

# Lietotāja rokasgrāmata

## Programmas mērķis:

Programma "**Viktorīna – Ko Tu zini par sportu?**" ir paredzēta dažādu vecuma grupu lietotājiem, lai izklaidējošā un interaktīvā veidā pārbaudītu zināšanas par sportu un tā vēsturi. Tā var būt noderīga gan mācību procesā, gan brīvā laika aktivitātēs.

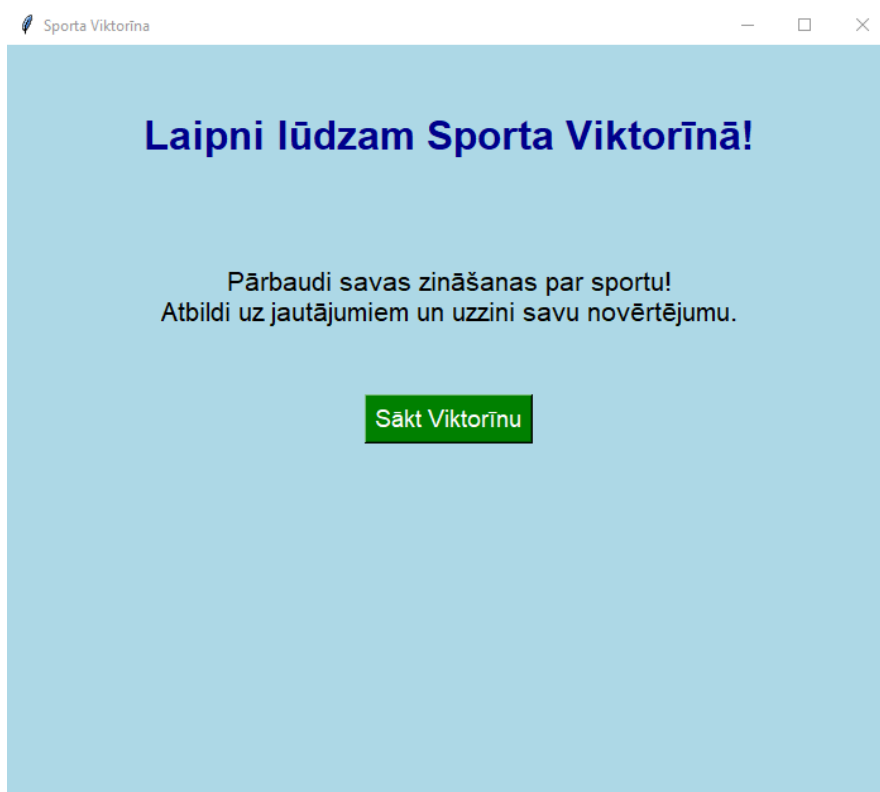
## *Lietošanas instrukcija*

### Programmas palaišana

- Izpildfaila atvēršana:
- Veiciet dubultklikšķi uz faila "SportaViktorina.exe", lai atvērtu programmu.
- Pēc programmas palaišanas tiek attēlots sākuma logs (skat. 1. att.).

### Sākuma skats

- Sākuma skatā redzams programmas nosaukums un poga "Sākt Viktorīnu".
- Klikšķiniet uz pogas "Sākt Viktorīnu", lai sāktu spēli (skat. 1. att.).



1. attēls Programmas sākuma skats

## Jautājuma skats

- **Kad spēle sākas:**
  2. Augšējā daļā parādās informācija par jautājumu kārtas numuru un iegūto punktu skaitu.
  3. Jautājuma teksts tiek attēlots loga centrā kopā ar atbilžu variantiem zem tā.
  4. Izvēlieties atbildi, klikšķinot uz radio pogas blakus vēlamajai atbildei, un nospiediet "Nākamais jautājums" (skat. 2. att.).
- **Punktu uzskaites mehānika:**
  5. Par pareizu atbildi piešķir +1 punktu.
  6. Par nepareizu atbildi tiek atņemts 1 punkts (punkti nevar būt negatīvi).
  7. Programma nodrošina, ka visi jautājumi vienas spēles laikā ir unikāli.

Kurā valstī pirmo reizi tika aizvadītas Ziemas Olimpiskās spēles?



- ☐ Šveicē
- ☐ Norvēģijā
- ☐ Francijā
- ☐ Itālijā

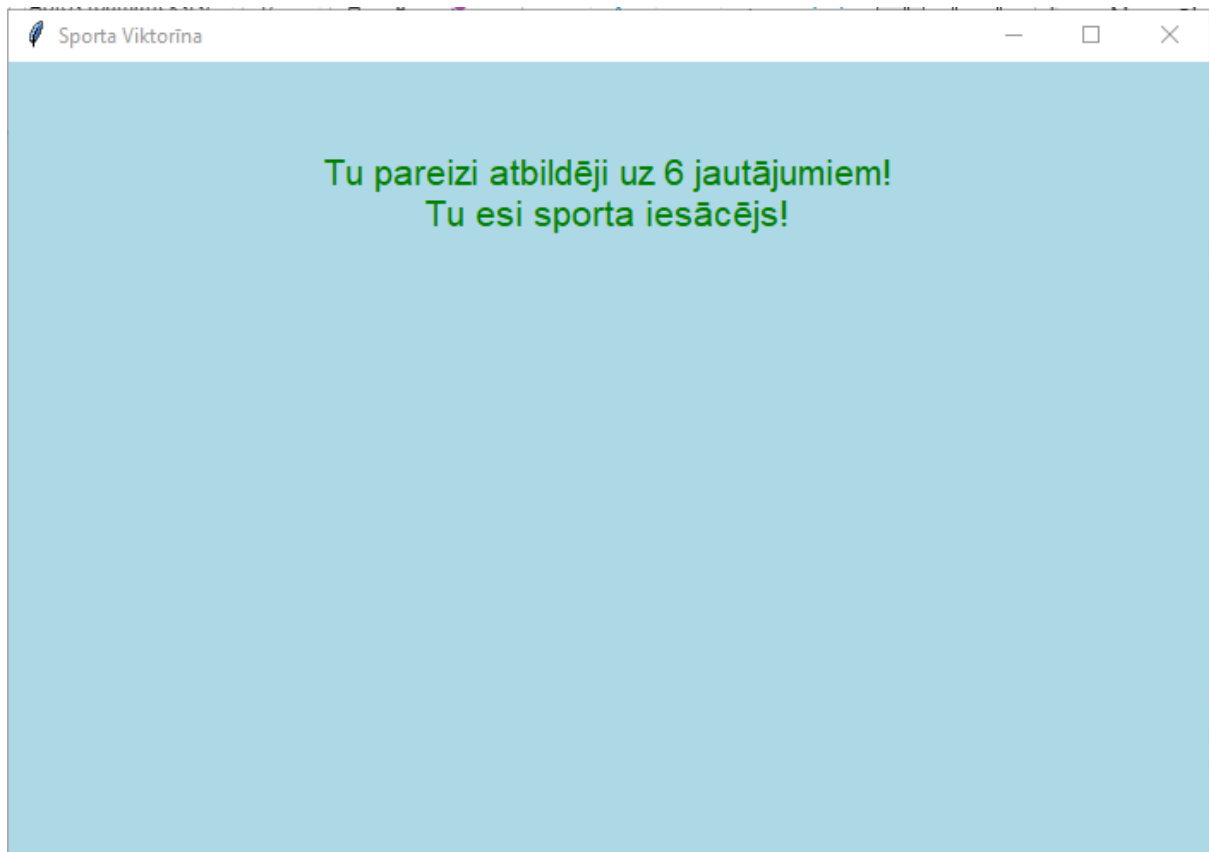
Nākamais jautājums

Jautājums: 1/15

2. attēls Jautājuma skats

## Rezultāta skats

- Pēc desmit jautājumu atbildēšanas:
  - Tiek parādīts loga skats ar iegūto punktu skaitu un uzmundrinošu vēstījumu atbilstoši rezultātam (skat. 3. att.).
  - Logā ir poga "Aizvērt", lai izietu no programmas.



3. attēls Rezultāta skats

## Programmas aizvēršana

- **Programmas apturēšana:**
  - a. Programmu var apturēt jebkurā laikā, nospiežot aizvēršanas pogu "Close/Aizvērt" loga augšējā labajā stūrī.