

Embedded System and Microcomputer Principle

LAB7 Watchdog -- IWDG

2022 Fall wangq9@mail.sustech.edu.cn



CONTENTS

- 1 IWDG Description
- 2 IWDG Registers
- How to Program
- 4 Practice



01

IWDG Description

有方科技大学 SOUTHERN UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

- -- What is watchdog
- 在由单片机构成的微型计算机系统中,由于单片机的工作常常 会受到来自<mark>外界电磁场</mark>的干扰,造成程序的跑飞,而陷入死循 环,程序的正常运行被打断,由单片机控制的系统无法继续工 作,会造成整个系统的陷入停滞状态,发生不可预料的后果, 所以出于对单片机运行状态进行实时监测的考虑,便产生了一 种专门用于监测单片机程序运行状态的模块或者芯片,俗称 "看门狗" (watchdog)。
- 作用: 当系统发生严重错误(如程序进入死循环等)不能恢复的时候,watchdog能够让系统重启。

有分科技大學 SOUTHERN UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

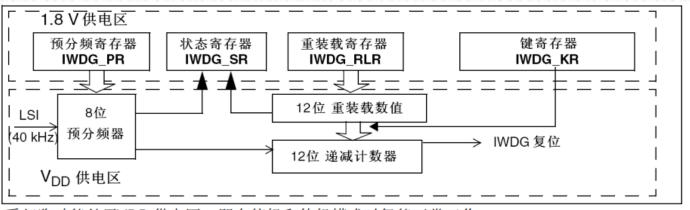
- -- Watchdog of STM32F103
- STM32内置两个看门狗。
- 两个看门狗设备(独立看门狗/窗口看门狗)可以用来检测和解 决由软件错误引起的故障。
- 独立看门狗 (IWDG) 由专用的低速时钟 (LSI) 驱动,即使主时钟发生故障它仍有效。IWDG适合应用于需要看门狗作为一个在主程序之外能够完全独立工作,并且对时间精度要求低的场合。
- **窗口看门狗(WWDG)**由从APB1时钟分频后得到时钟驱动。 通过可配置的时间窗口来检测应用程序非正常的过迟或过早操 作。WWDG适合那些要求看门狗在精确计时窗口起作用的程序。

- -- IWDG main features
- Independent watchdog (IWDG)
- 自由运行的递减计数器
- 时钟由独立的RC振荡器提供(可在停止和待机模式下工作)
- · 看门狗被激活后,则在计数器计数至0x000时产生复位。



有方种技义学 SOUTHERN UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

- -- IWDG functional description
- 在键寄存器 (IWDG_KR) 中写入0xCCCC, 开始启用独立看 门狗; 此时计数器开始从其复位值0xFFF递减计数。当计数器 计数到末尾0x000时, 会产生一个复位信号 (IWDG_RESET)。
- 在IWDG_KR中写入0xAAAA(刷新/喂狗), IWDG_RLR中的 值就会被重新加载到计数器,从而避免产生看门狗复位。
- 如果程序异常,就无法正常刷新(喂狗),从而系统复位。



看门狗功能处于VDD供电区,即在停机和待机模式时仍能正常工作。

- -- IWDG timeout calculation
- $T_{out} = presaler * reload / f_{LSI}$
- $f_{ISI} = 40 \text{kHz}$
- presaler = $4 * 2^{PR[2:0]}$
- reload = RLR
- 最短超时时间:一个看门狗时钟周期
- 最长超时时间: (IWDG_RLR寄存器最大值) * 看门狗时钟周期

预分频系数	PR[2:0]位	最长时间(ms) RL[11:0] = 0xFFF	
/4	0	0.1	409.6
/8	1	0.2	819.2
/16	2	0.4	1638.4
/32	3	0.8	3276.8
/64	4	1.6	6553.6
/128	5	3.2	13107.2
/256	(6或7)	6.4	26214.4



- -- IWDG configuration steps
- 取消寄存器写保护
- 设置独立看门狗的预分频系数,确定时钟
- 设置看门狗重装载值,确定溢出时间
- 使能看门狗
- 应用程序不停刷新 (喂狗)





02

IWDG Registers



- IWDG_KR: Key register
- 键寄存器

	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
			保留													
	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
ſ			KEY[15:0]													
_	W	W	W	W	W	W	W	W	W	W	W	W	W	W	W	W
		位	31:16	保留,	始终证	卖为0。										
		位	位15:0 KEY[15:0] : 键值(只写寄存器,读出值为0x0000) (Key value)													
			软件必须以一定的间隔写入0xAAAA,否则,当计数器为0时,看门狗会产生复位。													
			写入0x5555表示允许访问IWDG_PR和IWDG_RLR寄存器。(见17.3.2节)													
			写入0xCCCC,启动看门狗工作(若选择了硬件看门狗则不受此命令字限制)。													



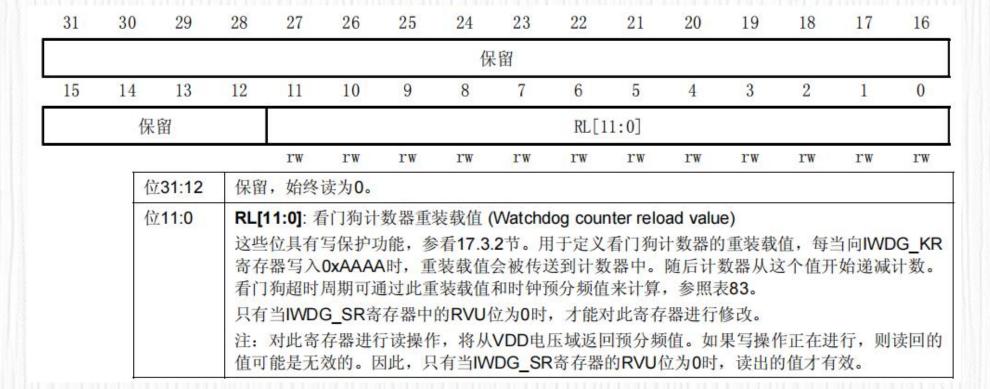
- IWDG_PR: Prescaler register
- 预分频寄存器

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
保留															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
		保留											PR[2:0]		
													rw	rw	rw
	1	过31:3	保留	,始终	读为0。										
	1	<u>ừ</u> 2:0	PR[2:0]: 预分频因子 (Prescaler divider) 这些位具有写保护设置,参见17.3.2节。通过设置这些位来选择计数器时钟的预分改变预分频因子,IWDG_SR寄存器的PVU位必须为0。											分频因	子。要
				000	: 预分频	因子=4			10	00: 预分	·频因子	=64			
	001: 预分频因子=8 101: 预分频因子=128														
				010	: 预分频	因子=1	6		1	10: 预分	·频因子	=256			
				011	: 预分频	因子=3	2		1	11 : 预分	频因子 :	=256			
			注意	: 对此	寄存器i	井行读填	操作,将	从 VDD	电压域记	反回 预分	粉值 。	如果写持	操作 正在	进行,	则读回

的值可能是无效的。因此,只有当IWDG_SR寄存器的PVU位为0时,读出的值才有效。



- IWDG_RLR: Reload register
- 重装载寄存器





- IWDG_SR: Status register
- 状态寄存器

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
							保	、留							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
						保	留							RVU	PVU
														r	r

位31:2	保留。
位1	RVU: 看门狗计数器重装载值更新 (Watchdog counter reload value update) 此位由硬件置'1'用来指示重装载值的更新正在进行中。当在VDD域中的重装载更新结束后,此位由硬件清'0'(最多需5个40kHz的RC周期)。重装载值只有在RVU位被清'0'后才可更新。
位0	PVU: 看门狗预分频值更新 (Watchdog prescaler value update) 此位由硬件置'1'用来指示预分频值的更新正在进行中。当在VDD域中的预分频值更新结束后,此位由硬件清'0'(最多需5个40kHz的RC周期)。预分频值只有在PVU位被清'0'后才可更新。

Ħ:

如果在应用程序中使用了多个重装载值或预分频值,则必须在RVU位被清除后才能重新改变预装载值,在PVU位被清除后才能重新改变预分频值。然而,在预分频和/或重装值更新后,不必等待RVU或PVU复位,可继续执行下面的代码。(即是在低功耗模式下,此写操作仍会被继续执行完成。)



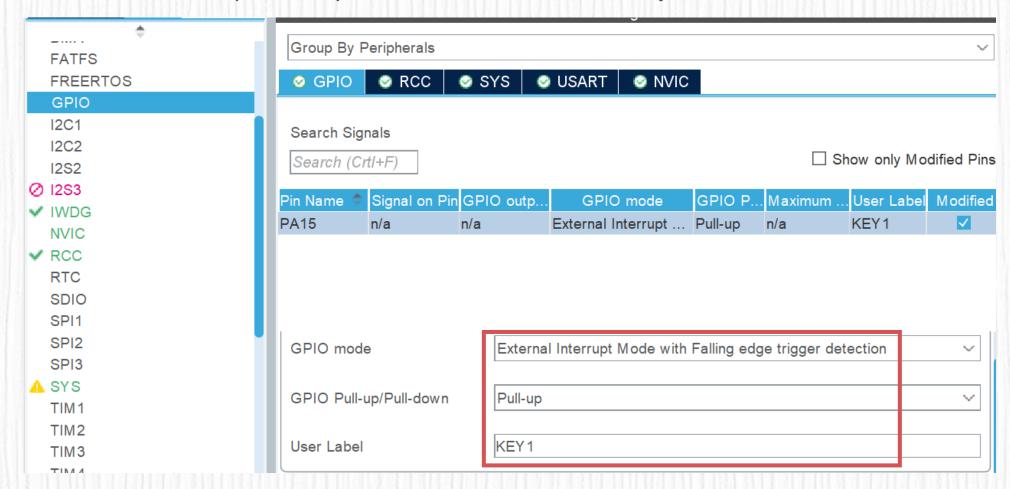
03



- Our Goal
 - Use KEY1 interrupt to refresh IWDG.
 - If the program is reset, the variable output restarts to count from 0.
 - If IWDG is refreshed before the downcounter has reached 0, the variable output counts increasingly by 1 each clock.

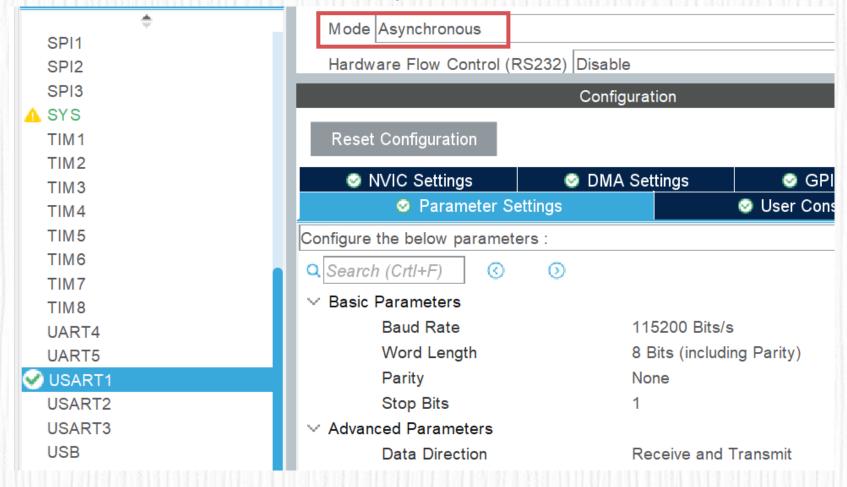


- Configure GPIO
 - Set PA15(KEY1) as external interrupt source



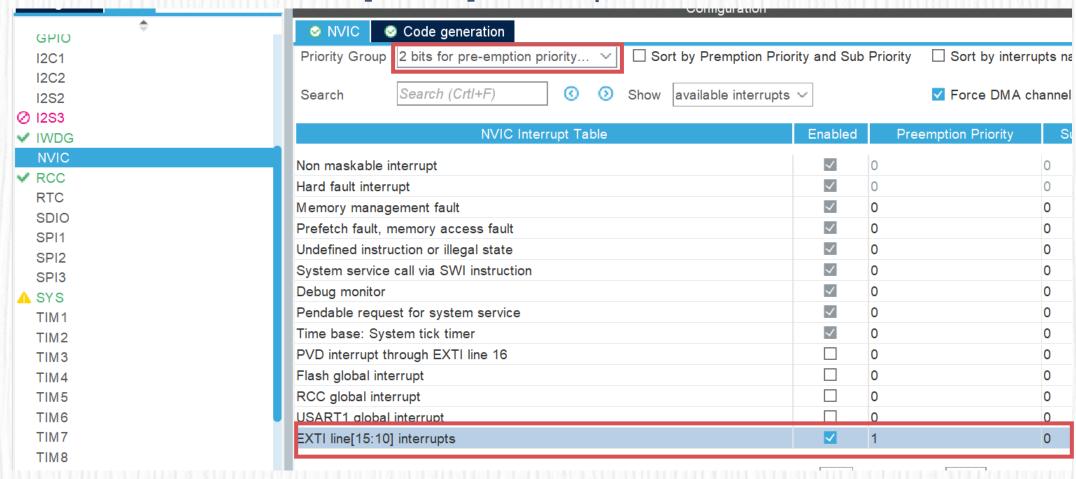


- Configure USART1
 - Set the USART1 as asynchronous mode



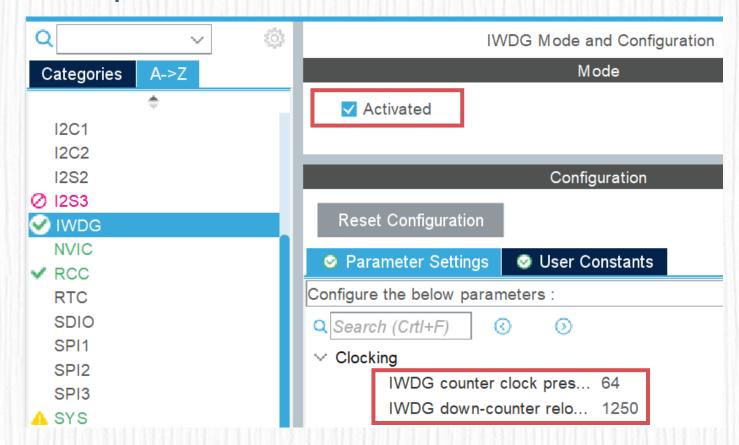


- Configure NVIC
 - Enable EXTI line[15:10] interrupt





- Configure IWDG
 - Active the IWDG
 - Set the prescaler and reload value





- Some functions we used
 - Call HAL_IWDG_Refresh() function to refresh the IWDG (feed dog)

```
HAL_StatusTypeDef HAL_IWDG_Refresh(IWDG_HandleTypeDef *hiwdg)
{
    /* Reload IWDG counter with value defined in the reload register */
    __HAL_IWDG_RELOAD_COUNTER(hiwdg);

    /* Return function status */
    return HAL_OK;
}
```



 Configure the external interrupt, and refresh the IWDG by pressing the KEY1 in main.c or stm32f1xx_it.c

```
void HAL_GPIO_EXTI_Callback(uint16_t GPIO_Pin)
       switch (GPIO_Pin) {
                case KEY1_Pin:
                        if (HAL_GPIO_ReadPin(KEY1_GPIO_Port, KEY1_Pin) == GPIO_PIN_RESET){
                                HAL IWDG Refresh(&hiwdg);
                        break;
                default:
                        break:
```

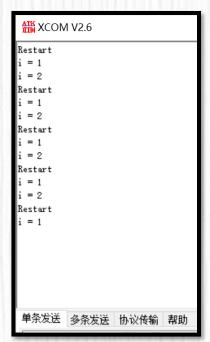


- Set a variable in main.c to show if the program is reset
- If the program is reset, the variable i will reset to 0.

```
int i = 0;
unsigned char msg[100];
HAL_UART_Transmit(&huart1, "Restart\r\n", 9, HAL_MAX_DELAY);
while (1)
        /* USER CODE END WHILE */
        /* USER CODE BEGIN 3 */
        İ++;
        sprintf(msg, "i = %d\r\n", i);
        HAL_UART_Transmit(&huart1, (uint8_t*)msg, strlen(msg), HAL_MAX_DELAY);
        HAL_Delay(1000);
/* USER CODE END 3 */
```



- When the program is reset, the value of variable i comes back to 0, 1, 2 (shown as Fig.1).
- When press the KEY1 continuously, the value of variable i will increase (shown as Fig.2).



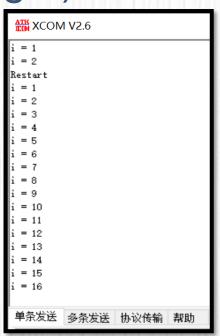


Fig.1 The program resets periodly

Fig.2 The program runs continuously



04

Practice

4. Practice



- Run the IWDG demo on MiniSTM32 board.
- Tell what the timeout of IWDG is.
- Use the timer interrupt to refresh the IWDG in a suitable time interval instead of the pressing of KEY1, and tell the parameters of IWDG and TIMER of your design.