

DIAGRAMMA UML

Di seguito sono presentate le classi che compongono il diagramma UML, con i relativi attributi e metodi.

CaricoCiclico

ATTRIBUTI:

- `-minimo: int`
- `-medio: int`
- `-massimo: int`

METODI:

- `+getMinimo(): int`
- `+setMinimo(int minimo): void`
- `+getMedio(): int`
- `+setMedio(int medio): void`
- `+getMassimo(): int`
- `+setMassimo(int massimo): void`

CaricoContinuo

ATTRIBUTI:

- `-anno: int`
- `-potenza: int`
- `-consumoAnno: int`

METODI:

- `+getAnno(): int`
- `+setAnno(int anno): void`
- `+getPotenza(): int`
- `+setPotenza(int potenza): void`
- `+getConsumoAnno(): int`
- `+setConsumoAnno(int consumoAnno): void`
- `+calcoloConsumoAnno(int anno, int potenza, int consumoAnno): int`

CaricoManuale

ATTRIBUTI:

- `-acceso: boolean`
- `-potenza: double`
- `-consumo: double`
- `-tempoUtilizzo: double`

METODI:

- `+isAcceso(): boolean`
- `+setAcceso(boolean acceso): void`
- `+getPotenza(): double`
- `+setPotenza(double potenza): void`
- `+getConsumo(): double`
- `+setConsumo(double consumo): void`
- `+getTempoUtilizzo(): double`
- `+setTempoUtilizzo(double tempoUtilizzo): void`
- `+calcoloConsumo(double potenza, double tempoUtilizzo): double`

Elettrodomestici

ATTRIBUTI:

- `-nome: String`
- `-Elettrodomestico: ArrayList<Elettrodomestici>`

METODI:

- `+getNome(): String`
- `+setNome(String nome): String`