

Национальный исследовательский университет «Московский институт
электронной техники»

Соцсеть для студентов и преподавателей «THE KAFEDRA»

THE KAFEDRA TEAM:

Кирилл Зайцев, Григорий Костин, Павел Лебедев, Михаил Трусов

1. Просмотреть долги студентов группы

Основное действующее лицо: Староста.

Область действия: приложение THE KAFEDRA.

Уровень: цель пользователя.

Участники и интересы: Староста - хочет посмотреть долги студентов группы.

Предусловие: приложение THE KAFEDRA у пользователя уже открыто. Пользователь - Староста.

Гарантия успеха: удалённый сервер предоставил данные о долгах студентов группы.

Основной сценарий:

1. Староста выбирает просмотр долгов студентов группы;
2. Приложение получает от сервера данные о долгах студентов группы;
3. Приложение предоставляет данные о долгах студентов группы старосте.

Расширения:

2a) Ошибка при подключении к серверу:

2a1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

2b) Отсутствие информации на сервере:

2b1) Приложение сообщает пользователю об отсутствии информации на сервере и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

3a) У студентов группы нет долгов:

3a1) Приложение сообщает об отсутствии долгов у студентов группы.

2. Отметить присутствующих

Основное действующее лицо: Староста.

Область действия: приложение THE KAFEDRA.

Уровень: цель пользователя.

Участники и интересы: Староста - хочет отметить присутствующих студентов группы.
Преподаватель - хочет получить сведения о посещаемости.

Предусловие: приложение THE KAFEDRA у пользователя уже открыто. Пользователь - Староста.

Гарантия успеха: удалённый сервер зафиксировал данные о посещаемости студентов группы.

Основной сценарий:

1. Староста выбирает пару для внесения данных о посещаемости;
2. Приложение предоставляет от сервера список студентов группы;
3. Староста фиксирует данные о присутствии студентов;
4. Приложение посылает данные на сервер;
5. Староста получает возможность отправить отчет преподавателю.

Расширения:

2a) Ошибка при подключении к серверу:

2a1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

2b) Отсутствие информации на сервере:

2b1) Приложение сообщает пользователю об отсутствии информации на сервере и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

4a) Ошибка при подключении к серверу:

4a1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

3. Мини-игра "Мой говорящий Кожан"

Основное действующее лицо: Студент.

Область действия: приложение THE KAFEDRA.

Уровень: цель пользователя.

Участники и интересы: студент хочет отдохнуть и развлечься.

Предусловие: приложение THE KAFEDRA у пользователя уже открыто. Пользователь - Студент.

Гарантия успеха: удалённый сервер зафиксировал данные о прогрессе игры студента.

Основной сценарий:

1. Студент заходит в приложение для развлечения;
2. Приложение отображает игру;
3. Студент играет и наслаждается процессом;
4. Приложение посылает данные о прохождении на сервер;
5. Студент получает возможность сохранить свой прогресс.

Расширения:

2a) Ошибка при подключении к серверу:

2a1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

2b) Отсутствие информации на сервере:

2b1) Приложение сообщает пользователю об отсутствии информации на сервере и предлагает начать новую игру или вернуться на главный экран.

4a) Ошибка при подключении к серверу:

4a1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

4. Бартер МИЭТ - просмотр объявлений

Основное действующее лицо: Любой пользователь.

Область действия: приложение THE KAFEDRA.

Уровень: цель пользователя.

Участники и интересы: пользователь желает обменять или купить что-нибудь, ну или найти пропавшую вещь.

Предусловие: приложение THE KAFEDRA у пользователя уже открыто. Просмотрена реклама.

Гарантия успеха: удалённый сервер предоставил данные об объявлениях.

Основной сценарий:

1. Пользователь выбирает просмотр объявлений в бартере;
2. Приложение отображает сайт «Бартер МИЭТ»;
3. Пользователь пользуется сайтом;
4. Пользователь выходит из приложения.

Расширения:

2a) Ошибка при подключении к серверу:

2a1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

2b) Отсутствие информации на сервере:

2b1) Приложение сообщает пользователю об отсутствии информации на сервере и предлагает пройти верификацию или вернуться на главный экран.

4a) Ошибка при подключении к серверу:

4a1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

5. Посмотреть график пересдач

Основное действующее лицо: Студент.

Область действия: приложение THE KAFEDRA.

Уровень: цель пользователя.

Участники и интересы: Студент - хочет узнать график пересдач.

Предусловие: приложение THE KAFEDRA у пользователя уже открыто. Пользователь - Студент.

Гарантия успеха: удалённый сервер предоставил данные о графике пересдач.

Основной сценарий:

1. Студент выбирает просмотр графика пересдач;
2. Приложение получает от сервера данные о графике пересдач;
3. Приложение предоставляет данные о графике пересдач студенту.

Расширения:

2a) Ошибка при подключении к серверу:

2a1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

2b) Отсутствие информации на сервере:

2b1) Приложение сообщает пользователю об отсутствии информации на сервере и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

6. Узнать свои оценки

Основное действующее лицо: Студент.

Область действия: приложение THE KAFEDRA.

Уровень: цель пользователя.

Участники и интересы: Студент - хочет узнать свои оценки.

Предусловие: приложение THE KAFEDRA у пользователя уже открыто. Пользователь - Студент.

Гарантия успеха: удалённый сервер предоставил данные об оценках.

Основной сценарий:

1. Студент выбирает просмотр своих оценок;
2. Приложение получает от сервера данные о оценках студента;
3. Приложение предоставляет данные о оценках студенту.

Расширения:

2a) Ошибка при подключении к серверу:

2a1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

2b) Отсутствие информации на сервере:

2b1) Приложение сообщает пользователю об отсутствии информации на сервере и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

7. Узнать расписание

Основное действующее лицо: Студент.

Область действия: приложение THE KAFEDRA.

Уровень: цель пользователя.

Участники и интересы: Студент - хочет узнать своё расписание.

Предусловие: приложение THE KAFEDRA у пользователя уже открыто. Пользователь - Студент.

Гарантия успеха: удалённый сервер предоставил данные о расписании.

Основной сценарий:

1. Студент выбирает просмотр своего расписания;
2. Приложение получает от сервера данные о расписании студента;
3. Приложение предоставляет данные о оценках студенту.

Расширения:

2a) Ошибка при подключении к серверу:

2a1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

2b) Отсутствие информации на сервере:

2b1) Приложение сообщает пользователю об отсутствии информации на сервере и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

Вариации:

1'. Узнать расписание на текущий день или текущую неделю.

8. Посмотреть рейтинги

Основное действующее лицо: Студент.

Область действия: приложение THE KAFEDRA.

Уровень: цель пользователя.

Участники и интересы: Студент - хочет посмотреть рейтинги.

Предусловие: приложение THE KAFEDRA у пользователя уже открыто. Пользователь - Студент.

Гарантия успеха: удалённый сервер предоставил данные о рейтингах.

Основной сценарий:

1. Студент выбирает просмотр рейтингов;
2. Приложение получает от сервера данные о рейтингах;
3. Приложение предоставляет данные о рейтингах студенту.

Расширения:

2a) Ошибка при подключении к серверу:

2a1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

2b) Отсутствие информации на сервере:

2b1) Приложение сообщает пользователю об отсутствии информации на сервере и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

Вариации:

1'. Посмотреть рейтинг по группе или рейтинг по потоку.

9. Посмотреть новости

Основное действующее лицо: Студент.

Область действия: приложение THE KAFEDRA.

Уровень: цель пользователя.

Участники и интересы: Студент - хочет посмотреть новости.

Предусловие: приложение THE KAFEDRA у пользователя уже открыто. Пользователь - Студент.

Гарантия успеха: удалённый сервер предоставил данные о новостях.

Основной сценарий:

1. Студент выбирает просмотр новостей;
2. Приложение получает от сервера данные о новостях;
3. Приложение предоставляет данные о новостях студенту.

Расширения:

2a) Ошибка при подключении к серверу:

2a1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

2b) Отсутствие информации на сервере:

2b1) Приложение сообщает пользователю об отсутствии информации на сервере и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

Вариации:

3'. Оставить комментарий под новостью.

10. Отправить сообщение

Основное действующее лицо: Студент или Преподаватель.

Область действия: приложение THE KAFEDRA.

Уровень: цель пользователя.

Участники и интересы: Студент - хочет отправить сообщение. Преподаватель – хочет отправить сообщение.

Предусловие: приложение THE KAFEDRA у пользователя уже открыто. Пользователь - Студент.

Гарантия успеха: удалённый сервер зафиксировал данные о сообщении.

Основной сценарий:

1. Пользователь выбирает отправку сообщения;
2. Пользователь выбирает получателя сообщения;
3. Пользователь отправляет сообщение;
4. Приложение посылает данные на сервер;
5. Получатель получает сообщение.

Расширения:

4а) Ошибка при подключении к серверу:

4а1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

Вариации:

3'. Прикрепить файл к сообщению.

11. Добавить новость

Основное действующее лицо: Преподаватель.

Область действия: приложение THE KAFEDRA.

Уровень: цель пользователя.

Участники и интересы: Преподаватель - хочет добавить новость.

Предусловие: приложение THE KAFEDRA у пользователя уже открыто. Пользователь - Преподаватель.

Гарантия успеха: удалённый сервер зафиксировал данные о новости.

Основной сценарий:

1. Преподаватель выбирает добавление новости;
2. Преподаватель выбирает получателей новости;
3. Преподаватель добавляет новость;
4. Приложение посылает данные на сервер.

Расширения:

4а) Ошибка при подключении к серверу:

4а1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

Вариации:

1'. Отредактировать существующую новость.

3'. Прикрепить файл к сообщению.

12. Мини-игра “Завали студента”

Основное действующее лицо: Студент.

Область действия: приложение THE KAFEDRA.

Уровень: цель пользователя.

Участники и интересы: студент хочет отдохнуть и развлечься.

Предусловие: приложение THE KAFEDRA у пользователя уже открыто. Пользователь - Студент.

Гарантия успеха: удалённый сервер зафиксировал данные о прогрессе игры студента.

Основной сценарий:

- 1) Студент заходит в приложение для развлечения;
- 2) Приложение отображает игру;
- 3) Студент играет и наслаждается процессом;
- 4) Приложение посылает данные о прохождении на сервер;
- 5) Студент получает возможность сохранить свой прогресс.

Расширения:

2a) Ошибка при подключении к серверу:

2a1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

2b) Отсутствие информации на сервере:

2b1) Приложение сообщает пользователю об отсутствии информации на сервере и предлагает начать новую игру или вернуться на главный экран.

4a) Ошибка при подключении к серверу:

4a1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

13. Авторизация

Основное действующее лицо: Студент или Преподаватель или Администратор.

Область действия: приложение THE KAFEDRA.

Уровень: цель пользователя.

Участники и интересы: пользователь хочет авторизоваться.

Предусловие: приложение THE KAFEDRA у пользователя уже открыто.

Гарантия успеха: пользователь успешно авторизован.

Основной сценарий:

- 1) Пользователь заходит в приложение;
- 2) Приложение предлагает авторизоваться;
- 3) Пользователь вводит данные для авторизации;
- 4) Приложение проверяет валидность данных на сервере;
- 5) Пользователь получает доступ к приложению.

Расширения:

4a) Ошибка при подключении к серверу:

4a1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

4b) Отсутствие информации на сервере:

4b1) Приложение сообщает пользователю об отсутствии информации на сервере и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

4c) Неверные данные для авторизации:

4c1) Приложение сообщает пользователю об неверных данных для авторизации и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

Вариации:

2'. Зарегистрироваться.

14. Добавить заявку в техподдержку

Основное действующее лицо: Студент, Преподаватель.

Область действия: приложение THE KAFEDRA.

Уровень: цель пользователя.

Участники и интересы: Студент - хочет оставить заявку в техподдержку.

Преподаватель - хочет оставить заявку в техподдержку.

Предусловие: приложение THE KAFEDRA у пользователя уже открыто. Пользователь - Студент или Преподаватель.

Гарантия успеха: удалённый сервер зафиксировал данные о заявке в техподдержку.

Основной сценарий:

1. Пользователь выбирает добавление заявки в техподдержку;
2. Пользователь описывает проблему;
3. Приложение посылает данные на сервер.

Расширения:

3a) Ошибка при подключении к серверу:

3a1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

Вариации:

3'. Прикрепить файл к заявке.

15. Узнать оценки студента

Основное действующее лицо: Преподаватель.

Область действия: приложение THE KAFEDRA.

Уровень: цель пользователя.

Участники и интересы: Преподаватель - хочет узнать оценки студента.

Предусловие: приложение THE KAFEDRA у пользователя уже открыто. Пользователь - Преподаватель.

Гарантия успеха: удалённый сервер предоставил данные об оценках студента.

Основной сценарий:

1. Пользователь выбирает просмотр оценок;
2. Пользователь выбирает студента;
3. Приложение получает от сервера данные об оценках студента;
4. Приложение предоставляет данные об оценках студента преподавателю.

Расширения:

3a) Ошибка при подключении к серверу:

3a1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

3b) Отсутствие информации на сервере:

3b1) Приложение сообщает пользователю об отсутствии информации на сервере и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

Вариации:

4'. Редактировать оценки студента.

16. Установить график пересдач

Основное действующее лицо: Преподаватель.

Область действия: приложение THE KAFEDRA.

Уровень: цель пользователя.

Участники и интересы: Преподаватель - хочет установить график пересдач.

Предусловие: приложение THE KAFEDRA у пользователя уже открыто. Пользователь - Преподаватель.

Гарантия успеха: удалённый сервер зафиксировал данные о графике пересдач.

Основной сценарий:

1. Пользователь выбирает установку графика пересдач;
2. Пользователь выбирает курс;
3. Пользователь устанавливает график пересдач;
4. Приложение посылает данные на сервер.

Расширения:

4а) Ошибка при подключении к серверу:

4а1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

17. Выполнить заявку в техподдержку

Основное действующее лицо: Администратор.

Область действия: приложение THE KAFEDRA.

Уровень: цель пользователя.

Участники и интересы: Администратор - хочет выполнить заявку в техподдержку.

Студент - хочет получить ответ на заявку в техподдержку. Преподаватель - хочет получить ответ на заявку в техподдержку.

Предусловие: приложение THE KAFEDRA у пользователя уже открыто. Пользователь - Администратор.

Гарантия успеха: Пользователь получает ответ на заявку в техподдержку.

Основной сценарий:

1. Администратор выбирает заявку в техподдержку;
2. Администратор выполняет заявку в техподдержку;
3. Приложение посылает данные на сервер.
4. Пользователь получает ответ на заявку в техподдержку.

Расширения:

4а) Ошибка при подключении к серверу:

4а1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

18. Подтвердить объявление бартера

Основное действующее лицо: Администратор.

Область действия: приложение THE KAFEDRA.

Уровень: цель пользователя.

Участники и интересы: Администратор - хочет подтвердить объявление бартера.
Студент - хочет получить подтверждение объявления бартера. Преподаватель - хочет получить подтверждение объявления бартера.

Предусловие: приложение THE KAFEDRA у пользователя уже открыто. Пользователь - Администратор.

Гарантия успеха: Пользователь получает подтверждение объявления бартера.

Основной сценарий:

1. Администратор выбирает объявление бартера;
2. Администратор выносит решение по объявлению бартера;
3. Приложение посылает данные на сервер.
4. Пользователь получает ответ на заявку в техподдержку.

Расширения:

3a) Ошибка при подключении к серверу:

4a1) Приложение сообщает пользователю о неудачной попытке соединения с сервером и возвращает пользователя на предыдущий шаг.

Вариации:

2'. Указать причину отклонения объявления бартера.