3219$

Thuộc tính \acute{Ap} suất và $Gi\acute{o}$ có information gain là lớn nhất nên chọn thuộc tính \acute{Ap} suất để tiếp tục chia trên nhánh Mây = nhiều



Phát biểu bộ luật từ cây quyết định

- IF Mây = ít THEN Decision Ko mưa
- IF Mây = nhiều AND Áp suất = trung bình THEN Decision Mưa
- IF Mây = nhiều AND Áp suất = cao THEN Decision Mưa
- IF Mây = nhiều AND Áp suất = thấp AND Gió = Nam THEN Decision Ko mưa
- IF Mây = nhiều AND Áp suất = thấp AND Gió = Bắc THEN Decision Mưa

Xác định đối tượng mới:

Đối tượng	Mây	Áp suất	Gió	Kết quả
9	ít	trung bình	bắc	ko mưa
10	ít	thấp	nam	ko mưa
11	nhiều	trung bình	nam	mưa

Đối tượng 9 và 10 có kết quả là mưa do Mây = ít

Đối tượng 11 có kết quả là mưa do Mây = nhiều và Áp suất = trung bình

Nhận xét

Kết quả câu a và b chỉ khác nhau ở việc phân lớp đối tượng 9. Điều kiện IF *Mây* = *ít* THEN Decision ko mưa có tồn tại trong bộ luật của a và b nhưng do thứ tự các luật trong 2 bộ luật khác nhau nên kết quả phân lớp có sự khác nhau

The difference is due to rule ordering in ILA versus the hierarchical structure of the decision tree.

Câu 6: Cho CSDL sau

Đối tượng	Mây	Áp suất	Gió	Kết quả
1	ít	cao	bắc	ko mưa
2	nhiều	cao	bắc	mưa
3	ít	thấp	bắc	ko mưa
4	nhiều	thấp	bắc	mưa
5	nhiều	trung bình	bắc	mưa
6	ít	cao	nam	ko mưa
7	nhiều	cao	nam	mưa
8	nhiều	thâp	nam	ko mưa

Sử dụng thuật toán Naïve Bayes để xác định lớp cho mẫu mới sau:

Đối tượng	Mây	Áp suất	Gió	Kết quả
9	ít	thấp	nam	?
10	ít	trung bình	bắc	?
11	nhiều	cao	bắc	?
12	nhiều	trung bình	nam	?

Bài làm

• Kết quả: Mưa, Ko mưa

• Mây: ít nhiều

• Áp suất: thấp trung bình cao

• Gió: bắc nam

Tính xác suất của các đối tượng mưa và ko mưa

$$P(\text{Mua}) = \frac{4}{8} = 0.5, \quad P(\text{Không mua}) = \frac{4}{8} = 0.5$$

Bảng xác suất có điều kiện của các thuộc tính với Laplace Smoothing

Thuộc tính	Giá trị	P(. Mưa)	P (. Ko mưa)
Mây	ít	$\frac{0+1}{4+2} = \frac{1}{6}$	$\frac{3+1}{4+2} = \frac{2}{3}$
	nhiều	$\frac{4+1}{4+2} = \frac{5}{6}$	$\frac{1+1}{4+2} = \frac{1}{3}$
Áp suất	thấp	$\frac{1+1}{4+3} = \frac{2}{7}$	$\frac{2+1}{4+3} = \frac{3}{7}$
	trung bình	$\frac{1+1}{4+3} = \frac{2}{7}$	$\frac{0+1}{4+3} = \frac{1}{7}$
	cao	$\frac{2+1}{4+3} = \frac{3}{7}$	$\frac{2+1}{4+3} = \frac{3}{7}$
Gió	bắc	$\frac{3+1}{4+2} = \frac{2}{3}$	$\frac{2+1}{4+2} = \frac{1}{2}$
	nam	$\frac{1+1}{4+2} = \frac{1}{3}$	$\frac{2+1}{4+2} = \frac{1}{2}$

Xác định lớp cho mẫu mới sau:

Đối tượng	Mây	Áp suất	Gió	Kết quả
9	ít	thấp	nam	?
10	ít	trung bình	bắc	?
11	nhiều	cao	bắc	?
12	nhiều	trung bình	nam	?

Xét đối tượng 9

Tính lớp Mưa

$$P(\text{Mura}) \cdot P(9|\text{Mura}) = \frac{1}{2} \cdot \left(\frac{1}{6} \cdot \frac{2}{7} \cdot \frac{1}{3}\right) = \frac{1}{126}$$

Tính lớp Ko mưa

$$P(ext{Ko mua}) \cdot P(9| ext{Ko mua}) = \frac{1}{2} \cdot \left(\frac{2}{3} \cdot \frac{3}{7} \cdot \frac{1}{2}\right) = \frac{1}{14}$$

Do $\frac{1}{126} < \frac{1}{14} \Rightarrow$ Đối tượng 9 có Kết quả là Ko mưa

Xét đối tượng 10

• Tính lớp Mưa

$$P(\text{Mura}) \cdot P(10|\text{Mura}) = \frac{1}{2} \cdot \left(\frac{1}{6} \cdot \frac{2}{7} \cdot \frac{2}{3}\right) = \frac{1}{63}$$

Tính lớp Ko mưa

$$P(ext{Ko mua}) \cdot P(10| ext{Ko mua}) = \frac{1}{2} \cdot \left(\frac{2}{3} \cdot \frac{1}{7} \cdot \frac{1}{2}\right) = \frac{1}{42}$$

Do $rac{1}{63} < rac{1}{42} \Rightarrow$ Đối tượng 10 có Kết quả là Ko mưa

Xét đối tượng 11

• Tính lớp Mưa

$$P(\text{Mura}) \cdot P(11|\text{Mura}) = \frac{1}{2} \cdot \left(\frac{5}{6} \cdot \frac{3}{7} \cdot \frac{2}{3}\right) = \frac{5}{42}$$

• Tính lớp Ko mưa

$$P(ext{Ko mura}) \cdot P(11| ext{Ko mura}) = \frac{1}{2} \cdot \left(\frac{1}{3} \cdot \frac{3}{7} \cdot \frac{1}{2}\right) = \frac{1}{28}$$

Do $rac{5}{42}>rac{1}{28}\Rightarrow$ Đối tượng 11 có Kết quả là Mưa

Xét đối tượng 12

Tính lớp Mưa

$$P(\text{Mura}) \cdot P(12|\text{Mura}) = \frac{1}{2} \cdot \left(\frac{5}{6} \cdot \frac{2}{7} \cdot \frac{1}{3}\right) = \frac{5}{126}$$

• Tính lớp Ko mưa

$$P(\text{Ko mura}) \cdot P(12|\text{Ko mura}) = \frac{1}{2} \cdot \left(\frac{1}{3} \cdot \frac{1}{7} \cdot \frac{1}{2}\right) = \frac{1}{84}$$

Do $rac{5}{126}>rac{1}{84}\Rightarrow$ Đối tượng 12 có Kết quả là Mưa

Vậy

Đối tượng	Mây	Áp suất	Gió	Kết quả
9	ít	thấp	nam	ko mưa
10	ít	trung bình	bắc	ko mưa
11	nhiều	cao	bắc	mưa
12	nhiều	trung bình	nam	mưa

Câu 7: Cho bảng dữ liệu thống kê kết quả của một thuật toán phân lớp số khách hàng đến siêu thị có mua hay không mua sản phẩm trong 1 tháng:

Lớp dự đoán

Lớp	Mua	Không mua
Mua	8986	1009
Không Mua	1358	2547

- Lâp ma trận sai số (confusion matrix)
- Tính các độ đo accuracy, error rate, sensitivity, specificity, precision

$$\begin{aligned} & \text{accuracy} = \frac{8986 + 2547}{8986 + 1009 + 1358 + 2547} = 0.8299 \\ & \text{precision} = \frac{8986}{8986 + 1358} = 0.8687 \\ & \text{error rate} = 1 - \text{accuracy} = 1 - 0.8299 = 0.1701 \\ & \text{sensitivity} = \text{recall} = \frac{8986}{8986 + 1009} = 0.899 \end{aligned}$$

specificity =
$$\frac{2547}{2547+1358} = 0.6522$$

Câu 9: Cho tập dữ liệu gồm 12 giá trị như bên dưới (đã sắp xếp theo thứ tự tăng dần): 5, 10, 11, 13, 15, 35, 50, 55, 72, 92, 204, 215

- a. Hãy áp dụng phương pháp chia giỏ để chia dữ liệu thành 3 giỏ bằng 2 phương pháp:
 - Chia giỏ theo độ rộng

• Chia giỏ theo độ sâu

Với **chia giỏ theo độ rộng**, ta có min = 5, max = 215 ightarrow range = 210 với giá trị mỗi giỏ là $rac{210}{3}=70$

- Giỏ 1 (từ 5 đến 75): [5, 10, 11, 13, 15, 35, 50, 55, 72]
- Giỏ 2 (từ 76 đến 145): [92]
- Giỏ 3 (từ 146 đến 215): [204, 215]

Với **chia giỏ theo độ sâu**, ta có 12 giá trị với 3 giỏ \rightarrow mỗi giỏ có 4 giá trị

- Giỏ 1: [5, 10, 11, 13]
- Giỏ 2: [15, 35, 50, 55]
- Giỏ 3: [72, 92, 204, 215]

b. Áp dụng làm trơn bằng giá trị trung bình, giá trị trung vị và biên giỏ cho trường hợp chia giỏ theo độ sâu

Làm trơn bằng gía trị trung bình

Giỏ 1:
$$\frac{5+10+11+13}{4} = 9.75 \rightarrow [9.75, 9.75, 9.75, 9.75]$$

Giỏ 2:
$$\frac{15+35+50+55}{4}=38.75 o [38.75, 38.75, 38.75, 38.75]$$

Giỏ 3:
$$\frac{72+92+204+215}{4}=145.75 o$$
 [145.75, 145.75, 145.75, 145.75]

Làm trơn bằng gía trị trung vị

Giỏ 1: 10.5 [10.5, 10.5, 10.5, 10.5]

Giỏ 2: 42.5 [42.5, 42.5, 42.5, 42.5]

Giỏ 3: 148 [148, 148, 148, 148]

Làm trơn bằng biên giỏ

Giỏ 1: [5, 13, 13, 13]

Giỏ 2: [15, 15, 55, 55]

Giỏ 3: [72, 72, 215, 215]

Câu 2: Cho tập dữ liệu gồm 7 điểm trong không gian 2 chiều: P1, P2, P3, P4, P5, P6, P7. Cho ma trận khoảng cách giữa các điểm trong bảng 1.

a. Hãy sử dụng **lần lượt** thuật toán **AGNES** với **Single link** và **Complete link** để gom nhóm (trình bày chi tiết các bước). Vẽ sơ đồ hình cây (dendrograms) cho kết quả gom nhóm (Sơ đồ hình cây phải vẽ rõ ràng để nhận biết được thứ tự và giá trị của các vị trí các NHÓM gộp lại với nhau)

Bảng 1: Ma trận khoảng cách cho câu 2

	P1	P2	Р3	P4	P5	P6	P7
P1	0.00	0.27	0.23	0.56	0.17	0.40	0.14
P2	0.27	0.00	0.06	0.75	0.33	0.25	0.26
P3	0.23	0.06	0.00	0.59	0.28	0.24	0.22
P4	0.56	0.75	0.59	0.00	0.44	0.48	0.46
P5	0.17	0.33	0.28	0.44	0.00	0.37	0.09
P6	0.40	0.25	0.24	0.48	0.37	0.00	0.31
P7	0.14	0.26	0.22	0.46	0.09	0.31	0.00

Apply the **AGNES** (Agglomerative Nested Clustering) algorithm with two linkage methods **Single Link** and **Complete Link** to cluster 7 points based on the provided distance matrix.

Also create dendrograms to visualize the clustering process for both methods.

AGNES algorithm overview

AGNES (Agglomerative Nested Clustering) is a hierarchical clustering algorithm that works as follows:

- 1 _ Initialization Start with each point as its own cluster (7 clusters: {P1}, {P2}, ..., {P7})
- 2 _ **Merging** At each step, merge the two clusters with the smallest distance between them, based on the linkage criterion (Single Link or Complete Link)
- 3 _ **Distance update** Update the distance matrix to reflect distances between the new cluster and all other clusters
- 4 _ Repeat Continue merging until all points are in a single cluster
- 5 _ **Dendrogram** Visualize the merging process, with the height of each merge corresponding to the distance at which clusters are combined

Linkage methods

 Single link - The distance between two clusters is the minimum distance between any pair of points (one from each cluster)

$$d(C_i,C_j) = \min\{d(x,y) \mid x \in C_i, y \in C_j\}$$

Complete link - The distance between two clusters is the maximum distance between any pair
of points (one from each cluster)

$$d(C_i, C_j) = \max\{d(x, y) \mid x \in C_i, y \in C_j\}$$

--

Part (a): AGNES with Single link

Step-by-Step clustering (single link)

Initialization

- Clusters: {P1}, {P2}, {P3}, {P4}, {P5}, {P6}, {P7} (7 clusters)
- Distance matrix: Use the provided matrix

Step 1: Find the closest clusters

- Scan the distance matrix for the smallest non-zero distance
- Smallest distance d(P2, P3) = 0.06
- Merge: Combine P2 and P3 into a new cluster, say $C_1=\{P_2,P_3\}$
- Clusters: {P1}, {P2, P3}, {P4}, {P5}, {P6}, {P7} (6 clusters)
- Merge distance: 0.06

Update distance matrix

- Compute distances between $C1=\{P2,P3\}$ and other clusters using **single link** (minimum distance)
- For cluster $C_i = \{P_k\}$ (single point P_k)

$$d(C_1, C_i) = \min\{d(P_2, P_k), d(P_3, P_k)\}$$

Calculation

- $d(C1, P1) = \min\{d(P2, P1), d(P3, P1)\} = \min\{0.27, 0.23\} = 0.23$
- $d(C1, P4) = \min\{d(P2, P4), d(P3, P4)\} = \min\{0.75, 0.59\} = 0.59$
- $d(C1, P5) = \min\{d(P2, P5), d(P3, P5)\} = \min\{0.33, 0.28\} = 0.28$
- $d(C1, P6) = \min\{d(P2, P6), d(P3, P6)\} = \min\{0.25, 0.24\} = 0.24$
- $d(C1, P7) = \min\{d(P2, P7), d(P3, P7)\} = \min\{0.26, 0.22\} = 0.22$

New distance matrix (remove P2, P3 and add C1 = {P2, P3})

	P1	C1	P4	P5	P6	P7
P1	0.00	0.23	0.56	0.17	0.40	0.14
C1	0.23	0.00	0.59	0.28	0.24	0.22
P4	0.56	0.59	0.00	0.44	0.48	0.46
P5	0.17	0.28	0.44	0.00	0.37	0.09
P6	0.40	0.24	0.48	0.37	0.00	0.31
P7	0.14	0.22	0.46	0.09	0.31	0.00

Step 2: Find the closest clusters

• Smallest distance: d(P5,P7)=0.09

• Merge: Combine P5 and P7 into $C_2=\{P5,P7\}$

• Clusters: {P1}, {P2, P3}, {P4}, {P5, P7}, {P6} (5 clusters)

• Merge distance: 0.09

Update distance matrix

Distance for $C2=\{P5,P7\}$

• $d(C2, P1) = \min\{0.17, 0.14\} = 0.14$

• $d(C2,C1) = \min\{d(P5,C1),d(P7,C1)\} = \min\{0.22,0.28\} = 0.22$

• $d(C2, P4) = \min\{d(P5, P4), d(P7, P4)\} = \min\{0.44, 0.46\} = 0.44$

• $d(C2, P6) = \min\{d(P5, P6), d(P7, P6)\} = \min\{0.37, 0.31\} = 0.31$

New matrix

	P1	C1	P4	C2	P6
P1	0.00	0.23	0.56	0.14	0.40
C1	0.23	0.00	0.59	0.22	0.24
P4	0.56	0.59	0.00	0.44	0.48
C2	0.14	0.22	0.44	0.00	0.31
P6	0.40	0.24	0.48	0.31	0.00

Step 3: Find the closest clusters

• Smallest distance d(P1, C2) = 0.14

• Merge: Combine P1 and C2 = {P5, P7} into C3 = {P1, P5, P7}

• Clusters: {P1, P5, P7}, {P2, P3}, {P4}, {P6} (4 clusters)

• Merge distance: 0.14

Update distance matrix

Distances for C3 = {P1, P5, P7}

• $d(C3,C1) = \min\{d(P1,C1),d(C2,C1)\} = \min\{0.23,0.22\} = 0.22$

• $d(C3, P4) = \min\{d(P1, P4), d(C2, P4)\} = \min\{0.56, 0.44\} = 0.44$

• $d(C3, P6) = \min\{d(P1, P6), d(C2, P6)\} = \min\{0.40, 0.31\} = 0.31$

New matrix

	C3	C1	P4	P6
C3	0.00	0.22	0.44	0.31
C1	0.22	0.00	0.59	0.24
P4	0.44	0.59	0.00	0.48
P6	0.31	0.24	0.48	0.00

Step 4: Find the closest clusters

• Smallest distance d(C3,C1)=0.22

• **Merge**: Combine C3 and C1 into C4 = {P1, P2, P3, P5, P7}

Clusters: {P1, P2, P3, P5, P7}, {P4}, {P6} (3 clusters)

• Merge distance: 0.22

Update distance matrix

Distance for C4 = {P1, P2, P3, P5, P7}

•
$$d(C4, P4) = \min\{d(C3, P4), d(C1, P4)\} = \min\{0.44, 0.59\} = 0.44$$

•
$$d(C4, P6) = \min\{d(C3, P6), d(C1, P6)\} = \min\{0.31, 0.24\} = 0.24$$

New matrix

	C4	P4	P6
C4	0.00	0.44	0.24
P4	0.44	0.00	0.48
P6	0.24	0.48	0.00

Step 5: Find the closest clusters

• Small distance: d(C4, P6) = 0.24

• Merge: Combine C4 and P6 into C5 = {P1, P2, P3, P5, P6, P7}

• Clusters: {P1, P2, P3, P5, P6, P7}, {P4} (2 clusters)

• Merge distance: 0.24

Update distance matrix

Distance for C5 = {P1, P2, P3, P5, P6, P7}

• $d(C5, P4) = \min\{d(C4, P4), d(P6, P4)\} = \min\{0.44, 0.48\} = 0.44$

New matrix

	C5	P4
C5	0.00	0.44
P4	0.44	0.00

Step 6: Find the closest clusters

• Small distance: d(C5, P4) = 0.44

Merge: Combine C5 and P4 into C6 = {P1 ... P7}

• Clusters: {P1 ... P7} (1 cluster)

• Merge distance: 0.44

Summary of Merges (Single Link)

1. Merge P2, P3 → {P2, P3} at distance 0.06

2. Merge P5, P7 \rightarrow {P5, P7} at distance 0.09

3. Merge P1, {P5, P7} → {P1, P5, P7} at distance 0.14

4. Merge {P1, P5, P7}, {P2, P3} \rightarrow {P1, P2, P3, P5, P7} at distance 0.22

5. Merge {P1, P2, P3, P5, P7}, P6 \rightarrow {P1, P2, P3, P5, P6, P7} at distance 0.24

6. Merge {P1, P2, P3, P5, P6, P7}, P4 → {P1, P2, P3, P4, P5, P6, P7} at distance 0.44

Part (a): AGNES with Complete link

Step-by-Step clustering (complete link)

Initialization

• Clusters: {P1}, {P2}, {P3}, {P4}, {P5}, {P6}, {P7} (7 clusters)

Distance matrix: Use the provided matrix

Step 1: Find the closest clusters

• Smallest distance d(P2, P3) = 0.06

• Merge: Combine P2 and P3 into a new cluster, say $C_1 = \{P_2, P_3\}$

• Clusters: {P1}, {P2, P3}, {P4}, {P5}, {P6}, {P7} (6 clusters)

• Merge distance: 0.06

Update distance matrix

ullet Compute distances between $C1=\{P2,P3\}$ and other clusters using **complete link** (maximum distance)

• For cluster $C_i = \{P_k\}$ (single point P_k)

$$d(C_1, C_i) = \max\{d(P_2, P_k), d(P_3, P_k)\}$$

Calculation

•
$$d(C1, P1) = \max\{d(P2, P1), d(P3, P1)\} = \max\{0.27, 0.23\} = 0.27$$

•
$$d(C1, P4) = \max\{d(P2, P4), d(P3, P4)\} = \max\{0.75, 0.59\} = 0.75$$

•
$$d(C1, P5) = \max\{d(P2, P5), d(P3, P5)\} = \max\{0.33, 0.28\} = 0.33$$

•
$$d(C1, P6) = \max\{d(P2, P6), d(P3, P6)\} = \max\{0.25, 0.24\} = 0.25$$

•
$$d(C1, P7) = \max\{d(P2, P7), d(P3, P7)\} = \max\{0.26, 0.22\} = 0.26$$

New distance matrix (remove P2, P3 and add C1 = {P2, P3})

	P1	C1	P4	P5	P6	P7
P1	0.00	0.27	0.56	0.17	0.40	0.14
C1	0.27	0.00	0.75	0.33	0.25	0.26
P4	0.56	0.75	0.00	0.44	0.48	0.46

	P1	C1	P4	P5	P6	P7
P5	0.17	0.33	0.44	0.00	0.37	0.09
P6	0.40	0.25	0.48	0.37	0.00	0.31
P7	0.14	0.26	0.46	0.09	0.31	0.00

Step 2: Find the closest clusters

• Smallest distance: d(P5, P7) = 0.09

• Merge: Combine P5 and P7 into $C_2=\{P5,P7\}$

• Clusters: {P1}, {P2, P3}, {P4}, {P5, P7}, {P6} (5 clusters)

• Merge distance: 0.09

Update distance matrix

Distance for $C2 = \{P5, P7\}$

• $d(C2, P1) = \max\{0.17, 0.14\} = 0.17$

• $d(C2,C1) = \max\{d(P5,C1),d(P7,C1)\} = \max\{0.33,0.26\} = 0.33$

• $d(C2, P4) = \max\{d(P5, P4), d(P7, P4)\} = \max\{0.44, 0.46\} = 0.46$

• $d(C2, P6) = \max\{d(P5, P6), d(P7, P6)\} = \max\{0.37, 0.31\} = 0.37$

New matrix

	P1	C1	P4	C2	P6
P1	0.00	0.27	0.56	0.17	0.40
C1	0.27	0.00	0.75	0.33	0.25
P4	0.56	0.75	0.00	0.46	0.48
C2	0.17	0.33	0.46	0.00	0.37
P6	0.40	0.25	0.48	0.37	0.00

Step 3: Find the closest clusters

• Smallest distance d(P1, C2) = 0.17

• **Merge**: Combine P1 and C2 = {P5, P7} into C3 = {P1, P5, P7}

• Clusters: {P1, P5, P7}, {P2, P3}, {P4}, {P6} (4 clusters)

• Merge distance: 0.17

Update distance matrix

Distances for C3 = {P1, P5, P7}

- $d(C3, C1) = \max\{d(P1, C1), d(C2, C1)\} = \max\{0.33, 0.27\} = 0.33$
- $d(C3, P4) = \max\{d(P1, P4), d(C2, P4)\} = \max\{0.56, 0.44\} = 0.56$
- $d(C3, P6) = \max\{d(P1, P6), d(C2, P6)\} = \max\{0.40, 0.31\} = 0.40$

New matrix

	C3	C1	P4	P6
C3	0.00	0.33	0.56	0.40
C1	0.33	0.00	0.75	0.25
P4	0.56	0.75	0.00	0.48
P6	0.40	0.25	0.48	0.00

Step 4: Find the closest clusters

- ullet Smallest distance d(C1,P6)=0.25
- **Merge**: Combine C1 and P6 into C4 = {P2, P3, P6}
- Clusters: {P1, P5, P7}, {P2, P3, P6}, {P4} (3 clusters)
- Merge distance: 0.25

Update distance matrix

Distance for C4 = {P1, P2, P3, P5, P7}

- $d(C4, C3) = \min\{d(C3, P4), d(C1, P4)\} = \min\{0.33, 0.40\} = 0.4$
- $d(C4, P4) = \min\{d(C3, P6), d(C1, P6)\} = \min\{0.75, 0.48\} = 0.75$

New matrix

	С3	C4	P4
C3	0.00	0.40	0.56
C4	0.40	0.00	0.75
P4	0.56	0.75	0.00

Step 5: Find the closest clusters

• Small distance: d(C3, C4) = 0.4

• Merge: Combine C3 and P4 into C5 = {P1, P2, P3, P5, P6, P7}

• **Clusters**: {P1, P2, P3, P5, P6, P7}, {P4} (2 clusters)

• Merge distance: 0.4

Update distance matrix

Distance for C5 = {P1, P2, P3, P5, P6, P7}

• $d(C5, P4) = \min\{d(C3, P4), d(C4, P4)\} = \min\{0.56, 0.75\} = 0.75$

New matrix

	C5	P4
C5	0.00	0.75
P4	0.75	0.00

Step 6: Find the closest clusters

• Small distance: d(C5, P4) = 0.75

• **Merge**: Combine C5 and P4 into C6 = {P1 ... P7}

• Clusters: {P1 ... P7} (1 cluster)

Merge distance: 0.75

Summary of Merges (Complete Link)

1. Merge P2, P3 \rightarrow {P2, P3} at distance 0.06

2. Merge P5, P7 \rightarrow {P5, P7} at distance 0.09

3. Merge P1, {P5, P7} → {P1, P5, P7} at distance 0.17

4. Merge {P2, P3}, P6 → {P2, P3, P6} at distance 0.25

5. Merge {P1, P5, P7}, {P2, P3, P6} \rightarrow {P1, P2, P3, P5, P6, P7} at distance 0.40

6. Merge {P1, P2, P3, P5, P6, P7}, P4 \rightarrow {P1, P2, P3, P4, P5, P6, P7} at distance 0.75

Part (b): Dendrograms

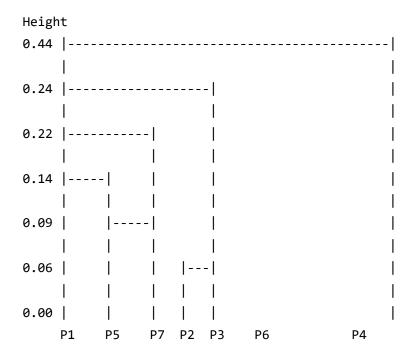
**Dendrogram for Single Link

- The dendrogram is a tree diagram where:
 Leaves: Represent individual points (P1, P2, ..., P7).
- Branches: Represent merges, with the height of each merge corresponding to the distance at which clusters are combined.

Merges

- 1. P2, P3 at $0.06 \rightarrow \{P2, P3\}$
- 2. P5, P7 at $0.09 \rightarrow \{P5, P7\}$
- 3. P1, $\{P5, P7\}$ at $0.14 \rightarrow \{P1, P5, P7\}$
- 4. $\{P1, P5, P7\}, \{P2, P3\} \text{ at } 0.22 \rightarrow \{P1, P2, P3, P5, P7\}$
- 5. $\{P1, P2, P3, P5, P7\}, P6 \text{ at } 0.24 \rightarrow \{P1, P2, P3, P5, P6, P7\}$
- 6. $\{P1, P2, P3, P5, P6, P7\}$, P4 at $0.44 \rightarrow \{P1, P2, P3, P4, P5, P6, P7\}$

Text-Based Dendrogram Description (Single Link)



Explanation:

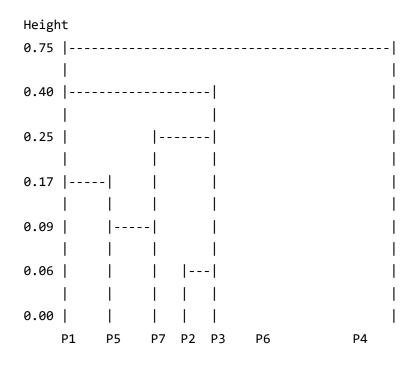
- At height 0.06, P2 and P3 merge
- At height 0.09, P5 and P7 merge
- At height 0.14, P1 joins {P5, P7}
- At height 0.22, {P1, P5, P7} merges with {P2, P3}
- At height 0.24, P6 joins the large cluster
- At height 0.44, P4 joins, forming the final cluster

Dendrogram for Complete Link

Merges:

- P2, P3 at 0.06 → {P2, P3}
- P5, P7 at 0.09 → {P5, P7}
- P1, {P5, P7} at 0.17 → {P1, P5, P7}
- {P2, P3}, P6 at 0.25 → {P2, P3, P6}
- $\{P1, P5, P7\}, \{P2, P3, P6\} \text{ at } 0.40 \rightarrow \{P1, P2, P3, P5, P6, P7\}$
- $\{P1, P2, P3, P5, P6, P7\}, P4 \text{ at } 0.75 \rightarrow \{P1, P2, P3, P4, P5, P6, P7\}$

Text-Based Dendrogram Description (Complete Link)



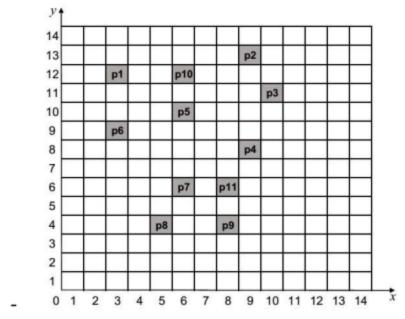
Explanation:

- At height 0.06, P2 and P3 merge
- At height 0.09, P5 and P7 merge
- At height 0.17, P1 joins {P5, P7}
- At height 0.25, P6 joins {P2, P3}
- At height 0.40, {P1, P5, P7} merges with {P2, P3, P6}
- At height 0.75, P4 joins, forming the final cluster

Câu 8: Cho các mẫu dữ liệu được phân bố trong không gian hai chiều Oxy như hình vẽ 1 (trang sau). Ví dụ: điểm P1 ở tọa độ (3, 12). Giả sử người ta tiến hành gán nhãn cho mỗi điểm như sau:

p1: xanh, p2: xanh, p3: đỏ, p4: xanh, p5: đỏ, p6: xanh, p7: đỏ, p8: đỏ, p9: xanh

Sử dụng thuật toán k-NN với khoảng cách Euclide để phân lớp 2 mẫu sau: p10, p11 với số lân cận k=3. Thể hiện việc tính toán đầy đủ.



- Hình 1: Phân bố các điểm dữ liệu trong không gian Oxy

Gợi ý: Công thức Euclide của 2 điểm A, B trong không gian Oxy

$$AB = \sqrt{(x_A - x_B)^2 + (y_A - y_B)^2}$$

--

Dataset - 11 points (P1 to P11) in the 2D space (Oxy plane) with coordinates provided in the scatter plot

Labels for P1 to P9

- P1: blue
- P2: blue
- P3: red
- P4: blue
- P5: red
- P6: blue
- P7: red

P8: red

• P9: blue

 ${f Task}$ - Classify points P10 and P11 using k-NN with k=3 using Euclidean distance

Euclidean distance formula

$$AB = \sqrt{(x_A - x_B)^2 + (y_A - y_B)^2}$$

--

Step 1 - Extract coordinates from the scatter plot

The scatter plot provides the positions of the points in the Oxy plane \rightarrow extract the coordinates for each point based on the grid

Points	Coordinate	Label
P1	(3, 12)	blue
P2	(9, 13)	blue
P3	(10, 11)	red
P4	(9, 8)	blue
P5	(6, 10)	red
P6	(3, 9)	blue
P7	(6, 6)	red
P8	(5, 4)	red
P9	(8, 4)	blue
P10	(6, 12)	?
P11	(8, 6)	?

Step 1 - Classify P10 using k-NN (k=3)

We need to classify P(10) (6, 12) by finding its 3 nearest neighbors among P1 to P9, **computing Enclidean distances** and then using majority voting to assign a label

Compute Euclidean distance to P10 (6, 12)

For each point $P_i(x_i,y_i)$, compute the distance to P10 (6, 12)

$$P(P_i, P10) = \sqrt{(x_i - 6)^2 + (y_i - 12)^2}$$

Points	Distance to P10
P1 (3, 12)	3
P2 (9, 13)	$\sqrt{10}=3.162$
P3 (10, 11)	$\sqrt{17}=4.123$
P4 (9, 8)	5
P5 (6, 10)	2
P6 (3, 9)	$3\sqrt{2}=4.243$
P7 (6, 6)	6
P8 (5, 4)	$\sqrt{65}=8.06$
P9 (8, 4)	$\sqrt{68}=8.25$

Distance to P10 (sorted)

Point	Distance	Label
P5	2	red
P1	3	xanh
P2	3.16	xanh
P3	4.12	đỏ
P6	4.24	xanh
P4	5	xanh
P7	6	đỏ
P8	8.06	đỏ
P9	8.25	xanh

Find the Nearest Neighbors (k=3)

The 3 nearest neighbors to P10 are:

1. P5 (distance 2, red)

2. P1 (distance 3, xanh)

3. P2 (distance 3.16, xanh)

Majority voting

• Neighbors: P5 (red), P1 (xanh), P2(xanh)

• Labels: 2 blue, 1 red

• Majority: blue

⇒ Classification of P10: blue

Step 2 - Classify P11 using k-NN (k=3)

Now classify P11 (8, 6) by finding its 3 nearest neighbors

Compute Euclidean distance to P11 (8, 6)

For each point $P_i(x_i,y_i)$, compute the distance to P11 (8, 6)

$$P(P_i, P11) = \sqrt{(x_i - 8)^2 + (y_i - 6)^2}$$

Points	Distance to P10
P1 (3, 12)	$\sqrt{61}=7.81$
P2 (9, 13)	$5\sqrt{2}=7.07$
P3 (10, 11)	$\sqrt{29}=5.39$
P4 (9, 8)	$\sqrt{5}=5.24$
P5 (6, 10)	$\sqrt{20}=4.47$
P6 (3, 9)	$3\sqrt{34} = 5.83$
P7 (6, 6)	2
P8 (5, 4)	$\sqrt{13}=3.61$
P9 (8, 4)	2

Distances to P11 (sorted)

Point	Distance	Label
P7	2	red
P9	2	blue
P4	2.24	blue
P8	3.61	red
P5	4.47	red
P3	5.39	red
P6	5.83	blue
P2	7.07	blue
P1	7.81	blue

Find the 3 nearest neighbors (k=3)

The 3 nearest neighbors to P11 are:

- 1. P7 (distance 2, đỏ)
- 2. P9 (distance 2, xanh)
- 3. P4 (distance 2.24, xanh)

Tie-breaking note

P7 and P9 have the same distance (2). Since k=3, we include both P7 and P9 and then take the next closest point P4 to complete teh set of 3 neighbors

Majority voting

• Neighbors: P7 (red), P9 (blue), P4 (blue)

Labels: 2 blue, 1 red

• Majority - blue

⇒ Classification of P11: blue

So P10 and P11 are blue

Câu 10 Cho tập dữ liệu gồm 8 điểm trong không gian 2 chiều:

Point	Coordinate
A1	(2, 10)
A2	(2, 5)
A3	(8, 4)
A4	(5, 8)
A5	(7, 5)
A6	(6, 4)
A7	(1, 2)
A8	(4, 9)

Hãy sử dụng lần lượt thuật toán **DBSCAN** để gom nhóm **Eps = 2** và **Minpts = 2**

--

Problem overview

Dataset - 8 points (A1 to A8) in a 2D space with the following coordinates:

Point	Coordinate
A1	(2, 10)
A2	(2, 5)
A3	(8, 4)
A4	(5, 8)
A5	(7, 5)
A6	(6, 4)
A7	(1, 2)
A8	(4, 9)

Task - Apply DBSCAN with paramters:

- **Eps = 2** The maximum distance (radius) for a point to be considered in the neighborhood of another point
- **MinPts = 2** the minimum number of points (including the point itself) required to form a dense region (i.e., for a point to be a core point)

Distance metric - Since the points are in a 2D space, we will use the Euclidean distance

$$d(A_i,A_j)=\sqrt{(x_i-x_j)^2+(y_i-y_j)^2}$$

DBSCAN algorithm overview

DBSCAN clusters points based on density and identifies noise points. The key concepts are:

- Core point a point that has at least Minpts points (including itself) within a distance of Eps
- Border point a point that is within Eps distance of a core point but has fewer than Minpts points in its Eps-neighborhood
- Noise point a point that is neither a core point nor a border point (not reachable from any core
 point)
- Directly density-reachable a point q is directly density-reachable from point p if q is within Esp
 distance of p and p is a core point
- **Density-reachable** a point is density-reachable from another if there is a chain of directly density-reachable points connecting them
- **Density-connected** two points are density-connected if there exists a core point from which both are density-reachable

Steps

- 1. Start with an unvisited point and then mark it as visited
- 2. If it is a core point (has at least **Minpts** points within **Eps**), form a cluster by including all **density- connected points**
- 3. If it is not a core point, mark it as noise (this may change later if the point becomes a border point)
- 4. Repeat until all points are processed

Step 1 - Compute pairwise Euclidean distances

We need to calculate the Euclidean distances between all pairs of points to determine which points are within **Eps = 2** of each other. This will help identify core points and their neighborhoods

Point	Coordinate
A1	(2, 10)

Point	Coordinate
A2	(2, 5)
A3	(8, 4)
A4	(5, 8)
A5	(7, 5)
A6	(6, 4)
A7	(1, 2)
A8	(4, 9)

Distance calculations

$$d(A_i,A_j)=\sqrt{(x_i-x_j)^2+(y_i-y_j)62}$$

Distance Matrix (rounded to 2 decimal places)

Point	A 1	A2	А3	A 4	A5	A6	A 7	A8
A1	0.0	5	8.49	3.61	7.07	7.21	8.06	2.24
A2	5	0.0	6.08	4.24	5	4.12	3.16	4.47
A3	8.49	6.08	0.0	5	1.41	2	7.28	6.40
A4	3.61	4.24	5	0.0	3.61	4.12	7.21	1.41
A5	7.07	5	1.41	3.61	0.0	1.41	6.71	5
A6	7.21	4.12	2	4.12	1.41	0.0	5.39	5.39
A7	8.06	3.16	7.28	7.21	6.71	5.39	0.0	7.62
A8	2.24	4.47	6.40	1.41	5	5.39	7.62	0.0

Step 2 - Identify core points

A point is a **core point** if it has at least **Minpts = 2** points (including itself) within a distance of **Eps = 2**Neighborhood of Each Point (points within Eps = 2, including itself):

• A1 (2, 10) - not a core point - Neighborhood (A1) (size = $1 \le MinPts = 2$)

- A2 (2, 5) not a core point Neighborhood (A2) (size = $1 \le MinPts = 2$)
- A3 (8, 4) a core point Neighborhood {A3, A5, A6} (size = 3 \ge MinPts = 2)
- A4 (5, 8) a core point Neighborhood $\{A4, A8\}$ (size = 2 \geq MinPts = 2)
- A5 (7, 5) a core point Neighborhood $\{A5, A3, A6\}$ (size = $3 \ge MinPts = 3$)
- A6 (6, 4) a core point Neighborhood {A6, A3, A5} (size = 3 \ge MinPts = 3)
- A7 (1, 2) no points within 2 not a core point Neighborhood (A7) (size = $1 \le MinPts = 2$)
- A8 (4, 9) a core point Neighborhood {A8, A4} (size = 2 ≤ MinPts = 2)

Summary of core points

- Core points A3, A4, A5, A6, A8
- Non-core points A1, A2, A7

Step 3 - Apply DBSCAN clustering

We start with an unvisited point, mark it as visited, and expand clusters from core points by including all density-connected points

Initialization

- · Mark all points as unvisited
- Cluster counter: C = 0

Cluster 1 - start with A1

- A1 unvisited → mark as visited
- A1 is not a core point → mark A1 as noise (temporarily, this may change if A1 becomes a border point later)

Cluster 2 - move to A2

- A2 unvisited → mark as visited
- A2 is not a core point \rightarrow mark A2 as noise

Cluster 3 - move to A3

- A3 unvisited → mark as visited
- ullet A3 is a core point (neighborhood: A3, A5, A6) o form a new cluster C_1 and assign A3 to C_1
- Expand the cluster by processing points in A3's neighborhood
 - A5 unvisited → mark as visited
 - \circ A5 is a core point \to add A5 to $C_1 \to$ A5's neighborhood already includes A3 (visited), and A6 is already in the queue

- \circ A6 unvisited \rightarrow mark as visited
- \circ A6 is a core point \to add A6 to $C_1 \to$ A6's neighborhood includes A3, A5 (already visited)
- All points in the neighborhood have been processed \Rightarrow Cluster C_1 = {A3, A5, A6}

Cluster 4 - move to A4

- A4 unvisited → mark as visited
- ullet A4 is a core point (neighborhood: A4, A8) o form a new cluster C_2 and assign A4 to C_2
- · Expand the cluster by processing points in A4's neighborhood
 - A8 unvisited → mark as visited
 - \circ A8 is a core point (neighborhood: A8, A4) \to add A8 to $C_2 \to$ A8's neighborhood includes A4 (visited) \to cluster C_2 = {A4, A8}

Cluster 5 - move to A7

- A7 unvisited → mark as visited
- A7 is not a core point ightarrow mark A7 as noise

Step 4 - Final clustering result

- Cluster $C_1 = \{A3, A5, A6\}$
- Cluster $C_2 = \{A4, A8\}$
- Noise points = {A1, A2, A7}

Final answer

Clusters

- Cluster 1: {A3, A5, A6} = {(8, 4), (7, 5), (6, 4)}
- Cluster 2: {A4, A8} = {(5, 8), (4, 9)}

Noise points $\{A1, A2, A7\} = \{(2, 10), (2, 5), (1, 2)\}$

Summary

DBSCAN identified 2 clusters:

- Cluster 1 consists of point A3, A5 and A6 which form a dense region in the lower-right area of the
 2D sapce
- Cluster 2 consists of point A4 and A8, which form a dense region in the upper-middle area
- Points A1, A2 and A7 are outliers (noise) because they are not part of any dense region and are not within Eps = 2 of any core point