

问题：新版 electron (>12) 出现 window.require is not a function

原因追踪

新版 electron 禁止在 window 上随意添加属性，所以这种方式会报错。

解决方法

关键时，使用新建 BrowserWindow webPreferences 的一个特殊属性 preload

preload 字符串（可选）- 指定在页面中其他脚本运行之前被加载的脚本。无论打开还是关闭 integration，此脚本始终可以访问 node API。

第一步，创建 preload 脚本，在哪里都可以，我选择和 main.js 在同一位置下。

```
// 在这个文件中可以访问所有的 nodejs API，我们将 require 扩展到 window 上面去
window.require = require
```

第二步，新建窗口的时候使用刚才说的特别的参数，以及一个特殊的参数

```
const mainWindow = new BrowserWindow({
  width: 800,
  height: 600,
  webPreferences: {
    // 对应 preload 的文件路径
    preload: path.join(__dirname, 'preload.js'),
    nodeIntegration: true,
    // https://www.electronjs.org/zh/docs/latest/tutorial/context-isolation
    // 关闭上下文隔离，它会让 preload 里面的内容和 renderer 无法互相访问，默认为 true，设置为 false
    contextIsolation: false,
  }
})
```

第三步，现在可以自由的 renderer.js 脚本中访问 node 的 API 了

```
// renderer.js
const fs = window.require('fs')
```