

Wenli Zhang

A Passionate, Creative, and Devoted Web Front-End Designer & Developer

me@zhangwenli.com



http://zhangwenli.com

Projects



Blog (http://zhangwenli.com/blog)

JavaScript, CSS, Jekyll

Web front-end related posts.



Three.js Ebook (http://www.ituring.com.cn/book/1272)

Three.js, WebGL, HTML5, JavaScript

In the summer of 2013, I wrote an ebook Introduction to Three.js in Chinese to help beginners to start with Three.js.



iWebAudio (http://01org.github.com/jWebAudio)

Web Audio, HTML5, JavaScript, jQuery

A Web Audio library designed for Web games, with both pure JavaScript version and jQuery version.



Bian Gua (http://zhangwenli.com/biangua)

CSS, JavaScript, jQuery

A showcase of CSS and JavaScript.



Chrome Extensions

 $\label{log2014/09/01/handian-chrome-extension/} (http://zhangwenli.com/blog/2014/09/01/readfree-chrome-extension/)$

JavaScript

Handian Immediate Translate Tool and ReadFree to Douban are two useful Chrome Extensions for Chinese readers.



jCorner (http://zhangwenli.com/jCorner)

CSS, JavaScript, jQuery

A jQuery plugin to create a flat designed paper folding effect at the bottom-right corner.



Argo Education (http://argoeducation.com)

CSS, JavaScript, jQuery

A jQuery plugin to create a flat designed paper folding effect at the bottom-right corner.

And more on GitHub (https://github.com/Ovilia).

Professions

CSS, SCSS

JavaScript, jQuery, Bootstrap, Three.js

HTML5, Web Audio, WebRTC

Python, PHP

PhotoShop, InkScape, Sketch

Education

Undergraduate and graduate student at Shanghai Jiao Tong University

Software Engeering

Expected to graduate on Mar, 2016

Research topic related about Face Recognition and Avatar Synthesis

Awards

China 2010 Shanghai World Expo Volunteer Service Award
October 2010

Second Prize

of the Fourth Intel Cup National Collegiate Software Innovation Contest
October 2011

Scholarships

China Aerospace Science and Technology Corporation (CASC) Scholarship
November 2011

Toshiba ScholarshipNovember 2012

Internship

Software Engineering Intern @Intel

Septemper 2012 - February 2013

Developed ¡WebAudio (see in Projects section)

Developed a 3D Arcalands game with Three.is



张雯莉

一腔热血的激情·一夜失眠的创意·一个像素的执着

网站前端工程师

me@zhangwenli.com



http://zhangwenli.com

项目经验



技术博客(http://zhangwenli.com/blog)

JavaScript, CSS, Jekyll

前端相关技术博客。



Three.js 电子书 (http://www.ituring.com.cn/book/1272)

THREE.js, WebGL, HTML5, JavaScript

2013年的暑假,我在图灵社区写了电子书《Three.js 入门指南》。由于当时 Three.js 学习资源较少,一般只能根据残缺的文档和阅读源码进行学习,所以我写了这本中文版的电子书,帮助初学者快速入门。



jWebAudio (http://01org.github.com/jWebAudio)

Web Audio, HTML5, JavaScript, jQuery

为网页游戏定制的 Web Audio 库,支持纯 JavaScript 和 jQuery 版本。



变卦 • 易经 64 卦 (http://zhangwenli.com/biangua)

CSS, JavaScript, jQuery

CSS 和 JavaScript 制作的易经六十四卦变卦特效。



Chrome 插件

(http://zhangwenli.com/blog/2014/09/01/handian-chrome-extension/) (http://zhangwenli.com/blog/2014/09/01/readfree-chrome-extension/) JavaScript

划词搜索的汉典插件;在豆瓣页面看到 ReadFree 电子书的插件。



jCorner (http://zhangwenli.com/jCorner)

CSS, JavaScript, jQuery

翘起纸张一个小角特效的 jQuery 插件。



有嘉教育 (http://argoeducation.com)

CSS, JavaScript, jQuery

为有嘉教育做的一个外包前端项目。

更多精彩, 敬请移步 GitHub (https://github.com/Ovilia)。

擅长技术

CSS, SCSS

JavaScript, jQuery, Bootstrap, Three.js

HTML5, Web Audio, WebRTC

Python, PHP

PhotoShop, InkScape, Sketch

教育背景

上海交通大学 本科及硕士研究生

软件学院 软件工程专业

2016年3月毕业

研究课题与人脸识别与卡通画生成相关

荣誉奖励

2010年中国上海世博会志愿者服务奖第四届英特尔杯全国大学生软件创新大赛二等奖

奖学金

2011年 中国航天科技集团公司奖学金 2012年 东芝奖学金

实习经历

英特尔软件开发实习生

2012年9月至2013年2月

开发 jWebAudio (详见项目经历) 用 Three.js 开发三维打砖块游戏