МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Лабораторная работа 2.21

Взаимодействие с базами данных SQLite3 с помощью языка программирования Python

Выполнил студент группы ИВ'	Г-б-о-	20-1	
Павленко М.С « »	_20	Γ.	
Подпись студента	_		
Работа защищена « »		20_	_г.
Проверил Воронкин Р.А			
	(полпи	cP)	

Цель работы: исследовать базовые возможности системы управления базами данных SQLite3.

Индивидуальное задание

Для своего варианта лабораторной работы 2.17 необходимо реализовать хранение данных в базе данных SQLite3.

Добавим магазины и товары в них с помощью команд консоли, а затем отобразим содержимое таблицы.

1 234 	maslo	magnit
2 2334	kolbasa	pyterka
233	kolbasa	lenta
4 453	nokia	Okey
PS C:\Users\maxim\YandexDisk\	 Лабы 4 семестр\Технологии пр	

Рисунок 1 – Содержимое таблицы с магазинами

При помощи команды выбора магазина найдем нужный магазин.

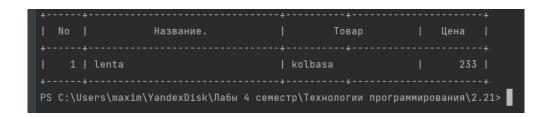


Рисунок 2 – Нужный магазин найден

Задание повышенной сложности

Самостоятельно изучите работу с пакетом python-psycopg2 для работы с базами данных PostgreSQL. Для своего варианта лабораторной работы 2.17 необходимо реализовать возможность хранения данных в базе данных СУБД PostgreSQL.

Установим PostgreSQL и запустим его на компьютере, его интерфейс.

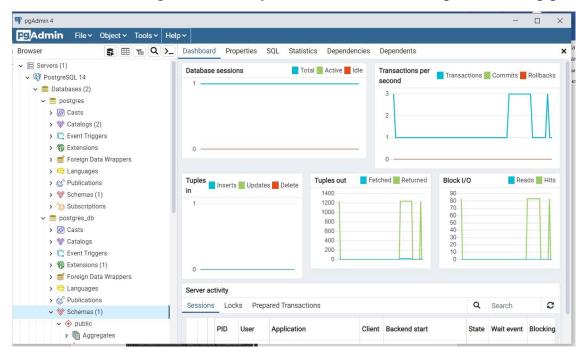


Рисунок 3 – Интерфейс СУБД PostegreSQL

Создадим таблицы и связи между ними, наполним их данными и отобразим.

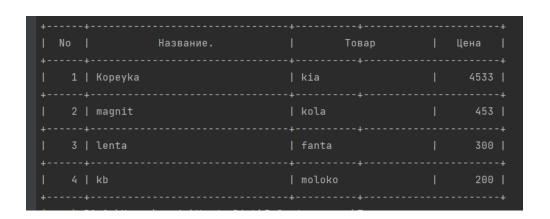


Рисунок 4 - Таблица с данными

Реализуем поиск и используем.

Stru	+-		-+		-+	+	 	-+
.:		No		Название.		Товар	Цена	1
S								-+
3ookmarks		1	magnit		kola		453	1
Bool	+-		-+		-+	+	 	-+

Рисунок 5 – Результат поиска

Вывод: в результате выполнения работы были приобретены навыки по работе с базовыми возможностями системы управления базами данных SQLite3.

Контрольные вопросы

- 1. Непосредственно **модуль sqlite3** это API к СУБД SQLite. Своего рода адаптер, который переводит команды, написанные на Питоне, в команды, которые понимает SQLite. Как и наоборот, доставляет ответы от SQLite в руthon-программу.
- 2. Для взаимодействия с базой данных SQLite3 в Python необходимо создать объект cursor. Вы можете создать его с помощью метода cursor() . Курсор SQLite3 — это метод объекта соединения. Для выполнения инструкций SQLite3 сначала устанавливается соединение, а затем создается объект курсора с использованием объекта соединения
- 3. При создании соединения с SQLite3 автоматически создается файл базы данных, если он еще не существует. Этот файл базы данных создается на диске, мы также можем создать базу данных в оперативной памяти с помощью функции :memory: with the connect. Такая база данных называется базой данных в памяти.
 - 4. С помощью команды закрытия close().
- 5. Чтобы вставить данные в таблицу, используется оператор INSERT INTO.

- 6. Чтобы обновить данные в таблице, просто создайте соединение, затем создайте объект курсора с помощью соединения и, наконец, используйте оператор UPDATE.
- 7. Оператор SELECT используется для выбора данных из определенной таблицы. Если вы хотите выбрать все столбцы данных из таблицы, вы можете использовать звездочку (*).
- 8. SQLite3 rowcount используется для возврата количества строк, которые были затронуты или выбраны последним выполненным SQL-запросом.
- 9. Чтобы перечислить все таблицы в базе данных SQLite3, вы должны запросить данные из таблицы sqlite_master, а затем использовать fetchall() для получения результатов из инструкции SELECT
- 10. При создании таблицы мы должны убедиться, что она еще не существует. Аналогично, при удалении/удалении таблицы она должна существовать. Чтобы проверить, не существует ли таблица уже, мы используем IF NOT EXISTS с оператором CREATE TABLE следующим образом.
- 11. Метод executemany можно использовать для вставки нескольких строк одновременно.
- 12. В базе данных Python SQLite3 мы можем легко хранить дату или время, импортируя модуль datetime. Следующие форматы являются наиболее часто используемыми форматами для datetime::