

DIAGRAMMA UML

Di seguito sono presentate le classi che compongono il diagramma UML, con i relativi attributi e metodi.

CaricoCiclico

ATTRIBUTI:

- minimo: int
- medio: int
- massimo: int

METODI:

- +getMinimo(): int
- +setMinimo(int minimo): void
- +getMedio(): int
- +setMedio(int medio): void
- +getMassimo(): int
- +setMassimo(int massimo): void

CaricoContinuo

ATTRIBUTI:

- anno: int
- potenza: int
- consumoAnno: int

METODI:

- +getAnno(): int
- +setAnno(int anno): void
- +getPotenza(): int
- +setPotenza(int potenza): void
- +getConsumoAnno(): int
- +setConsumoAnno(int consumoAnno): void
- +calcoloConsumoAnno(int anno, int potenza, int consumoAnno): int

CaricoManuale

ATTRIBUTI:

- acceso: boolean
- potenza: double
- consumo: double
- tempoUtilizzo: double

METODI:

- +isAcceso(): boolean
- +setAcceso(boolean acceso): void
- +getPotenza(): double
- +setPotenza(double potenza): void
- +getConsumo(): double
- +setConsumo(double consumo): void
- +getTempoUtilizzo(): double
- +setTempoUtilizzo(double tempoUtilizzo): void
- +calcoloConsumo(double potenza, double tempoUtilizzo): double

Elettrodomestici

ATTRIBUTI:

- nome: String
- Elettrodomestico: ArrayList<Elettrodomestici>

METODI:

- +getNome(): String
- +setNome(String nome): String