

Gruppo S.C.I.A

PROGETTO UDA

Codice per testing di elettrodomestici per
riconoscere il loro consumo e generazione di
energia tramite pannelli fotovoltaici





PUNTI PRINCIPALI DEL PROGETTO



Analisi Energetica e Data

- **Ricerca e Dati:** Si raccolgono le specifiche tecniche di elettrodomestici comuni (come lavatrici o frigoriferi) e si studia la curva di produzione di un impianto fotovoltaico.
- **Obiettivo Tecnico:** Applicare la formula fisica $E(kWh) = P(kW) \cdot t(h)$ per calcolare il fabbisogno energetico teorico.
- **Risultato:** La creazione di un Data Report che funge da base dati reale per alimentare la logica del software.



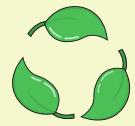
Modellazione Software a Oggetti (OOP)

- **Astrazione e Specializzazione:** Viene definita una classe astratta Elettrodomestico, specializzata poi in diverse categorie come CaricoContinuo (es. frigorifero) o CaricoCiclico (es. lavatrice).
- **Documentazione:** Il tutto viene formalizzato in un Documento con diagrammi UML delle classi e delle sequenze.
- **Implementazione:** di un database di elettrodomestici tramite hashmap
- **Inserimento:** di valori per il pannello fotovoltaico tramite l'utilizzo di hashmap unite ad arraylist



Sviluppo del Simulatore e Logica "Smart"

- **Algoritmo di Bilancio:** Il software calcola in tempo reale il bilancio energetico tramite la formula $\text{Surplus} = \text{Produzione} - \text{Consumi}$.
- **Polimorfismo:** Si utilizza una `ArrayList<Elettrodomestico>` per gestire in modo dinamico e uniforme tutti i dispositivi all'interno di un unico ciclo di calcolo.
- **Sostenibilità Applicata:** Viene implementata una logica che suggerisce l'accensione degli elettrodomestici quando la produzione solare è sufficiente, promuovendo il risparmio energetico.



Gruppo S.C.I.A

ELETRODOMESTICI SCELTI



🍔 Friggitrice ad aria



🍽️ Lavastoviglie



👕 Lavatrice



💨 Condizionatore



💻 Phon



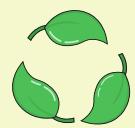
🧹 Aspirapolvere



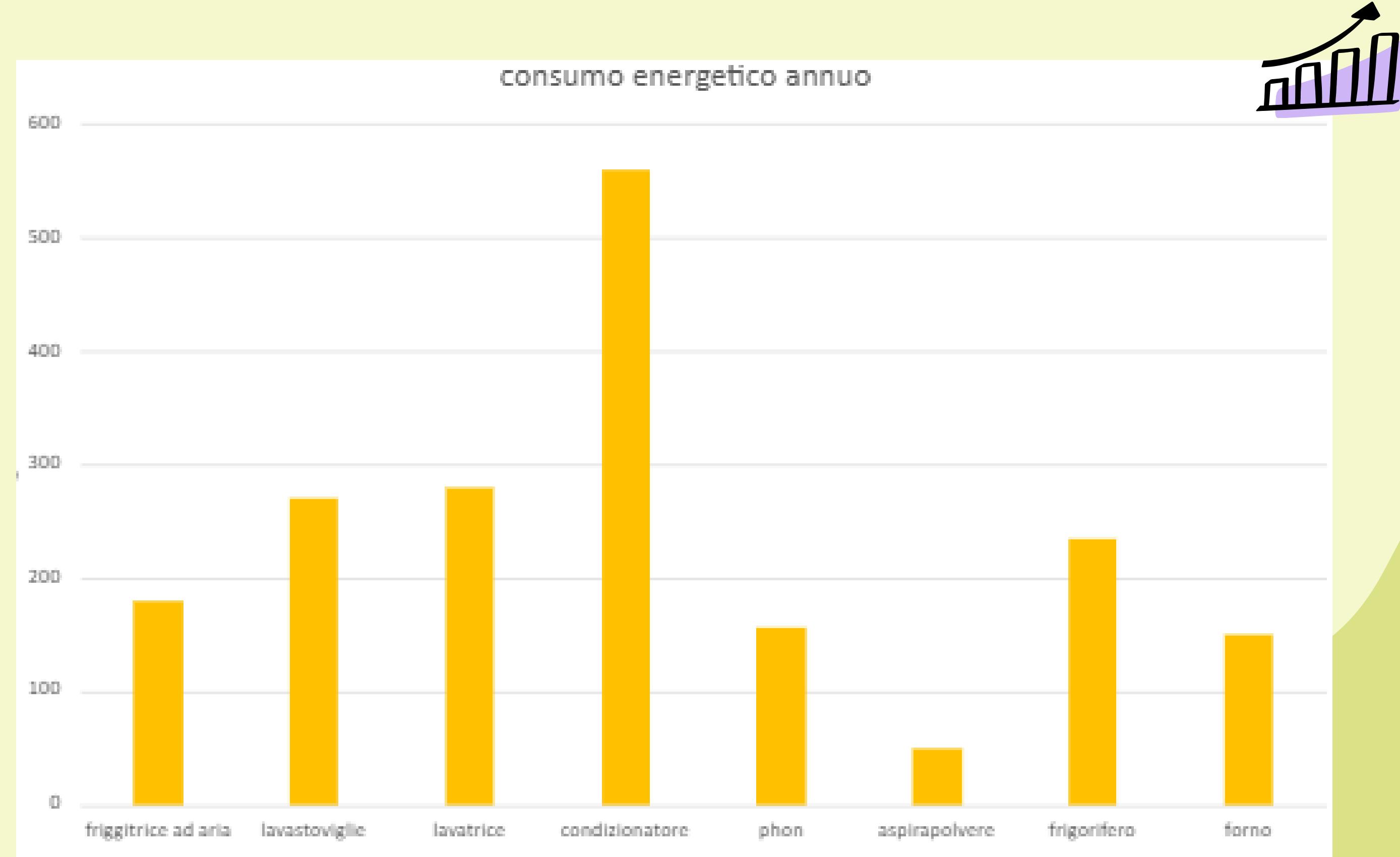
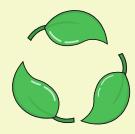
🥦 Frigorifero

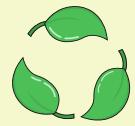


🍰 Forno

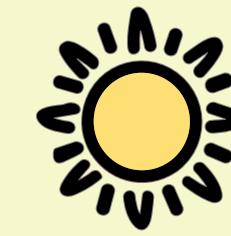


CONSUMO ENERGETICO ANNUO ELETRODOMESTICI IN UNA FAMIGLIA MEDIA





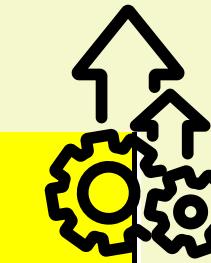
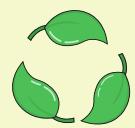
IL PANNELO FOTOVOLTAICO



Il pannello fotovoltaico è un dispositivo che permette di trasformare l'energia solare in energia elettrica attraverso l'effetto fotovoltaico.

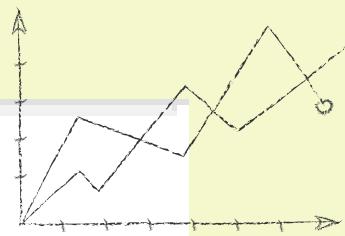
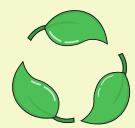
I pannelli fotovoltaici rappresentano una soluzione sostenibile e rinnovabile per la produzione di energia, contribuendo alla riduzione delle emissioni di gas serra e alla diminuzione della dipendenza dalle fonti fossili. Grazie ai continui progressi tecnologici, negli ultimi anni sono diventati sempre più efficienti, accessibili e diffusi sia in ambito domestico sia su larga scala.



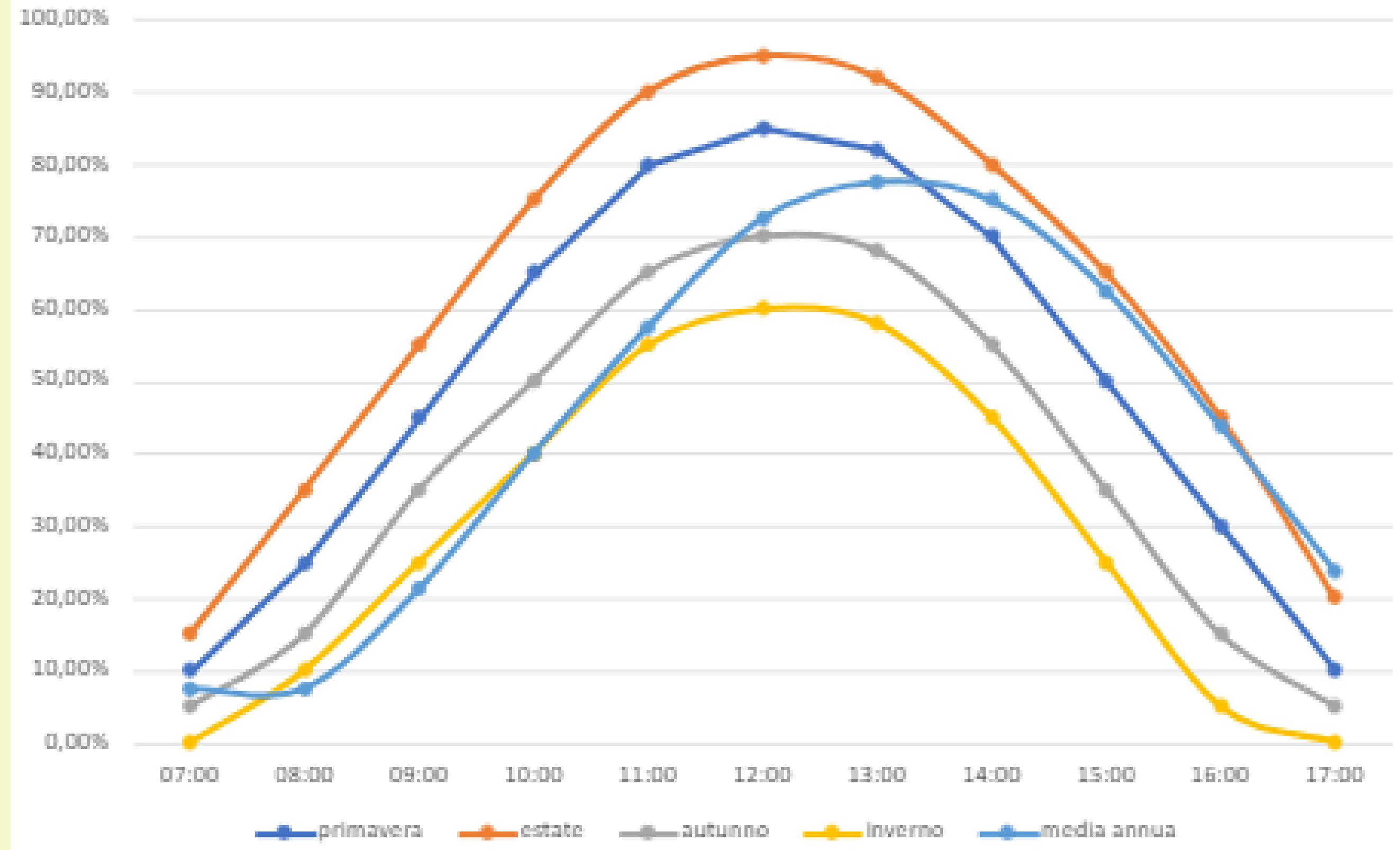


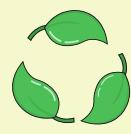
ANDAMENTO PRODUZIONE FOTOVOLTAICO

orario	percentuale produzione				percentuale media annua
	primavera	estate	autunno	inverno	
07:00	10,00%	15,00%	5,00%	0,00%	7,50%
08:00	25,00%	35,00%	15,00%	10,00%	7,50%
09:00	45,00%	55,00%	35,00%	25,00%	21,25%
10:00	65,00%	75,00%	50,00%	40,00%	40,00%
11:00	80,00%	90,00%	65,00%	55,00%	57,50%
12:00	85,00%	95,00%	70,00%	60,00%	72,50%
13:00	82,00%	92,00%	68,00%	58,00%	77,50%
14:00	70,00%	80,00%	55,00%	45,00%	75,00%
15:00	50,00%	65,00%	35,00%	25,00%	62,50%
16:00	30,00%	45,00%	15,00%	5,00%	43,75%
17:00	10,00%	20,00%	5,00%	0,00%	23,75%



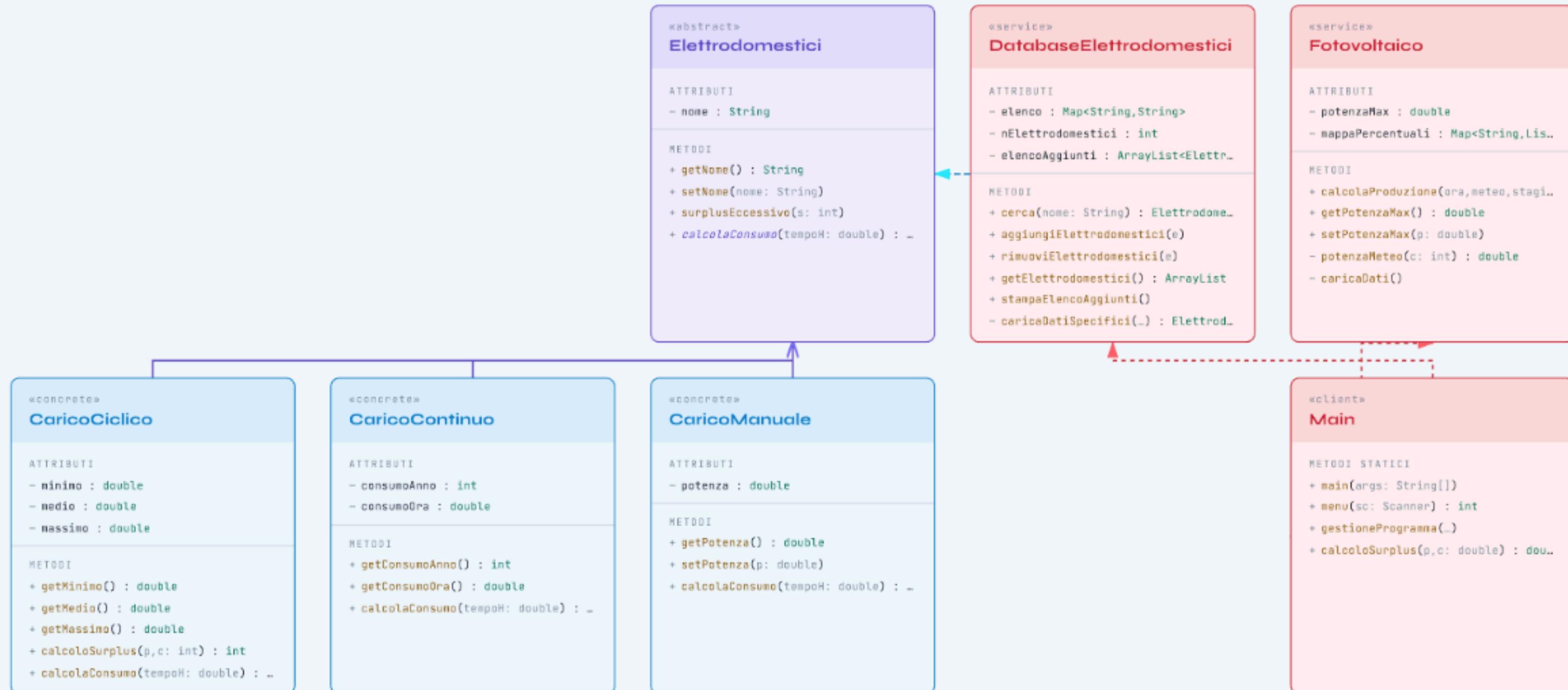
andamento produzione fotovoltaico



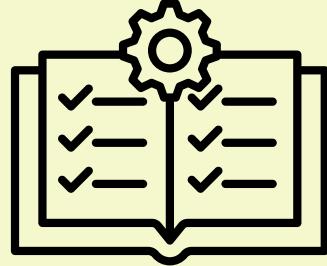
**UML Class Diagram**

PROGETTO GESTIONE ENERGETICA FOTOVOLTAICA - PACKAGE PROGETTO

■ Classe astratta ■ Classe concreta / sottoclasse ■ Classe di utilità / servizio ▷ ereditarietà | --> associazione | ..> dipendenza



DATABASE ELETTRODOMESTICI



1. Gestione del Catalogo (Dizionario dei Dispositivi)

Il codice utilizza una `HashMap<String, String>` per mappare ogni elettrodomestico alla sua categoria specifica (Ciclico, Manuale o Continuo).

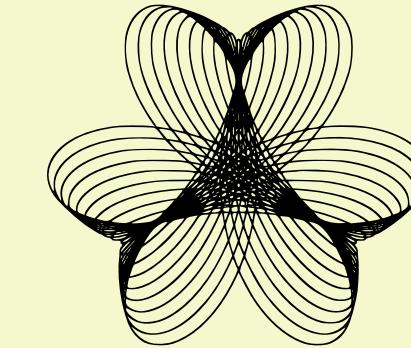
- Perché è importante: Questa struttura permette al software di sapere immediatamente quale "tipo" di oggetto creare senza dover scorrere ogni volta l'intero database.
- Inizializzazione: Il metodo `caricaElettrodomestici()` popola il catalogo con i 5+ dispositivi richiesti dall'UdA, come lavatrice, frigo e forno.



2. Caricamento Dinamico da File CSV

Invece di scrivere i dati tecnici (consumi, watt, durate) direttamente nel codice, la classe li legge da file esterni (es. `carico_Ciclico.csv`).

- Data Audit in tempo reale: Questo implementa direttamente la Fase 1 (Data Audit) del progetto, permettendo di modificare i consumi degli elettrodomestici semplicemente modificando un file di testo.
- Parsing dei Dati: Il codice legge le righe del file, le divide (split) e trasforma le stringhe in numeri (`Double.parseDouble`) per i calcoli energetici.



3. Implementazione del Polimorfismo

Il metodo `caricaDatiSpecifici` è l'esempio perfetto di come il design a oggetti si trasforma in codice.

- Switch Case intelligente: In base alla categoria trovata nel file, il codice istanzia (crea) un oggetto diverso: `CaricoCiclico`, `CaricoManuale` o `CaricoContinuo`.
- Ritorno Polimorfico: Anche se i tipi sono diversi, il metodo restituisce sempre un oggetto di tipo `Elettrodomestici`. Questo permette alla tua `ArrayList` nel Main di gestire tutto in modo uniforme.

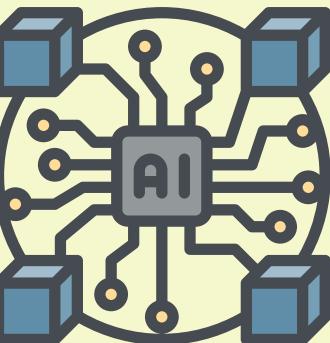
CLASSE FOTOVOLTAICO



1. Modellazione della Curva di Produzione Solare

Il codice implementa la "curva a campana" della produzione solare richiesta dalle specifiche del progetto.

- **Dati Stagionali:** Utilizza una `HashMap` per memorizzare le percentuali di produzione oraria per le quattro stagioni.
- **Precisione Oraria:** Ogni stagione ha un array di 24 valori che rappresentano l'efficienza dei pannelli da mezzanotte a mezzanotte (es. produzione 0% alle 22:00, picco massimo intorno alle 13:00).



2. Algoritmo di Calcolo Dinamico

Il metodo `calcolaProduzione` è il cuore logico che determina quanta energia è disponibile in un dato momento per il bilancio energetico.

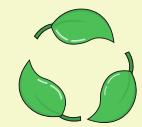
- **Variabili Input:** Prende in considerazione l'ora del giorno, la stagione attuale e le condizioni meteorologiche.
- **Calcolo della Potenza:** La formula combina la potenza massima dell'impianto con l'efficienza oraria della stagione selezionata.



3. Simulazione delle Condizioni Meteo

Per rendere il simulatore realistico e permettere lo "Stress Test" (Fase 4 del progetto), il codice include una logica di degradazione basata sul meteo:

- **Scenario Soleggiato:** L'impianto lavora alla massima potenza teorica.
- **Scenario Nuvoloso/Pioggia:** La potenza viene drasticamente ridotta (al 40% o al 15% del massimo), permettendo di testare come reagisce il sistema in situazioni di scarsità energetica.



Gruppo S.C.I.A



FINE