

Testēšana

Beta testēšanas atskaite

Testētājs: _____

Datums: _____

Programmas nosaukums: Viktorīna - "Ko Tu zini par Latviju?"

Mērķis: Pārbaudīt programmas funkcionalitāti un lietotāja rokasgrāmatas skaidrību.

Testēšanas soļi:

1. Dokumentu un failu pārbaude

○ _____

2. Programmas testēšana

Tika veikti šādi testi, balstoties uz lietotāja rokasgrāmatu:

Nr.	Testa apraksts	Sagaidāmais rezultāts	Rezultāts (izpildās/ neizpildās)
1.	Palaist programmu un pārlicināties, ka sākuma logs tiek pareizi attēlots (virsraksts un poga "Sākt Viktorīnu").	Logs tiek atvērts ar pareizi formatētu sākuma skatu.	
2.	Nospiežot "Sākt Viktorīnu" pogu, jāparādās pirmajam jautājumam ar attēlu un atbilžu variantiem.	Pirmais jautājums tiek attēlots, un atbilžu varianti ir klikšķināmi.	
3.	Izvēloties atbildi un nospiežot "Nākamais jautājums", jāparādās nākamajam jautājumam.	Nākamais jautājums tiek attēlots ar attiecīgu attēlu un atbildēm.	
4.	Pārbaudīt pareizo atbilžu skaita uzkrāšanu pēc pareizas un nepareizas atbildes sniegšanas.	Punktu skaits tiek pareizi atjaunināts.	
5.	Pabeigt viktorīnu, atbildot uz visiem jautājumiem, un pārbaudīt rezultātu logu.	Rezultāts un novērtējums tiek attēlots atbilstoši iegūtajam punktu skaitam.	
6.	Mēģināt atbildēt uz jautājumu bez atbildes izvēles (bez radio pogas izvēles).	Poga "Nākamais jautājums" ir	

		deaktivizēta, līdz tiek izvēlēta atbilde.	
7.	Pārbaudīt programmas reakciju uz kļūdainu vai trūkstošu attēla failu.	Programma parāda kļūdas ziņu vai aizstāj attēlu ar tekstu "(Attēls nav pieejams)".	
8.	Testēt programmas darbību dažādos loga izmēros un veikt mēģinājumu to pārveidot (resize).	Loga izmērs ir statisks.	

- **Testa rezultāti:**

○ _____

- **Secinājumi un ieteikumi:**

○ _____

- **Uzlabojumi:**

○ _____