



# Romain Lenson

Game programmer

## EXPÉRIENCES & PROJETS

### Projets étudiants – Game Jams & prototypes

#### Jeu “2 Colors” (Game Jam – 6h, Unity)

- Puzzle platformer basé sur le changement de couleur et de gravité
- Mécanique centrale : le joueur alterne entre rouge et vert pour interagir avec l'environnement
- Conception et programmation complète du système de couleurs, gravité et conditions de défaite

#### Jeu “Number One” (Game Jam – 48h, Unity)

- Jeu de tir à trajectoire
- Objectif : envoyer un projectile dans une zone cible en récupérant des pièces
- 3 niveaux conçus et programmés
- Travail sur la physique du projectile et les conditions de réussite

#### Projet personnel – Jeu d’horreur (en cours, Unity)

- Prototype de jeu d’exploration en environnement fermé
- Travail sur l’éclairage, l’ambiance et la mise en scène
- Objectif : produire un jeu court (~15 minutes) orienté immersion et ambiance

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

### Moteurs & langages

- Unity — C# (3+ ans, projets scolaires et personnels)
- Unreal Engine 5 — Blueprints (bases, stage et projets encadrés)

### Développement

- Programmation gameplay
- Systèmes de jeu (interactions, logique, états)
- Bases de SQL (initiation académique)

### Web (bases)

- HTML / CSS (création de portfolio)

### Outils

- Github (bases)
- Visual Studio
- Unreal Engine
- Unity
- Blender (bases)
- 3ds Max (bases)

## FORMATION

### Mastère Informatique – Game Programmer

Ynov Connect — oct. 2025 à déc. 2025

### Bachelor Informatique – Game Programming (3e année)

Lille Ynov Campus — 2024 – 2025

### Bachelor Concepteur-Réalisateur de Jeux Vidéo (1re-2e année, 2e année redoublée)

3 Axes Institut, Tourcoing — 2021 – 2024

### Bac Professionnel Vente

Lycée Saint-Luc, Cambrai — 2018 – 2021

## À PROPOS DE MOI

Étudiant en programmation de jeux vidéo, formé sur Unity et Unreal Engine, avec plusieurs projets de game jams et un stage en développement gameplay.

## CONTACT

06 08 98 14 66

lenson.romain@gmail.com

Tourcoing 59200

[0red1.github.io](https://0red1.github.io)

## LANGUES

Français : langue maternelle

Anglais : A2 – compréhension orale et écrite, expression basique