ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение		0	
Часть 1. Аналитическая геометрия			
Глава 1	Векторы	1	
§ 1.	Сложение векторов и умножение на число	1	
§ 2	Коллинеарность и компланарность векторов. Разложение по	5	
	базису		
§ 3	Скалярное произведение векторов	7	
§ 4	Операции над векторами в координатах	13	
Глава 2	Уравнения прямой на плоскости	18	
§ 1	Уравнения прямой на плоскости	18	
§ 2	Расстояние и отклонение точки от прямой на плоскости	27	
Глава 3	Геометрические преобразования	34	
Глава 4	Плоскость и прямая в пространстве	42	
§ 1	Векторное и смешанное произведение векторов	42	
§ 2	Уравнения прямых и плоскостей в пространстве	51	
§ 3	Расстояние и отклонение точки от плоскости	61	
§ 4	Расстояние от точки до прямой в пространстве. Расстояние	64	
	между скрещивающимися прямыми		
Глава 5	Кривые и поверхности второго порядка	73	
§ 1	Эллипс, гипербола и парабола	73	
§ 2	Приведение к каноническому виду уравнения кривой второго	75	
	порядка		
§ 3	Полярная, сферическая и цилиндрическая системы координат	78	
§ 4	Поверхности	81	
§ 5	Поверхности второго порядка	82	
Часть 2. Линейная алгебра			
Глава 1	Общие сведения	1	
§ 1	Кольца и поля	1	
§ 2	Матрицы	1	
Глава 2	Алгебра матриц	2	
§ 1	Сложение матриц	2	
§ 2	Умножение матрицы на число	2	
§ 3	Умножение матриц	3	
Глава 3	Определители	6	
§ 1	Определители второго порядка	6	
§ 2	Определители третьего порядка	8	
§ 3	Теорема умножения определителей	17	
§ 4	Перестановки и подстановки	20	
§ 5	Определители <i>n</i> -го порядка	23	
Глава 4	Обратная матрица	30	
§ 1	Определение обратной матрицы	30	
§ 2	Вычисление обратной матрицы	30	

§ 3	Матричные уравнения	37
Глава 5	Системы линейных уравнений	41
§ 1	Метод последовательного исключения неизвестных	41
§ 2	Правило Крамера	44
§ 3	п-мерные векторные пространства	47
§ 4	Линейная зависимость векторов	48
§ 5	Ранг матрицы	51
§ 6	Исследование системы линейных уравнений (общий случай)	56
Глава 6	Линейные пространства	66
§ 1	Определение линейного пространства.	66
§ 2	Конечномерное пространство. Базис в <i>п</i> -мерном пространства	67
§ 3	Изоморфизм п-мерных пространств	69
§ 4	Преобразование координат вектора при переходе к новому	70
	базису	
§ 5	Подпространства линейного пространства	81
§ 6	Линейные преобразования (операторы)	84
§ 7	Преобразование матрицы линейного оператора при переходе	86
	к новому базису	
§ 8	Характеристическая матрица, характеристические корни,	89
	собственные значения и собственные векторы	
§ 9	Приведение матрицы линейного оператора к диагональному	92
	виду	
Глава 7	Евклидовы и унитарные пространства	95
§ 1	Определения и примеры евклидовых и унитарных	95
	пространств	
§ 2	Неравенство Шварца. Геометрия евклидовых пространств	97
§ 3	Ортогональные и ортонормированные системы векторов.	98
	Процесс ортогонализации Грамма – Шмидта	
§ 4	Ортогональное дополнение	102
§ 5	Ортогональный оператор. Ортогональная матрица	105
§ 6	Симметрические (самосопряжённые) линейные операторы	107
Глава 8	Квадратичные формы	110
§ 1	Линейные и билинейные формы	110
§ 2	Квадратичные формы	111
§ 3	Изменение матрицы квадратичной формы при изменении	113
	базиса	
§ 4	Положительно определённые квадратичные формы	115
§ 5	Приведение квадратичной формы к каноническому виду	116
	ортогональным преобразованием	
§ 6	Применение теории квадратичных форм к кривым и	118
	поверхностям второго порядка	