### 1. Введение

#### 1.1. Основная информация

Документ описывает методы и подходы к тестированию, которые будут использоваться тестировщиками отдела тестирования для тестирования сайта и приложения.

План тестирования может использоваться как тестировщиками, так и менеджерами, разработчиками.

Объект тестирования — деятельность, направленная на проверку работоспособности функций сайта «БелкаГид».

#### 1.2. Цель

Тест-план проекта преследует следующие цели:

- 1. Определить существующую информацию о проекте и программных компонентах, подлежащих тестированию.
- 2. Описать стратегии тестирования, которые будут использоваться.
- 3. Определить необходимые ресурсы для проведения работ по тестированию.
- 4. Привести результаты тестирования.

## 2. Рамки проекта

### 2.1. Область тестирования сайта

В объем работ по тестированию сайта входит тестирование следующих компонентов и функций:

- 1. Загрузка страниц и соответствие адресации.
- 2. Валидация форм
- 3. Создание нового заказа на гида
- 4. Экспорт маршрута в Яндекс. Карты
- 5. Авторизация в личный кабинет
- 6. Фильтрация карточек мест
- 7. Редирект в карточке событий
- 8. Система избранных мест
- 9. Устойчивость сайта к работе в нагрузке

## 3. План работы

Стороны договорились следовать следующему плану работы:

- 1. Подготовка плана тестирования.
- 2. Согласование тест-плана.
- 3. Функциональное тестирование и отчеты об ошибках.
- 4. Подготовка финального отчета

## 4. План и стратегия тестирования

#### 4.1. Модульное (unit) тестирование

Unit-тестирование, или модульное — это разновидность тестирования в программной разработке, которое заключается в проверке работоспособности отдельных функциональных модулей, процессов или частей кода приложения. Unit-тестирование позволяет избежать ошибок или быстро исправить их при обновлении или дополнении ПО новыми компонентами, не тратя время на проверку программного обеспечения целиком.

### 4.2. Интеграционное тестирование

Главная цель интеграционного тестирования — подтвердить, что различные программные компоненты, модули и подсистемы работают вместе как единая система, обеспечивая требуемую функциональность и производительность.

### 4.3. Ручное тестирование

Ручное тестирование — это процесс поиска ошибок в программе без использования специальных ПО, силами человека. Тестировщик имитирует реальные действия пользователя и старается охватить максимум функций продукта.

#### 4.4. Нагрузочное тестирование

Нагрузочное тестирование — это проверка устойчивости и производительности программного обеспечения под нагрузкой, сопоставимой с реальными условиями использования. Цель тестирования — выявить слабые места в архитектуре веб-сервиса, оценить границы нагрузки, при которых система ещё способна работать без ошибок или проблем с сервером, определить ресурсы, необходимые для безотказной работы, и оценить, насколько система справляется с увеличением нагрузки.

#### 4.5. Сообщения об ошибках

Отчеты об ошибках создаются для того, чтобы предоставить команде разработчиков и руководителю проекта исчерпывающую информацию об обнаруженных ошибках. Они должны быть полезны при определении причин ошибок и их исправлении.

Степень серьезности ошибок можно разделить на четыре категории:

- 1. Критические (блокирующие) дефекты сбой всей программной системы или критической подсистемы, тестирование не может быть выполнено после возникновения дефекта. Это также относится к сбоям при потере данных и процессам, которые оставляют несогласованные данные, хранящиеся в базе данных.
- 2. Мажорные дефекты ошибки, которые также приводят к выходу из строя всей или части системы, но существуют некоторые альтернативы обработки, которые позволяют продолжить работу системы. Это также относится к сбою или прерыванию работы системы во время нормальной работы некритического потока.
- 3. Незначительные дефекты не приводят к сбою, но приводят к тому, что система показывает неправильные, неполные или противоречивые результаты.
- 4. Тривиальные дефекты небольшие ошибки, которые не влияют на функциональность: опечатки, грамматические ошибки, неправильная терминология и т.д.

Информация, указанная в каждом отчете об ошибке:

- 1. Название программного продукта.
- 2. Номер версии программного продукта.
- 3. Браузер, в котором проводились тесты.

Каждый баг-репорт содержит следующую информацию о дефекте:

- 1. Краткое описание, представляющее собой краткое описание проблемы.
- 2. Местонахождение дефекта в программном продукте.
- 3. Шаги для воспроизведения ошибки;
- 4. Частота возникновения дефекта.
- 5. Тяжесть дефекта.
- 6. Дополнительная информация о дефекте в виде прикрепленных скриншотов или видеозаписей.

## 5. Ресурсы

### 5.1. Инструменты

Будут использованы следующие инструменты:

Наименование процесса	Инструмент
Модульное (unit) тестирование	Django test suite
Интеграционное тестирование	Selenium
Нагрузочное тестирование	Locust
Захват изображений	Screenshots
Подготовка документации	Microsoft Word

# 6. Критерии качества

Продукт должен работать в соответствии с требованиями и техническим. Продукт не должен содержать критических и блокирующих дефектов в окончательной версии проекта.

# 7. Риски процесса тестирования

Следующие проблемы могут повлиять на результаты тестирования:

- 1. Изменения и модификации программного продукта, которые не были запланированы и не обсуждались заранее с командой тестирования.
- 2. Изменения в требованиях к программному обеспечению, которые не были предварительно обсуждены с командой тестирования.
- 3. Задержки в исправлении/исправлении ошибок.
- 4. Задержки в доставке новых сборок команде тестирования.

# 8. Ожидания команды тестирования

Команда тестирования должна быть обеспечена действительными, обновленными документами в течение всего процесса тестирования. Все необходимое оборудование, приборы, устройства и программное обеспечение должны быть приобретены и подготовлены до начала процесса тестирования. Все критические ошибки должны быть исправлены как можно скорее.

Примечание к выпуску следует добавлять к каждому выпуску программного обеспечения для команды тестирования. В примечании должно быть объяснено, какие элементы, функции и функции были добавлены в программу и как эти дополнения влияют на программное обеспечение. Разработчики должны исправить все ошибки в программных модулях перед выпуском новой версии.

## 9. Результаты

- 1. План тестирования.
- 2. Отчеты об ошибках и ходе тестирования.