

ГЛАВА 8. Квадратичные формы

§ 1. Линейные и билинейные формы

Пусть L – линейное пространство над полем F (в качестве поля F может быть поле \mathbb{R} действительных чисел, поле \mathbb{C} комплексных чисел или какое-либо другое поле). **Линейной формой** называется отображение $\alpha: L \rightarrow F$, удовлетворяющее для всех $x, y \in L$, $\lambda \in F$ следующим условиям:

$$1) \alpha(x+y) = \alpha(x) + \alpha(y); \quad 2) \alpha(\lambda x) = \lambda \cdot \alpha(x).$$

Свойства 1), 2) называются *линейностью*.

Примеры линейных форм.

1. Если L – евклидово пространство и $a \in L$ – фиксированный вектор, то отображение $x \mapsto (a, x)$ является линейной формой.
2. Если L – линейное пространство всех многочленов $p(x)$ с коэффициентами из поля F и $\theta \in F$ – фиксированный элемент, то отображение $p(x) \mapsto p(\theta)$ – линейная форма.
3. Если L – линейное пространство всех непрерывных на отрезке $[a, b]$ функций, то отображение $f(x) \mapsto 2f(a) + 3f(b)$ – линейная форма.

Предположим, что пространство L конечномерно и e_1, \dots, e_n – его базис. Положим $\alpha_i = \alpha(e_i)$ ($i = 1, \dots, n$). Для каждого вектора $x \in L$ имеет место разложение по базису: $x = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n$ ($x_1, \dots, x_n \in F$). Если $\alpha: L \rightarrow F$ – линейная форма, то, используя определение (свойства 1), 2)), получим: $\alpha(x) = \alpha_1 x_1 + \dots + \alpha_n x_n$. Это *канонический вид* линейной формы. Вышеприведённые рассуждения позволяют сделать следующие выводы. Во-первых, *линейная форма полностью определяется своими значениями на базисных векторах*. Во-вторых, *линейная форма является однородным многочленом 1-й степени от переменных x_1, \dots, x_n (координат вектора)*.

Линейные формы можно складывать друг с другом: $(\alpha + \beta)(x) = \alpha(x) + \beta(x)$ и умножать на элементы поля: $(\lambda \alpha)(x) = \lambda \cdot \alpha(x)$. Можно проверить, что относительно этих операций множество всех линейных форм будет образовывать линейное пространство над полем F .

Отображение $B: L \times L \rightarrow F$ называется **билинейной формой**, если оно для всех $x, y, z \in L$ и $\lambda \in F$ удовлетворяет условиям:

- 1) $B(x+y, z) = B(x, z) + B(y, z);$
- 2) $B(\lambda x, y) = \lambda B(x, y);$
- 3) $B(x, y+z) = B(x, y) + B(x, z);$
- 4) $B(x, \lambda y) = \lambda B(x, y).$

Свойства 1) и 2) называются *линейностью по первому аргументу*, а свойства 3) и 4) – *по второму*.

Примеры билинейных форм.

1. Если L – евклидово пространство, то скалярное произведение (x, y) является билинейной формой.
2. Если $\alpha: L \rightarrow F$ и $\beta: L \rightarrow F$ – линейные формы, то $B(x, y) = \alpha(x)\beta(y)$ – билинейная форма. Она называется *тензорным произведением* форм α и β .

Пусть в пространстве L есть конечный базис e_1, \dots, e_n . Если обозначить $b_{ij} = B(e_i, e_j)$, то для любых векторов $x, y \in L$ мы будем иметь: $B(x, y) = \sum_{i,j} b_{ij} x_i y_j$ (здесь x_1, x_2, \dots, x_n и y_1, y_2, \dots, y_n — координаты векторов x и y). Это *канонический вид* билинейной формы.

Аналогично линейным и билинейным формам определяются трилинейные формы $T(x, y, z)$, k -линейные формы и т.д.; общее название для этих объектов — *полилинейные формы*.

§ 2. Квадратичные формы

Квадратичной формой от n неизвестных x_1, x_2, \dots, x_n называется сумма вида

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij} x_i x_j, \quad (1)$$

то есть

$$f = a_{11}x_1^2 + a_{12}x_1x_2 + \dots + a_{1n}x_1x_n + a_{21}x_2x_1 + a_{22}x_2^2 + \dots + a_{2n}x_2x_n + \dots + a_{n1}x_nx_1 + \dots + a_{nn}x_n^2. \quad (2)$$

Матрица $A = \|a_{ij}\|$, $i, j = 1, \dots, n$, называется матрицей квадратичной формы (1), а ее ранг — рангом формы (1). Если ранг формы равен n , форма называется *невыврожденной* (в этом случае ранг матрицы A равен n и матрица A невырожденная).

В формуле (2) $x_i x_j = x_j x_i$ при всех i, j , поэтому мы можем считать, что коэффициенты при слагаемых $x_i x_j$ и $x_j x_i$ равны между собой, т.е. выполняется равенство $a_{ij} = a_{ji}$. Итак, далее мы считаем, что *матрица A квадратичной формы — симметрическая*.

Из формулы (2) видно, что квадратичная форма является *однородным многочленом 2-й степени* от переменных x_1, x_2, \dots, x_n . Кроме того, квадратичную форму можно считать *функцией от вектора*: $f(x) = \sum_{i,j} a_{ij} x_i x_j$. (Здесь мы отождествляем вектор x с набором x_1, x_2, \dots, x_n его координат в каком-либо базисе). Наконец, квадратичную форму можно получить из билинейной формы $B(x, y)$, взяв векторы x, y одинаковыми: $f(x) = B(x, x)$. Обычно берут симметричную билинейную форму, т.е. такую, у которой $B(x, y) = B(y, x)$ при всех x, y (это равносильно равенству $b_{ij} = b_{ji}$).

Запишем квадратичную форму (1) в матричном виде. Пусть $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}$, тогда

$X^T = (x_1, x_2, \dots, x_n)$, откуда получаем:

$$f = X^T A X. \quad (3)$$

Задача 1. Составить матрицу квадратичной формы

$$f(x_1, x_2, x_3) = x_1^2 + 2x_2^2 - x_3^2 - x_1x_2 + 4x_2x_3.$$

Решение. Так как у нас 3 переменные, то матрица квадратичной формы будет иметь размеры 3×3 . На диагонали матрицы должны стоять коэффициенты при x_1^2, x_2^2, x_3^2 ,

$$Q = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}, \quad R = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & -1 \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

По теореме 1 матрица результирующего преобразования есть произведение

$$C = QR = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & -1 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ -1 & -1 & 0 \\ 9 & -1 & 3 \end{pmatrix},$$

и, таким образом,
$$\begin{cases} x_1 = z_1 + 3z_2 + 3z_3, \\ x_2 = -z_1 - z_2, \\ x_3 = 9z_1 - z_2 - 3z_3. \end{cases}$$

§ 3. Изменение матрицы квадратичной формы при изменении базиса

Так как квадратичная форма $f(x_1, x_2, \dots, x_n) = \sum_{i,j} a_{ij} x_i x_j$ — это функция от вектора,

то ее вид зависит от базиса линейного пространства, и при изменении базиса матрица квадратичной формы также изменяется. Закон изменения матрицы дает следующая теорема.

Теорема 2. *Квадратичная форма от n неизвестных с матрицей A после выполнения линейного преобразования неизвестных с матрицей Q превращается в квадратичную форму от новых неизвестных с матрицей*

$$A' = Q^T A Q. \quad (6)$$

Следствие. *Ранг квадратичной формы не изменяется при выполнении невырожденного линейного преобразования неизвестных.*

Задача 4. Квадратичная форма $f(x_1, x_2) = 2x_1^2 - x_1 x_2 + 3x_2^2$ задана в базисе e_1, e_2 . Написать эту квадратичную форму в базисе $e'_1 = e_1 + 2e_2$, $e'_2 = 3e_1 - e_2$.

Решение. Выпишем матрицу квадратичной формы f в базисе e_1, e_2 :

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1/2 \\ -1/2 & 3 \end{pmatrix}.$$

Матрица перехода от базиса e_1, e_2 к базису e'_1, e'_2 равна

$$S = T_{e \rightarrow e'} = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}.$$

По формуле (6) находим матрицу A' нашей квадратичной формы в новом базисе:

$$A' = S^T A S = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & -1/2 \\ -1/2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 & -2,5 \\ -2,5 & 27 \end{pmatrix}.$$

Отсюда получаем: $f(x'_1, x'_2) = 12x_1'^2 - 5x_1'x_2' + 27x_2'^2$.

Каноническим видом квадратичной формы f называют такой её вид (в некотором базисе), который представляет собой сумму квадратов неизвестных с некоторыми коэффициентами:

$$f = b_1 y_1^2 + b_2 y_2^2 + \dots + b_n y_n^2. \quad (7)$$

Замечание. Число отличных от нуля коэффициентов в каноническом виде квадратичной формы равно рангу формы.

Пусть A – матрица квадратичной формы (1), $A = \|a_{ij}\|$, $i, j = 1, 2, \dots, n$, $\text{rk } A = r$, B – матрица квадратичной формы в новом базисе, где f имеет вид (7). Тогда матрица B этой формы в новом базисе такова:

$$B = \begin{pmatrix} b_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & b_2 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & b_n \end{pmatrix}.$$

Согласно следствию из теоремы 2 $\text{rk } B = \text{rk } A = r$. Утверждение, что $\text{rk } B = r$, означает, что в матрице B на диагонали ровно r элементов отличны от нуля, тогда в каноническом виде (7) ровно r слагаемых имеют коэффициенты, отличные от нуля.

Теорема 3. (Основная теорема о квадратичных формах). *Всякая квадратичная форма с действительными коэффициентами может быть приведена некоторым невырожденным линейным преобразованием переменных к каноническому виду.*

Задача 5. Квадратичную форму $f(x_1, x_2, x_3) = 4x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 - 4x_1x_2 + 4x_1x_3 - 3x_2x_3$ привести к каноническому виду посредством невырожденного линейного преобразования.

Решение. Соберём все слагаемые, содержащие неизвестное x_1 , и дополним их до полного квадрата

$$\begin{aligned} f(x_1, \dots, x_n) &= 4(x_1^2 - x_1x_2 + x_1x_3) + x_2^2 + x_3^2 - 3x_2x_3 = \\ &= 4\left(x_1 - \frac{x_2}{2} + \frac{x_3}{2}\right)^2 - x_2^2 - x_3^2 + 2x_2x_3 + x_2^2 + x_3^2 - 3x_2x_3 = \\ &= 4\left(x_1 - \frac{x_2}{2} + \frac{x_3}{2}\right)^2 - x_2x_3. \end{aligned}$$

(Так как $\left(x_1 - \frac{x_2}{2} + \frac{x_3}{2}\right)^2 = x_1^2 + \frac{x_2^2}{4} + \frac{x_3^2}{4} - x_1x_2 + x_1x_3 - \frac{x_2x_3}{2}$.) Положим

$$\begin{cases} y_1 = x_1 - \frac{x_2}{2} + \frac{x_3}{2}, \\ y_2 = x_2, \\ y_3 = x_3 \end{cases} \quad (8)$$

и от неизвестных y_1, y_2, y_3 форма f примет вид $f(y_1, y_2, y_3) = 4y_1^2 - y_2y_3$. Далее полагаем

$$\begin{cases} y_1 = z_1, \\ y_2 = z_2 - z_3, \\ y_3 = z_2 + z_3, \end{cases}$$

и от неизвестных z_1, z_2, z_3 форма f примет уже канонический вид

$$f(z_1, z_2, z_3) = 4z_1^2 - z_2^2 + z_3^2. \quad (9)$$

Разрешим равенства (8) относительно x_1, x_2, x_3 :

$$\begin{cases} x_1 = y_1 + \frac{y_2}{2} - \frac{y_3}{2}, \\ x_2 = y_2, \\ x_3 = y_3. \end{cases}$$

Последовательное выполнение линейных преобразований $X = Q_1Y$ и $Y = Q_2Z$, где

$$Q_1 = \begin{pmatrix} 1 & 1/2 & -1/2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, Q_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

имеет матрицей

$$R = Q_1 Q_2 = \begin{pmatrix} 1 & 1/2 & -1/2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}..$$

Линейное преобразование неизвестных $X = RZ$ приводит квадратичную форму f к каноническому виду (9). Переменные x_1, x_2, x_3 связаны с новыми переменными z_1, z_2, z_3 соотношениями

$$\begin{cases} x_1 = z_1 - 2z_3, \\ x_2 = z_2 - z_3, \\ x_3 = z_2 + z_3. \end{cases}$$

§ 4. Положительно определённые квадратичные формы

Нормальным видом квадратичной формы называется сумма квадратов неизвестных с коэффициентами «+1» или «-1».

Теорема 4. Всякую квадратичную форму можно привести некоторым невырожденным линейным преобразованием неизвестных к нормальному виду. При этом число коэффициентов, равных 1, а также число коэффициентов, равных -1, при любом приведении к нормальному виду одинаково.

Квадратичная форма $f(x_1, \dots, x_n)$ называется **положительно определённой**, если $f(x_1, \dots, x_n) > 0$ при всех x_1, \dots, x_n , за исключением $x_1 = \dots = x_n = 0$. Квадратичная форма $f(x_1, \dots, x_n)$ называется **отрицательно определённой**, если $f(x_1, \dots, x_n) < 0$ при всех $(x_1, \dots, x_n) \neq (0, \dots, 0)$.

Теорема 5. Квадратичная форма $f(x_1, \dots, x_n)$ является положительно определённой тогда и только тогда, когда f приводится к нормальному виду, содержащему n квадратов неизвестных с коэффициентами «+1»: $f(y_1, \dots, y_n) = y_1^2 + \dots + y_n^2$. Квадратичная форма $f(x_1, \dots, x_n)$ является отрицательно определённой тогда и только тогда, когда f приводится к виду $f(y_1, \dots, y_n) = -y_1^2 - \dots - y_n^2$.

Пусть $f = X^T A X$ – квадратичная форма с матрицей $A = \|a_{ij}\|$, $i, j = 1, \dots, n$. Миноры

$$\Delta_1 = a_{11}, \Delta_2 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}, \Delta_3 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}, \dots, \Delta_n = \begin{vmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} \text{ называются } \mathbf{угловыми}$$

минорами квадратичной формы f .

Теорема 6. (Критерий Сильвестра) Квадратичная форма $f(x_1, \dots, x_n)$ является положительно определённой тогда и только тогда, когда все её угловые миноры строго положительны: $\Delta_1, \Delta_2, \dots, \Delta_n > 0$. Квадратичная форма $f(x_1, \dots, x_n)$ является

отрицательно определённой тогда и только тогда, когда её угловые миноры удовлетворяют неравенствам: $\Delta_1 < 0$, $\Delta_2 > 0$, $\Delta_3 < 0$, $\Delta_4 > 0$ и т.д.

Задача 6. Определить, является ли положительно определённой квадратичная форма $f(x_1, x_2, x_3) = x_1^2 - 2x_2^2 + x_3^2 + 2x_1x_2 + 4x_1x_3 + 2x_2x_3$.

Решение. Составим матрицу квадратичной формы:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & -2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Угловые миноры формы: $\Delta_1 = 1 > 0$, $\Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} = -3 < 0$, Минор Δ_3 можно не вычислять,

так как уже видно, что условия критерия Сильвестра не выполняются, и квадратичная форма не является положительно определённой.

Задача 7. Определить, при каких значениях параметра λ квадратичная форма $f(x_1, x_2, x_3) = x_1^2 + \lambda x_2^2 + 5x_3^2 - 3x_1x_2 + 4x_1x_3 - 2x_2x_3$ является положительно определённой.

Решение. Выпишем матрицу квадратичной формы:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1,5 & 2 \\ -1,5 & \lambda & -1 \\ 2 & -1 & 5 \end{pmatrix}.$$

Применим критерий Сильвестра. Мы должны иметь $\Delta_1, \Delta_2, \Delta_3 > 0$. Имеем: $\Delta_1 = 1 > 0$;

$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & -1,5 \\ -1,5 & \lambda \end{vmatrix} > 0, \text{ т.е. } \lambda > 2,25; \quad \Delta_3 = \begin{vmatrix} 1 & -1,5 & 2 \\ -1,5 & \lambda & -1 \\ 2 & -1 & 5 \end{vmatrix} > 0, \text{ т.е. } \lambda > 6,25. \text{ Окончательно}$$

получаем: $\lambda > 6,25$.

§ 5. Приведение квадратичной формы к каноническому виду ортогональным преобразованием

Будем называть линейное преобразование переменных $Y = CX$ **ортогональным**, если матрица C ортогональная, т.е. $C^T = C^{-1}$. Ортогональное преобразование можно интерпретировать как преобразование координат, осуществляющееся при переходе от одного ортонормированного базиса линейного пространства к другому его ортонормированному базису. Геометрически такое преобразование является движением системы координат пространства \square^n , при котором начало координат является неподвижной точкой. На плоскости \square^2 это поворот системы координат вокруг начала координат на какой-либо угол, симметрия относительно прямой, проходящей через начало координат, и комбинации поворотов и симметрий: в пространстве \square^3 – повороты вокруг прямых, симметрии относительно плоскостей и их комбинации и т.д. Имеет место

Теорема 7. Всякую квадратичную форму от n переменных можно ортогональным преобразованием координат $X \rightarrow X'$ привести к каноническому виду

$$f(x'_1, \dots, x'_n) = \lambda_1 x'^2_1 + \dots + \lambda_n x'^2_n, \quad (10)$$

причём если $A = \|a_{ij}\|$ – матрица квадратичной формы $f(x_1, \dots, x_n) = \sum_{i,j} a_{ij} x_i x_j$, то

$\lambda_1, \dots, \lambda_n$ – собственные значения матрицы A , а связь старых и новых переменных

определяется формулами $X' = S^{-1}X$, $X = SX'$, где S – матрица перехода от одного ортонормированного базиса к другому.

Для того, чтобы привести данную квадратичную форму к каноническому виду ортогональным преобразованием, поступают следующим образом. Матрица A квадратичной формы (она обязательно симметрическая) интерпретируется как матрица симметрического линейного оператора в ортонормированном базисе. Его матрица будет иметь диагональный вид (а значит, квадратичная форма приведётся к каноническому виду) в ортонормированном базисе из собственных векторов этого оператора. Сформулируем алгоритм приведения квадратичной формы.

1. Находим собственные значения линейного оператора, решая характеристическое уравнение $\det(A - \lambda E) = 0$.
2. Для каждого собственного значения находим собственные векторы, решая систему линейных уравнений $(A - \lambda E)x = 0$. (У этой системы мы должны найти фундаментальную систему решений).
3. Если собственное значение λ имеет кратность, большую 1 (в характеристическом уравнении), то векторы из ф.с.р. могут оказаться не ортогональными друг другу – в этом случае к ним надо применить процесс ортогонализации.
4. Нормируем найденные собственные векторы, т.е. каждый вектор делим на его длину.
5. Записываем канонический вид квадратичной формы и преобразование координат, приводящее её к этому виду.

Задача 8. Привести данную квадратичную форму к каноническому виду ортогональным преобразованием координат:
 $f(x_1, x_2, x_3) = 3x_1^2 + 3x_2^2 + 3x_3^2 - 2x_1x_2 - 2x_1x_3 - 2x_2x_3$.

Решение. Составим матрицу этой квадратичной формы:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 \\ -1 & 3 & -1 \\ -1 & -1 & 3 \end{pmatrix}.$$

Составим характеристическое уравнение:

$$\begin{vmatrix} 3-\lambda & -1 & -1 \\ -1 & 3-\lambda & -1 \\ -1 & -1 & 3-\lambda \end{vmatrix} = 0.$$

Отсюда получаем: $(\lambda - 4)^2(\lambda - 1) = 0$. Корни характеристического уравнения: $\lambda_{1,2} = 4$, $\lambda_3 = 1$.

Для $\lambda = 4$ система уравнений, из которой находятся собственные векторы, выглядит так:

$$\begin{cases} -x_1 - x_2 - x_3 = 0, \\ -x_1 - x_2 - x_3 = 0, \\ -x_1 - x_2 - x_3 = 0. \end{cases}$$

Её фундаментальная система решений: $u_1 = (-1, 0, 1)$, $u_2 = (-1, 1, 0)$. Эти векторы не ортогональны друг другу, поэтому применим к ним процесс ортогонализации. Положим $v_1 = u_1$, $v_2 = u_2 + \mu v_1$ и подберём μ так, чтобы было выполнено условие $v_2 \perp v_1$. Имеем:

$v_2 \cdot v_1 = 0$, т.е. $(u_2 + \mu v_1) \cdot v_1 = 0$, $\mu = -\frac{u_2 \cdot v_1}{v_1^2} = -\frac{1}{2}$. Следовательно, $v_2 = u_2 - \frac{1}{2}v_1 = \frac{1}{2}(-1, 2, -1)$.

Запишем теперь систему уравнений для $\lambda = 1$:

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 - x_3 = 0, \\ -x_1 + 2x_2 - x_3 = 0, \\ -x_1 - x_2 + 2x_3 = 0. \end{cases}$$

Её ф.с.р. состоит из одного вектора: $u_3 = (1, 1, 1)$. Этот вектор ортогонален векторам v_1 и v_2 .

Пронормируем векторы v_1, v_2, u_3 , разделив каждый вектор на его длину. Получим ортонормированный базис из собственных векторов: $e'_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(-1, 0, 1)$, $e'_2 = \frac{1}{\sqrt{6}}(-1, 2, -1)$, $e'_3 = \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, 1)$.

Матрица перехода от исходного базиса $e_1 = (1, 0, 0)$, $e_2 = (0, 1, 0)$, $e_3 = (0, 0, 1)$ к новому базису e'_1, e'_2, e'_3 равна:

$$S = \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}.$$

По формуле (10) в новых координатах квадратичная форма будет иметь вид $f = 4x_1'^2 + 4x_2'^2 + x_3'^2$. Старые координаты выражаются через новые следующим образом:

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \\ 0 & 2/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x'_1 \\ x'_2 \\ x'_3 \end{pmatrix}.$$

Обратные формулы:

$$\begin{pmatrix} x'_1 \\ x'_2 \\ x'_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{6} & 2/\sqrt{6} & -1/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix},$$

т.е.

$$\begin{cases} x'_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(-x_1 + x_3), \\ x'_2 = \frac{1}{\sqrt{6}}(-x_1 + 2x_2 - x_3), \\ x'_3 = \frac{1}{\sqrt{3}}(x_1 + x_2 + x_3). \end{cases}$$

§ 6. Применение теории квадратичных форм к кривым и поверхностям второго порядка

Пусть на плоскости задана декартова система координат (декартов базис \mathbf{i}, \mathbf{j} и точка O – начало координат). Рассмотрим общее уравнение второго порядка:

$$a_{11}x^2 + 2a_{12}xy + a_{22}y^2 + 2a_1x + 2a_2y + a = 0. \quad (11)$$

Обозначим через $f(x, y)$ сумму старших слагаемых:

$$f(x, y) = a_{11}x^2 + 2a_{12}xy + a_{22}y^2$$

и рассмотрим квадратичную форму $f(x_1, x_2) = a_{11}x_1^2 + 2a_{12}x_1x_2 + a_{22}x_2^2$. Её матрица

$$Q = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \text{ симметрическая.}$$

Задача 9. Привести квадратичную форму $f(x_1, x_2) = 5x_1^2 + 4x_1x_2 + 2x_2^2$ к каноническому виду методом собственных векторов.

Матрица Q квадратичной формы имеет вид $Q = \begin{pmatrix} 5 & 2 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}$. Найдём её собственные векторы. Характеристическое уравнение: $|Q - \lambda E| = \begin{vmatrix} 5-\lambda & 2 \\ 2 & 2-\lambda \end{vmatrix} = 0$, $\lambda^2 - 7\lambda + 6 = 0$, его корни: $\lambda_1 = 6$, $\lambda_2 = 1$.

$$\text{Имеем для } \lambda = 6: \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 2 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \{-x_1 + 2x_2 = 0, \text{ и } u_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}\}. \text{ Для } \lambda = 1: \\ \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \{2x_1 + x_2 = 0 \text{ и } u_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}\}.$$

В базисе u_1, u_2 матрица оператора диагональная: $B = \begin{pmatrix} 6 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$. Нормируем векторы u_1, u_2 : $u'_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$, $u'_2 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$. Матрица перехода от базиса u_1, u_2 к базису u'_1, u'_2 : $S = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$. Вернёмся к квадратичной форме. Положим $X = SX'$, то есть

$$\begin{cases} x_1 = \frac{2}{\sqrt{5}}x'_1 - \frac{1}{\sqrt{5}}x'_2, \\ x_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}x'_1 + \frac{2}{\sqrt{5}}x'_2. \end{cases} \quad (12)$$

Тогда $f(y_1, y_2) = 6y_1^2 + y_2^2$.

Замечание. Формулы (12) – формулы поворота осей координат на угол φ против хода часовой стрелки. Угол φ определяется соотношениями

$$\cos \varphi = \frac{2}{\sqrt{5}}, \quad \sin \varphi = \frac{1}{\sqrt{5}} \quad (\operatorname{tg} \varphi = \frac{1}{2}, \quad \varphi = \operatorname{arctg} \frac{1}{2}).$$

В общем случае преобразование поворота осей координат

$$\begin{cases} x = x' \cos \varphi - y' \sin \varphi \\ y = x' \sin \varphi + y' \cos \varphi, \end{cases} \quad (13)$$

приведёт линию (11) к виду

$$\lambda_1 x'^2 + \lambda_2 y'^2 + 2b_1 x' + 2b_2 y' + b = 0. \quad (14)$$

Эта процедура называется приведением линии второго порядка к *главным осям* (из дальнейшего изложения будет ясно, что, если (11) – эллипс или гипербола, то новые оси OX' и OY' параллельны главным осям кривой).

Коэффициенты λ_1 и λ_2 в уравнении (14) – характеристические числа матрицы $Q = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$ и могут быть найдены как корни уравнения $|Q - \lambda E| = 0$, или

$$\begin{vmatrix} a_{11} - \lambda & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} - \lambda \end{vmatrix} = 0. \quad (15)$$

Обозначим $\varphi(\lambda) = \begin{vmatrix} a_{11} - \lambda & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} - \lambda \end{vmatrix}$, $\varphi(0) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = \delta$.

Имеем: $\lambda_1 \lambda_2 = \delta$ (действительно, из (15) находим $a_{11}a_{22} - \lambda a_{22} - \lambda a_{11} + \lambda^2 - a_{12}^2 = 0$, или $\lambda^2 - \lambda(a_{11} + a_{22}) + a_{11}a_{22} - a_{12}^2 = 0$, и по теореме Виета $\lambda_1 \lambda_2 = a_{11}a_{22} - a_{12}^2 = \delta$).

Случай 1. $\delta = \lambda_1 \lambda_2 > 0$ (кривая *эллиптического* типа).

Преобразуем (14) следующим образом:

$$\lambda_1 \left(x' + \frac{b_1}{\lambda_1} \right)^2 + \lambda_2 \left(y' + \frac{b_2}{\lambda_2} \right)^2 - \frac{b_1^2}{\lambda_1} - \frac{b_2^2}{\lambda_2} + b = 0;$$

обозначив $b - \frac{b_1^2}{\lambda_1} - \frac{b_2^2}{\lambda_2} = c$, придём к равенству

$$\lambda_1 \left(x' + \frac{b_1}{\lambda_1} \right)^2 + \lambda_2 \left(y' + \frac{b_2}{\lambda_2} \right)^2 + c = 0.$$

Положим

$$\begin{cases} x' + \frac{b_1}{\lambda_1} = x'', \\ y' + \frac{b_2}{\lambda_2} = y'', \end{cases} \quad (16)$$

и в новой системе координат $O''X''Y''$ получим:

$$\lambda_1 x''^2 + \lambda_2 y''^2 + c = 0. \quad (17)$$

Формулы (16) – формулы параллельного переноса начала координат в точку $O''\left(-\frac{b_1}{\lambda_1}, -\frac{b_2}{\lambda_2}\right)$.

Случай 1. а) Знак c противоположен знаку λ_1 (и, следовательно, знаку λ_2). Тогда (17) определяет эллипс:

$$\frac{\lambda_1 x''^2}{c} + \frac{\lambda_2 y''^2}{c} = 1.$$

Случай 1. б) $c = 0$, - уравнение (17) определяет одну точку: $x'' = y'' = 0$.

Случай 1. в) Знаки c и λ_1 совпадают, – нет точек (мнимый эллипс).

Случай 2. $\delta = \lambda_1 \lambda_2 < 0$ (кривая *гиперболического* типа).

В этом случае знаки λ_1 и λ_2 противоположены.

Случай 2. а) $c \neq 0$ - уравнение (14.33) определяет гиперболу:

$$\frac{\lambda_1 x''^2}{-c} + \frac{\lambda_2 y''^2}{-c} = 1.$$

Случай 2. б) $c = 0$ - уравнение (17) принимает вид:

$$\lambda_1 x''^2 + \lambda_2 y''^2 = 0.$$

Пусть $\lambda_1 > 0$, тогда $\lambda_2 < 0$, и уравнение (17) можно переписать в следующем виде

$$\left(\sqrt{\lambda_1} x'' - \sqrt{-\lambda_2} y'' \right) \left(\sqrt{\lambda_1} x'' + \sqrt{-\lambda_2} y'' \right) = 0. \quad (18)$$

Уравнение (18) определяет пару пересекающихся прямых: $y'' = \pm \frac{\sqrt{\lambda_1}}{\sqrt{-\lambda_2}} x''$.

Случай 3. $\delta = \lambda_1 \lambda_2 = 0$ (кривая *параболического* типа).

Пусть для определённости $\lambda_2 \neq 0$ (тогда $\lambda_1 = 0$). Уравнение (11) преобразованием (13) приводится к виду

$$\lambda_2 y'^2 + 2b_1 x' + 2b_2 y' + b = 0. \quad (19)$$

Пусть $b_1 \neq 0$, тогда (19) можно переписать следующим образом

$$\lambda_2 \left(y' + \frac{b_2}{\lambda_2} \right)^2 + 2b_1 \left(x' + \frac{b_2}{2b_1} - \frac{b_2^2}{2\lambda_2 b_1} \right) = 0.$$

Получим:
$$\begin{cases} x'' = x' + \frac{b}{2b_1} - \frac{b_2^2}{2\lambda_2 b_1}, \\ y'' = y' + \frac{b_2}{\lambda_2}, \end{cases}$$

$$\lambda_2 (y'')^2 + 2b_1 x'' = 0. \quad (20)$$

Уравнение (20) определяет параболу.

Если же $b_1 = 0$, то уравнение (14.35) перепишем в виде

$$\lambda_2 \left(y' + \frac{b_2}{\lambda_2} \right)^2 + b - \frac{b_2^2}{\lambda_2} = 0.$$

Обозначив $b - \frac{b_2^2}{\lambda_2} = c$ и полагая $\begin{cases} x'' = x' \\ y'' = y' + \frac{b_2}{\lambda_2}, \end{cases}$ приходим к уравнению

$$\lambda_2 y''^2 + c = 0. \quad (21)$$

Случай 3. а) $c\lambda_2 < 0$, - уравнение (21) определяет пару параллельных прямых:

$$y'' = \pm \sqrt{-\frac{c}{\lambda_2}}.$$

Случай 3. б) $c = 0$, - уравнение (21) определяет пару совпадающих прямых:

$$y'' = 0.$$

Случай 3. в) $c\lambda_2 = 0$, - нет точек (пара мнимых прямых).

Сведём полученные результаты в таблицу.

$\delta > 0$ кривая эллиптического типа		λ_1 и c разных знаков	эллипс
		λ_1 и c одного знака	мнимый эллипс
		$c = 0$	точка
$\delta < 0$ кривая гиперболического типа		$c \neq 0$	гипербола
		$c = 0$	пара пересекающихся прямых
$\delta = 0$ кривая параболического типа	$b_1 = 0$	λ_2 и c одного знака	пара мнимых параллельных прямых
		λ_2 и c разных знаков	пара параллельных прямых
		$c = 0$	пара совпадающих прямых
	$b_1 \neq 0$		парабола

Задача 10. Определить вид и расположение кривой второго порядка

$$f(x, y) = 5x^2 + 4xy + 2y^2 + 2\sqrt{5}x + 8\sqrt{5}y + 1 = 0. \quad (22)$$

Решение. Слагаемые второго порядка в (22) составляют квадратичную форму

$$\tilde{f}(x, y) = 5x^2 + 4xy + 2y^2,$$

которую преобразование неизвестных по формулам

$$\begin{cases} x = \frac{2}{\sqrt{5}}x' - \frac{1}{\sqrt{5}}y' \\ y = \frac{1}{\sqrt{5}}x' + \frac{2}{\sqrt{5}}y' \end{cases} \quad (23)$$

приводит к сумме квадратов $f(x', y') = 6x'^2 + y'^2$ (см. задачу 9).

Тогда уравнение кривой (22) преобразованием (23) приведётся к виду

$$6x'^2 + y'^2 + 2\sqrt{5}\left(\frac{2}{\sqrt{5}}x' - \frac{1}{\sqrt{5}}y'\right) + 8\sqrt{5}\left(\frac{1}{\sqrt{5}}x' + \frac{2}{\sqrt{5}}y'\right) + 1 = 0.$$

Здесь $\lambda_1 = 6$, $\lambda_2 = 1$ и, следовательно, $\delta = 6 > 0$, – кривая эллиптического типа.

Как при рассмотрении выше случая 1, соберём слагаемые, содержащие неизвестное x' и дополним их до полного квадрата, аналогично поступим со слагаемыми, содержащими y' :

$$6(x'^2 + 2x' + 1) - 6 + (y'^2 + 14y' + 49) - 49 + 1 = 0, \text{ или}$$

$$6(x' + 1)^2 + (y' + 7)^2 = 54.$$

Полагаем $\begin{cases} x'' = x' + 1 \\ y'' = y' + 7 \end{cases}$ и получим $\frac{x''^2}{9} + \frac{y''^2}{54} = 1$.

Это уравнение эллипса с полуосями $a = 3, b = 3\sqrt{6}$ и центром в точке $O''(-1, -7)$ (см. рисунок).

Задача 11. Определить вид поверхности второго порядка, заданной уравнением $xу + хz + yz = 1$.

Решение. Левая часть уравнения – квадратичная

форма. Её матрица: $A = \begin{pmatrix} 0 & 1/2 & 1/2 \\ 1/2 & 0 & 1/2 \\ 1/2 & 1/2 & 0 \end{pmatrix}$.

Характеристическое уравнение $\det(A - \lambda E) = 0$ принимает вид

$$0 = \begin{vmatrix} -\lambda & 1/2 & 1/2 \\ 1/2 & -\lambda & 1/2 \\ 1/2 & 1/2 & -\lambda \end{vmatrix} = -\frac{1}{4}(\lambda - 1)(2\lambda + 1)^2.$$

Корни характеристического уравнения: $\lambda_1 = 1$, $\lambda_{2,3} = -1/2$. Следовательно, каноническое уравнение поверхности таково: $x'^2 - \frac{1}{2}y'^2 - \frac{1}{2}z'^2 = 1$. Оно определяет *двуполостный гиперболоид*.

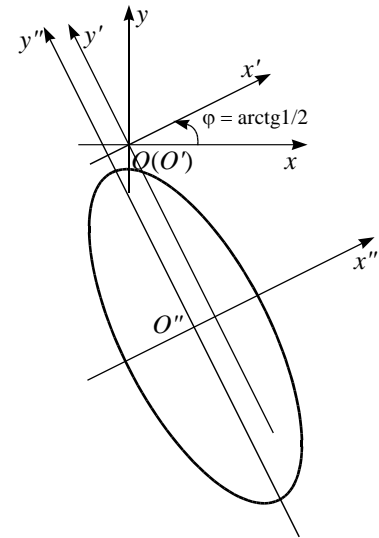


Рис. 14.1